THE FINAL WORD ON GAMES!

平成２年２月２日発行(隔週金曜日発行)　第５巻　第３号　通巻93号　昭和61年９月４日第三種郵便物認可

ファミコン通信

360YEN

ドラクエIV大特集!!
とじ込みスペシャル 冒険の書

特別付録 ネメシス マップ大公開＋SELECTION徹底攻略！

ゲームボーイスカウト

全RPG共通アイコンシールセット

1989年ベストヒットゲーム大賞！

PCエンジン通信

がんばれゴエモン外伝
神仙伝
マネーゲームII
デッドフォックス
バットマン
ピンボールクエスト
ダウンロード
飛装騎兵カイザード



2月2日号
NUMBER 3
1990


KONAMI
ゴエモン流ギャグ
お正月名物ゴエモン・シリーズ第3弾。
悪者を倒しつつもエビス丸も加わって、
ギャグの精神を忘れません。
4メガの強力仕様で、
たっぷりこってり笑っていただきます。
「ゴエモン」の名に恥じない、
リッパなRPGになりました。
たとえば、この仕様。
2M＋2M(オォッ!)＋64KSRAM(サッスガ!)
＋バッテリーバックアップ。史上最強。
もちろん、ギャグ満載。
ゴエモンといえば、やっぱギャグ。RPGになっても、
もちろんたっぷり笑ってもらいます。
でもって、江戸サウンド。
サウンドづくりにも定評のあるコナミ。
いなせな江戸サウンドでノリノリでぃ。
初荷
ファミコンはじめは、やっぱゴエモン。
がんばれゴエモ
きえた黄金(おうごん)キ
© KONAMI 1990



金曜日ヨル 6:30〜6:55 テレビ東京系　ラジオ ►B21時スペシャル 金曜日ヨル 9:00〜9:30 ニッポン放送　►青春ラジメニア 土曜日深夜 0:00〜2:00 ラジオ関西

<北陸地区>025-229-1141 <九州地区>福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン通信 CONTENTS 目次

 発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)



ドラゴンクエストⅣ——93



シャドーダンサー——36



ズーム——40

NUMBER 3

2月2日号

マーク一覧 黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション / シューティング / ロールプレイング / アドベンチャー / スポーツ / シミュレーション / パズル / テーブルゲーム / その他 / カートリッジ / バックアップカートリッジ / カード / CD-ROM / ディスクカード

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

価格のあとに込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進＋ライト＆シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

BEST HIT GAME 1989

'89ベストヒットゲーム大賞

読者が選んだ年間ベストヒットゲーム発表！

みなさまお待ちどうさま！ いよいよ'89年のゲーム界を振り返るときがやってきたのだ。'89年に発売されたゲームの数は、まさにボーダイのひとことにつきるよね。珠玉の名作から涙が出ちゃう残念なゲームまで。そんな中からお見事各賞に輝いたゲームは？ さあ、まなじりを決して読め！

大賞はファイナルファンタジーII

➡堂々の大賞受賞。予想は当たった？

キャラクターデザイン/天野喜孝
シナリオ/寺田憲史
プログラム/ナーシャ・ジェベリ
●スクウェア
'88年12月発売　6500円



下の表を見ればおわかりのように、みんなの圧倒的な支持を受け、お見事！ の大賞受賞だ。信じられないほど広大なマップや、ムネ躍るドラマチックなストーリー。多くの魅力が結集した花マルゲームなのだ。



読者が選んだ年間TOP10

'89年度、読者が選んだ人気ゲームのトップ10は右の表のとおり。対象とされる作品は、'88年の12月から'89年の12月までに発売された、家庭用ゲームマシンのソフト。そこらへん考慮して、ヒイキのゲームを探してみてね。「あのゲームが入ってない」っていうキミは、もう一度そのゲームの発売日などを確認してみよう。

さて、結果の方を見ると、続編関係に人気が集まっているのがわかるよね。こんなふうにパート2モノに人気が集まるっていうのは、映画やテレビ業界と一緒で、なんだかちょっとさびしい気もする。ゲームソフトがどんどんブランド化してきた'80年代の終わり。その中ではゲームボーイの大ヒットが新風になったよね。

順位	ソフト名	メーカー名	得点
1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	19553
2	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	7469
3	MOTHER	任天堂	5993
4	テトリス(ゲームボーイ版)	任天堂	5651
5	ウィザードリィII	アスキー	5455
6	ファミスタ'89 開幕版	ナムコ	3497
7	グラディウスII	コナミ	3238
8	ファンタシースターII	セガ	3015
9	大魔界村	セガ	1870
10	SDガンダム ガチャポン戦士2	バンダイ/新正工業	1787

BEST HIT GAME 1989

ファミ通スタッフが選んだ 批評家賞

ファミ通スタッフが強力に支持する7本のゲーム。努力賞とも言える。楽しいひとときをありがとう。

アイドル八犬伝

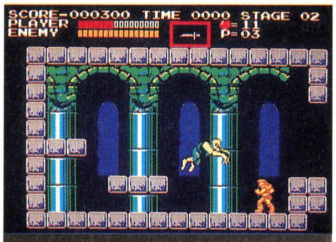
最初から最後まで、プレイヤーを笑わせてくれるゲームなの。キャラクターもかわいくて魅力的。（森下万里子談）



トーワチキ/'88年9月発売/6000円

悪魔城伝説

描き込まれたグラフィックに、テンポのよいBGM。オマケに操作性のよさ！ 絶品と言えよう。（アルト鈴木談）



コナミ/'89年12月発売/6500円

ガンヘッド

シューティングにこだわりを持つ野郎共が納得するほど、すべてが高レベルで涙が出まくるのじゃ。（TACO.X談）



ハドソン/'89年7月発売/5800円

スウィートホーム

自分の好き勝手なパーティーが作れるのがヨイね。話、音、絵、すべてがグログロでイカスわ。（桃栗たき子談）



カプコン/'89年12月発売/6500円

天外魔境

演出がいい。坂本龍一もイカス。久々にエンディングまでプレイできるゲームが現われてうれしいぜ。（隼一郎談）



ハドソン/'89年6月発売/7200円

ドラゴンボール3 悟空伝

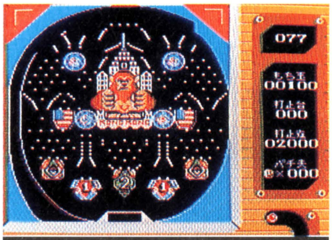
さくさく進むストーリー、きれいな戦闘アニメーション、ワクワクのカードバトル。全部よいのだ。（渡辺美紀談）



バンダイ・新正工業/'89年10月発売/6800円

パチ夫くん2

パチンコマニアが意地で作ったようなニオイだよね。やっぱり限りなく本物に近いのがいい。（東府屋ファミ坊談）



ココナッツジャパン/'89年1月発売/6500円



水野店長の私のまとめ

まあ、なんつーか、'89年のバヤイ『ドラクエ』が発売されなかったからね。『FFII』とか『MOTHER』とか話題作はたくさん出たけど、どーも全体的に残念な感じがあるなあ。それにひきがえる、イヤひきかえ、ハードのほうは花盛り。ゲームボーイなんか大ヒットしちゃったもんね。だからアレね、'89年ってなんというか、'90年代への予告編的な性格の年だったような気がする。

年間ベストヒットゲーム トップ5

大賞『FFII』に大きな差をつけられたが、いずれも高い完成度を誇る4作だ。

★★★BEST2★★★

プロ野球 ファミリースタジアム'88

もう定番。誰が何と言ったって絶対に定番だ。それも細く長く続くヤツじゃなくって、例年大ヒットの超強力定番ゲーム。すでに完成された感のある前々作が、ヴァージョンアップされるたびにおもしろくなっていくのがスゴイ。



ナムコ/'88年12月発売/4900円

★★★BEST3★★★

MOTHER

話題性テンコ盛り、鳴りモノ入りで我我の目の前に現われた超大作ロールプレイングゲーム。あまりの期待の大きさに、発売当初は「ダイジョブかな」と余計な心配までしてしまった。結果はホレ、ご覧の通りの好成績ってワケ。



任天堂/'89年7月発売/6500円

★★★BEST4★★★

テトリス（ゲームボーイ版）

坊やも女子高生もサラリーマンもバーちゃんも。日本全国を巻き込んで、「テトリス」が大ブームだった'89年。とくにこのゲームボーイ版は後発ってことも あってよーくできてた。なんてったって対戦型が"燃える"んだよね。



任天堂/'89年6月発売/2600円

★★★BEST5★★★

ウィザードリィII

ゲームの世界がずーっとダンジョンの中で展開していくように、一度プレイし始めたらもう二度と抜けられない。コイツはちょっとアブナイRPGなのだ。ファミ通編集部の渋谷洋一を始めとする熱狂的ファンが多いのも特徴。



アスキー/'89年2月発売/6500円

BEST HIT GAME 1989

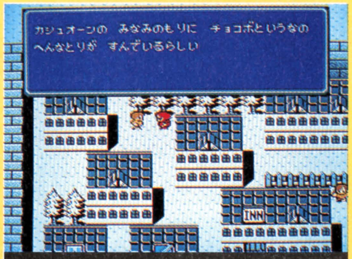
ファミ通スタッフが選んだ ジャンル別大賞

我々ファミ通スタッフが民主主義のもとに投票で選び抜いた10本。ファミ通はこの10本のゲームに大いなる賛辞と感謝を贈る次第だ。

RPG賞

ファイナルファンタジーII

〝大賞受賞作イコールRPGジャンル大賞″って公式ができてきたみたい。RPGってゆーのは、ストーリー、キャラクター、ゲームバランなどなどが巧みに結合してできる小宇宙。いい夢を見せてくれた1本なのだ。



スクウェア/'88年12月発売/6500円

アクションRPG賞

イースI/II

パソコンソフトとして名作の誉れ高い『イース』シリーズ。ソイツをPCエンジンで、しかも「I」、「II」同時に楽しめる、このしあわせ！ コワイ位にドラマチックなオープニングも、まだ記憶に新しいでしょ？

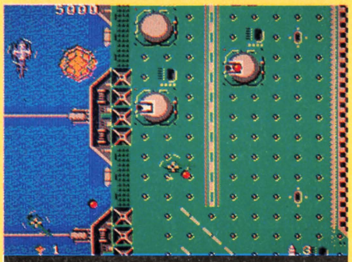


ハドソン/'89年12月発売/7800円

シューティングゲーム賞

究極タイガー

PCエンジンってシューティング向きのハードなのかな。'89年はたくさんのシューティングゲームが発売されたよね。なかでもファミ通スタッフに人気が高かったのがこの1本。バリバリ撃つことの快楽を見っけ！



タイトー/'89年3月発売/5500円

スポーツゲーム賞

NAXAT OPEN

野球ゲームと同じくらい、各社で研究されているスポーツゲームがゴルフ。あの『エイリアンクラッシュ』のナグザットさんが、またまたやってくれました。凝りに凝った内容で、'89年スポーツゲーム界を独走だ！



ナグザット/'89年5月発売/6300円

シミュレーションゲーム賞

ネクタリス

一体何人の人々がこのゲームのおかげで寝不足になったことか……。スピーディーな展開と、奥の深いゲームシステム。シミュレーションは初めての人からマニアまで、みんなで仲よくはまりました、マル。



ハドソン/'89年2月発売/5800円

アドベンチャーゲーム賞

ファミコン探偵倶楽部2

夜に自分の部屋でプレイしてて、エンディングに近付いたら、マジに怖くなってトイレにも行けなくなった情けないヤツもいたのだ。難易度はそれほど高くなく、むしろ〝ドラマを見せる″タイプのゲームってカンジ。



任天堂/'89年5、6月発売/各2600円込（前後編）

パズルゲーム賞

テトリス（ゲームボーイ版）

日本全国のパズルゲームファンを、〝テト猿″に変身させてしまった罪深きソフト。編集部でも仕事そっちのけでプレイしてたヤツが大勢いた。ゲームボーイ本体のヒットも、このソフトに負うところが大きい。



任天堂/'89年6月発売/2600円込

アクションゲーム賞

大魔界村

使い古されたコピーの様だけど、これこそまさに「ゲーセンの迫力をご家庭で！」ってカンジの超美麗グラフィックゲーム。もちろん難易度はちょっとマニア向けではあるが、一度は挑戦してみたいゲームのひとつ。

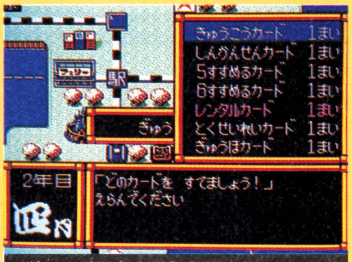


セガ/'89年8月発売/6800円

ボードゲーム賞

スーパー桃太郎電鉄

ファミコン版を練り直して（？）作ってあるから、カユイ所に手がとどくように万全のシステムで楽しめる。ひとりでやるより人数を集めてプレイしたほうが200倍位楽しいよね。年末年始にずいぶん重宝したでしょ!?

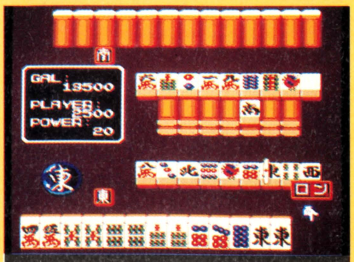


ハドソン/'89年9月発売/5800円

麻雀ゲーム賞

麻雀学園

初の家庭用脱衣麻雀ゲームとしてずいぶんと話題になった。だけど、コイツは単なる麻雀ゲームとしても、なかなかの完成度を持つスグレたソフトなのだ。細かいドットで描かれた麻雀牌がとっても気持ちいい。



フェイス/'89年11月発売/7980円

BEST HIT GAME 1989

ファミ通スタッフが選んだ 部門別大賞

ここに集められた粒よりのゲームたちに９部門の各賞を贈る。……なーんてなんだかエラそう。開発の方々、ホントにお疲れ様でした。

シナリオ賞
ファミコン探偵倶楽部2

ストーリーのおもしろさを見せるタイプのアドベンチャーゲームが増えているこのごろだもん、シナリオにはこれくらい凝って欲しいものだよね。ヘタなホラー映画がハダシで逃げ出すくらい怖いストーリー展開。



任天堂/'89年5、6月発売/各2600円㊇(前後編)

キャラクターデザイン賞
クインティー

ゲームのキャラクターってどれもみんなキレイにかわいらしくなってきてる。そんな中だからこそ、このゲームのちょっと毒のある敵キャラたちが気になってしょうがないのだ。特にバレリーナは必見モノ。



ナムコ/'89年6月発売/4900円

グラフィック賞
大魔界村

こんなゲーセン級のグラフィックがお茶の間で味わえるなんて……。文明って偉大だなあ、なんてついもの思いにふけってしまうほどのメチャキレイな絵。これをやるためメガドライブを買った人も多いはず。



セガ/'89年8月発売/6800円

BGM賞
MOTHER

鈴木慶一の創り出した音の世界に、ファミ通スタッフのロックンロール魂が激しく揺さぶられてしまったのだ。特に戦闘シーンのBGMは絶妙！ゲームミュージックに新しい方向性を与えてくれたんでないかい？


任天堂/'89年7月発売/6500円㊇

話題賞
麻雀学園

「脱ぎ脱ぎ」、「脱衣！」と編集部の怪獣ひでごんすも大騒ぎ。〝Hはどこまで許される？〟の企画などで大きく話題を呼んだ。フェイスさんの勇気に多大な敬意を表しつつ、ここに話題賞を贈らんとするものであるっ！


フェイス/'89年11月発売/7980円

演出賞
鏡の国のレジェンド

CD-ROMの記憶容量をフルに活かし、いやあもう、それは動く動く。全編そこいら中アニメーションだらけ。「アイドルモノはねえ……」なんて食わず嫌いをしてたキミに、ぜひ一度プレイしてもらいたい１本なのだ。



ビクター音楽産業/'89年10月発売/6750円

CM賞
遊遊記

中国4000年の歴史も何処へやら、おっそろしくポップな三蔵法師と悟空たちの一行だ。なかなか凝った内容のテレビコマーシャルが賞の対象になった。ユカイなゲーム内容までも予感させるグーなCMだったよね。


任天堂/'89年10、11月発売/各2600円㊇(前後編)

企画賞
大地くんクライシス

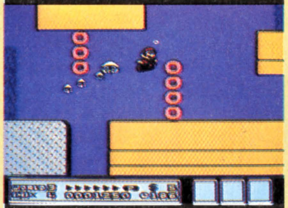
世界初、驚異の農場シミュレーションゲーム!? そのまったく新しい印象に、多くのファミ通スタッフがトリコになってしまったという、恐ろしいゲームがこれだ！ パターン破りの企画力にこの賞を贈りたい。


サリオ/'89年11月発売/6400円

ロングセラー賞

年間TOP10にランクされているものの、発売が'88年12月以前だったゲームたち。どれも得点はヒジョーに高く、本来ならいともカンタンに上位入賞だ。「じつは前に一度クリアーしたけど、またやってます」とか、「じーっくり時間をかけてウデを磨いてるのさ」とか、「友だちが強くすすめるんだ」とか。少々時間がたとうとも、名作は名作のまま。長期の活躍に対してロングセラー賞を贈りたい。

スーパーマリオブラザーズ3


任天堂/'88年10月発売/6500円

ドラゴンクエストⅢ


エニックス/'88年2月発売/5900円

ベストプレープロ野球

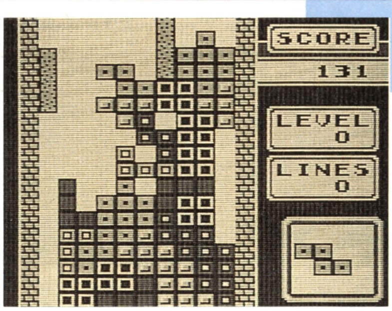

アスキー/'88年7月発売/5800円

ファミコン通信 TOP30



期待の新作のコーナーで活躍していた『SA・GA』が、大方の予想どおり初登場で2位に堂々ランクイン。このぶんだと、最近のTOP30主役『テトリス』と、1位を争うことになるのは必至。ゲームボーイソフトを軸にした上位争いはまだまだ続きそうな気配が濃厚だ。

1 テトリス



前回2　前々回2

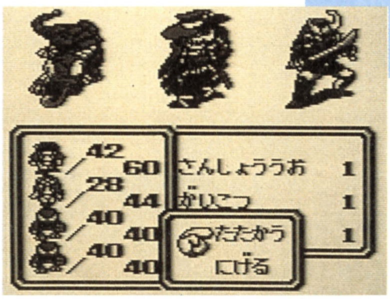
ゲームボーイ

3908

このゲームに新しいバージョンが登場してるのを知ってたかな？ 〝NINTENDO〟のロゴや、高得点をだすと登場するロケットの形とかが微妙に違っているのだ。

■任天堂　2600円込　'89年6月14日発売

2 魔界塔士 SA・GA



前回―　前々回―

ゲームボーイ

3881

NEW

攻撃アイテム中、最大の威力を誇る〝核爆弾〟はゲームの中で一個しか手にはいらない。コイツは、最後の敵との対決まで大事に持っておいたほうが得策だぞ。

■スクウェア　3500円込　'89年12月15日発売

3 ファミスタ'90



前回―　前々回―

ファミコン

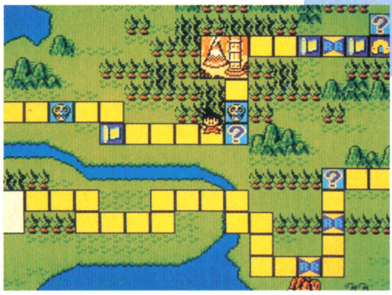
3080

NEW

ブロスターズとオールドリームスは、守備のとき野手の打球を追うスピードが、他のチームに比べてずば抜けて速いのだ。ヘタな打球じゃヒットにならないぞ。

■ナムコ　5800円　'89年12月19日発売

4 ドラゴンボール3 悟空伝



前回1　前々回1

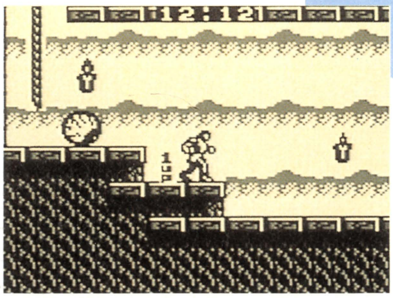
ファミコン

2961

原作の漫画の方は舞台がナメック星に移り、物語もいよいよクライマックス。もし、ゲーム第4弾が発売されるとしたら、ここらへんがメインになるんだろうな。

■バンダイ　6800円　'89年10月27日発売

5 ドラキュラ伝説



前回4　前々回3

ゲームボーイ

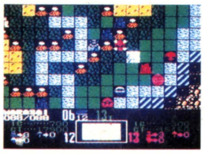
2314

このゲームはやられちゃうと、ムチが大幅にパワーダウンしちゃうよね。そんなときに利用したいのが隠し部屋。ここに入れば、いっきにパワーアップできる。

■コナミ　3300円込　'89年10月27日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

6 SDガンダム ガチャポン戦士2

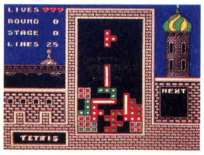


前回3 前々回5
ファミコン
1405

ユニットと地球の相性を把握するのもこのゲームに勝つポイントのひとつ。たとえば戦艦の誘導ミサイルは、障害物の多い都市などでは威力半減だ。

■新正工業・バンダイ 6800円 '89年6月25日発売

7 テトリス

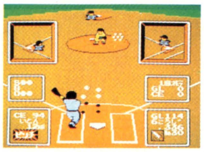


前回8 前々回8
ファミコン
1136

またまたこのゲームの変な遊び方を紹介。鏡越しにゲーム画面を見てプレイしてみよう。左右反転しながらのプレイは、なんとも変なカンジなのだ。

■ビー・ピー・エス 4980円 '88年12月22日発売

8 超人ウルトラベースボール



前回10 前々回6
ファミコン
1002

魔球と秘打に比べると、ちょっぴり陰の薄いウルトラ守備だが、ホームランボールをキャッチできるロケットジャンプなどは、かなり使えるぞ。

■カルチャーブレーン 6500円 '89年8月25日発売

9 ゴールデンアックス

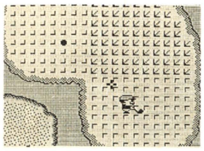


前回— 前々回—
メガドライブ
965

ゲームの最初に3人のキャラを選ぶんだけど、オススメはやっぱりドワーフだ。魔法はすぐに最高レベルになるし、特殊攻撃もコイツが一番イイ。

■セガ 6000円 '89年12月23日発売

10 ゴルフ



前回7 前々回—
ゲームボーイ
866

このゲームには、好きなホールを練習できるトレーニングモードがあるのだ。方法はカンタン、✚ボタンの下を押しながらスタートすればイイ。

■任天堂 2600円込 '89年11月28日発売

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名	価格	メディア	発売日
11	new		バットマン	サン電子	6200円	ファミコン	'89年12月22日
12	new		悪魔城伝説	コナミ	6500円	ファミコン	'89年12月22日
13	new		ダブルドラゴンII	テクノスジャパン	5900円	ファミコン	'89年12月22日
14	18	4	スーパーマリオランド	任天堂	2600円込	ゲームボーイ	'89年4月21日
15	new		PC原人	ハドソン	5800円	PCエンジン	'89年12月15日
16	new		おそ松くん	新正工業・バンダイ	5800円	ファミコン	'89年12月8日
17	new		TATSUJIN	セガ	6000円	メガドライブ	'89年12月9日
18	new		ヴァーミリオン	セガ	8500円	メガドライブ	'89年12月16日
19	22	20	スーパーハングオン	セガ	6000円	メガドライブ	'89年10月6日
20	24	22	大魔界村	セガ	5500円	メガドライブ	'89年11月24日

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名	価格	メディア	発売日
21	21	15	中華大仙	タイトー	5900円	ファミコン	'89年9月22日
22	19	19	MOTHER	任天堂	6500円込	ファミコン	'89年7月27日
23	new		ヘラクレスの栄光II	データイースト	5900円	ファミコン	'89年12月23日
24	new		ザ・スーパー忍	セガ	6000円	メガドライブ	'89年12月2日
25	13	13	ドラえもん	ハドソン	4900円	PCエンジン	'89年10月31日
26	5	9	ツインビー3	コナミ	5500円	ファミコン	'89年9月29日
27	new		トップガン デュアルファイターズ	コナミ	6000円	ファミコン	'89年12月15日
28	25	28	オーダイン	ナムコ	6800円	PCエンジン	'89年9月8日
29	new		激闘スタジアム!!	テクモ	5500円	ファミコン	'89年12月15日
30	new		サイドアーム スペシャル	NECアベニュー	5800円	PCエンジン	'89年12月15日

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

あいかわらず激しい1位争いをしている『ドラクエⅢ』と『FFⅡ』。もうすぐこの争いに『ドラクエⅣ』が加わってくるのは必至。『ドラクエ』同士の熱い対決が見られるというワケだ。

★'89年12月7日～'90年1月10日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	1221
2	2	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	1120
3	4	MOTHER	任天堂	ファミコン	637
4	3	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	611
5	6	ドラゴンボール3 悟空伝	バンダイ	ファミコン	542
6	13	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	489
7	5	ファミスタ'89 開幕版	ナムコ	ファミコン	475
8	12	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	455
9	7	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	433
10	11	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	431
11	14	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	366
12	16	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	356
13	9	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	298
14	10	三國志	光栄	ファミコン	297
15	17	ドラキュラ伝説	コナミ	ゲームボーイ	293
16	8	大魔界村	セガ	メガドライブ	291
17	－	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	229
18	15	SDガンダム ガチャポン戦士2	新正工業・バンダイ	ファミコン	207
19	20	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	108
20	18	天外魔境	ハドソン	PCエンジン	97

読者のご意見板

●最近『ドラキュラ伝説』のプレイしすぎか、自分のベルトをとりだして、主人公のマネをしています。この前なんかそのベルトが友人の顔に当たっちゃって、自分でも危ない今日このごろ。
徳島県 岡田雄一郎 14歳

●先日、気象庁の人たちが野球大会を予定していたらしいが、雨で中止になったそうだ。
東京都 永山 亮 16歳

●この前、ディスカウントショップへいったら、あのなつかしい『ドンキーコング』が、なんと380円(!)で売られていた。 岡山県 出原泰彦 20歳

●地元の郵便局で見知らぬオバサンが、「すいません、この60円切手いくらですか?」と聞いていた。
三重県 坂 輝彦 16歳

●うちのファミコンは人のよく通るところに置いてあるので、ときどき振動でとまってしまう。
岩手県 四日市剛 16歳

●僕の友人は、マクドナルドで「こちらでお召し上がりですか?」と聞かれ、「はい」と答えてその場(つまりレジ)で平然と食べ始めた。店員さんは困っていた。 神奈川県 船橋昌也 16歳

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	－	ドラゴンクエストⅢ	2294
2	－	ファイナルファンタジーⅡ	2033
3	－	テトリス(ゲームボーイ)	1326
4	－	MOTHER	1273
5	－	ファミスタ'89 開幕版	954
6	－	ドラゴンボール3 悟空伝	919
7	－	ウィザードリィ	754
8	－	テトリス(ファミコン)	725
9	－	ドラゴンクエストⅡ	692
10	－	ベストプレープロ野球	675
11	－	大魔界村	603
12	－	ファイナルファンタジー	607
13	－	三國志	562
14	－	ウィザードリィⅡ	578
15	－	ドラゴンクエスト	553
16	－	ドラキュラ伝説	470
17	－	SDガンダム ガチャポン戦士2	411
18	－	天外魔境	269
19	－	ゼルダの伝説	261
20	－	ファンタシースターⅡ	229

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1990年第1・2合併号から現在までの得点の累計です。

発売までまてない
期待の新作 TOP20

今回のTOP3も不動のランキングなのだ。ここまでくると、ちょっぴり退屈だね。それにくらべて、おもしろいのが4位以下のランキング。このへんは順位の変動が毎回激しくて、群雄割拠ってカンジなのだ。

★1月19日付

1 ドラゴンクエストⅣ



前回で旅の扉を使ったとき、画面が波打ってるようなカンジになったよね。今回は、こういう処理がよりハデになっているぞ。

3102
前回 1
ファミコン
エニックス
2月11日発売予定

2 ファイナルファンタジーⅢ



『Ⅰ』、『Ⅱ』で入手するのにさんざん苦労した飛空艇だけど、『Ⅲ』ではスタート直後にすぐに手にはいってしまうのだ。

1471
前回 2
ファミコン
スクウェア
4月27日発売予定

3 ウィザードリィⅢ



今回は、選んだ種族間の特徴がかなり強調されている。たとえば、ドワーフはいつまでも知性があがらなかったりするワケ。

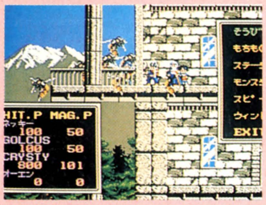
520
前回 3
ファミコン
アスキー
3月9日発売予定

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	4	ベストプレープロ野球Ⅱ	アスキー	ファミコン 3月	504
5	5	女神転生Ⅱ	ナムコ	ファミコン 4月	461
6	6	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン 3月16日	316
7	7	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	ファミコン 2月3日	148
8	8	ソーサリアン	セガ	メガドライブ 2月24日	138
9	13	スーパーダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 3月16日	130
10	9	ファンタシースターⅢ	セガ	メガドライブ 4月	102
11	15	キャプテン翼2	テクモ	ファミコン 7月	93
12	11	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	81
13	16	TATSUJIN	タイトー	PCエンジン 未定	77
14	20	マイトアンドマジック	学研	ファミコン 7月	75
15	14	イースⅡ	ビクター音楽産業	ファミコン 5月	63
16	10	大魔界村	NECアベニュー	PCエンジン SG 未定	51
17	12	フェリオス	ナムコ	メガドライブ 未定	47
18	−	忍者らホイ!	アスキー	ファミコン 7月	41
19	new	アフターバーナーⅡ	電波新聞社	メガドライブ 3月	35
20	19	アウトラン	NECアベニュー	PCエンジン 未定	31

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

●今週の新入荷ソフト

ソーサリアン



10本のシナリオは、すべてオリジナルなので、パソコン版でプレイした人にもオススメ。

セガ　7000円
メガドライブ　2月24日発売予定

キャプテン翼2



前作から3年がすぎて高校生となった翼たちが、ふたたび世界一をめざして戦うのだ。

テクモ　価格未定
ファミコン　7月発売予定

アフターバーナーⅡ



超人気体感ゲームの移植。メガドライブで、あの迫力をどこまで再現できるか注目だ。

電波新聞社　価格未定
メガドライブ　3月発売予定

U.S.A. TOP 10

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	1	テトリス(GAMEBOY WITH TETRIS GAME)	$88.99	
2	2	テトリス(TETRIS)	$49.99	
3	3	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$49.99	
4	5	マーブルマッドネス(MARBLE MADNESS)	$39.95	
5	6	テクモボール(TECMO BOWL)	$44.99	
6	4	ストライダー飛竜(STRIDER)	$43.25	
7	7	ドラゴンクエスト(DRAGON WARRIOR)	$40.78	
8	10	NES版スーパーマリオブラザーズII(SUPER MARIO BROS. II)	$44.99	
9	8	スーパーマリオランド(GAMEBOY SUPER MARIO LAND)	$19.99	
10	9	リンクの冒険(THE ADVENTURE OF LINK)	$39.99	

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

パズルや、アクションゲームが圧倒的な人気のこのランキングで、正統派RPGとしてがんばっているのが、『ドラゴンクエスト』だ。こうなったら、『II』、『III』など続編をはやく発売して、ぜひとも、RPGの巻き返しをはかってほしいところだね。

from San Francisco



海外特派員レポート

おもちゃ屋さんに並んでいたチラシのコレクションなのだ

ハーイっ!! トムです。今週は、近くのおもちゃ屋さんの店先にならんでいたNESやゲームボーイのソフトのチラシを集めてきたので、それをご紹介しようと思います。

前号でもお話ししたように、今アメリカは空前の家庭用ビデオゲームのブームが巻き起こっています。でも、このブームの中でひとりニコニコしている任天堂とは対照的に、ソフトメーカーさんたちは自分のソフトをいかに売り込むかでかなり苦労しているようです。

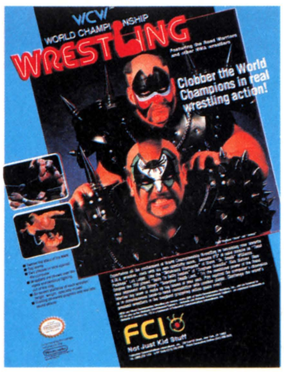
また前号の話が出てきますが、クリスマスの売れ筋おもちゃベスト5の中にも、ゲームソフトはゲームボーイのものがひとつあったきりでした。つまり、このブームの中でさえも、喜んでいるのは売れるゲームソフトを持っているソフトメーカーさんだけということになります。

そこで、各ソフトメーカーさんは自分のところのゲームソフトのチラシをお店に置いてもらうことで、そこにきた子供たちにアピールしようとするワケです。もちろんアメリカにも、ファミ通のようなゲーム情報誌があってゲームの中身に関してもかなり詳しく紹介していて、子供たちがゲームソフトを買うときの参考になっているのは事実です。それでも、実際にお店で見るチラシには、そういう雑誌にはない魅力があるのもたしかでしょう。

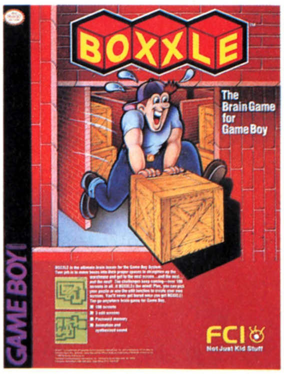
みなさんも、ゲームソフトを買いに行ったとき、ガラスケースの中にズラッと並べてあるのを見ているうちに、予定外のゲームソフトに心を動かされたなんてことは1回や2回じゃないでしょ?



⬆『霊幻道士』です。キョンシーの動きがとっても気持ちいいゲームです。



⬆『スーパースタープロレスリング』。画面写真のないチラシも珍しいです。

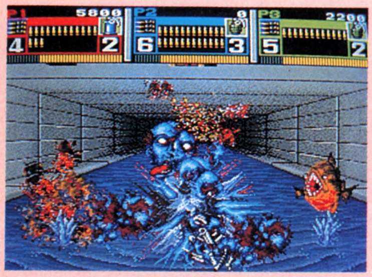


⬆『倉庫番』ですね。「ゲームボーイ用頭脳ゲーム」なんて書いてあります。

ビデオゲーム TOP15

『R-TYPEⅡ』や『ダライアスⅡ』など、ビデオゲーム業界にも続編のゲームが目白押しなのだ。

●ビートバスターズ(6位)



3人同時プレイが珍しいシューティングゲーム。ネチョグロでと一っても気持ちが悪いのだ。

★1月19日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	スーパーモナコグランプリ	セガ		952
2	3	ウイニングラン	ナムコ		812
3	2	テトリス	セガ		731
4	4	クォース	コナミ		703
5	7	ハードドライビング	アタリ		693
6	5	SCI	タイトー		651
7	new	R-TYPEⅡ	アイレム		633
8	8	フラッシュポイント	セガ		512
9	14	AV麻雀 ビデオの妖精	日本物産		486
10	6	ビッグラン	ジャレコ		311
11	9	ファイナルラップ	ナムコ		251
12	11	オペレーションサンダーボルト	タイトー		244
13	10	ダライアスⅡ	タイトー		181
14	12	ワールドスタジアム'89	ナムコ		161
15	new	ビーストバスターズ	エス・エヌ・ケイ		130

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)
ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、
横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

今週6位にランクインしている『ウルトラマン倶楽部』の続編は、ディスクからカートリッジに変わって、『ウルトラマン倶楽部2』となって発売されるぞ。2作目も、あのかわいいキャラが勢ぞろいなのだ。

★1月19日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	1	遊遊記 後編	任天堂	'89年12月1日	301
2	2	遊遊記 前編	任天堂	'89年10月30日	280
3	3	リュッター	アテナ	'89年11月24日	194
4	4	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	'89年3月3日	73
5	6	ハレーウォーズ	タイトー	'88年2月24日	52
6	5	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	'89年1月13日	43
7	8	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 後編	任天堂	'89年7月24日	41
8	7	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ 前編	任天堂	'89年7月14日	38
9	10	VS.エキサイトバイク	任天堂	'88年12月13日	29
10	9	SDガンダムワールド	バンダイ	'88年1月19日	18

●協力店 大昌(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、
キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)

お買い物に便利

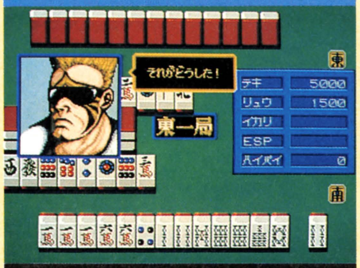
新作ゲームクロスレビュー

年末はゲームがいっぱい発売されたのに、今週はたったの9本……。くっすん!!



©LIGHT & SHADOWS,INC.SUSUMU MATSUSHITA

発売日	'89年12月14日	2月下旬
作品	マージャンCOP竜	コズミックファンタジー



メガドライブ専用カートリッジ
セガ 5500円

麻雀シンジケートに捕らわれた、竜子を救うため、8人の雀士に挑戦する。待ち牌を当てる、チンイツクイズもあるぞ。



PCエンジンCD-ROM
日本テレネット 6780円

宇宙を舞台とRPG。CD-ROMの大容量を活かしたビジュアルシーンとサウンドが魅力。主人公ユウが宇宙を大冒険する。

評論家

東府屋ファミ坊

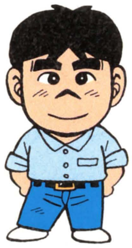


先日、ごりのマリネをいただいたんだけど、けっこうクセになるね、あれ。そのお店では、ひと晩ビール漬けにして、寝かしておくらしい。

マージャンCOP竜 5
アドベンチャー要素も組み込んだ麻雀ゲーム。結局、麻雀をRPGの戦闘代わりにするアイデアはよくみるんだけど、やっぱりムリがあるんだよね。戦闘にしては、麻雀は長すぎるのだ。麻雀やってる間に、ストーリーのこと忘れちゃうしね。プレイヤーは対戦モードだけやるんだろうな。

コズミックファンタジー 5
やっぱり、CD-ROMってメディアは、RPGには向いてないのかもしれないね。このゲームは、『天外魔境』とちがって戦闘がメインになってるから、どうしても約5秒のディスクアクセス時間が苦痛になってくる。せめて戦闘部分だけは、メモリー内で処理してほしかった。絵はきれいだけど。

水野店長



アメリカ映画などを観て以前からあこがれていた泡のお風呂に入った。あれはよいぞ。泡のお風呂の素は、ソニープラザなどで販売している。

マージャンCOP竜 6
麻雀での戦闘シーンが、なんだかスローテンポでちょっとイヤだった。とくに最近は『麻雀学園』なんていうとってもスピーディーな麻雀ゲームが出てしまったあとは、やっぱりそのあたりが気になってしまうのだ。"ちんいつクイズ"ってやつは、勉強になっていいんだけどね。

コズミックファンタジー 6
人間の感覚ってのは不思議なもんで、最初は気になってしかたがなかったCD-ROMのアクセス時間の長さも、プレイしてくうちにだんだんと慣れていくものだ。でも、何だかこのゲームの場合、『天外魔境』のときよりも、さらにロード時間が長いように感じられる。イベントは楽しいんだけど。

森下万里子



本屋さんにいくと、ファミ通を熱心に読んでいる子を見かけることがあります。ちょっと恥ずかしい気分。立ち読みじゃなくて買ってね……。

マージャンCOP竜 6
最近の麻雀ゲームは、いろんな要素を取り入れたものが多いようです。このゲームも、アドベンチャーの要素が取り入れられているんだけれど、一度敵に負けるとゲームオーバーというのは、ちょっとツライわ。麻雀に負けた敵キャラの態度が急に変わったりするところがおもしろいですね。

コズミックファンタジー 7
ユウをはじめとするキャラクターたちが、とってもカワイイの。随所にビジュアルシーンが取り入れられていて、ゲームを盛り上げてくれます。気になったのが、敵の出現率。ダンジョンなんかでは、一歩ごとに敵に出くわす所があって、困ってしまいました。そこがちょっと残念なの。

TACO・X



最近、ネリが猛烈に深い。ひとたび寝れて起きてみれば、アーラ不思議、2日後であったとかゆーのがザラである。これはイカンのう。むう。

マージャンCOP竜 5
『スケバン雀士竜子』というアーケードの脱衣麻雀のシステムを使った、麻雀プラスアドベンチャーゲーム。麻雀は、まあよいとしても、いかにも付け加えましたって感じがするアドベンチャーゲームはちょっとかったるくていただけない。麻雀ゲームは、もうやることがないのかなあ。

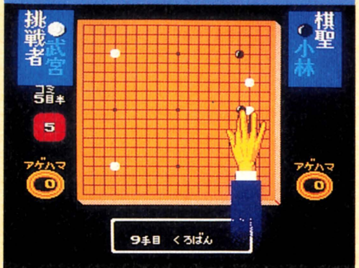
コズミックファンタジー 4
システム的に『天外魔境』とかなり似ている部分がある。"こがま"コマンドに対して"もんも"っつーのがあるし、話す相手の顔のグラフィックが出るところもよく似ている。まあそれはいいんだけど、アクセス頻度の高さと遅さは、ちとユーザー泣かせじゃないかなぁ。イライラするぞ。

そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ	1月下旬発売	ソーラーストライカー ●任天堂 2600円 カートリッジ ゲームボーイ初の、本格的な縦スクロールのシューティングゲーム。

1月10日

囲碁名鑑



カートリッジ
ヘクト　9680円

'88年の名人戦など、有段者の対局を再現することができるソフト。次の最善の一手を当て、研究することもできる。

6
これから囲碁を始めようという人や勉強中の人なら、このソフトはいいかもしれない。クイズ形式で、正しい手をどんどん教えてくれるのだ。何回もやってれば、自然にうまくなってくものね。定石を覚えるのには、参考書より効き目があるんじゃないかなあ。英会話みたいなもんだね。

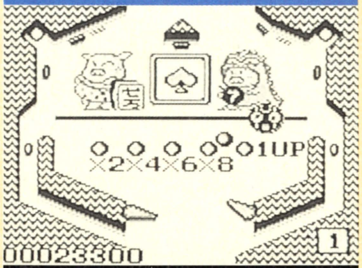
5
つまりアレね、いくつかの有名な対局が入ってて、それをながめながら囲碁の勉強ができるってわけね。次の一手をどこに打つかで、プレイヤーのウデ前を判断してくれたりもする。たとえばこれに、1000局くらいの対局が入ってたりするならいいと思うけど、40局は少ないと思うなあ。

7
前作の「囲碁指南」と同様に、有名な棋士たちの過去の対戦データがいくつも入ったソフトなのです。あいかわらず対戦できないっていうのは、さみしい気がしますけれど、本などで研究するのは面倒っていう人にとっては、ありがたいですよね。囲碁愛好家の人にならオススメできます。

5
たぶん、ファミコン史上初のデータベースソフト。実際にあった棋譜を再現させながら自分の腕を磨きましょう、というソフトなんだけど、当然囲碁を知らなきゃしょーがない。このソフトには初心者向けのフォローがないのだ。囲碁を知っている人には役に立つんだろうけどなぁ。

1月12日

ピンボールパーティー



ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ　2980円込

本物のピンボールをシミュレートしたモードのほかに、ジャレコゲームの人気キャラクターが登場するモードがある。

4
ピンボールをゲームボーイに持ってきたのはすごいと思うんだけど、いかんせんボールの弾かれかた関係がちょっとアバウトだと思うのだ。弾道のパターンが少なすぎるんだよね。フリッパーにボールがめりこむのも、うーんなんだよなあ。ボールの動きかた関係は、やっぱり基本だからね。

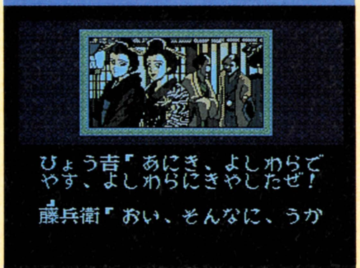
5
カッカソーヨーという、つまりクツの上から足をかくみたいなハガユさを感じてしまった。壁やフリッパーにボールがめり込んじゃうのはちょっといただけない。ボールをはじく感触も、ヌメっとしちゃってるんだなあ。ピンボールゲームとして考えるとツライものがあるのよね……。

7
ピンボールってどうしてこんなに夢中になってしまうのでしょう。最初ノーマルモードで遊んだとき、「うーんけっこう普通かな……」なんて思ったけれど、エクストラモードが凝っててとても楽しいの。ボーナスステージはいくつもあるし、トリッキーで派手な仕掛けがいっぱいです。

4
フィールドの切り替えや、キャラクターの動きなど、ビデオゲームのピンボールならではのことはやってるんだけど、フィーチャーがあまりにも単純すぎて味気ないんだよね。ちょっとややこしいルールがピンボールの味でもあると思うんだけどなあ。球に勢いがないのも、ちょっと、ね。

1月26日

逐電屋藤兵衛



PCエンジンHuカード
ナグザット　6700円

コマンド選択式のアドベンチャーゲーム。江戸を舞台に起こる様々な怪事件を、逐電屋の藤兵衛が解決していく。

6
ごく普通のアドベンチャーゲームなのだ。悪くいっちゃえばこれといった特徴がないんだけど、よくいえばそれなりのレベルの、手ごろなアドベンチャーって感じだね。ただ、途中にけっこう意地悪な足かせがあって、はまっちゃうと、ぬきさしならない目にあう。仕方がないのかなあ。

6
逐電屋なんてヘンな名前つけちゃって……とか思って三省堂の辞書を調べてみたら、ちゃんと載ってやんの。タイトルほど個性的なアドベンチャーじゃないけど、お話はぽんぽん進むし文字も読みやすくて、よろしかった。ときどき登場するイベントを、もっとふくらましてほしかったねえ。

6
ストーリーやグラフィックがミステリアスなわりに、主人公の藤兵衛のセリフがキザでとってもおかしいの。ひとつの場所でやるべきことを全部しないで場所移動をしちゃうと、戻ってきたときに最初からやり直さなきゃならないのは、「ちょっとめんどうだなー」って思いました。

5
『弥次喜多珍道中』のような時代物アドベンチャーなんだけど、中身はマジメ。わりあい淡々と進んでいくんだけど、途中時間稼ぎ的なトラップとかがあって、イライラすることもある。絵は、なんかカキカキシャキシャキしてて好みが分かれそうだし、文字がちょっとヘンな感じ。

1月26日

わんぱくダック夢冒険



カートリッジ
カプコン　5800円

ウォルトディズニーのキャラクターが活躍する、横スクロールのアクションゲーム。5つのステージにある宝を探し出せ。

4
ほのぼのアクション路線だね。いろんなステージがあって、作り手もディズニーを意識してるなあって感じだ。ただ、キャラクターがけっこう小さいので、ディズニーファンの人は不満かな。あと、攻撃するときの操作性もイマイチ。アクションゲームとしては、もう一歩ってとこね。

7
なかなか新しい楽しさを持ったアクションゲームといえよう。一度Aボタンでジャンプしたあとに、✚ボタンの下プラスBボタンで攻撃っていう操作が、ちょぴっと難しいかもしれないが、でも、それも慣れていく楽しさがあるからいいのだ。けっこう正統派なアクションゲームだよね。

8
一見、簡単なアクションゲームのようでいて、スクルージおじさんの操作がなかなか複雑なのです。ジャンプしながらステッキを使ったり、落ちているブロックを投げつけたり、いろいろな攻撃法が楽しめます。難易度や挑戦するステージが自由に選べるのも、親切でうれしいな。

5
『ヒットラーの復活』のようにキャラクターを移動させるのにちょっとした工夫が加えてあるんだけど、『ヒットラー』ほどはシェイプアップされていないのだ。操作も感覚的にちょっと理解しずらいし……。全体的に難易度が高いのも、ツライ。音や絵はいいんだけどなぁ。

今週のおすすめソフト

1月26日 タイトーチェイスH.Q.



PCエンジンHuカード
タイトー 6600円

アーケード版で大ヒットした、カーアクションゲーム。自分の車を時間内に犯人の車に体当たりさせて、追い詰めるのだ。

8 はっきりいって、このゲームのスピード感はすごいね。普通のクルマゲームだと、このスピードではこのカーブは曲がれないって感じでクラッシュするのだけれど、このゲームの場合は、ほとんどが瞬時の判断ミスでクラッシュするからね。システムも新しいし、なかなか熱くなれるよ。

8 このスピード感は何なんだろう。とにかく、サイバーと呼んでもいいくらいの疾走感が味わえるのだ。プレイを重ねるうちに、その難易度の設定はまちがいじゃなかったことに気づく。犯人の車に体当たりするという行為は、いかにも'90年代を生きようとする若者たちのためのものだ。

8 ただカーレースをするだけじゃなくて、犯人の車を追い詰めて捕まえるっていう設定がいいですね。スピード感があって、なかなか迫力のあるゲームに仕上がっています。ターボを使うと本当に気持ちがいいの。ただし、難易度はちょっと高め。カーレースのゲームに自信がある人なら。

6 速え速え、こんなに速くてどーすんじゃいといいたくなるほどスピードが出る。ゲームもゲーセンでも評判だった追跡モンで、思わず熱中してしまうのだ。ただ、やっぱスピードが速すぎて、人間が追い付かなくなっちゃってイヤになるんだよね。そこが、ちょっと残念だなぁ。

1月26日 ガイフレーム



PCエンジンHuカード
メサイヤ(NCS) 5800円

『ガイアの紋章』の続編のSFシミュレーション。RPGの要素が加わり、戦闘シーンはアニメーション表示される。

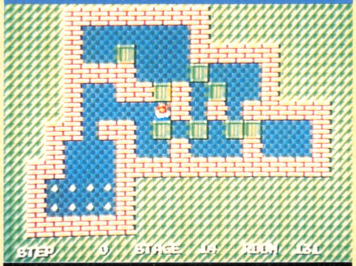
5 『ガイアの紋章』とほぼ同じシステムのシミュレーションゲーム。このゲームの場合、ルールや遊びかた関係を一旦理解してしまえば、それなりに熱中できるんだけどね。それにしても駒を動かすときのかったるさは、何とかしてほしかったなあ。敵だけじゃなくて、自分もかったるいのだ。

5 アニメ風キャラクターが多数登場するシミュレーションゲーム。巨大ロボットメカとか戦闘機とかがいちいちカッチョよくて、それはそれでいいんだけど、シミュレーション部分の駒を動かしたり戦闘したりするところがかなりかったるいのだ。手順はスンナリとすませたいんだよね。

6 『ガイアの紋章』の続編のシミュレーションゲームなのです。RPGの要素があるから、ただ戦闘を繰り返すだけじゃ飽きちゃうっていう人はオススメです。プレイヤーは、情報収集しながら戦闘をしなきゃならないんだけど、戦闘にちょっと時間がかかるのが気になりました。

4 『ガイアの紋章』の続編。システムなどがほとんど前作のままだから、ファンには嬉しい配慮だと思う。ただ気になったのが、戦闘のまどろっこしさと、アニメーションのそっけなさ。パッと見ただけじゃ戦闘結果がよくわかんないんだよね。そこらへんがちょっと不親切かなあって感じ。

1月30日 史上最大の倉庫番



メガドライブ専用カートリッジ
メサイヤ(NCS) 5200円

なつかしの傑作パズルゲームを、メガドライブに移植。倉庫内にある荷物を、決められた場所に収納するのが目的だ。

6 いまさらって気もするね。パソコンでは、もう7年前のゲームだからなあ。本当のパズル好きにおすすめってとこかな。画面やBGMの感じは、『ファンタシースター』のニオイがプンプンする。いわゆるセガ色なんだろうね。最大限にショーアップした『倉庫番』の決定版ってイメージだね。

6 “史上最大の”とうたわれているように、とにかく面数はやたらと多い。私レベルの思考力なら、ゆうに3ヵ月は遊べると思う。つまり、ヘタなロープレよりも楽しめるってわけね。できることなら、クリアーするたびにキレイなねーちゃんが一枚ずつ服を……なんてーのがウレシイ。

7 いろいろな機種に移植されているゲームですけれど、あえてメガドライブに移植したのはなにかあるんじゃないかなって、期待しながら遊びました。でも、ひとつのステージをクリアーしたときに、デモが出るだけで、ちょっとさみしい気がします。グラフィックはきれいなんだけど。

5 これでもかっ！　とばかりにいろんな機種で『倉庫番』が出たので、けっこー飽きちゃった感じもする。元々よくできたゲームだからおもしろさは変わってないはずなんだけどね。メガドライブ版は妙にきれいでちょっととまどいを感じるのだ。面数が多いから長く遊べていいかも。

今週のおすすめソフト

→ 今号のゲームには申しわけないんだけど、どうしても、あと3週間で発売になる『ドラクエⅣ』のほうに目がいっちゃうんだよね。というわけで今週は見送り。3週間後のためにドラクエ貯金！　って感じだね。エンジンの人は『チェイスHQ』ね。

→ 『タイトーチェイスH.Q.』は、現在あるクルマ関係のゲームのなかでも、最先端をいく作品と言えるかもしれない。面数とかもうちょっとあってもよかったなーという気はするが、あのクラクラする疾走感は、お酒よりも数倍気持ちいい、と私は思う。

→ 年末にたくさんのソフトが発売されたあとなので、今週はちょっとさみしい感じです。今回の万里子のオススメは、ファミコンは『わくぱくダック夢冒険』。エンジンなら『チェイスH.Q.』かな。2本とも短時間で気軽に遊べちゃうところがいいのです。

→ 今週は、とくになし。こないだの年末年始でメーカーさんも全部吐き出しちゃったって感じかなぁ。まあちょうどお金もない時期だし、今週は貯金ということにします。どーしてもというなら、『倉庫番』か『逐電屋』かな。あとはお好みでどーぞなのだ。

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



バットマン　サン電子　発売中　6200円　ファミコン

〝バットマン〟はただのおやじではないのだ

世間一般は〝バットマン〟なのさ。大人も子供もじいさんもポリスもサカーも、みーんな〝バットマン〟である。車にステッカー貼ったり、Tシャツ着たり、しまいにゃ〝バットマンビル〟までできる盛況ぶり。俺も嫌いじゃない。好きである。アメコミはもちろん、テレビ映画時代からアニメ、そして現在公開されている映画まで、足掛けウン十年も〝バットマン〟を観てきたし。テレビ映画の〝バットマン〟サウンドトラックCDも持ってるぜ。俺ってけっこう凝り性なんだね。

けど、あーまで〝バットマン〟を愛せないぜ。ここまで流行すると、なんか嫌いになりそうだ。だって、日本風に言えばコーモリオトコでしょ、あの人。でも、ファミコンに『バットマン』がおでましになった以上、関わらないわけにはいかないとゆーもんだ。

どーせこんなのキャラクターもんのアクションゲームでしょ。わかってんだよ、似たような前例もあるしな。へっへ。やってらんねえよなバーロー。とか口に出しながら『バットマン』をプレイし始めた俺が悪かった。許してくれ。やはり〝バットマン〟は偉大だった。ファミコンになってもイカシたおやじだったのさ。

ゲームをやった人ならよくわかると思うが、〝バットマン〟の動きがサイコーにイカス。いや、イカスなどという抽象的なもんではない。ダイナミックなムーブメントがだな、ストレートにターボチャージャーな……横文字は嫌いだぜ。〝バットマン〟が画面狭しと躍動するのだ。初めは「ちっこいキャラだな」とか思っていたけど、操作を覚えるにつれて、〝バットマン〟がかべにへばりついたり妙な武器で敵をやっつけたりする光景がリアルになってくる。TACO.Xなどの玄人がプレイするとモロに痛快な動きが見られるのだ。

あと、音もいいね。ドラムがドコドコいう音なんかは、心臓の音とオーバーラップして俺のマインドのテンションがダンジョン……やっぱり横文字は嫌いだぜ。

それに、ステージ構成も凝っている。モロに〝バットマン〟の世界という感じ。アメコミ特有の暗さと不気味さがよく表現されている。

トラップもたくさんある。要所要所に危険地帯があって、敵もポイントごとに強い奴が出てくる。道のりは複雑で、アクションゲームとしては難しい部類に入るが、「難しいからやーめた。ケッ」とかならない。演出がいいんだろう。やる気も起こるし、歯ごたえもあるソフトなんだな。

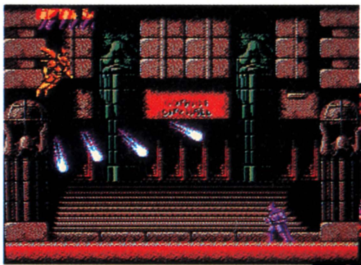
難しいけど、ワザを覚えるとそれで敵を倒したくなってくるおもしろさ。テクモの『忍者龍剣伝』をプレイした人ならわかると思うが、「あーっ、あったまきた!!　てめえ覚えてろよ絶対ころすからてめえ」などと、妙に興奮する感覚。アクションゲームとしてはかなりのデキだと思ってしまう。

さて、『バットマン』は確かにいいアクションゲームだ。しかし疑問も残る。『バットマン』つうからには、〝バットモービル〟など、超のつくマシン群を拝みたいのが人情だ。ジャンプとパンチばっかりやってないで、月を背にして空を飛ぶとか、ワイヤーをビンビン出してビルの谷間を駆け巡るとか。それに、〝バットマン〟が壁にひっつきまくるのも疑問といえば疑問。あれじゃあ〝スパイダーマン〟みたいでベタつきが気になる。

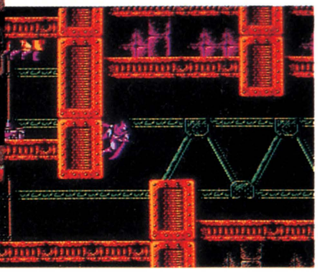
まあよい。どうせキャラクターもん作るなら、徹底的にこだわって欲しいということをいいたかったのだが、アクションゲームとしてかなりよいデキなので、許す。

しかし、〝バットマン〟って、おやじのくせにがんばるね。あのくらいがんばられると、「おやじもイカスなぁ」なんて思っちゃうぜ。

隼一郎（さすらいのおやじ）



⬆難しいアクションゲームなんだけど、完成度は高い。とくに〝バットマン〟の動きは見もの。カッコイイでごわす。



⬇グラフィックは全体にわたってダークな感じ。凝っていていいですな。ステージ構成も演出が効いていてよいぞ。

私の意見　桃栗たき子

渋谷くんはバットマンのイカスナック食べてカードを集めてる。私もカード欲しいけど、イカスナックは気持ち悪いからやなのん。で、バットマン。映画はタダ券でクリスマスに観にいったの。ゲーム!?　アイテムがもっとあればよかったね。バットくんがすぐ死んじゃうのも悲しいわ。あとは文句なし。BGMがプリンスとか、ジャックニコルソンが出てればもっとヨシ。

イカスナック100個分!

魔界塔士SA・GA　スクウェア　発売中　3500円㊮　ゲームボーイ

"電車のなかで遊べるRPG"ってやつ

RPGのことを語らせたら、私の右にでるやつはいない！　と自分でとりあえず思っている渡辺美紀だい。え？　あ、どーもこんにちはいえいえそんなていねいなあいさつなんてされるとこっちがきんちょうしちゃうのだどうしようん。わはは。どーだ。漢字や句読点がないと読みにくいだろう。文章とは、そーゆー細かい気配りが必要なのよね。ひとつおりこうになったね。よかったね。

細かい気配りといえば、これよ。『魔界塔士SA・GA』ね。このゲームは買わなきゃダメよ。ほんとに。ゲームボーイ持ってないって人は、この機会に本体も買っちゃえっ！ってくらいのゲームよ。ほんとーに。おおげさでなくってよ。いままで家でお母さんに怒られながらプレイするしかなかったRPGが、電車のなかや学校の休み時間、自分の部屋のベッドのなかでも遊べてしまうんだよ。これだけでスゴイと思わない？　うん、思う思う。

このゲームには、なんだか新しい試みがたくさんある気がするのね。まず、ゲームの舞台がひとつの塔であること。こういうRPGっていままでなかったよね。でも、その塔がひとつの一大ダンジョンになっているわけではなくて、この塔によって地上、海の世界、雲の世界などいろいろな世界を結んでいるから、ストーリー的にもビジュアル的にもぜんぜん狭くなってないのだ。

それから、パーティーを組むキャラに、人間、エスパー、モンスターと職業があること。RPGで職業があることは、ちっともめずらしいことじゃないんだけど、それぞれの職業によって成長のしかたが違うの。ここが大事。これはかなり新しいことだと思うのだ。しかも、人間はお金しだい、エスパーは突然変異、モンスターは敵の肉を食べて成長していくなんて、個性がしっかりしていてわかりやすいよね。さらに付け加えると、人間は、アイテムをたくさん持てるっていう特権があるのね。逆にモンスターはぜんぜん持てないの。で、エスパーがその中間。だから、てっとりばやくクリアーしちゃいたいってキミは、全員エスパーのパーティーを組むといいよ。なにかと便利に設定されているから。

でも、私個人としては、やっぱりモンスターを入れてほしいわね。パーティーに１匹いれば、ずっと楽しい旅が続けられるから。倒した敵の肉を食べる前なんか、ほんとドキドキよ。どんなやつに変身するかしら、なんてね。いまのモンスターよりHPが高いやつに変身したら即データセーブ!!　HPの低いやつや、同じHPでもヘンな顔のモンスターだったりしたら、即リセット!!　これは基本だからね。覚えておくよーに。

あ、そうそう。突然だけどモンスターを成長させるのに絶好の場所があるのだ。ふふふ。教えてほしい？　あのねー。卵がいっぱいあるところ。どこの世界のどの建物のなかかは秘密だけど、あの場所はいいぞ。卵を調べると、必ず同じ敵が１匹だけでてくるのね。そいつを倒すと、かなりの確率で肉が落ちているのだ。この肉を食べるとけっこうお買い得なモンスターに変身できちゃうのだ。仲間のモンスターの成長に行きづまりを感じたら、ここで育てなさい。損はさせまへんでー。

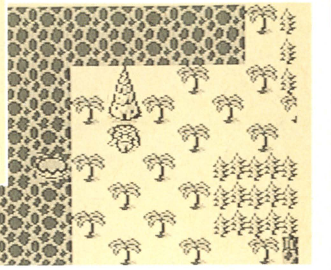
とーにかく、買え。そいで電車で遊ぶのだ！　電車でゲームボーイを持っていることは、ぜーんぜん恥ずかしいことではないぞ。現に私が通勤に利用している有楽町線では、ゲームボーイユーザーを20人くらい目撃している（ホント）。友だちとの対戦『テトリス』は、大声を出してほかの乗客に迷惑をかける可能性があるし、『ドラキュラ伝説』などのアクションゲームは、つい体が左右に動いてしまうので、やっぱりほかの乗客に迷惑をかけてしまう。ほーらね。『SA・GA』しかないよね。やっぱりさ。

渡辺美紀（他力本願マニア）



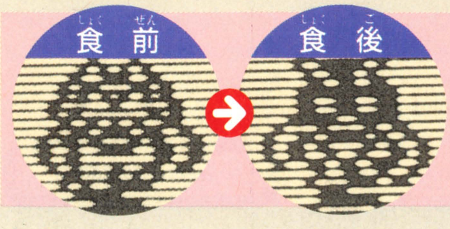
↑こうやっていろんな人（？）たちの悩みを解決しながら、主人公たちは旅を続けていくというRPGが「SA・GA」だ。

↓これがうわさの塔ですな。見た目は貧弱だけど、このなかには壮大なドラマが渦巻いているわけなのだね。



食事のたびに、新しい自分!

何度もいうけど、仲間になるモンスターちゃんはとてもかわいい。愛着がわくのだ。でも、このモンスターたちは、敵の肉を食べなければ成長できないという、かなしい性（サガ）があるわけよ。たった１度の食事のために、それまであんなにかわいかったモンスターちゃんがヘンなオヤジになっちゃったりする。悲しいものね。くすん。



←食前と食後ではこんなに姿が変わってしまうのだ。なんとなくうらやましいような気がしないでもない。

私の意見 ―― 鈴木ドイツ

まず最初に、さすがスクウェアよくやった!　という感じだ。パズルゲームばかりのゲームボーイによくぞRPGを登場させてくれた。これで人々は小田急線の車内でも安心してサルになれる。１メガという、最近のRPGにしては低容量ながら、それにあった世界をうまく構築し世界観に奥行きを持たせているのもうまい。まったく恐れ入りやのクリヤキンである。

よくできました

スクウェアのトム・ソーヤ　スクウェア　発売中　6500円　ファミコン　バックアップカートリッジ

トム・ソーヤはの田舎の子供ちゃんだ

子供のころマンガばーっか読んでて、童話なんかちっとも読まなかった。だから、トム・ソーヤの原作はぜんぜん知りません。知ってんのは『海のトリトン』くらいかな。え？　あれって童話のアニメ化じゃなかったの？　だって人魚姫とかも登場するし、アトランティスとか難しい地名とか出てくるじゃん。へぇー、違うんだ。そりゃひとつ勉強になったわね。ほほほ。

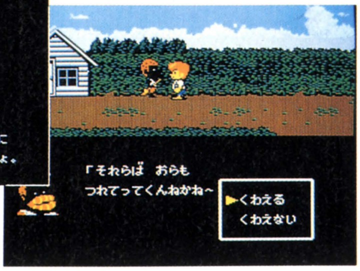
でもトム・ソーヤって、なんか田舎っぽくない？　私は山に360度囲まれた大自然のなかで育ったから、トム・ソーヤの気持ちが手に取るようにわかってしまうの。ほら、田舎の小学生は放課後に必ず何人かで集まって、山とか川に探検に行ったりするでしょ？　私もしたもん、探検。だから、もし隣のおばあちゃんが「昔から裏の畑にゃ仏さんの手首が埋まっとるってウワサじゃ」なんちて教えてくれたものなら、すぐに探検セットを押し入れから取り出して、その宝を探しに行ったもんよ。トムたちだって持ってるじゃない。スコップとか、かんしゃく玉とか。宝探しってのは田舎の最大のイベントよ。都会の小学生は塾もあるし、まわりには山も川もないから探検できるのはディズニーランドくらいね。だからトムたちが海賊の宝に夢中になるのも当たり前なのね。きっとこのゲームは、「都会の子供には、田舎の子供の遊び方を。田舎の子供には、いつもの遊び方をぜひともファミコンで」っていうコンセプトのもとで作られたに違いないと私は睨んでます。

でさ、田舎の人って町の人口が少なくて、あの人はどこどこさんちのだれだれってよーく知ってんのね。まったくさ、こっちが知らなくたって、「あんた、忌野さんちの清ちゃんだろ」なんて言われちゃうんだもんね。このゲームでもそうよ。「やあトム、どこいくの？」って初対面の人に聞かれちゃうもん。RPGの世界はみんな田舎なのね。たくさんの人に気軽に話しかけられるのは田舎ならでは。都会じゃ道を聞きたくとも、キャッチセールスに間違われて悪人扱い。でもあれね。キャッチセールスにひっかかる人、まだこの世に



⬆トム・ソーヤも、きっと探検道具を隠し持ってたに違いない。どんな道具かは自分で考えてみよう!!　なんちて。

⬆都会じゃこんな風に初対面の人と気軽に話なんかできないもんね。やっぱし田舎はいいところ。都会なんてプー。



いるのかしら。隼一郎なんかひっかかりそうね。あいつも探検好きの田舎者だし。

それにさ、田舎の人は足腰が強いでしょ？　あれもRPGに向いてんのね。長旅にゃ足腰の強さが大切だもん。そのことをよーく教えてくれたのは、この『スクウェアのトム・ソーヤ』。主人公のトム・ソーヤの歩くこと歩くこと。3Dっぽいマップだから歩く量が多いのは当然なんだけどさ、都会生活の長い私には、ちょっとこたえたわ。ゲームでゼーゼー言ってるくらいだもん、すっかり都会人。ディスコなんか飽きたわ。今はお家でひっそり洗濯すんのが流行りなのよ。

それから、このゲームは、敵が攻撃してくるまでどんな敵だか見えないのが困っちゃうのよね。どういう攻撃で戦っていいのかとまどっちゃう。田舎の暗い道を歩いててキツネやタヌキが出てきたら、光る目しか見えなくて困っちゃう感じ。新しいシステムだけど、私はやだったな。

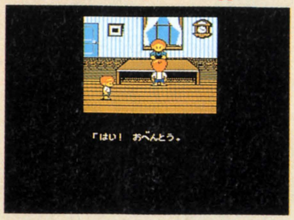
でもこのゲームやったらなんかほのぼのしたの。子供のころ、ド田舎で育ってたころの想い出が、走馬灯のように蘇ってきたのん。『となりのトトロ』観たときなんかと同じような懐かしいカンジ。世間じゃ『スクウェアのトム・ソーヤ』は低学年向きだね、なんていわれてるけど、大人だってプレイするべきよね。あ、でも田舎で育った人のみね。「南青山で生まれて30年、東京タワーを毎日家の12階の窓から見て育ちました」って人には向いてないゲームよ。あとは、いつまでも子供でいたいなんていう甘い考えを持ってる人（私もそのクチだな）も楽しめるんじゃないの？　そんな大人が増えると、ろくなことないけどねん。

桃栗たき子（チキチキバンバン）

おべんとうの中身はナニ？

『スクウェアのトム・ソーヤ』では、トムがお家を出るときにおべんとうがもらえる。意地汚い私としては、どーしてもそのおべんとうの中身が知りたいわけ。でもだーれも教えてくんないから自分で考えてみた。ああ、おべんとう。おいしいよね、おべんとう。いいな。

私にもよこせ!!



⬆ひとりで食うな!!　味見させろ!!



⬆トムのおべんとうはきっと洋風だろう。



⬆でも私は日本風がいいと思うのだが。

私の意見 ——— 渋谷洋一

どうもこのゲームは、感慨にふけりながらプレイしてしまう。ゲームの中で仲間と一緒に冒険やケンカをしていると、つい子供のころの自分を思いだす。こんな、なつかしさを感じさせるゲームは初めてだ。だから、これはひょっとしてオジさんなんかのお年寄りにオススメのゲームなんじゃないのか。こんなこと言ってる私は、もうジジイなのか？　あー、やだやだ。

楕円ピストン8バルブ

最新ゲーム大紹介

ああ早く来年のお年玉が欲しい、なんていう気の早いキミにはこのページだ。

- ●ザ・マネーゲームⅡ～兜町の奇跡
- ●デッドフォックス
- ●バットマン
- ●ピンボールクエスト



－ザ・マネーゲームⅡ－

SOFEL™

株式シミュレーション『ザ・マネーゲーム』がアドベンチャーの要素をプラスされて帰ってきたぞ。兜町のサクセスストーリーを、キミは演じることができるだろうか。

ソフエル　発売中　5900円



兜町の風雲児とはオレのことだぜ!!

兜町の片隅に小さな事務所を構える、〝水那瀬明〟。彼がこのゲームの主人公の、若い証券コンサルタント。客に株式売買のアドバイスをするのが仕事だ。

そんな彼の元へ、ある日ひとりの老人が訪れ、奇妙な依頼をするのだ。その依頼とは、200万円の元手を1ヵ月で1000万円に増やして欲しいというものだった。はじめは戸惑っていた水那瀬も、すぐにこれを引き受けることにした。なぜって、そうしないとゲームが始まらないからさ。

そんなわけでキミは水那瀬明となって、老人の期待に応えるために、株式売買で1000万もうけなければいけないのだ。時間は短いぞ。

突然の訪問



⬅事務所で老人と向かい合う。困難な依頼だが、果たして……。



⬅主人公、水那瀬。熱血漢だが、ウエイトレスの夕香には弱い。



⬅夕香。事務所の階下にある喫茶店のウエイトレス。かわいい。

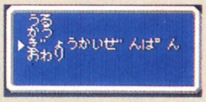
こうして水那瀬の挑戦が始まった！

メイン画面なのだ

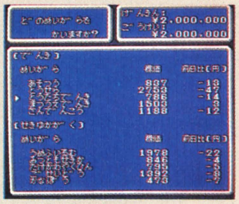


⬅ゲームは基本的にこの画面で進める。左上は✚ボタンで選ぶアイコンだ。

アイコンの使い方

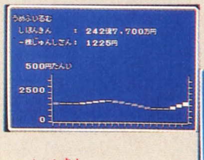


⬆株の売買はパソコンで。右の様な銘柄一覧表や、チャートを参考にして買おう。



➡1日ごとや週ごとの株価の変動を表にしたもの。

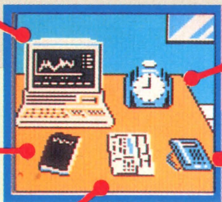
日足チャート



週足チャート



パソコン



時計

⬅時間を早く進めたいときは、このアイコン。Aボタンで1日、セレクトで1時間経過するぞ。

電話

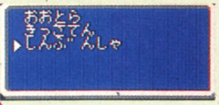


⬆不在がちな相手は、電話で確かめてから出かけよう。電話代はかからないよ。

システム手帳



➡行きつけの飲み屋〝大虎〟。来るのがちょっと早すぎたみたい。



⬆システム手帳を選ぶと、出かけられる場所が表示される。あちこち足を運ぼう。

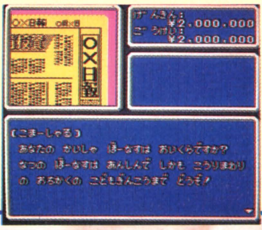


➡夕香ちゃんの出迎えてくれる喫茶店。思わぬ情報が手に入る事があるのだ。



⬅新聞社。水那瀬の大学の先輩〝小日向〟が記者をしている。ビッグな情報源だ。

新聞



⬅やはり1日1回は、新聞に目を通したいもの。重要な情報が載ることも。

1000万円は一日にして、できずぢゃ

ゲームを始めよう

まずとにかく情報を集めよう。それから売買する株を決めるのだ。ただこのゲームでは、電話をかけたり出かけたりするたびに時計が進むので、行動は計画的に。また毎週日曜日にはパスワードが表示されるので、書きとめておけば、いつでもそこからコンティニューできるぞ。



⬆いつも通り8時に事務所に顔を出す。新聞にチラッと目を通してから、新聞社に電話。おっ、いい情報がもらえそうだぞ。



⬆さっそく出かけようとしているところへ。夕香ちゃんが。やっぱり掃除はこまめにしないとな一。夕香ちゃんごめんなさい。

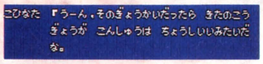


⬆そんなこんなで新聞社に到着。受付の女の子をちょっとからかって、小日向の待つ編集部へ。さて、どんな情報をもらえることやら。

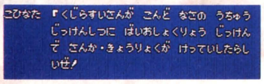


⬆彼が小日向史朗、新聞記者だ。ヨレヨレのおっさんに見えるけど、情報収集の速さと正確さには定評があるのさ。頼りにしてまっせ!!

情報を集めろ

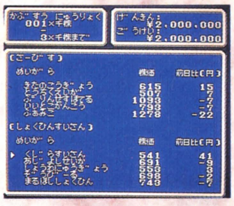


⬆その小日向の情報ってのは……。



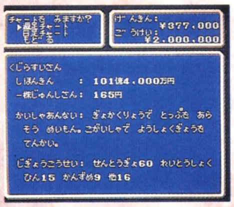
⬆ふんふん、なるほど。きたのこうぎょうと、くじらすいさんね。

さっそく帰って

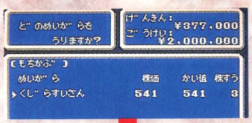


⬆パソコンで確認だ。どちらも昨日より値上がりしてるね。

⬇ちなみにどんな会社なのかな。日足チャートも忘れずに。



よし、買いだ!





⬅株は千株単位で買える。右上に表示される現金と、よく相談して。

もうかったぞ やったね!

仕事に疲れたときは……

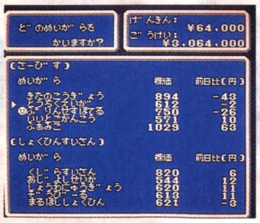


⬅息抜きは、やっぱり夕香ちゃんの所で。笑顔を見れば元気100万倍。

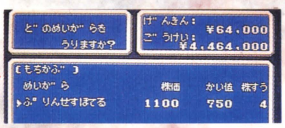


⬅しばしくつろぐ水那瀬だったが、夕香ちゃんの言葉がひっかかる。ぷりんせすほてるねえ。

➡調べると、ここ何日か値を下げている。そろそろ反発しそうだし買ってみるか。



値が上がったぞ!



夕香ちゃんサンキュ

そして約束の日は来たのだ!

⬇期限の4月30日は刻々と近づく。果たして間に合うのかそれとも。



やったぞ



⬅見事一千万円作れば、水那瀬のガッツポーズが。

ダメだった

GAME OVER



⬅あえなく失敗すると、もう際限もなく落ち込むのだよ、このヒトは。



⬅ホッとしながらお金を渡す水那瀬に、老人は意外な事を話し出すのだ。

喜びもつかの間

ところが

それは序奏にすぎなかった!



⬆あれっ、君は夕香ちゃん？　じいさんの孫って、どういう事だ！

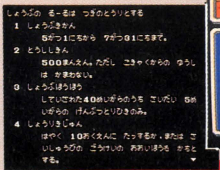
じつは今までは第1章、いわばトレーニングモードだったのだ。ここから始まる第2章は、真正交易社員"壬生省悟"との一騎打ちとなる。目標は、相手より早く元手の500万円を10億円にする事だ。この途方もない勝負に、キミは勝てるだろうか!!

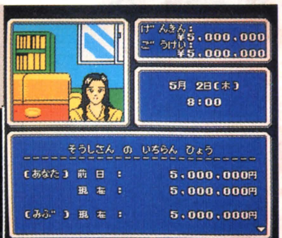
ライバル登場!



⬆壬生省悟。真正交易のエリート。キザな野郎だぜっ。

⬇➡下に示したルールで勝負は行なわれる。夕香ちゃんと一緒にがんばれ。





こんどは10億だ!



人間兵器 デッドフォックス

アクションゲームの難易度の高さでは定評のあるカプコンから、またまた超ムズアクションが登場する。それがこの『デッドフォックス』だ。アクション野郎、必見の1本!!

カプコン　2月23日発売　5800円

こんなにシビアなアクションが、かつてあったか!?

『デッドフォックス』は、横スクロールの面クリ型アクションゲームだ。主人公の名はケニー・スミス。ホワイトハウス直属の特殊工作部隊(デッドフォックス)のエキスパートなのだ。

ケニーの武器は、拳銃とマシンガン。こいつでビシバシ敵をやっつけながら、進撃していこう。途中には回転する隠し扉がいくつもあって、人質やアイテムが隠されている。人質を助けるとボーナス得点に、アイテムを取ればパワーアップするぞ。また、ステージクリアーに必要な高性能手榴弾を持っている仲間も、この扉のどこかに潜んでいるのだっ。

ステージは全部で7つ。キミはどこまで突き進むことができるか!?



⬆ジョーンズ指令官に呼ばれるケニー。オレに不可能はないぜ。

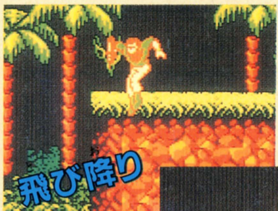
ストーリー

199X年5月。巨大シンジケートの陰謀により、世界は麻薬に汚染されつつあった。麻薬撲滅の命を受けた特殊工作部隊（デッドフォックス）は、麻薬組織のアジトを南米に発見した。だが、送り込まれた爆破部員からの連絡が、ことごとく途絶えてしまったのだ。そこで、人間兵器の異名を持つ男、ケニー・スミスに特命が下された。巨大麻薬組織を壊滅し、捕われている人質を救出するため、ケニーは南米へと向かった……。

ケニー・スミスの華麗なアクション!!



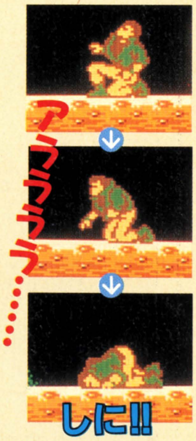
⬆✚ボタンの上とAボタンを同時に押す。



⬅✚ボタンの下とAボタンを押すと、カッコよく飛び降りるぞ。弾を撃つばかりでなく、敵をかわすことも考えないとキツイのだ。



➡✚ボタンの下とBボタンを押すと、しゃがみ撃ちだっ。これは基本中の基本アクション。



⬅主人公がやられたときのアニメーションが、けっこうイカす。死んでばかりいてもしょーがないけどね。

ウエポンは2種類

拳銃



⬆最初から装備している。普通の敵ならこれでじゅうぶん戦えるぞ。

マシンガン



⬆弾を取ると使えるようになるぞ。連射できるのが魅力なのだっ！

アイテムは必ず取れ

拳銃の弾



⬅拳銃の弾を補給する。弾の乱射に注意すれば、あまり必要のないアイテム。

マシンガンの弾



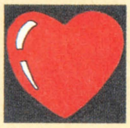
⬅これを取るとマシンガンが使えるようになる。弾数が少ないから慎重に使おう。

1UP



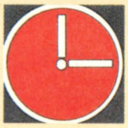
⬅プレイヤーがひとり増える。めったにお目にかかれない貴重なアイテムだぞ。

ライフUP



⬅ダメージが回復し、ライフメーターがひとつ増える。ステージ3に出現。

タイムアップ



⬅制限時間が、150秒も加算される。余裕を持ってプレイできるようになるね。

高性能手榴弾



⬅これでステージの最終地点にある壁を破壊する。仲間が持っているぞ。

巨大麻薬組織を壊滅せよ!

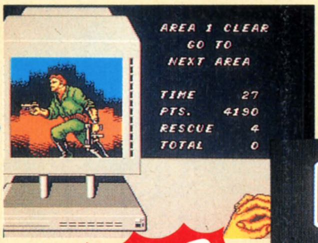
ゲームは、ケニーがヘリコプターで南米へ向かうところから始まる。ステージをクリアーすると、仲間から情報が得られるぞ。



⬅画面中の黄色い点がヤツらのアジトだ。まずは目標破壊地点へ移動する。さあ、作戦開始!!



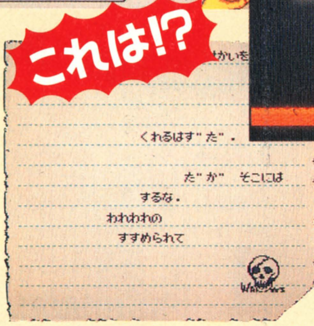
⬅最終地点に立ちはだかる壁。仲間から手に入れた手榴弾でコイツを爆破すればクリアーだ!!



⬅ステージ1を終了するとこの画面に。何者かがモニターでケニーを監視しているようだ。この手はいったい誰の……不気味だ。



⬆味方がキミを待っていて、貴重な情報をくれるのだ。えっ、何を手に入れたって？



⬅文章がところどころ抜けた手紙が渡される。先へ進むにつれ、内容が明らかになっていくのだ。

撃たれる前に撃つのだっ!!



⬆敵を撃ちまくりながら、ジャングルを進んでいこう。先手必勝だぞ。



⬇人質発見。クリアー時のボーナス得点になるのだ。ヤリッ！

⬆扉の前で✚ボタンの上を押すと、扉が回転して……。

キミはどこまで突き進めるかっ!?

ゲーム序盤のステージを紹介しよう。慎重に進まないとアッという間にアウトだ。

ステージ1

密林地帯を突き進んでいくステージだ。最初のステージだからといって、気を抜いてかかると痛い目を見るぞ。何度もプレイして、敵キャラのくせをつかむことがクリアーへの早道だ。途中の滝には落ちないよう注意すべし。



⬆水中からいきなり飛び出すダイブ・ウォリアー。びっくりするぜ。



⬅穴の中から顔を出すスナイパーの攻撃に注意しろ。被弾すると一発でアウト!!



⬆手榴弾を持った仲間を発見！コイツを見つけないと、ステージクリアーできないからね。

ステージ2

ここは麻薬組織の武器弾薬の倉庫なのだ。前ぶれなく突然現われる敵が多いので、とっさの判断力が要求される。とくに火炎ビンを投げるヤツには注意しろ。タイムアップがどこかにあるぞ。

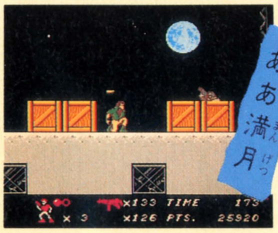


⬅上からゴロゴロと落ちてくる大型爆弾は、壊すことができない。



⬆いきなり画面外から飛んでくる火炎ビンにはビビるぜっ。接近しすぎると危険だぞ。

⬇こんなに月がきれいなのに……。月見ダンゴでも食いたいぜまったく。

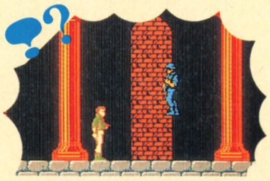


ステージ3

以前は平和だったが、敵に占拠され悪の巣窟と化してしまった村が舞台だ。タイプは同じでも、レベルアップした敵キャラが、次から次へと矢継ぎ早に登場するのだ。息つく暇もない。ライフUPが隠されているので必ず見つけよう。



⬅壁の向こう側から火炎ビンが！ ヒキョーだぜ。



⬆天井からヒュ～ッと落ちてくる敵兵。着地する前にやっつけてしまおう。

⬇白いスナイパーは、上下左右斜めと、8方向に射撃してくるのだ。





TM

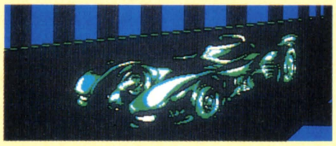
バットマン

BATMAN

日本でも映画が大ヒットしている『バットマン』が、早くもファミコン化されたぞ！　この『バットマン』、これからメガドライブ、ゲームボーイそしてPCエンジンでも発売される予定なんだけど、まずはファミコン版を紹介するのだ。

サン電子	発売中	6200円

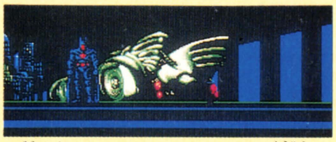
闇を引き裂き、夜を駆け抜けろっ！



犯罪と暴力のうずまく街、ゴッサム・シティー。大悪党ジョーカーは、毒ガスを使って、この街の支配者の座を狙っていた。奴の計画は着々と進行する。しかし、その前に立ちはだかる影がひとつ――バットマン！『バットマン』はたて横スクロールのアクションゲーム。バットマンを操作して、ジョーカーを倒すことがこのゲームの目的だ。バットマンの活躍の舞台となるのは、ゴッサム・シティーからジョーカーのアジトまでの5ステージ12エリア。どのエリアもリアルなグラフィックとノリのよいサウンドが、アダルトな雰囲気をかもしだしているぞ。行け、バットマン！　ジョーカーを倒せ！



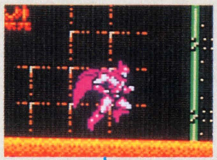
⬆シブいデモ画面が随所に挿入されるのだ。



⬆闇に生きるヒーロー、バットマン登場！

HOW TO CONTROL BATMAN

■ムーブ

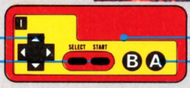


⬅押した方向にバットマンが移動する。下を押したときはその場でしゃがむ。

■アタック



⬅敵を攻撃するときに使う。連射が利く武器もあるので、連射スティックが便利。



■セレクト



⬅押すたびに攻撃方法が変わる。武器ごとの長所、短所を見極めろ。

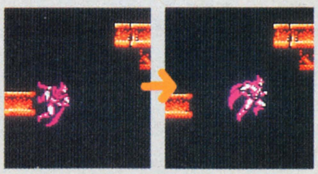
■ジャンプ



⬅ジャンプするときに使う。押している時間によって、跳ぶ高さが違ってくるぞ。

■壁面ジャンプ

Ⓐ＋✚　ジャンプ中にタイミングよく✚ボタンを押すと、壁ジャンプができる。普通のジャンプでは届かない場所にも行けるのだ。必修！



武器とアイテムを使いこなせ

武器は4種類だ

ナックル



素手のパンチ。腰のはいったパンチの破壊力は相当のモノなのだ。

バットラング



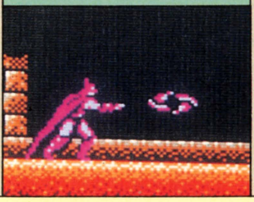
一定の距離を飛ぶと戻ってくるので、往復で2回分の攻撃ができる。

ガン



4種類の武器の中では、もっとも射程距離が長いのだ。遠くにいる敵に有効な武器。

手裏剣



投げたあと、3個に分裂して飛んでいく。最大の破壊力をもつ武器だ。

アイテム

バレット



武器を使える回数が、これ1個につき10回増えるのだ。

ボーナス



これを取ると、得点が千点加算されるのだ。

ハート

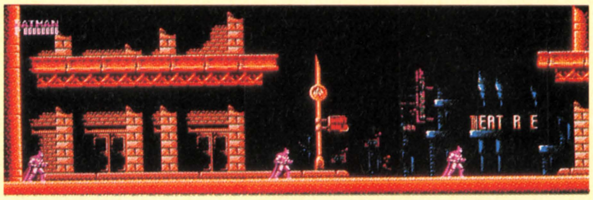


バットマンの体力を1目盛り分だけ回復してくれる。

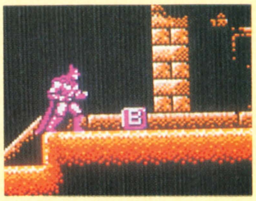
ステージ1、ゴッサム・シティーを紹介するぞ！

エリア1 メインストリート

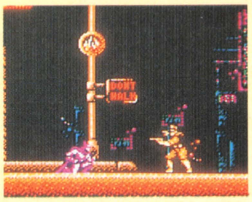
しょっぱなのエリアだけあって、手ごわい敵は登場しない。でも、あせってクリアーしちゃわないで、いまのうちに、4種類の武器の威力と射程距離を確認しておこう。アイテムの貯金をしておくのもいいかもね。



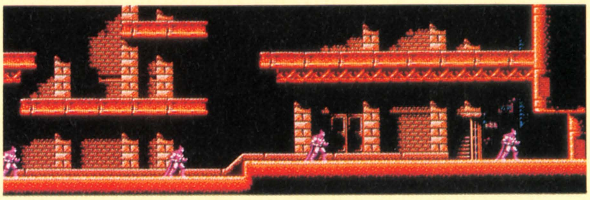
➡スタート地点の周辺。背景の描き込みの細かさに注目してくれ！



➡敵を倒せば100パーセントの確率で何らかのアイテムが出る。



⬅飛び道具を使う戦闘員、ダブルス。こちらもガンで応戦してやろうぜ。



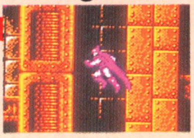
⬅このエリアはマップ構成が単純なので、迷う人は、まずいないと思う。

エリア2 住民の消えたビル

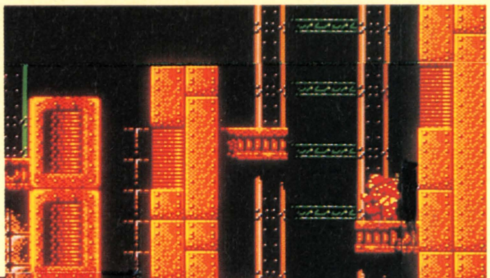
このエリアでは、たてスクロールのシーンが登場。敵の攻撃も多彩になるので、状況に応じて武器を使い分けないとクリアーは難しい。

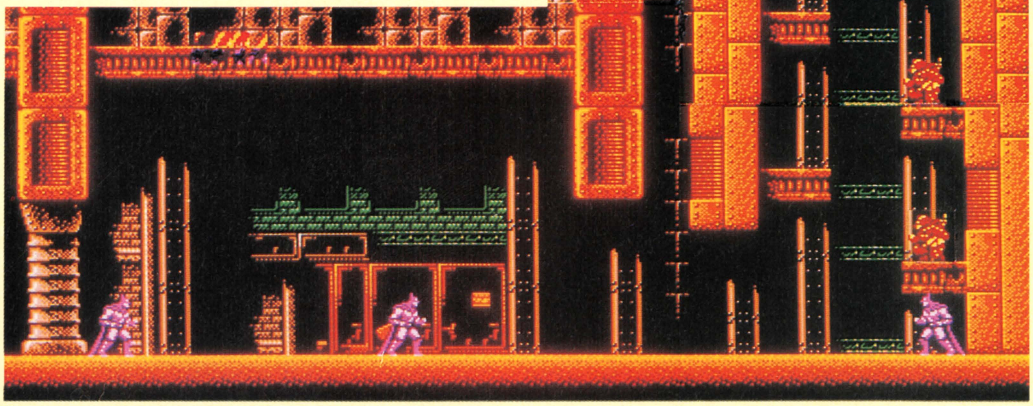
闘争か、逃走か？ Fight or Flight?

上の階に進むには、敵を倒していくか、戦わずに壁ジャンプで登っていくかの2通りの方法があるのだ。

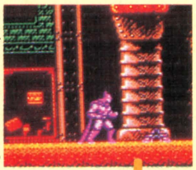


⬆ここで壁ジャンプをマスターしておこうぜ。





卑怯者め！



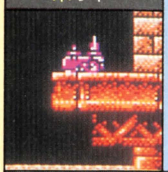
⬅ラスターは、バットマンを発見すると近づいてきて自爆する。



➡まきぞえをくいたくなかったら、タイミングよくジャンプ。

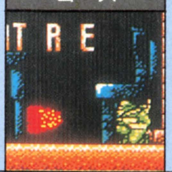
クールな仇役たち

ポッド



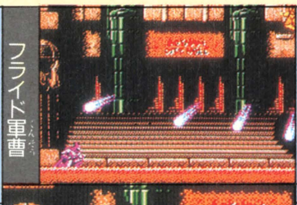
突進しか能のない機械。しゃがんでパンチをみまってやれ！

ゴーズ



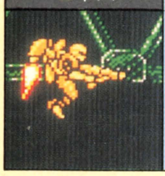
火炎放射器を持ってバットマンを待ちかまえているのだ。

フライド軍曹



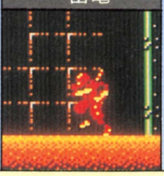
こいつがステージ1のボスだ。飛びまわって気功弾を放ってくる。

ゼネス

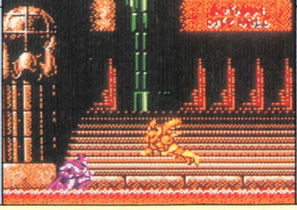


背中に装備したロケットで宙を飛び、マシンガンを撃ってくる。

雷電



エリア2の中ボス。刀と手裏剣を自在に操る強敵なのだ。



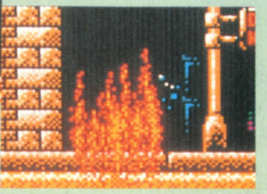
この位置が安全地帯。降りてきたところを狙って、手裏剣を撃て！

死に様までキザ

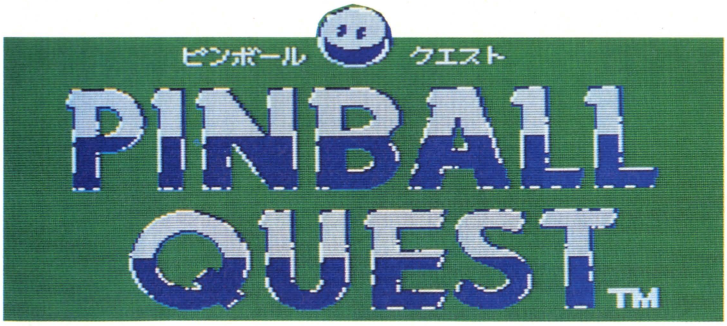
『バットマン』には、シブい演出が盛りだくさん。やられたときの形が例のマークだったり、動かずにいるとマントが風になびいたり……。細かいところまで神経が行きとどいてるぜ!!

バットマンマーク？





➡これが、いまや世界中に氾濫している、バットマンマーク!?



冬だ!! 冬といえばあなた、ピンボールですよねっ？ いや、そうなんですよ、ホントに。それでもってこのピンボール、なんとロールプレイングしてしまうんです。スゴイでしょ？ スゴイんだってば！ ちょっと遊ぶにも、じっくり遊ぶにも最適の1本なんだから。

ジャレコ 発売中 5600円

1本で4回おいしいピンボールソフト!!

ゲーセンでおなじみのピンボール。簡単に言っちゃえば、傾いた台の上で〝いかにボールを遊ばせるか〟といったゲームなわけだな。でもってそのピンボールを、ジャレコがファミコン用に作ったらこうなったのだ。プレイ画面は、タテ2画面構成。ボールの動きに合わせて、上下にスクロールするぞ。フリッパーをうまくあやつって、ハイスコアをねらうべし。

コントローラーはこう使え

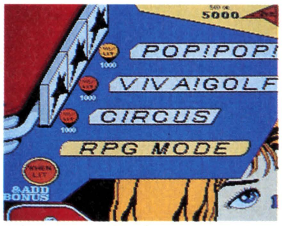
✚ボタン
左で、左フリッパーの操作。上と下は、フリッパーを上下に移動させるのに使う。〝ビバ！ ゴルフ〟のときだけは、上下移動はないので使用しない。



Bボタン
ピンボールになくてはならないもののひとつ、〝台ゆらし〟。もちろんこのゲームでもできるぞ。1回押すたびに、ガクガクッとゆれるのだ。

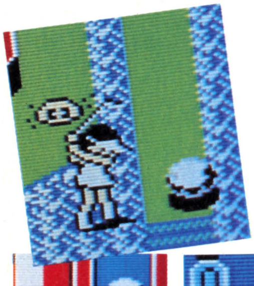
Aボタン
右フリッパーの操作と、プランジャーショットに使うのだ。

モードは全部で4種類!!



ゲームは、個性的な4つのモードからなっている。ちなみにRPGモード以外は、4人までの交互プレイが可能。みんなでワイワイやるのも、楽しいぞ。遊びたいモードを選んだら、Aボタンで決定。軽快なBGMにのってゲームが始まるよ。それじゃ、さっそく紹介していこうか。あ、その前に下も読んでね。

プランジャーショットってなあに？

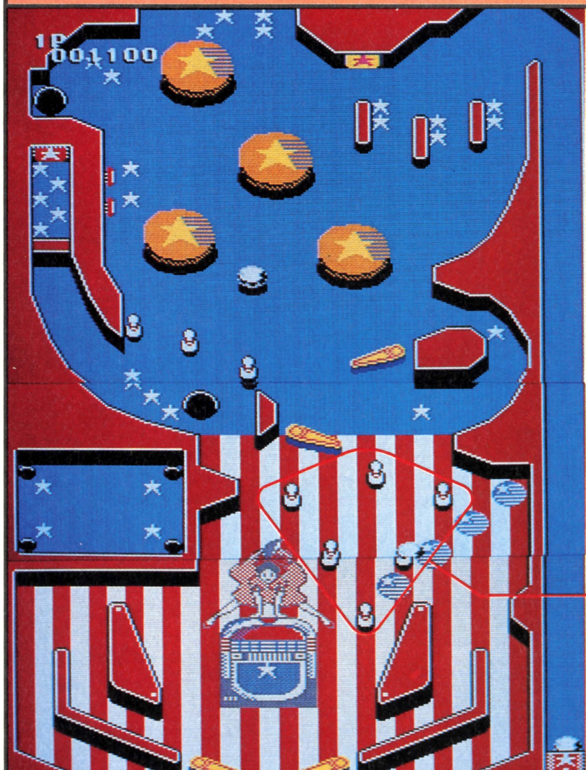


ようするにゲームの最初にボールを発射することなんだな。このプランジャーショット部も、4種類あるのだ。Aボタンを押し続けてパワーをためて、一気に発射だ!!



⬆さてここで問題。上の写真は、それぞれ何というモードのプランジャーショットでしょうか？ 当たっても何も出ませんけど。

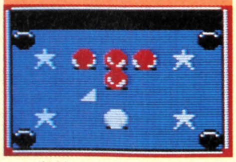
THIS IS アメリカ!! POP! POP!



スターズ・アンド・ストライプスが目にあざやかな〝ポップ！ ポップ！〟上部のフィールドには、バンパーが4つ。まずはここにボールを放りこもう。2つあるホールやバンパー間でボールが遊ぶので、意外と下に落ちてこないのだ。台ゆらしも有効だ。もっと高得点が出るのは下のフィールド。6本あるピンを狙おう。

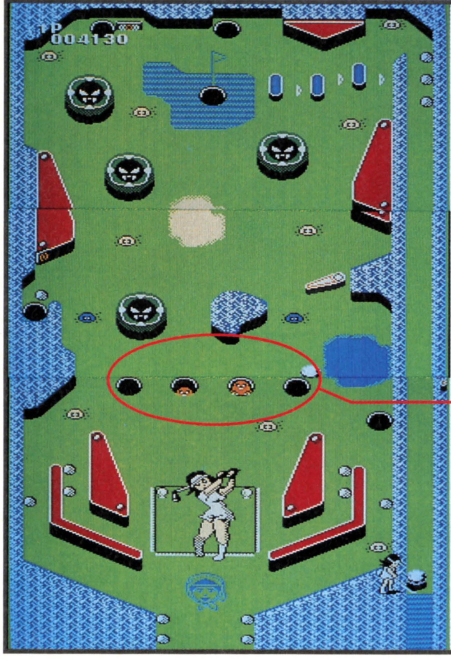
ピンを倒せ!!

ボーナスゲーム



⬆6本倒したあと、あることをするとスタートするビリヤード。ボーナス点が入るのだ！

グリーンがまぶしい! VIVA! GOLF



見ているだけで、ほのぼのとしてしまうのがこの"ビバ! ゴルフ"。ポイントは、下画面に4つ並んだモグラの穴。モグラが頭を出したらボールをぶつけて、白旗を上げさせよう。

モグラたたきだ

ボーナス



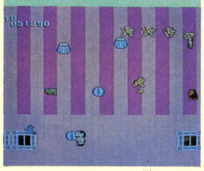
⬆白旗を4本並べて、上のカップへ。すると登場する。

ピエロもおどる! CIRCUS

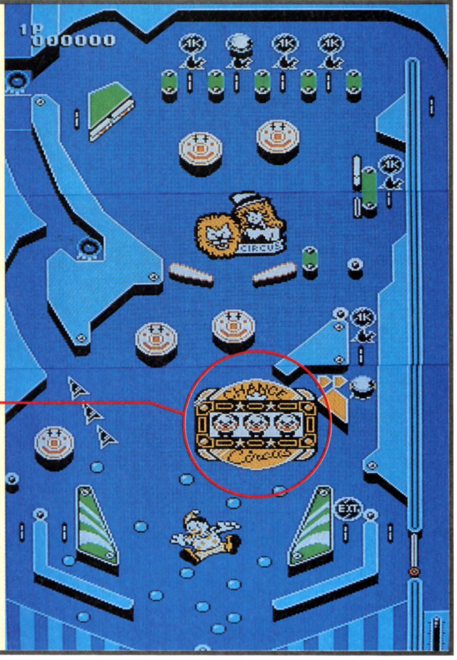
クールな感じのする"サーカス"。ここは迷わず下のスロットへ。右側の穴にボールがはまると、スロットが回りだす。3つの絵柄が揃うと、いろんなことが起きるのだ!

絵柄を揃えて…

ボーナスゲーム



⬆こんなボーナス面へ行けることも。球をぶつけろ!



目玉はこれだ!! RPG MODE

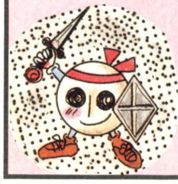
キミがボールとなって、お城の最上階に捕らえられているお姫様を助けに行くというのがRPGモードだ。右の写真はお城の前庭。ここをクリアーすればお城の中に入れて、こんどは1F、2Fと上ぼっていくわけだ。各階の上画面にいるボスにボールを当てて倒せば、面クリアー。すると、攻撃力を示すアタックポイントや、お金が増えるのだ。全5階だぞ。

戦いの旅に出発!



➡君の役目を教えてくれる"過去の勇者の霊"だ。しっかり聞いてあげよう。

ぼくが主人公!



⬅はじめまして。ぼくボールです。あ、いま笑ったでしょ。ボールが冒険しちゃおかしいですか?



パワーアップはお店で



⬅お金がたまったら、階と階のあいだにある闇ショップでアイテムを買おう。便利モノがいっぱいだ。

1F ボス



➡魔女。魔法でフリッパーを攻撃してくるニクイ奴だ。この攻撃を受けるとアタックポイントが減ってしまう。

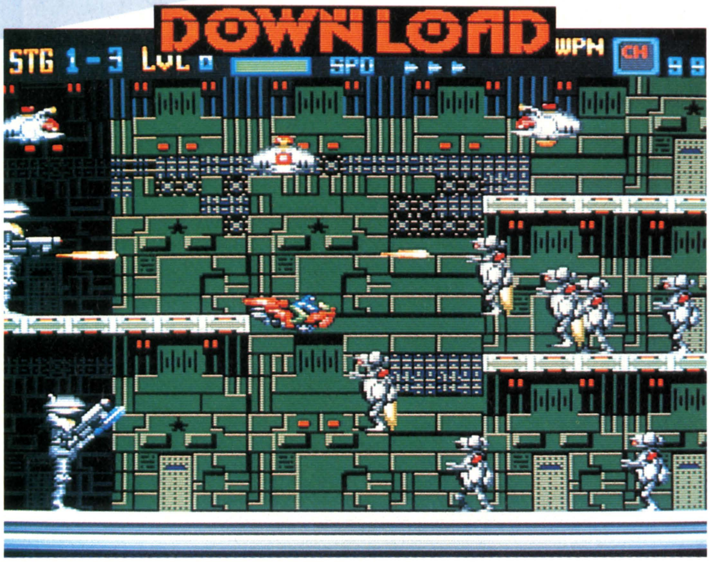
2F ボス



⬅ザコといっしょに登場するボスゴブリン。こいつもたまに攻撃してくる。フリッパーの上下移動でかわせ。

さあ早く姫を救ってあげてくれ!

そろそろ、本格的な寒さが骨身にしみる季節だ。バイク通勤している連中は鼻みずたらしながら出勤してる始末。でも、アザラシの犬重だけは元気全開でころげまわっているのだ。



ダウンロード

舞台は西暦2099年の新宿、歌舞伎町。ドカーンと未来の話なのだ。だから主人公もサイバー、敵もサイバーだ。もう、サイバーとサイバーの戦いなのだ。高速多重スクロールで、スピード感満点の大迫力シューティングゲーム。サイバー好きなら、これっきゃない！

NECアベニュー　3月発売予定　価格未定

サイバーな雰囲気が漂う痛快シューティングゲーム

赤いバイクを駆るサイバーな主人公

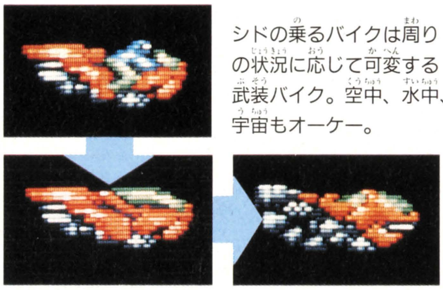
主人公シドは超大型のコンピュータネットワークの世界を悪質なハッカーから守る〝サイヴァーダイヴァー〟なのだ。



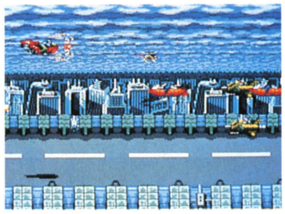
SYD　シド

⬅ハッカーをこらしめて賞金をかせぐ、眉毛の濃いサイバーな奴。渋谷洋一にも似ている。

バイクは状況に応じて可変する



シドの乗るバイクは周りの状況に応じて可変する武装バイク。空中、水中、宇宙もオーケー。

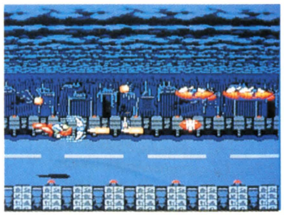


多重スクロール

⬅道路と空の風景が別々にスクロールするので遠近感が出る。ちなみに空に浮かんでいるのは中ボスだ。

アイテムを取れ!!

➡アイテムを取ってメインウエポンをパワーアップ。最大8段階までぐんぐんパワーアップするのだ。



ステージごとにウエポンを使いわけて戦うのだ!!

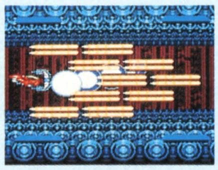
ウエポンは無制限に撃てるメインウエポンと補助攻撃やバリアとなるサイドアームの2種類。ステージのはじめにウエポンを選択できる。その選択が攻略の重要な鍵を握るのだ。

メインウエポン



ビームバルカン

初期段階から3方向に弾を発射できる。広範囲の敵を攻撃できるが、いかんせん威力がない。



レーザーキャノン

貫通性のある強力なレーザー光線だ。しかもパワーアップすれば広範囲の敵をも倒せるぞ。

サイドアーム



チェイサー

敵めがけてスッ飛んでいく誘導ミサイル。急所がコロコロと変わるボスなどに特に有効だ。



クラッシャー

Ⅰボタンを押し、発射。敵の弾を吸収する。そして、もう一度ボタンを押すと爆発するのだ。



エナジー

敵の弾を防ぐバリアだ。Ⅰボタンでバリアの向きを前後左右と変えることができる。

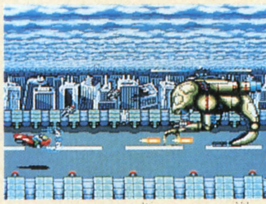
ステージ4までの全エリア全ボス紹介!!

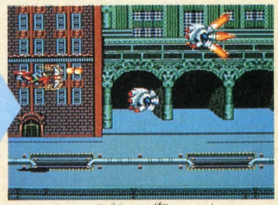
各ステージはそれぞれいくつかのエリアにわかれている。そのエリアは、ザコしか出てこないエリアやザコと中ボスが複合して出てくるエリアなど多種多様なのだ。そこで、この複雑なエリア構成を完全紹介するぜ。

ステージ1

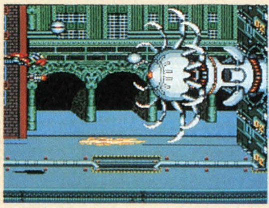

⬆当然、敵のバイクだって空を飛ぶ。

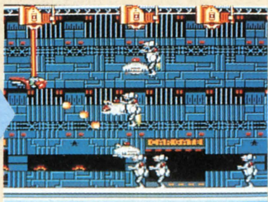
ヘリボーン


⬆まず、しっぽを狙え。そして頭だ。

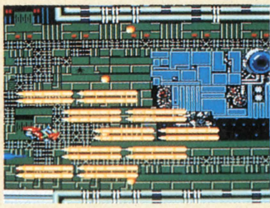

⬆ゲンコツ野郎は1発では死なない。

ネイルフラワー


⬆オッパイの形をした中ボス。弱い。


⬆ロケット噴射で飛行するロボット。

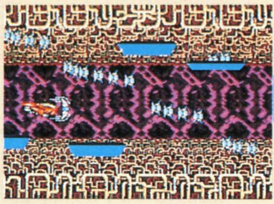
フェイカー

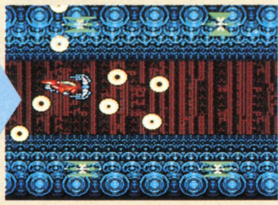

⬆やたらと耐久力のあるボス。強い。



⬅おねーちゃんの胸の谷間がちょっと不自然。超ボイン？

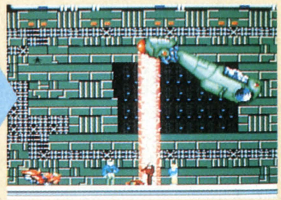
ステージ2


⬆鉄板のような敵は撃つと分解する。

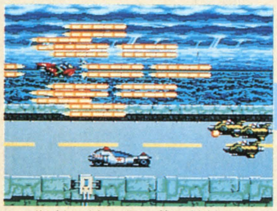

⬆多重スクロールがとってもきれい。

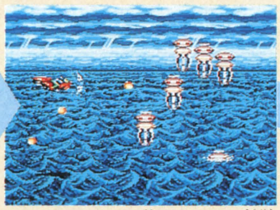
レッドピクルス


⬆3つに分裂してグルグルまわるぞ。

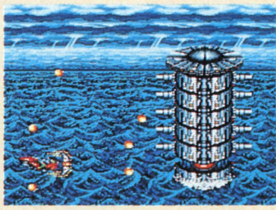

⬆うあー、人が殺された。ゆるさん。

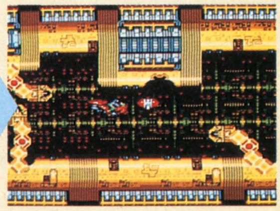
ステージ3


⬆5方向に弾を出す敵の大型バイク。


⬆クラゲのような敵がジャンプ攻撃。

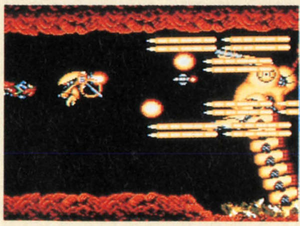
ハンサムボーイ

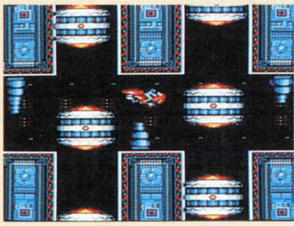

⬆シャンプーハットはカッコ悪いよ。


⬆わーい、アイテムを持っているぞ。

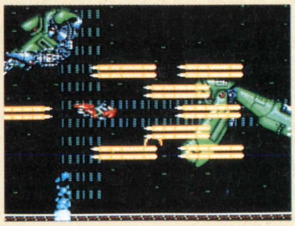
ステージ4

スケアクロウ


⬅首を飛ばして攻撃してくる。目一杯左側に避けつつ倒せ。


⬅こんなせまい通路を通らなくちゃいけないのか。トホホ。

キッドナッパー


⬅こいつも頭を飛ばしてくる。しかし前と違って、下にしか避ける場所がない。超強敵だ。

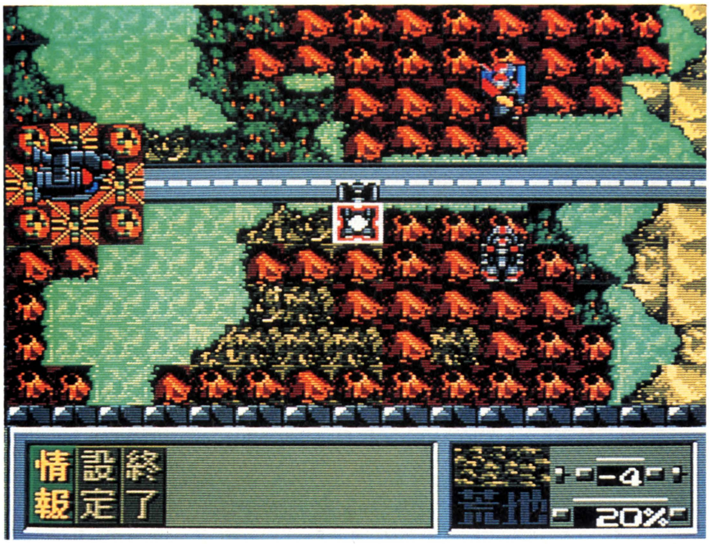
User's Forum ユーザーズフォーラム

渋谷洋一

多重スクロールが見ものだ。それがさらに高速スクロールするので、遠近感とスピード感がでろでろに出ている。こういうサイバー路線のグラフィックのシューティングは臨場感が大切だ。その点、このゲームは十分、合格点をあげられるぜ。そして、もうひとつ特筆すべき点はデモだ。これがサイバー。未来の新宿歌舞伎町がまず画面に現われる。そして、これまたサイバーな設定のストーリー説明があり、そのあとにブレードランナーを意識したカッコいいデモが流れる。サイバーな雰囲気でいっぱいだ。だがもう一歩、凝りたりない。かに道楽の未来のカニ看板があったりしたら、もっとサイバーだった。



⬅カシャ、カシャっとズームしていく。ブレードランナーを観た人ならピンとくるはず。



飛装騎兵カイザード

地球に侵略してきた異星人を最新兵器(ザード)を操り撃退するのだ。これだけ聞くと平凡そうに感じられるが、どっこい内容は、今までにない新しいアイデアをたくさん盛り込んだ、本格シミュレーションゲームだ。自分の操作するユニット数が多くないので、初心者も手軽にプレイすることができる。かといってシミュレーションゲームファンにはつまらないのかというとそうではない。逆に多くの知識を利用してより楽しく遊べるようになっているぞ。アニメーションなどのビジュアルも凝っていて、見る者を楽しくさせてくれる。『飛装騎兵カイザード』は、そんなゲームなのだ。

メサイヤ(NCS)　2月23日発売　6200円

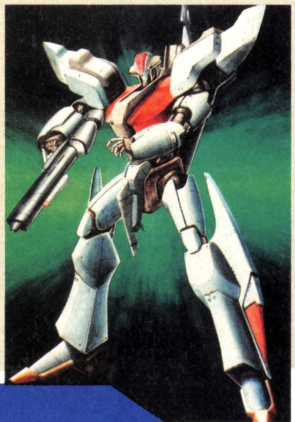
アニメーションがとってもイカす本格SFシミュレーション

STORY ストーリー

24世紀、人類は大規模な世界大戦の痛手から立ち直り、本格的な宇宙開拓時代を前にして、誰もが平和を確信していた。

西暦2384年、木星のヨーロッパ連邦の開拓基地が何者かの襲撃により壊滅した。各国の対応が遅れている間に、この宇宙からの侵略者は、まさに圧倒的な力で各惑星基地を破壊しつつ、地球へ降り立った。地球上の各連邦は共同軍を結成し、これに対したが、一部地域を死守するのがやっとのことであった。

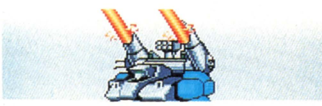
そんなとき、アジア連邦が最新の技術をつぎ込み、秘かに製造していた高機動人型兵器システム、SERDが完成の日を迎えようとしていた。地球軍の反撃が、今、始まる。



システムは、ちょっと変わった構成になっていて、それぞれのステージのゲームクリアー方法が違うのだ。くわしいことはあとで紹介しているけど、ストーリー良し、ビジュアル良し、操作性良し、とくれば面白くないわけがない。数々の目新しいアイデアを、とくとご覧あれ。

思わず「うおっ! イカスっ!!」と叫びたくなるようなアニメーション戦闘シーン

アニメーションはゲームとは直接関係はないが、これがあるとゲームがよりいっそう盛り上がって楽しくなるのだ。



⬅長距離砲を装備しているB-SERDのアニメーションは、スッゲー迫力なのだ。



➡敵だって攻撃するのに必死なのだ。やられないようにひたすら祈るしかない。



⬆これがX-SERDの攻撃。主人公キャラだけに、戦闘シーンもとってもイカスぜ。

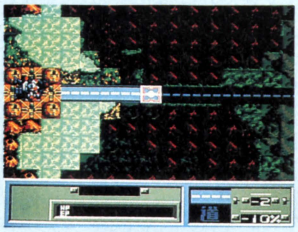


⬇G-SERDは機動性に優れていて、この剣を使った接近戦が得意なのだ。

ゲーム進行

味方のフェイズ

味方のザードを操り、敵部隊を攻撃しまくればいいわけだな。



⬆まずはアルテアからザードを発進させなければ戦いは始まらない。



⬆味方ユニットを動かし、敵ユニットに攻撃をしかけろ!



⬆攻撃を開始すればこのようなビジュアルシーンが始まる。

敵のフェイズ

コンピュータに攻撃されるのをじっと見ているしかないのだ。



⬆敵のユニットも攻撃を仕掛けようと、そろそろと近づいてくるのだ。



⬆敵フェイズのときはただただ見守るだけだ。胃が痛い。



⬆味方が攻撃するんだから、敵も攻撃する。仕方がない。

1ターン終了とゲームクリアー

プレイヤーと敵(コンピュータ側)が、交互に作戦行動をとる。それぞれのフェイズを合わせて"ターン"という。そしてステージごとに違うクリアー条件を満たしたときに、初めてゲームクリアーだ。それぞれのユニットの特徴をうまく活かし、ゲームクリアーを目指せ!!

ゲームの目的は、ステージによって違う!

シナリオはトータルで10個用意されているのだ。そして、ステージ1から10までが、1つの大きなシナリオになっているので、順番にクリアーしていかなければならない。またステージをクリアーするための勝利条件が異なっていたり、ステージクリアー以外にもやらなければならないイベントがあったりする。今回はステージ3までしか紹介してないが、4以降も新しい趣向が目白押しだ。

壮大なシナリオが、いま君を待っている

ステージ STAGE 1



⬆あまり前へ出ず、中央の山岳地帯で迎撃だ。

ステージ1は、まだ未完成の機動戦闘空母アルテアの防衛が目的だ。最初10機いる敵を3機以下に撃破し撤退させるか、18ターンの間、母艦のアルテアを守り続ければステージクリアーだ。

ステージ STAGE 2



⬆これが護衛のDOOL隊。本当に助かるのだ。

アルテアをアジア軍本部へ到達させることが目的。アルテアの破壊ばかりでなく、アジア基地が破壊されてもおしまいなので注意。アジア本部からの護衛がつくのはとても心強いのだ。

ステージ STAGE 3

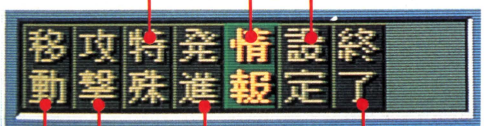


⬆今までより不利なマップなので要注意。

最初3機だったザードのほかに2機のザードが加わった。ここでのクリアー条件は敵を全滅させることだ。アルテアが移動できるようになったとはいえ油断は禁物。敵の数も16機になった。

操作方法もわかりやすいのでより楽しいのだ!!

操作方法はいたって簡単。下のコマンド群だけで、ゲームをクリアーできるのだ。せっかく面白いゲームでも、操作方法が難しくちゃやる気なくしちゃうもんね。あとは味方ユニットを活かすも殺すもあなたの腕(?)しだい。

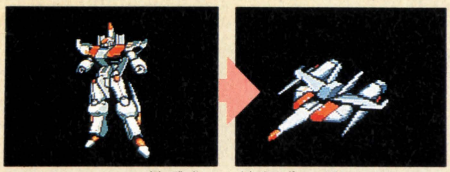


実行するとユニット及びパイロットの情報がウインドーのなかに表示される。それぞれのザードの情報は次のページを参考にしてくれ。ちなみにザードは全7機だ。



⬆これがゲーム開始時のアルテアの情報だ。

特殊な能力を持ったユニットだけが使えるコマンド。例えばX-SERDなら、トランスフォーム、いわゆる変形が可能だ。そのほか、W-SERD,E-SERD とアルテアがそれぞれ特殊機能を備えているのだ。



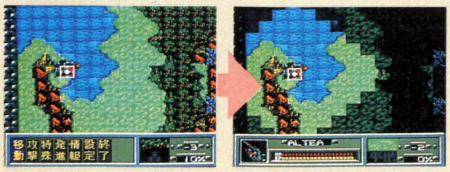
⬆特殊コマンドで、X-SERDからX-WINGへ変形できる。

それぞれOFFにすると、攻撃時のアクションシーンと、ゲーム中の不必要な会話がカットされる。でもどうせやるなら両方ONにしたほうが楽しいと思うけどな。



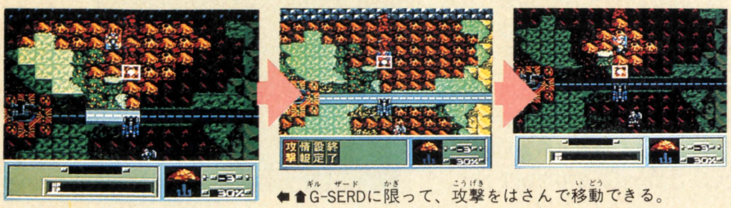
⬆パッドの✚ボタンを使って設定を変えることができる。

移動コマンドをいかにうまく使いこなすかが重要だ。敵の射程範囲内に入らないとか、有利な地形を選んで移動するなど、考えることはたくさんある。



⬆移動コマンドを使用すると、移動可能な範囲が示される。

主に移動と合わせて使うこのコマンドは、やはりユニットによってそれぞれ攻撃のしかたが違ってくる。ただ攻撃するだけでなく、効率よく敵を倒せるように、よく考えてから実行だ。



⬅⬆G-SERDに限って、攻撃をはさんで移動できる。

アルテアに搭載してあるマシンを発進させるコマンド。実行すると、ウインドー内にアルテアのデッキが表示されるのでどのマシンを発進させるか選んで実行だ。



⬆アルテア内のマシン搭載デッキだ。ザードが並んでいる。

もうこれで自分のユニットの行動がすべて完了したと思ったら、終了コマンドだ。このコマンドを実行すると敵フェイズ。やり忘れがないことを確認してからね。



⬆これで味方フェイズが終わり、今度は敵フェイズとなる。

これがキミの操る地球連邦軍の最新兵器だ!!

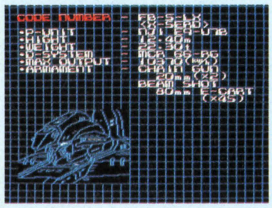
プレイヤーはここにある7機の高機動人型兵器システム、ザードを操ることになる。ステージ1では3機しかなかったザードだが、随時アルテア内に配備されていく。つまり、ステージが先に進むにつれて使えるザードが増えるというわけだ。ザードを使いこなすには、それぞれの移動能力や搭載兵器を熟知していなければならない。そんなわけで、7機のザードを徹底研究だ。

〈表の説明〉



左の表にある、攻撃・防御経験値は、攻撃をしたときと受けたときにそれぞれの値が上がる。このシステムのおかげで、防御力や攻撃力をかなり上げることができるので、余裕のある人はステージクリアーばかり考えずに経験値稼ぎに徹してもいい。でも、よくばると痛い目に……。

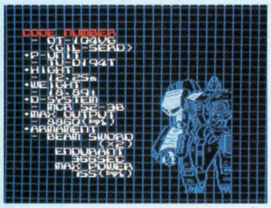
X-SERD（カイザード）



攻守ともにバランスの優れたマシン。カイウィングに変形することによってすばらしい移動力を発揮することができる。でもそれによって攻撃力は多少落ちるけどね。



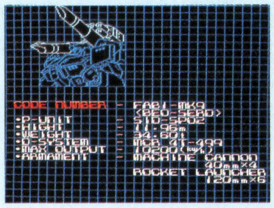
G-SERD（ギルザード）



唯一の格闘専用マシン。機動力、防御力ともに優れているが、敵の懐へ飛び込まなければ攻撃できない。攻撃力は最高のマシンなので、ひと振りで敵を倒すことも……。



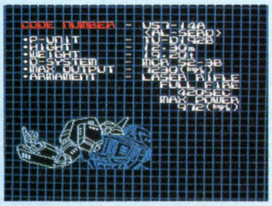
B-SERD（ベオザード）



後方支援タイプの長射程自走砲型マシン。強力な火器を持ち、重量級だけに装甲が厚いのだ。機動力は低いので、遠方へむかう場合にはアルテアの世話になりそうだ。



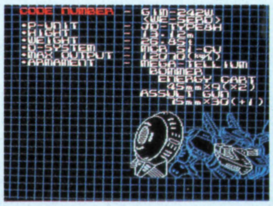
A-SERD（アルザード）



攻撃力、とくに命中精度を高めたスナイパータイプのマシン。機動性は高いが防御力はX-SERDよりもやや劣る。射程はかなり長いので活躍が期待される。



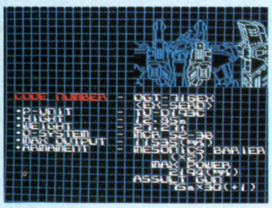
W-SERD（ウイザード）



水上での戦闘をするために作られたマシン。水上ではかなり機動力がある。また、メガテリウムボムという一定範囲内のすべての敵にダメージを与える特殊攻撃もある。



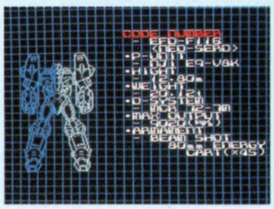
E-SERD（エグザード）



電子兵器システムに対抗するメソニックバリアを装備しているマシン。一定範囲内の味方ユニットにバリアをはることができる。戦闘能力は低いので防御に徹せよ。



N-SERD（ネオザード）



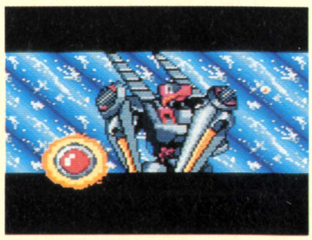
X-SERDの攻守バランスをそのまま受けついで、さらに機動性をフルに高めたマシンなのだ。射程距離も、X-SERDを上回る性能を持ってるから、超便利モンだな。



User's Forum

ユーザーズフォーラム
隼 一郎

これまたスゲエゲームが出たもんだぜ。PCエンジンでシミュレーションゲームといえば『ネクタリス』ぐらいのもんだったからな。エンジンに限らずパソコンやファミコンの中でもこのタイプのものはなかったんじゃないだろうか。迫力のアニメーションシーンもさることながら、俺はこのシナリオのシステムが気にいったぜ。ステージごとに目的が違ったり、イベントが用意されたりなんかして、俺のゲーム意欲をそそるってもんだ。でも、味方ユニットを載っけた補給艦がやられたときなんかショックもいいとこだ。やっぱり、ゲーム中にもパスワードが取れればいいのにな。これは久しぶりに徹夜だぜ。



⬅これがうわさのメガテリウムボム。威力もすごいがアニメーションもまたイカスぜ。

ズビズバ新聞

発行：PCエンジン通信

ハドソンネット好調
業界関係者専用パソコン通信は評判も高い

ハドソンが業界関係者専用のパソコンネットワークサービス(以下ネット)を始めた。ゲームネット(仮称)と呼ばれるこのサービスは、電子掲示板によるソフト発売スケジュールの公開などを中心に稼働中。このほか、雑誌関係者とメーカー関係者が自由に情報交換できるメニューもある。



⬆ハドソンが運営するネットは現在1回線。回線増設の日も近い。

ファミ通ではこのネットを原稿(高橋名人の日記など)の受け渡しや、新着ゲーム通信の発売日管理などに使用しており、利用価値は高いという。「こういうネットがあれば情報がナマのまま伝わってイカス。回線は10回線くらいに増やして、一般からもユーザーを集めたほうがいいよね」というのは隼一郎。ネット側のコトを考えず、言いたい放題である。

ともあれ、メーカー側からの本格的な情報提供サービスはこれが初めてで、関係者はネットがどう成長するかということに注目している。ちなみに、このネットの管理は高橋名人が行なっている。

桃栗の喜怒哀楽

この間あんまりにもヒマだったから、世間じゃどんな職業が流行ってんのかしらって、『とらばーゆ』とか『フロムA』を買ってきてペラペラ見てたの。給料が月50万くらいで、ボーナスが200万くらいもらえる会社があれば、今すぐにでも転職しようかななんて考えてたら、あらまあ、世の中って大変なのねぇ。そんな会社ないわね。朝9時出社で、おまけにお給料は月13万ぐらいしかないのん。それによーく考えてみたら、私がOLなんかになれるわけないわよね。だから私、もうこのままずっとファミ通に居座ることにしたの。ここは天国よ。まわりはいい人ばっかりだし、徹夜だって辛いことは辛いけど面白いんだもん。だから転職なんてバカな真似はしません。ファミ通に骨を埋める覚悟はできてるわ。なんちて。でも、もし、時給10億円とかの仕事があったら、教えてね。

きょうの事件
新年早々混む秋葉原

新年早々、東京・秋葉原へ向かった隼一郎と渋谷洋一は、その混み具合に驚いている。隼一郎は「ソフト1本買うのに汗を5リットルかいた。ふらふらして小銭をさんざん落とした」とぐったり。渋谷洋一は「子供が札を握りしめる光景に驚いた。私よりずっと金持ちな子供もいてショックだった」という。秋葉原の活発さは、'90年代のコンピュータ文化を象徴しているかのようだ。



⬆どうあがいても人混みが見えてしまう街、秋葉原。活動的である。

うら話
ピザは徹夜のエネルギー

編集部で徹夜が続くと〝ドミノピザ(乃木坂店)〟でピザを注文する。30分以内にお届けいたしますという例のアレである。ピザ屋のお兄さんが言うには「10インチ(直径25センチ)のピザ1枚には、大人が一日に必要なカロリーがある」とのこと。これを聞いた男性編集者はなんとなく元気になり、女性編集者はゼイ肉などを気にし始めたという。ピザというのはけっこう高カロリーである。

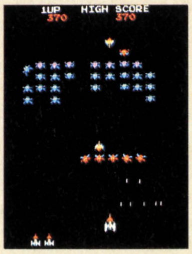


⬆ファミ通編集部に多数ある〝ドミノピザ〟のメニュー。徹夜の友だ。

ARCADE MANIAC
アーケード・マニアック 第9回

仮想画面からの攻撃『ギャラクシアン』

『ギャラクシアン』は'79年にナムコから発売されたシューティングゲーム。当時、このゲームをはじめてプレイしたときはかなり驚いた。見た感じは『インベーダー』だが、横ばいだけしかできなかったインベーダーが、飛来してきたのだ。しかし飛来することに驚いたのではない。その敵が右画面に消えたと思ったら、少し時間をおいてその消えた地点からやや下の場所から突然、現われたからだ。それは仮想画面というものが設定されているせいだからだ。左右の画面からはみだした見えないマスクされたフィールドがじつはわずかにある。そのおかげで敵は、いったん消えてもまた出現することが可能だ。さらに感心するのは上下の画面がつながっている点だ。画面下に敵が消えたと思うのもつかの間、宙返りして突っ込んでくる。だが、仮想画面の謎が解けていると、待ってましたとばかりに狙い撃ちだ。そんな仮想画面の斬新さは新鮮だった。それから私はナムコというメーカーに一目おくようになった。ナムコはこの後『パックマン』、『ギャラガ』、『ゼビウス』とヒット作を出し続け、黄金時代をむかえる。その頃のナムコには業界全体をも引っ張っていくパワーが感じられた。(渋谷)



➡これは大編隊で攻撃してくる『ギャラクシアンPART3』。

読者の絵画



●静岡県 でもネコ

⬅ハートマークがポイントと見た。(隼)



●東京都 TSP

⬅ゲゲ。心霊写真か。怖い感じだ。(渋谷)



●大阪府 東村雅善

➡なかなかヘンなこと考えてますな。もっとヘンなことも考えてみてくれよ。(隼)



●大阪府 ぱぴれロす

➡読者のみなさんって、こういう想像してウヒウヒしてんのかな。ウヒウヒ。(犬重)

人民の声

●ファミ通増刊号に載ってた『秘密結社なると帝国』、おもしろかったです。ところで佐藤英人ってだれ?

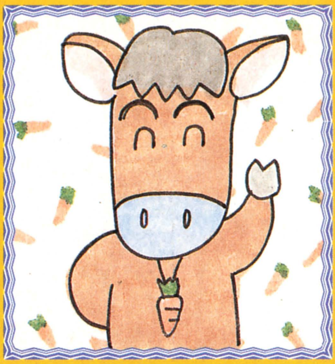
(埼玉県　中本百合)

——佐藤英人とはいわゆるサイバー佐藤だ。あのまんがを描いたときは徹夜続きでゲショゲショだったらしいぜ。今は『アイコン』という雑誌で仕事をしているから、今後はあまりサイバー佐藤の絵は見られなくなっちまうってわけさ。(隼)

●梅ジャムってなに?

(静岡県　天火暴)

——梅ジャムというのはだな、ミルクせんべいという丸くて薄いウエハースみたいなお菓子に塗るペーストのようなものだ。ただすっぱいだけのケチャップみたいなもんだな。すんげえウマイぞ。でもオレンジジャムには賛否両論だ。(渋谷)



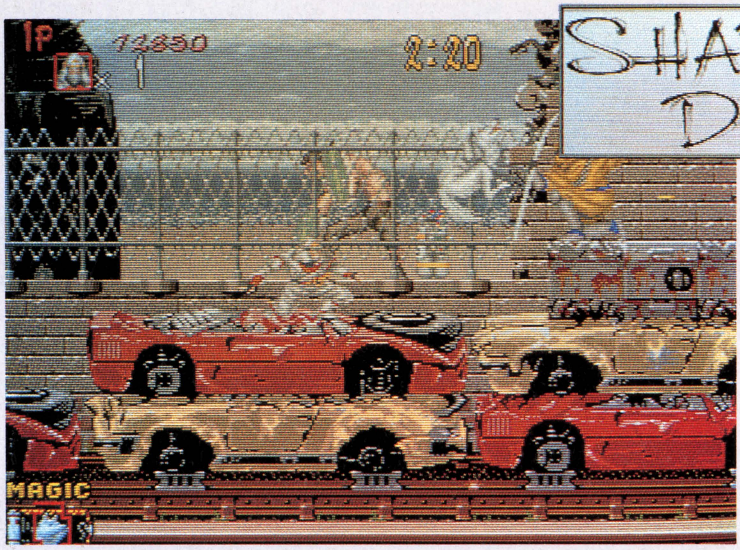
怪獣ひでごんす

今年も馬並な年でありますように

ビデオゲーム通信 79

クルマの力の単位は馬力という。馬１頭分を１馬力というらしいのだが、ほんとにちょうど馬１頭分の力なんだろうか。じゃあ、スカイラインGT-RやフェアレディZは280頭の馬で引っ張っている馬車みたいなもんなんだろうか。すごいな。フェラーリF40なら400馬力以上らしいぞ。

京都にいるときゃあ、〝忍〟と呼ばれたのおっと



SHADOW DANCER

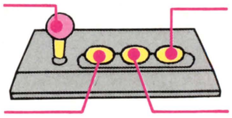


シャドウダンサー

©SEGA 1989

大田区羽田の工場群に囲まれて、おニューなゲームをどんどん生み出すセガ。最近は首都高速横羽線に横浜ベイブリッジも開通してモダーンな町として生まれ変わった。そのセガの新作は杉作、忍者と忍犬のイキな戯れの『シャドウダンサー』。セガの代表的な忍者ゲーム『忍』の流れを踏襲した忍者ゲームだ。操作は『忍』とほとんどいっしょ、変わったのは主人のいう事をしっかり聞く忍犬が仲間にいること。この犬がとってもかわいいんだ。犬のくせして。

CONTROL



忍者が動けば忍犬も動く。つまり師弟関係だ。

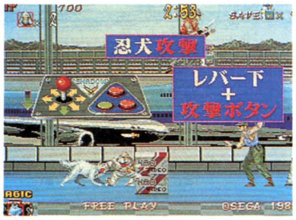
ジャンプボタンでひょいーんとジャンプだ。

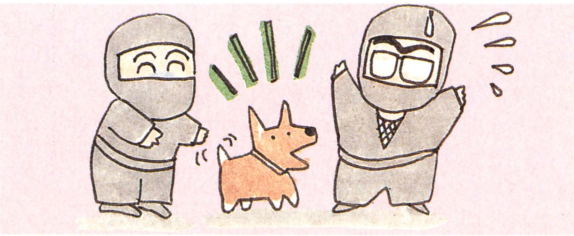
手裏剣をシュラシュラ撃つボタンだ。ゴゴー。

忍術を使うボタンだ。忍術には３種類ある。

忍犬攻撃を有効に使え

ジョイスティックを下にいれながら、攻撃ボタンを押すってえと忍犬が敵に襲いかかる。敵に振り払われたり、敵からダメージをうけると忍犬はシュワシュワと小さくなっちゃう。小さくなる前に飼い主が敵をしとめてやらんといかんぞ。





あっ!! と思ったら忍術を使えっ!!

超忍術火炎犬



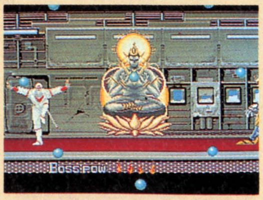
画面中を火につつまれ犬が飛び回り、画面上の敵を一掃する。なんともハデな術だ。



超術真空波



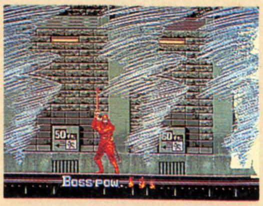
急に仏壇やさんのCMのように仏様があらわれ、画面上の敵を一掃する。南無阿弥陀仏。



超術雷光弾



ドッカーンと絵に描いたようなタツマキが起こりこれまた敵を吹き飛ばして全滅だあ。



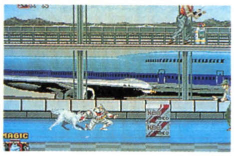
MISSION1



破壊工作を阻止せよ

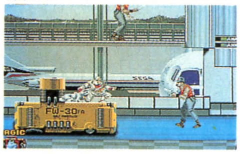
空港内でも平気で暴れまくるテロリストをかたっぱしから制裁するのだ。空港内にはいろっぽいスッチャデスのねえちゃんはもちろん、警備員も搭乗者もだぁれもいない。だから、空港内も暴れ放題。ボディチェックなしで飛行機に乗り込むことだってできちゃうぞお。

空港内で大騒ぎ



➡待合室のロビーか。普通ここに犬を連れてくるか。さすが忍者。

搭乗ロビーでも大暴れ



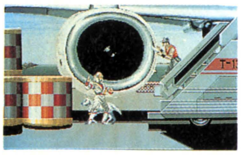
⬅荷物の上に乗るのも自由。忍者に恐いものなどない。さすが忍者。

タラップ前で大暴れ



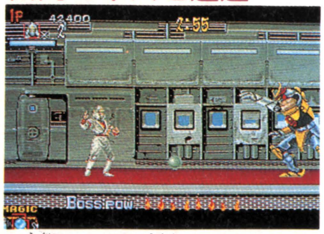
➡スッチャデスもいないのにタラップが降りている。すごい飛行機。

タラップ上でも大暴れ



⬅タラップに乗ってもはしゃぐ忍者。はやく乗るでござるよ。

機内でボスと遭遇



⬆機内にいるのは機長じゃなく、へんな怪物。胸の部分が急所だ。さあ狙え。

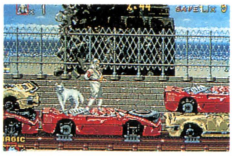
MISSION2



補給ルートを断て

テロリストの食料を運ぶのか、輸送手段である鉄道関係をストップさせよう。ところで、スクラップ置き場にスクラップにして置いてあるクルマは赤い跳ね馬として有名なフェラーリって会社のＦ40ちゅうクルマによく似ていないか。大胆な構図なんですけど。

F40のスクラップ!?



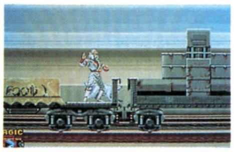
➡たかく積まれているＦ40のようなクルマ。動くのならワシにくれ。

セガ、多角経営に臨む



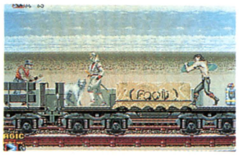
⬅バンキングのみにとどまらず、石油会社も始めたのか、セガは。

汽車汽車シッポシッポ



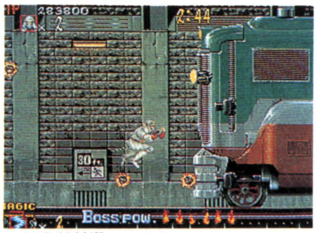
➡忍者が汽車に乗ったとたんに待ってましたとばかりに動き出す。

動いているのに……



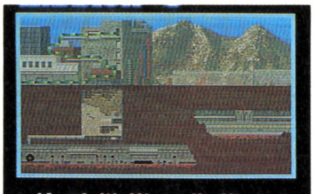
⬅汽車が動いているのに襲ってくる人々。旅の気分がそがれる。

ボスはSLだっ!!



⬆手裏剣攻撃でやられてしまう、ＳＬの化け物。えらいでっかいやっちゃ。

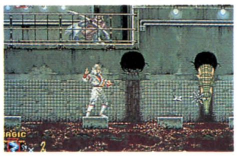
MISSION3



地下組織を急襲せよ

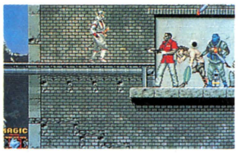
ミッション３の目玉は新宿の歌舞伎町でお勤めになっているＹ子さん。仕事柄、こういう格好は慣れていらっしゃいます。将来の夢は女優になること。おっと、なかなか手ごわいです。ナオンだからと甘くみると痛い目にあいそうです。痛、痛い、ほんとに痛いです。

ワニが住む下水道



➡ワニが下水道の穴を行ったり来たり。尻尾での攻撃には要注意。

色とりどりな敵



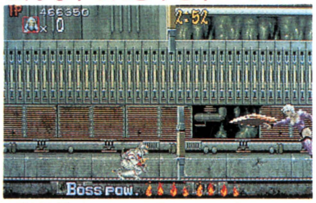
⬅このへんまでくると敵の種類もたくさん増えてる。はい記念撮影。

浅瀬でドッキリ

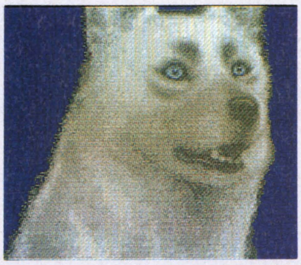


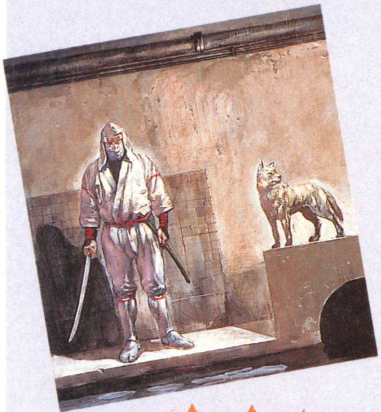
➡ヤラレタ!!と思っても底があって助かるところもある。ホッ。

こんなやったらやられてもええ



⬆女王様。わたしをぶってぶって。バシバシ。なにさらすねんじゃ、このアマァ。





ボーナスシーンもあるで!



➡(訳)すべてのてきをうて。わかりよい。



➡飛び下りてくる敵をひとり残らず打つ。



➡打ち遅れると、般若の面のおっさんが。

ビルのような高い建物からビュンビュン飛び下りて攻撃してくる敵を根こそぎ倒す。ひとりでも逃せばアウトよ。あせらず慎重にいきたいね。

かたじけない



礼儀正しい忍者じゃ犬のお礼はないのか

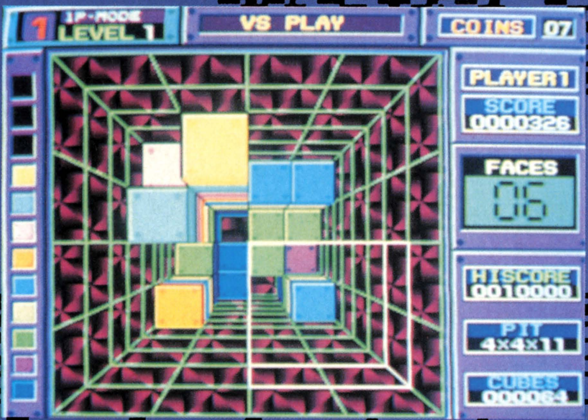
ゲームオーバーになると、コンティニューをせまってくる。コンティニューするとちゃんとお礼をいうぞ。えらい。

すごいやつがアメリカからやってきたでオマース

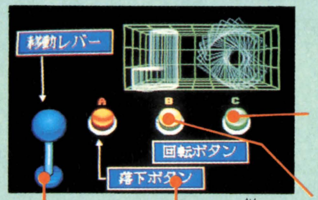


ブロックアウト

パズルゲームが大流行した'89年。ところが'90年もその波はおさまりそうにもない。テクノスジャパンから登場する『ブロックアウト』もまたパズルゲーム。立体的に落ちていくブロックを立体的に操作して立体的に埋めていくゲームなのだ。立体で考えなきゃいけないからとっつきにくいけど、おもしろいよ。



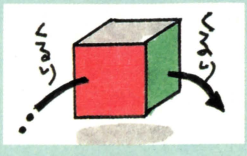
ブロックの特性をマスターせよっ



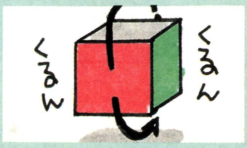
レバーでブロックごと移動する。ブロックはワイヤーフレームで透ける。

ここだ、と思ったら一気にブロックを落とす。慌てず騒がず、慎重に。

横方向にグルリンパと回転させる。上からみているからわかりやすい。

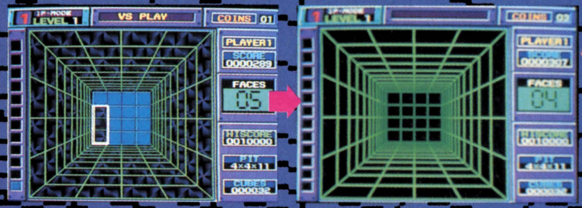


縦方向にグルリ。どういう回転をするのか、その法則をつかもう。

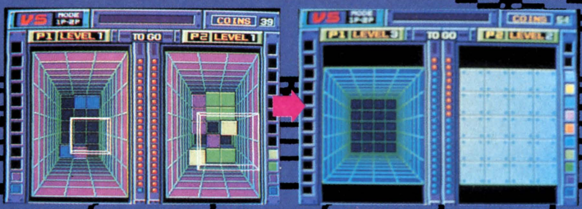


ブロックを落として1面平にするのだ

格子で囲まれたこの密室に落ちていくブロックをきちんと平に落とせばいいのだ。段ごとにきちんと色分けされてるぞ。



ふたりプレイだってできるんですよ



もちろん、ふたりプレイもオッケー。消えた一面がそっくり相手のところへ移動される。友情一番。あれと一緒ね。

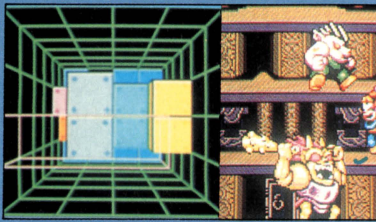
ビデ通特製『ブロックアウト』フルスケールモデル

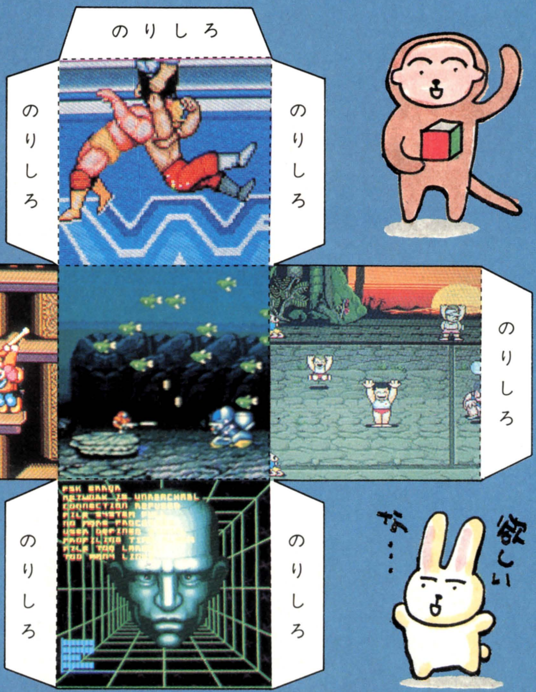
今回は『ブロックアウト』フルスケールモデル。ファミ通をなん冊も買うか、この部分をコピーって複数個作ろう。それを組み合わせれば『ブロックアウト』のブロックができあがる。どんなカタチのを作るかはキミの自由。まじめに作って実戦で役立てるのもよかろう。賢い使い方をしろよ。











鈴鹿サーキットをリアルに再現しているのだっ!!

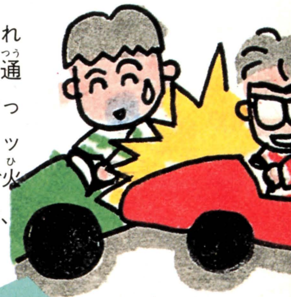


シケインでクラッシュするな

WINNING RUN SUZUKA GP

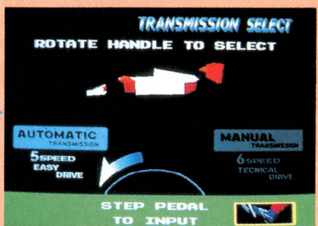
ウイニングラン 鈴鹿グランプリ ©NAMCO 1990

ウワサがウワサを呼んで無事平成２年を迎えられるかが注目されていた、あの『ウイニングラン』の通信版が登場。コースも新たに鈴鹿サーキットになったぞ。４人まで通信可能じゃから『ファイナルラップ』の鈴鹿でしのぎを削りあっていたメンバーで火花を散らすがよいだろう。ただ、シケインでセナ、プロストみたいなまねはすんなよ。



あなたはどちら？

5速オートマ



6速マニュアル

初心者のオートマさんか本格志向で迫るマニュアルさんにするか。迷っているんです。なんていってねえで、男だったらドーンとマニュアルでエンジンフュンフュン回してやれい。

テクニックを使い切れ



デグナーカーブ

⬅高速コーナーと呼ばれるテグナーカーブ。微妙なアクセルワークを。



S字カーブ

➡左右にリズミカルにステアリングを切る。切りすぎにご用心だ。



アンダーパス

⬅鈴鹿名物の立体交差、アンダーパスだ。一気に駆け抜けろ。



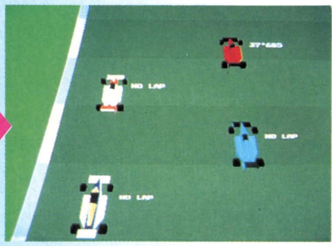
ヘアピン

➡ドリドリしながら回るのもよいであろう。超難関ヘアピンカーブ。

予選のタイムでグリッドが決められる



⬆予選での１周。この周のラップタイムでグランプリでのスタートグリッドが決定。



⬆スタートグリッドはわかりやすいようにトップビューで確認することができる。

通信モードも完備しております

1位



⬆タコメーターが横置きになっているコックピット。回転数が把握しやすい。

2位



⬆扇状に置かれているタコメーター。今の状態はエンジンが回っていない。

3位



⬆アナログのタコメーターが中央にあって回転数がとても見やすい。

4位



⬆タコメーター、スピードメーターともに中央に置かれる。目の移動が少ない。

※画面は開発途中のものとなっております。

SEGA メガ パラダイス

16-BIT

AV INTELLIGENT TERMINAL/HIGH GRADE MULTI PURPOSE USE/ERGONOMICS DESIGNED CONTROL PAD/MC68000 AND Z80A DUAL CPU SYSTEM

MEGA PARADISE

最近はヒマさえあれば寝ている。寝て起きてご飯食べて寝て起きてテレビ見て寝てご飯食べて酒飲んでご飯食べて寝ている。



セガ　発売中　5500円

ズーム

HOW TO PLAY

フィールド上のすべての線を通過せよ。線で囲まれたパネルは、点滅を始めるぞ。すべてのパネルを点滅させれば面クリアー。出現するアイテムを有効に活用して全面制覇をめざせ!!



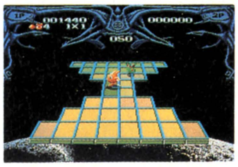
バッチシ かこめ!



まとめてかこめば高得点!



今回は、冬のパズルゲーム大会ということで、まず一発目がこの『ズーム』。アメリカパソコン"AMIGA"からビロンと移植されたものだ。正確にはそれほどパズルゲームでもないのだが、まー、よいではないか。



すべてかこめば



1面終了

⬆マップがグラグラ揺れ、敵が大爆発するのだ。次の面へ急げ。

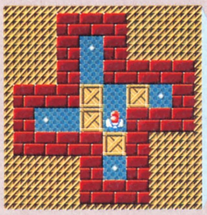
冬のパズルゲーム大会

パソコン、ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、シャープの電子手帳と、ことごとく移植され続けた、いにしえのゲーム『倉庫番』が、史上最大のスケールで、今ここによみがえった。なぜ、今『倉庫番』なのか。たとえば、映画にしろ音楽にしろ、良いものは長く愛されるものなのだ。よろしく、たのむよ、諸君。

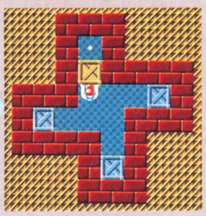
史上最大の倉庫番

HOW TO PLAY

荷物を押してかたづけろ。画面上の点に荷物を移動させるのだ。すべての荷物をかたづけ終えれば1面クリアー。荷物を引っ張ったり、ふたつ同時に押すことはできないぞ。全250面を一刻も早く制覇するのだ。



かたづけろ!!



押す!!

STORY

ロム君が軽自動車に乗って、街へナンパしに出かけました。で、マブい女がいたのですが、スポーツカーに乗ったクム君に横取りされてしまい、ロム君もバイトをしていい車を買おうと思いました。







メサイヤ(NCS)　1月下旬発売　5200円



恐怖の怪奇ファントム軍団

このゲームに登場するのは、主人公スマートくんと、5種類の敵キャラ。それぞれ個性があるので、動きを見きわめよう。



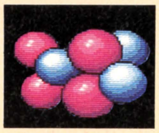
ロウディフィンガース

⬆正確に的確にスマートくんのあとを追いかける、単純だがイヤな敵だ。



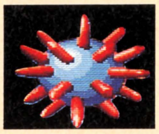
スパイラー

⬆ランダムに移動して、せっかくスマートくんが塗った線を容赦なく消していく。



キュー

⬆複雑な動きはせず、ただ、十字に直線に動いているだけという、スカポンな奴。



スパインスパイン

⬆ぴくとも動かないが、突然ワープしてとんでもない場所に出現。危ない。



チャーム

⬆こいつに触れると、スマートくんの移動スピードが遅くなってしまうのだ。

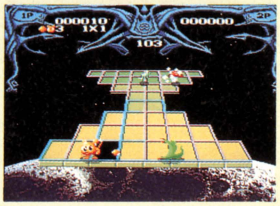
逃げと攻め

スマートくんは、ただ走ってるだけではないのだ。ジャンプしたり、弾を発射したりもできるのだ。うまく操作できれば強いのだ。

お!! こんなところに!!



⬆ほれほれ、ジャンプだ。しつこい敵はこうしてかわすのが一番。タイミングを見はからってポンだ。



⬆ほれほれ、弾を発射だ。しつこい敵はこうしてけちらすのが一番。ただし弾数には制限があるので悲しい。



⬆このように、一見パネルのないところにも隠しパネルがあったりする。くまなく探しまわってみよう。

アイテムさんいらっしゃーい



バナナ

⬅怪奇ファントム軍団の動きを、一定時間鈍くさせることができる。



サン

⬅スマートくんが、一定時間無敵になる。敵に触ってもへっちゃらだ。



きのこ

⬅チャームに触って遅くなった足が、もとどおりの速さに戻るのである。



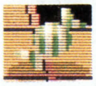
赤いキャンディー

⬅ボーナスとして50点がもらえる。ただそれだけ。全然うれしくない。



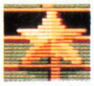
砂時計

⬅一定時間怪奇ファントム軍団の動きを封じる。このスキに線を引け!!



青いキャンディー

⬅ボーナスとして100点がもらえる。ただそれだけ。ちょっとうれしい。



スター

⬅ミステリー。ほかの7種類のアイテムの、どれかの働きをするのだー。



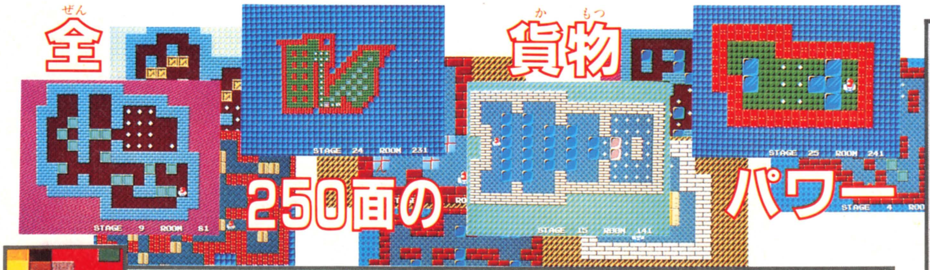
ウイング

面クリアーである

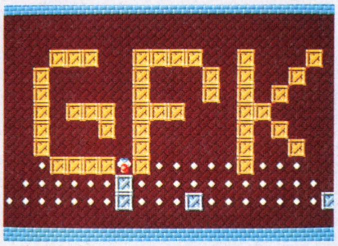


➡ウイングを取ると、何の苦労もせず面クリアーできる。すごくうれしい。

全250面の貨物パワー



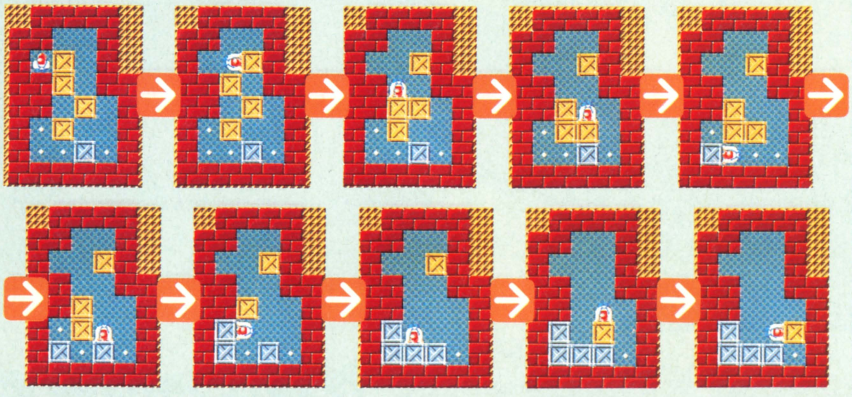
エディットもできる



なにごとにも既製のものには満足できないあなた。そんなあなたにはエディット面がおススメです。自分の好みのデザインに仕上げられます。

初心者の方のための『倉庫番』基礎講座

ROOM1、2まではバカでもできますが、初心者のかたですと、ROOM3で詰まるかもしれません。そういうかたのために、1ステップずつトレースした解法を載せておきますので参考になさるとよろしいでしょう。とはいえ、これはまだまだ簡単なほう。先は長いのです。



MEGA GIGA TERRACE

ばばーん。『撃墜王小竹向原X』のテーマ〝INNER WORLD″のカセットの当選者発表です。厳正なる抽選の結果、北海道・浅野幸一、秋田県・藤田鉄男、兵庫県・斉木由加、以上3名のかたが当選と決まりました。この3名は、感謝状を書くように(いやなら書かなくてもよい)。それ以外のハズれた人は残念でした。また、機会があればなんかプレゼントしますので、そのときに再度チャレンジしてください。それにしても、『倉庫番』のロム君には、頑張ってロールスロイスでも買ってもらいたいと思う。　(上)


SEGA
簡単？それとも難しい？？
スマート君とパズルに挑戦！
ZOOM!
ズーム
▲魔界陣（グリッド）の中を全部塗りつぶせば
スマート君の勝ちだ！
夢中になれるパズルゲームの登場だ！
◆「極悪パズラー軍団」が宇宙に仕掛けた
迷路盤魔界陣。これを解かないと地球があぶない。
そこで、パズルロボット『スマート』の登場だ。
しかし、奇怪な怪物ファントムたちがスマートの
じゃまをする。時間がないぞ、
頑張れスマート！
5,500円標準小売価格（'90年1月13日発売）
© DISCOVERY SOFTWARE 1988 INTERNATIONAL. INC.
ALL RIGHT RESERVED. © SEGA 1989
興奮ひきだす
16ビットの
ハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
話題も、楽しさも超大型！
発売予定メガドライブカートリッジ
ソーサリアン バックアップ機能搭載
©FALCOM 1987 REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1990
パトレイバー
©HEADGEAR·EMOTION/東北新社/小学館/NTV
スーパーリアルバスケットボール
ゴーストバスターズ
©MEDIAGENIC
株式会社セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター



熱中ゲーム事始め!!

まもなく発売!!



PENGUIN LAND
ペンギン・ランド



じゃまものが待ち伏せる氷の迷路を通って、地下のフェアリーちゃんの家まで卵を割らずに届けられるか？ ペンギンのかわいいキャラクターで、心もほのぼのとするパズル・ゲーム決定版。

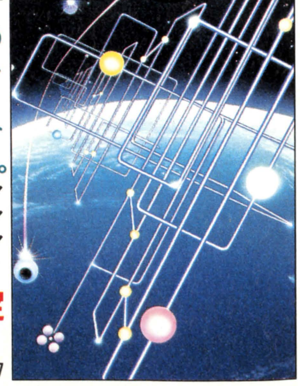
- ●仕掛けがいっぱいの全25面！
- ●好きな面から始められるセレクト機能！
- ●選択式のBGMは全3曲！

3月21日発売予定
¥3,090(税込) R30G5928
©SEGA

GAME BOY用 カセットシリーズ

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

アークティック
ARCTIC



レール上を滑っていくオレンジとブルーのボールを、うまくポイントの切り替えをしながらスタート時のもとの場所にもどせ。一見簡単そうでも、じゃまものがいっぱいあってなかなか思いどおりにはいかないぞ。

- ●華麗なグラフィックの全31ステージ！
- ●ステージを指定してのゲーム可能！
- ●ボール・スピードを3段階に設定可能！

©株式会社アートディンク
3月発売予定
¥5,500(税抜) R55V5927

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二営業部 ☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151 仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201 名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971 広島支店／082-243-2916
福岡支店／092-751-9635 ニッパンポニー／03-667-3741

PONY CANYON

頭脳派のキミへ

将棋(しょうぎ)

GAME BOY™用
カセットシリーズ



１台でも２台つないでも、２人で対戦ができる本格派。もちろん１人でコンピュータとの対戦もOK。実力アップのための詰め将棋や、駒が見えないミステリー将棋など、機能も充分。大人から子供まで楽しめる。

- 2人でもOKの対局モード！
- ヒント機能付き詰め将棋が60題！
- 相手の駒が見えないミステリー将棋モード！

対戦型 1人でも遊べます ¥3,400(税込) R33G5926(DMG-SGJ) 発売中

伝染性パズルゲーム

倉庫番

GAME BOY™用
カセットシリーズ

そうこばん

一度、「倉庫番」の世界を知ってしまうと、社会の不健康な誘惑とオサラバして、帰宅組の仲間入り!!!!!



¥3,090(税込)
R30G5924(DMG-SOJ)
発売中

谷川浩司の将棋指南III

ファミリーコンピュータ™用
カセットシリーズ



初心者から２〜３級程度の人まで楽しめるファミコン将棋決定版。手戻しや棋譜入力などの豊富な機能に加えて、第46名人戦六局を収録し、谷川名人(コンピュータ)との名人戦も可能。

- 『続・谷川疾風流寄せの奥義』付き！
- 豊富な機能と多彩なモード設定！
- はさみ将棋、スロット将棋付き！

¥5,800 発売中 (税抜) R58V5921(PNF-T3)

Photo：弦巻 勝

主役を演じたい！

American Football Game Quarter Back Scramble

クォーターバック・スクランブル



アメリカンフットボールを忠実にゲーム化。アクションばかりでなく、本当のゲームのようにフォーメーションを選び、プレーの種類も選ぶ頭脳ゲーム。

- トラックボール対応！
- 監修 月刊『タッチダウン』編集長・松本直人！
- 数々の華麗なビジュアル・シーン！

¥5,900(税抜) R59V5924(PNF-QS)

ファミリーコンピュータ™用
カセットシリーズ
発売中

SUPER STAR プロレスリング



ファミリーコンピュータ™用
カセットシリーズ

バック・ドロップ、コブラ・ツイストといった必殺技から、場外の乱闘、凶器の使用と、実際の試合さながらにゲームが展開。

- 本物ソックリの人気レスラーがずらり12人！
- スムーズなアニメーションによる40種以上のワザ！
- たくさんの試合モードで、楽しみ方いろいろ！

¥5,900 発売中 (税抜) R59V5923(PNF-S9)

Ultima® ウルティマ —聖者への道—



アメリカで1年間連続1位を続けた人気RPGのファミコン版。良い行いを積んで聖者になるのが目的のゲーム。奥の深さはさすが元祖RPGだね。

¥5,900(税抜) R59V5922(PNF-US) 発売中

ファミリーコンピュータ™用
カセットシリーズ

ポニーキャニオン新作ニュース 03-236-2000


KONAMI
コナミが本気になっている。
摩
魍魎戦記マダラ
神の国アガルタを舞台に、大河冒険ロマンが繰りひろげられる。
ウガヤ王朝3499年、
東方の島より天孫を名乗る一族がこの地に臨りたった。
一族の長をミロクといい
彼は魍鬼と呼ばれる妖魔たちを自在に操った
殺りくと征服のはてに
ミロクは金剛国という巨大な帝国を築きあげ、
神の国アガルタへの扉があると伝えられる
須弥山にその王宮をかまえた。
真王・摩陀羅の伝説は、
この王宮から蓮の花に乗せられた不思議な赤子が
川下に流されるところから始まる。
——日修羅人徐福による口伝「千年王国記」摩陀羅伝より——
コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
コナミのCM、やってます。 ■テレビ■ ●石坂浩二のクイズ地球の歩き方(月曜日、ヨル8:00～8:54、テレビ朝日系)
●YAWARA!(月曜日、ヨル7:30～8:00、日本テレビ系)　●ファミッ子大集合(金曜日、ヨル6:30～6:55、テレビ東京系)



陀
羅
1990年3月
発売予定
驚異の4M+VRC6
バッテリーバックアップ搭載
予価8,500円(税抜き価格)
ファミコンカセット
ついに超人類の
異世界体験
マダラ
MADARA PROJECT作品
©KONAMI 1990
©1990 SHOU TAJIMA AND
MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/KADOKAWA SHOTEN
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
アルバム「魍魎戦記摩陀羅」同時発売!
発売元 キングレコード㈱

irem

サイバーSFシューティングゲーム

イメージファイト

IMAGE FIGHT™



アーケード版堂々1位。
あの、「R-TYPE」スタッフが放つ、
超大作第2弾が登場。

近日発売!

イメージファイトのファミコン移植が、遂に実現。特殊戦闘訓練から実戦まで全9ステージ。最新戦闘機OF-1"ダイダロス"を操縦し、マザーコンピュータ「マリコ」にからみついた、異様な植物をたおせ。今、この地球を救えるのは君だけだ!
ファミコンソフト価格6,500円(税別)
©1989 IREM CORP.



ますます快調!
アイレムは、お四次元

メジャーリーグ

大リーガーたちがファミコンに乱入!!

長年優勝の2文字とは縁のなかったチームが、奇跡をおこす。そんな映画の楽しさをそのままファミコンソフトに移植!アメリカンドリームの続きは君の手で…。
ファミコンソフト価格6,000円(税別)
©1989 IREM CORP.
©1989 MORGAN CREEK
/MIRAGE PRODUCTION

ミスターヘリ

Mr.HELIの大冒険™

可愛くたって許しはしない。
この世はすべてお金なり!?

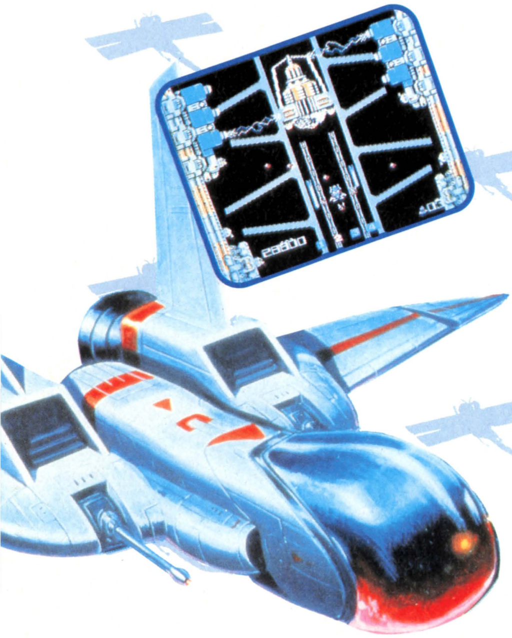


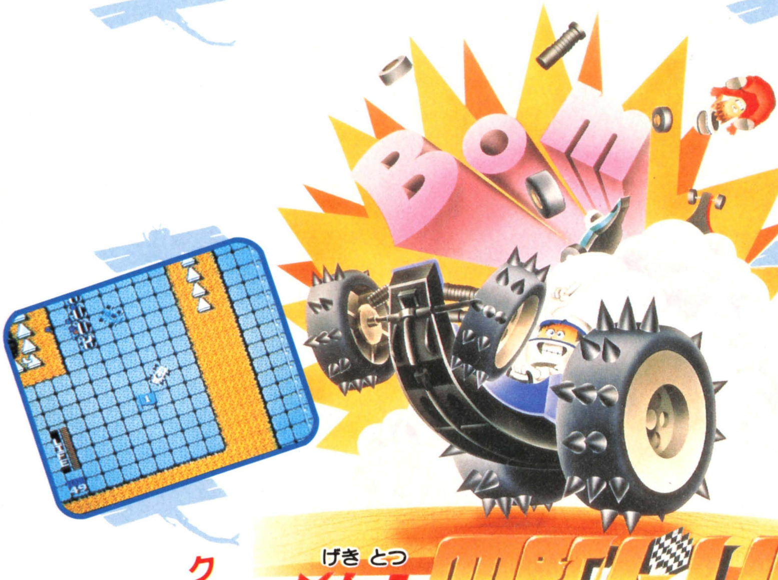
PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!? さて、君はどうする?
PCエンジンソフト価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.

PC Engine

★アイレムのCMだぞ! 超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)

■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日
広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週(土)よる7:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週(土)よる5:55～「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30～に提供



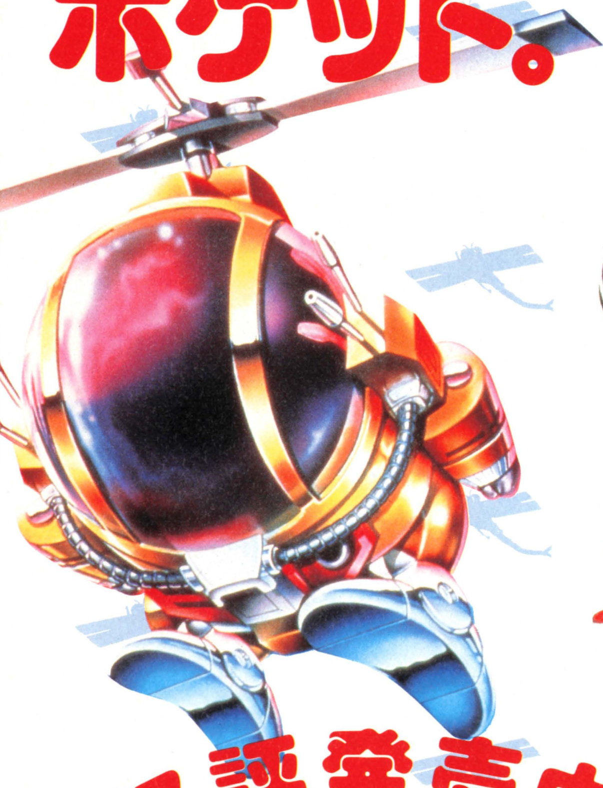


激突(げきとつ)四駆バトル

クラッシュ&(アンド)クラッシュで敵(てき)を逃(に)がすな!

様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション!敵にうしろをとられるな。いきなりスピンターンで正面激突クラッシュ!テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ!
ファミコンソフト価格4,800円(税別)

もしろゲームのポケット。





神仙伝(しんせんでん)™

奇想(きそう)・天外(てんがい)・中国的(チャイニーズ)

古代中国の神話世界を舞台にハイスピードで展開される冒険につぐ冒険・伝説の術具「べにびょうたん」とは? そしてこの修行の旅の行きつく先は?
ファミコンソフト
価格6,300円(税別)

好評発売中!

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ　TEL 06-534-1060

テレホンサービス　福岡 092-475-9400
札幌 011-685-9131　東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270　大阪 06-535-0651



IQのポテンシャルをフル活用、1人でもみんなでも楽しめるエディト機能も充実。

・ブロディアは僕らのトレンドセンサーをここちよく刺激してくれる。

1. ブロディア・クイズ（キャンペーン期間1990年1月～3月31日まで）

問題：知能とスピードでクリアするハドソンのパズルゲームは？

「ブロ○○ア」

1等賞品	NECテレビ(19インチ)	100名様
2等賞品	「ガンヘッド」スペシャルバージョン	500名様
3等賞品	ハドソン・オリジナルテレホンカード	3, 000名様

応募方法：上記のクイズに答えてハガキに記入し、右記の住所まで送って下さい。抽選で1～3等までの賞品をプレゼントいたします。

賞品総額1,000万円
ブロディア
Wチャンス キャンペーン

2. パスワードチャンス（キャンペーン期間1990年1月～4月30日まで）

応募方法：ブロディアの99面目をクリアし、そこに出て来るパスワードをハガキに書いて、下記の住所まで送って下さい。
先着300名様に、今春発売予定の桃太郎活劇をプレゼントいたします。
また、すべてのハガキの中から抽選で500名にハドソンオリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。

〒103-91
東京都中央区日本橋郵便局
私書箱270号
ブロディアキャンペーン係

テレホンPCランド
東京03-260-9901 大阪06-251-9900
名古屋052-264-9200 福岡092-713-9900
札幌011-814-9900 一番近い場所に電話してくれ//
PCエンジンの新作情報が聞ける

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社	〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル	TEL 011-841-4622
東京支社	〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル	TEL 03-260-4622
大阪支店	〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階	TEL 06-251-4622
営業所	札幌・名古屋・福岡	


Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
はまりの名作。
平安京エイリアン
1000年前の京のみやこでくり広げられる、エイリアンとの果てしなき戦い。●おもえば9年前、日本中のゲーム少年がとち狂った。●これが爆発的ヒットを記録したスーパーソフト。●エイリアンを生き埋めにする、穴に秘密の奥深さ。●耳にやきつくマルチマトリックスサウンドシステム(MMSS)●究極のアレンジのニューバージョンと、オリジナル版が一つに。●ゲームボーイ2台つなげば、通信2人プレイモードで遊べる。●2人のパワーを一つにして戦う協力モード。●対戦モードで戦うと、倒したエイリアンは相手の画面に乱入。のめりこむオリジナルゲーム。
meldac
ゲームボーイ「平安京エイリアン」
希望小売価格3000円(内税)
テレフォンインフォメーション
03(403)6663
株式会社メルダック 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館)〒107
© 1989 MELDAC／LIVE PLANNING

SQUARE

シラナイ町へ。

空だけを見て
歩きつづけるだけで
だれでも知らない所へ行ける。
冒険家だって知らないような
小さな井戸や誰かがつくった秘密基地。
どんどん歩いて
川があれば渡ればいい。
山があったら登ればいい。
そんな本気の冒険希望者に。
〈スクウェアのトム・ソーヤ〉
好評発売中です。

締め切り
1月31日まで
まじか

新・RPG記念 オリジナルテレカプレゼント!!

1000名に！
オリジナルFFIIIテレカ

●応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「魔界塔士 サ・ガ」のパッケージの上ブタを切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名（ふりがな）、年令を明記のうえ、下記の宛先までお送り下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーIII」オリジナルテレカが当たります。

●宛先：〒110 東京都台東区台東3-12-1 産業ビル
株式会社 スクウェア「新・RPG記念」係

●締切：1月31日（当日消印有効）

●発表：2月末抽選後、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



※必ず名前にはふりがなをふって下さい。


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
トム 「ああ！ このけしきは
ゆめでみたのと おんなじだ。
412 トム
498 ディック
514 インディ
451 ハック
「にげろ〜っ！」
ジャック 「おれと まちはずれの スギのきまで
きょうそうして かったら
まほうのクツ やるわ。
きょうそうせ〜へんか？
SQUARE'S
TOM SAWYER
SQF-T4
スクウェアのトム・ソーヤ
SQUARE
好評発売中！
6,500円（消費税別）
2MROM
+
バッテリーバックアップ
SCENARIO BY GOJIN KOMORI
株式会社 スクウェア 〒110 東京都台東区台東3-12-1

namcot
ファミリー コンピュータ™用カセット

過激。



6人参加プレイ可！

ファミスタが、また過激にパワーアップ／新しいリーグ戦モードは、最高6人まで参加できるぞ。対戦表、勝敗表を見ながらのゲームは、実戦さながらの本格的ペナントレースだ。バッテリーバックアップ装備だから、いつでもどこでも続きが遊べる。球場も6つに増えて、スイッチバッターまで登場するなんて、もうプロ野球も忘れるぜ!!

好評発売中　5,800円(消費税別)

ファミスタ'90





笑激。

マッピーキッズ MAPPY KIDS

2人同時プレイ可！

あのマッピーの子供たちが登場／しかも舞台は、そこらのアクションゲームとはワケが違う。森や湖のアスレチックステージをクリアすると、ハラハラ・ドキドキのイベントが待っている。旗上げゲームあり、しり押しゲームあり、まちがい探しゲームまであって、おまけに2人いっしょに遊べるから、もう笑いがとまらない!!



好評発売中
5,800円(消費税別)





「遊び」をクリエイトする――株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21



CAPCOM
怒りの標的。
人間兵器
デッドフォックス
TM
© 1990カプコンAll rights reserved.
199X年5月。世界は巨大シンジケートの陰謀で麻薬に侵されつつあった。もう時間がない。人類救済のために一人の男に組織壊滅の最後の特命が下った。彼の名はケニー＝スミス。至上最強を誇る特殊工作部隊"デッドフォックス"きってのリーサルウェポン（人間戦闘マシン）だ。しかし、彼を待ち受けていたものは……。
ファミリー コンピュータ™用カセット
アクションシューティングゲーム
2M・ROMカセット
'90年2月23日発売
定価5,800円
価格には消費税は含まれておりません。
株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。


CAPCOM
さあキミもホッピング＆ジャンプ！
5つの宝をめざして夢冒険に出発だ！
飛び出して行った。さてさて、どんな旅になることやら…
わんぱくダック夢冒険
Disney's DuckTales
© The Walt Disney Company
ファミリーコンピュータ

ファミリー コンピュータ™用カセット

FAMICOM FAMILY

スクルージおじさんの必勝テクニック

スクルージおじさんは、世界的な大金持ちで
その上、大の冒険好き。そこに世界各地に5つの宝が
隠されているという、宝探しの話が
舞い込んだものだから、さあたいへん。
いても立ってもおられずに、ヒューイ、デューイ、ルーイ、
それにウェビーを連れて夢冒険の旅に



ホッピングジャンプ

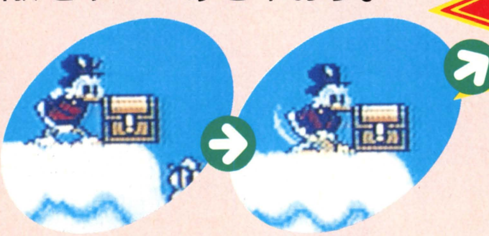
普通より高くジャンプできるぞ。
大きな敵や障害物もこれでへっちゃら。



ゴルフスイング

岩や宝箱をうまく飛ばして
敵をやっつけちゃおう。











コントロールルーム

これが5つのステージだ。



アマゾン



トランシルバニア



アンダーグランド



ヒマラヤ



月面



'90年1月26日発売

アクションゲーム

定価5,800円

この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438



運命をかえるのはキミだ。

スウィートホーム

ロールプレイングゲーム

TM
©イーティー
©1989カプコン

総指揮：伊丹十三
監　修：黒沢　清

屋敷に閉じ込められたTV局取材チームの5人を襲う危機また危機。誰とパーティを組んだら効果的か、どのアイテムを使えば有効か……。5人の運命はキミの判断力にかかっているぞ。パズル感覚で攻略し、一人でも多くの人を助け出してくれ！エンディングは5通り、脱出できた人数によって結末が異なる。キミはどんな結末を見るか!?

好評発売中
定価6,500円

〈ファミコン用カセット〉
2M−ROM
バッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

心の力で運命を切り開くんだ。





特殊な精神力〈心の力〉。敵と戦う時、障害にぶつかった時、仲間がつかまった時などなど、あらゆる状況下で威力を発揮する。ただしパワーは一定していないから、使うタイミングには注意すること。キミの集中力が運命をかえるゾ。

謎の解明が脱出のカギになる。





屋敷に秘められた謎。その謎を解くヒントがフレスコ画に隠されているんだ。いったいフレスコ画はどこにあるのか!?いくつあるのか!?どんな秘密が隠されているのか!?謎の解明は運命の行方にかかわってくるだろう。



アイテムの選択が生死を決するぞ。

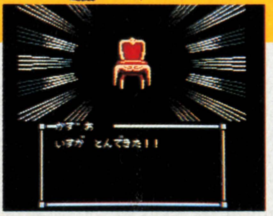




5人を襲うアクシデント、悪霊、ワナ…。どのアイテムを使用するかによって結果は違ったものになってくる。各プレイヤーの持てるアイテムにも限りがあるし、どれを持ち、どれを捨てるかの判断も重要になってくる。キミの判断力が運命を左右するんだ。

悪霊・罠にたちむかえ。

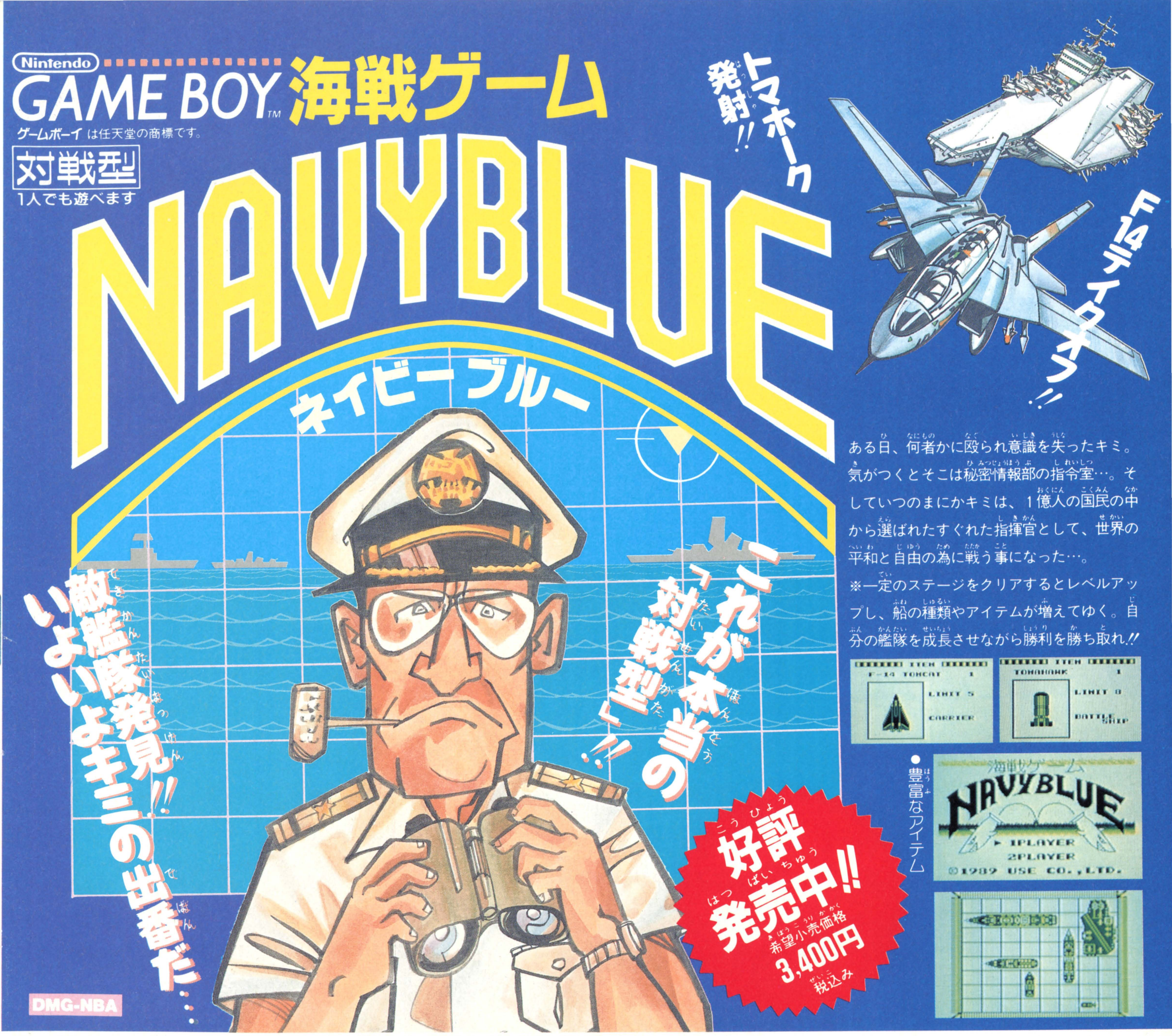




突然襲いかかってくる悪霊、ポルターガイスト、幻覚…。恐れていては脱出なんかできないぞ。心の力、アイテムを有効に使い死地を切り抜けるんだ。勇気と友情があればキミはより良い運命へと導かれるにちがいない。

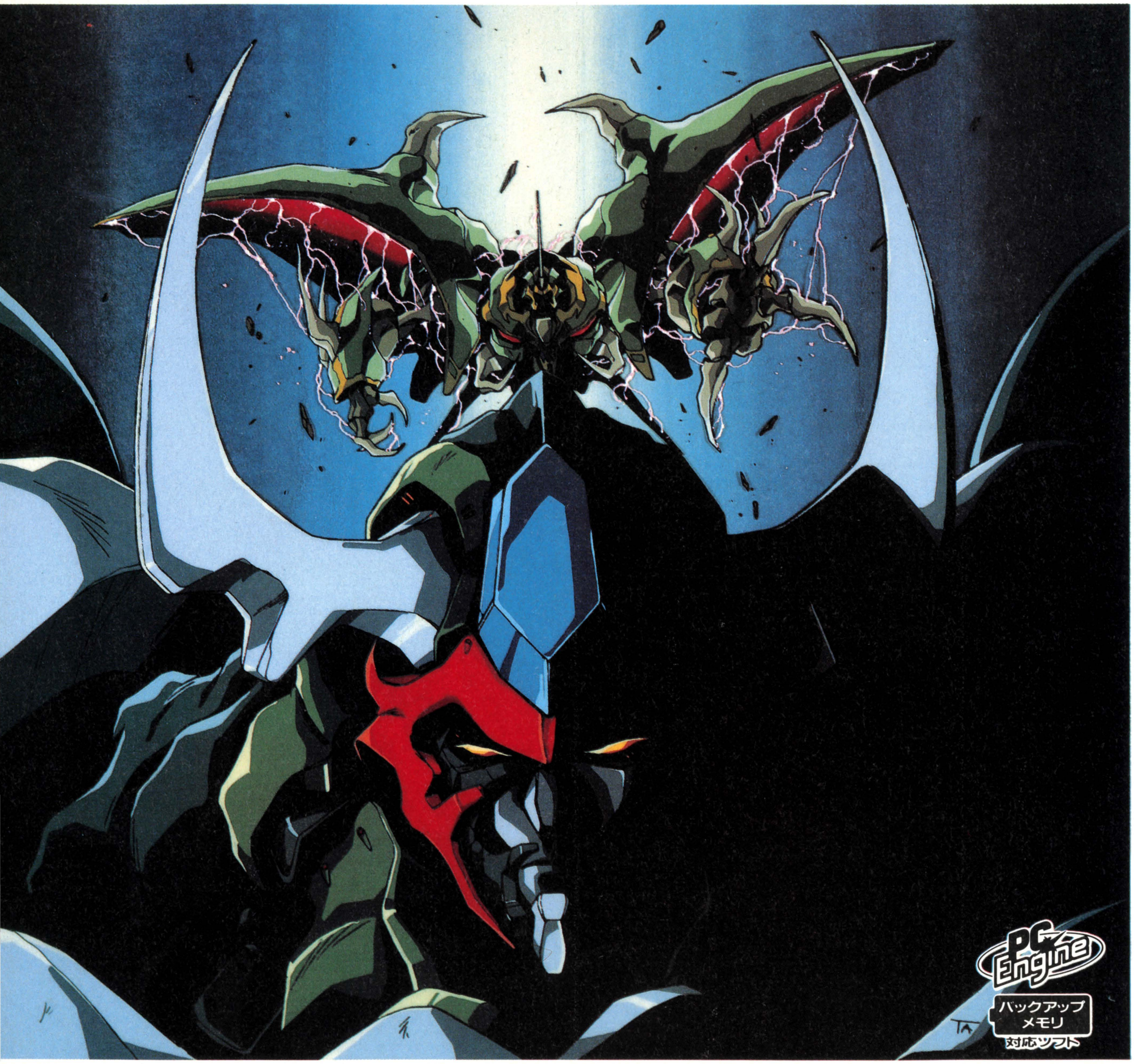
CD「スウィートホーム」、ポニーキャニオンより
好評発売中!!

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946-6658(代)
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440-5479(代)
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438


Nintendo
GAME BOY™
海戦ゲーム
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE
ネイビーブルー
トマホーク発射!!
F14テイクオフ!!
ある日、何者かに殴られ意識を失ったキミ。気がつくとそこは秘密情報部の指令室…。そしていつのまにかキミは、1億人の国民の中から選ばれたすぐれた指揮官として、世界の平和と自由の為に戦う事になった…。
※一定のステージをクリアするとレベルアップし、船の種類やアイテムが増えてゆく。自分の艦隊を成長させながら勝利を勝ち取れ!!
●豊富なアイテム
NAVYBLUE
▸1PLAYER
2PLAYER
©1989 USE CO.,LTD.
これが本当の「対戦型」だ!!
敵艦隊発見!!
いよいよキミの出番だ…
好評発売中!!
希望小売価格
3,400円
税込み
DMG-NBA


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
USE-NC
明治維新
龍馬がいる! 桂がいる! 西郷がいる!
シュミレーション＋アドベンチャーのニューゲーム
壮大な歴史ドラマをキミの手で!
同志を集め、幕府を倒す!
おもしろいゲームだ!
「坂本龍馬」が新政府の樹立を目指し、日本各地を駆けめぐり同志を集めて幕府を倒す。
龍馬成長編と討幕戦争編の二部構成。第一部では道場での修行、多くの人物たちとの出会いが、龍馬を成長させる。第二部では、新政府樹立を目指して幕府側と戦うことになる。戦争と外交で自陣を拡大。第一部で同志となった仲間と力を合わせ戦おう。
好評発売中!!
6,200円
(税別)
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385㈹

NCS 新しい時代へ、



SFファンタジーシミュレーションゲーム

ガイフレーム (3メガ)

ただのシミュレーションゲームとはわけが違う。RPG的要素を取り入れて、ただ戦略を考えるだけではない新しいタイプのゲーム内容。前作である大ヒット作「ガイアの紋章」の続編でありながら、シナリオ形式ではなく連続したひとつのストーリーとして進行するゲーム展開は、前作をはるかにしのぐスケール。互いのメカが左右に分かれてぶつかりあう戦闘シーンは、今までにないリアルなアニメーション表現へ。その様はまるで1対1の決闘を見ているかのようだ。さらに新兵器生産のタイミングが戦局を大きく変える(!?)ランダムイベントの突然の発生で、ゲーム進行はもう誰にも予測することができない。メカと魔法が織り成す壮大な幻想物語、シミュレーションファンは要チェックだ!



1月26日発売予定
定価 5,800円(税別)

新しいNCSの顔(マーク)です。

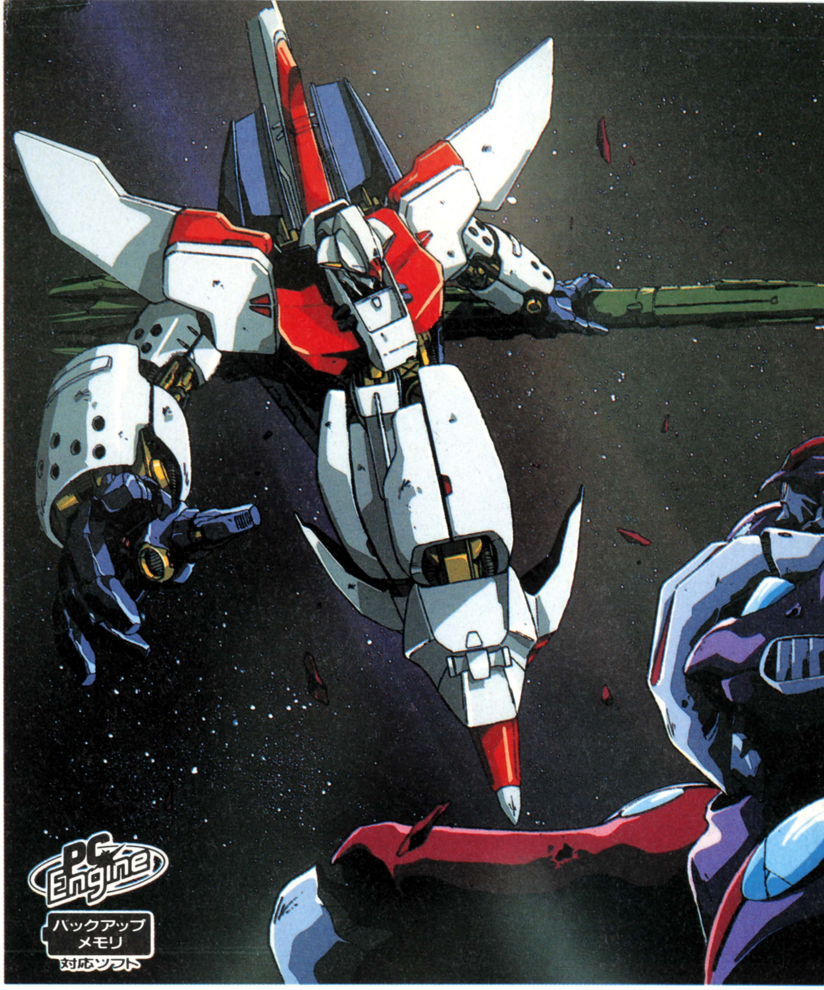
SFシミュレーションゲーム

飛装騎兵 カイザード (3メガ)

異星からの侵略、というテンションの高いSFストーリーの中を、高機動人型兵器を搭載した新型戦艦の艦長として、最終戦闘までの10のシナリオを戦いぬく設定。個性豊かなキャラクターは、シナリオの戦闘を通じて成長し、その過程にはR.P.G的要素もタップリ含まれている。ストーリーごとに、舞台(地上、宇宙、惑星など)やクリア条件(敵の全滅、敵空母の撃沈など)が異なり、それぞれ違った楽しみ方もできる。全画面使用の戦闘シーンは迫力満点!宇宙の侵略者から地球を守ることができるのは、君しかいない!



2月23日発売予定
定価 6,200円(税別)





SFロールプレイングゲーム

ソル・ビアンカ

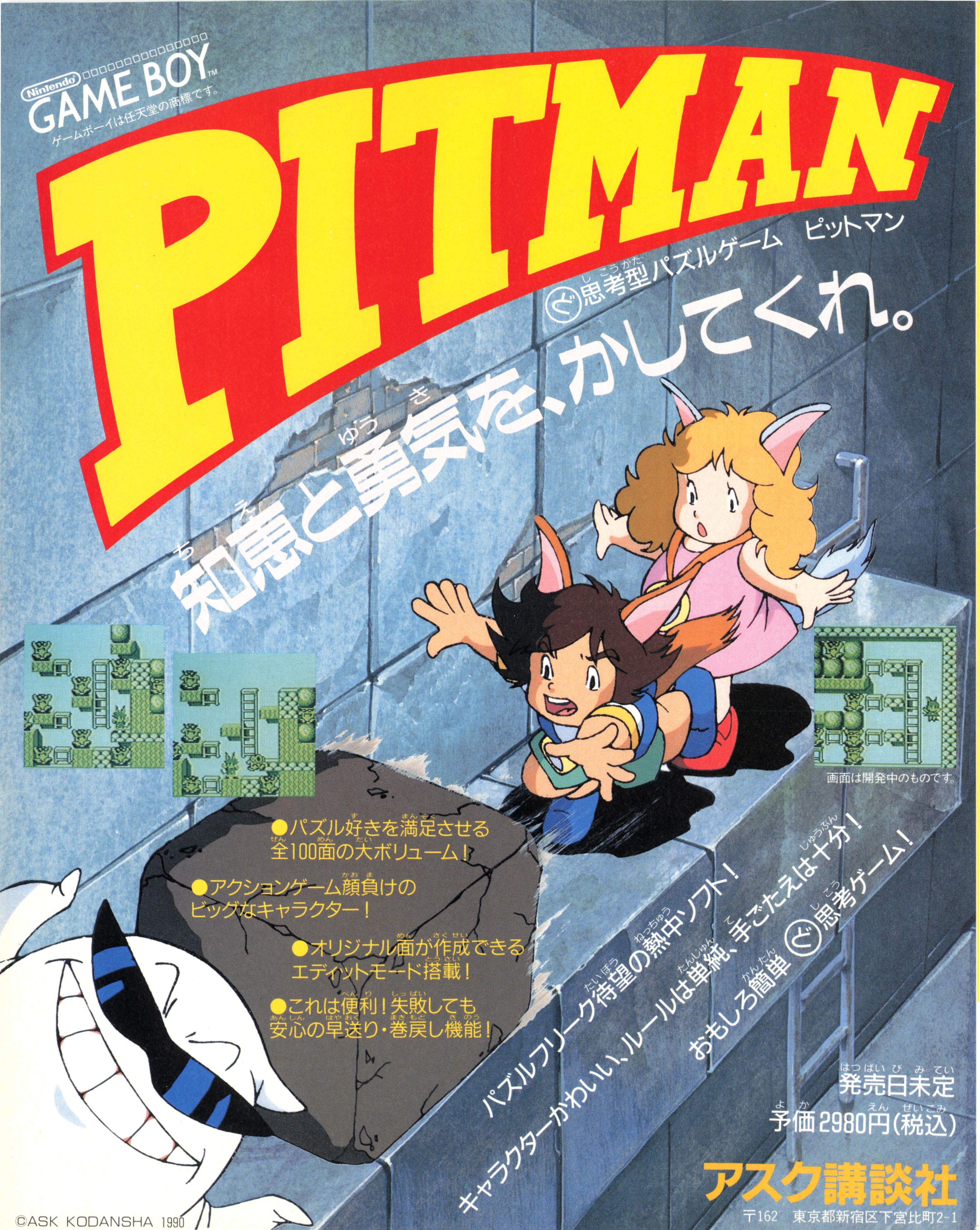
R.P.Gの原点は物語の厚みと重要性。このソル・ビアンカはCDROMの莫大な容量を活かし、3本のロングストーリーと各2本のショートストーリーの計7本を収めました。うち2本はキャラクターの行動でランダムに発生するため、プレイヤー次第でゲーム展開は様々に変化。キャラクター-のレベルも5種類の技能の中から好きなものを上昇させることのできる、マルチスキルシステムを導入。物語がさらに厚みを増して感動の嵐が君を包みこむ。

オリジナルアニメビデオ	3/21発売
レーザーディスク	4/ 4発売
CDシングル	1/31発売



2月下旬発売予定
定価 6,200円(税別)

YOU-HING メサイヤ MASAYA
日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部(直通)03-486-6588 (受付時間)9時〜18時



Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
PITMAN
ⓓ思考型パズルゲーム　ピットマン
知恵と勇気を、かしてくれ。
画面は開発中のものです。
●パズル好きを満足させる全100面の大ボリューム！
●アクションゲーム顔負けのビッグなキャラクター！
●オリジナル面が作成できるエディットモード搭載！
●これは便利！失敗しても安心の早送り・巻戻し機能！
パズルフリーク待望の熱中ソフト！
キャラクターがかわいい、ルールは単純、手ごたえは十分！
おもしろ簡単ⓓ思考ゲーム！
発売日未定
予価2980円(税込)
アスク講談社
〒162　東京都新宿区下宮比町2-1
©ASK KODANSHA 1990



Nintendo
GAME BOY™
興奮度120%！超激的対戦見参!!
ハイパーバトル
対戦型
1人でも遊べます
北斗の拳
凄絶十番勝負
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1989年12月22日発売 DMG-HKJ 希望小売価格（税込み）3,500円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ゲームボーイ。は任天堂の商標です。

サンサーラ・ナーガ

"竜使い"っていったいなんだろ！

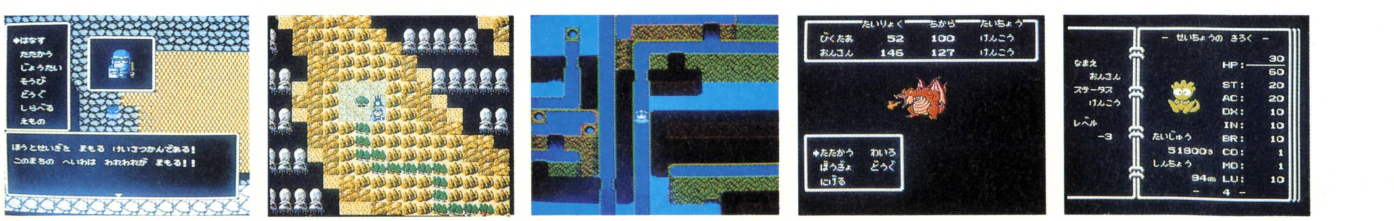
竜使いを知っていますか？
一本の笛で竜をおもいのままにあやつり、
その仕事の困難さゆえに人々から尊敬を集めていた…そんな時代の物語です。
竜の卵捜しから、手塩にかけて竜を育て、そして起こる幾つかの出会いと別れ。
旅の途中で耳にする天空の迷宮にいるという「カオス・ドラゴン」。
アニメ映画「パトレイバー」などの監督を手掛けた押井 守が、
ファミコンソフトに濃密なストーリー性とドラマティックな新しい手法を導入、
キャラクターデザインにあの「ファミ通」でおなじみの
桜 玉吉をえて世に問うRPGの問題作、

いよいよ登場！

3月末発売予定

希望小売価格¥7,500（税別）





発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

sigma

MEGA DRIVE



これはもう、アドベンチャーとは呼べない。
創造と体感のドラマというべきだ。
映像が動く。美しいサウンドが響く。
映画館(シアター)でゲームする感覚のダイナミックなスケールとスピード感。
始まった瞬間、キミの感性から拍手が湧きおこるだろう。

パソコンアドベンチャー・ベスト1に輝いたあの「サイオブレード」が、メガドライブから初登場!

MOVING ADVENTURE［サイオブレード］

PSY O BLADE

MEGA DRIVE

© 1990 T&E SOFT. © 1990 Sigma Enterprises, Inc.

16bit機能をフルにいかし、これまでのゲームマシンでは不可能だったダイナミックなアドベンチャーを展開する。

☆全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
☆リアルでワイドなキャラクター。
☆美しく奥行きのある、多彩なグラフィック。
☆豊かな音域を駆使した、迫力のサウンド。
☆アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。

ベガス コネクション◆カジノから愛をこめて◆好評発売中♣価格 9,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き　ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。 FAMICOM FAMILY

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社



A Fantasy Role-Playing Simulation
Might マイト and アンド Magic™ マジック
Book One —Secret of the Inner Sanctum—
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット（4M+64K、B.B.付）
Map of the Land of Varn
Sea of Varn
Luck Island
The Cross Islands
Portsmith
Brisbane Bay
White Wolf
Dragon Pass
Valley of Fire
New Glacier
The Ancient Glacier
The Dark Forest
Blackridge North
Blackridge South
Middle Grove
The Invading Desert
Hollow Hills
Eastern Barrier
Lions Pass
Kings Orchard
Mt. Crestridge
Gnire Grove
Wyvern Peaks
Peat Marsh
Harpers Woods
Haunted Marsh
Swamp of the Dead
Perilous Peaks
Algary
30を超えるクエスト
200のモンスター
対するは250のアイテム
94の呪文!!
王　様
モンスター セイレーン
モンスター X!XX!X!
ジプシーの占い女
★ロールプレイングの決定版★
全米売上げナンバー1の傑作ソフト!!
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.

年の始めと、信玄2の関係。

FAMICOM FAMILY

ハガキ1

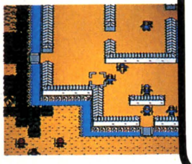
ちょうどきゅうにおもしろい。画面もみやすいし、最初は難しかったけど、なれてくるとおもしろくてたまらない。（神奈川県・多那友一くん12才）



SLGはどうしても難しいと思われがち。画面が単調だったりゲームにのめり込みにくい事のないように工夫してみたのですが、正直言って小学生には難しいかなと思っていました。それが、多那君を始め多くの人からお便りをいただき、とてもびっくり！うれしい誤算です。

ハガキ2

実践的なゲームでたいへんおもしろかった。次作にも期待します。（鹿児島県・上野弘さん36才）



信玄2には、リアルさを演出するためのさまざまな工夫が凝らされていますが、その最たるものは、23種に及ぶバトルフィールドのお城でしょう。これほどダイナミックで、変化に富んだ攻城戦を味わえるSLGは他にありません。

！

発売から、はや4カ月。いまなお、全国各地から皆さんのお便りが続々と寄せられています。



ハガキ5

おもしろかったので、信玄3も出してほしいなって思いました。これからもがんばって下さい。（三重県・長井千幸くん16才）

「ちょっと難しいけどおもしろい。」に次いで多かったのが、この「信玄3」への要望でした。まだ具体的な予定は立てていないのですが、みなさんの期待に応えるよう、今後ともより良いゲームづくりに励んで行きたいと思っています。

ハガキ3

ここに中国語で書きます。……貴公司武田信玄2代非常有趣（面白い）。希望能再製作一些有趣的SLG遊戯。（台湾・蘇志明さん20才）

「貴社の武田信玄2はとてもおもしろいので、またこの様な味のあるSLGを作って下さい。」なんと在日？台湾人の方からもお手紙をいただきました。面白いゲームに国境はない！これは私たちHOT・Bの信念です。

ハガキ4

最近のソフトは個性がなくなってしまい、どれも同じ。その点、ホット・ビィはとても観点がいい。（愛知県・野田正博さん23才）

ゲームを創る上で、私たちが最も大事にしているのはオリジナリティーということです。例えば「信玄2」では、史実にストーリー性を持たせる等、他のゲームとはひと味違うアイデアを投入しています。



寒い冬。家にこもりがちなこんな時こそ、気長に楽しめるゲームが欲しい。
じっくり取り組めるソフトはないものか？
年の始めは、ゆったり落ち着いて遊びたい……。
残暑に誕生以来ロングセラーを続ける「武田信玄2」。
初春にふさわしい重量感をぜひお楽しみください。

スーパー戦国シミュレーションゲーム

武田信玄2

品切れ間近！

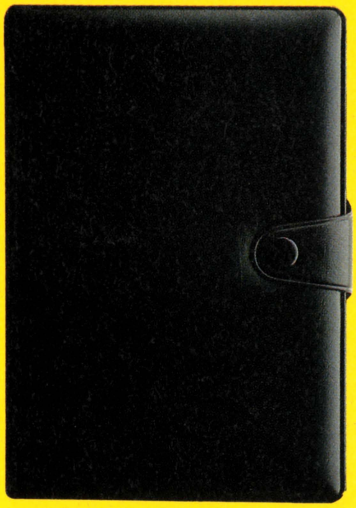
●2Mバッテリーバックアップ 希望小売価格 6,800円(税別)

HOT・B 株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

好評発売中 元祖戦国SLG「武田信玄」希望小売価格5,800円（消費税別）

HOT·B

FAMICOM FAMILY



これ、パッケージ。

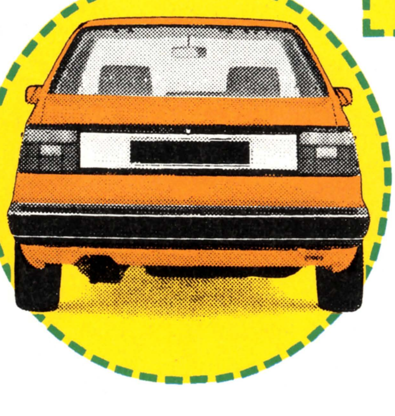
ビジネスゲーム、するからには本気で遊びたい。
なんとシステム手帳がパッケージ。
おまけに経済用語辞典もパック。
タダのゲームとわけがちがいます。



これ、キャラクター。

原画は「総務課山口六平太」・「あんたの代理人」等で
人気の高井研一郎です。
シリアスなビジネスシミュレーションを
コミック感覚で楽しんでください。

ネタは、これ。



いま最もおもしろい自動車産業。
開発競争、販売戦争、生き馬の目を抜くこの業界。
あなたの車は、ここで勝ち抜かねばなりません。
しかも舞台は世界です。

いよいよ発売間近！

日本国内No.3の自動車メーカー。始まりは、あなたの社長就任式から。世界1の座に就くまで、経営能力の全てをそそぎ込んで戦い抜かねばなりません。しかし、立ちはだかるのは強力なライバル会社だけではありません。人事、開発、販売、生産、広告活動に至るまで様々なアクシデントがスリリングに選択を迫ってきます。そして決算。あなたの手腕が、決算書ではっきり数字にされます。プレジデントの選択は、経営工学の専門家集団をブレーンにしたビジネスシミュレーションゲームです。さあ、現代の経済社会・自動車戦争がいかに熾烈か、リアルに体験してください。

ビジネスシミュレーションゲーム

プレジデントの選択





2メガ+バッテリーバックアップ

希望小売価格9,800円(消費税別)

'90/3月発売

制作・発売元　株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F



任天堂 ファミリーコンピュータ
めいもん
名門!
硬派六人衆
たこにしおうえんだん
多古西応援団
好評発売中!
定価6500円(税別)
ファミコンロムカセット
©所十三/月刊少年マガジン/講談社
©アスミック
たちばな 40
てき 13
でたーっ!!!
たちばなの とくいわざ ラリアット。
てきに 20の ダメージを あたえたぜ!
やった!
ある日、多古西応援団のもとに届けられた県応援団連合総会への招待状。しかしそれは、何者かに仕組まれたワナだった…。さあ、シミュレーションタイプのマップ上に立ちふさがる敵を制圧し、急いで母校・多古西高校へ戻れ!そして多古多の街を救うべく、謎の敵の待つアジトへ…!楽しい仕掛けがいっぱいの移動シーン、スリリングなバトル、そして思いがけない登場人物たち…。もうキミは、多古西応援団の一員だ!
楽しく
激しく
闘いましょう。
―アスミッくん―
■ アスミックテレホンサービス ファミコン専用▶☎03-235-5619 メガドライブ専用▶☎03-235-5902

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

今年も楽しくてけてけしましょう。

―橘 薫―



迷路状になった32階建ての塔の中を、得意の穴掘りやアイテムをうまく使って悪の手先どもを退治しながら進んでいくコミカル・アクションゲーム。カギを見つけたら次の階を目指せ！最上階には悪の根源・ザウズンが待ち構えているゾ。見てるだけでも楽しくなっちゃうキャラクターたち、とっ〜ても役に立つお助けアイテムなどなど、おもしろ要素満載のゲームボーイ専用ソフト。通信ケーブルを使えばアスミッくんのガールフレンド・アミちゃんと2匹同時プレイで楽しめるゾ。

てけてけ！アスミッくんワールド

対戦型
1人でも遊べます

ゲームボーイ専用カートリッジ

好評発売中！ 定価3090円(税込)

PCエンジン専用▶☎03-235-5903

株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ASMIK



業界初

コンピュータ・コマーシャリズム・アートのプロフェッショナル養成学校

'90生徒募集中

未来を志向し、個性に応える
ヒューマン・クリエイティブ・スクール

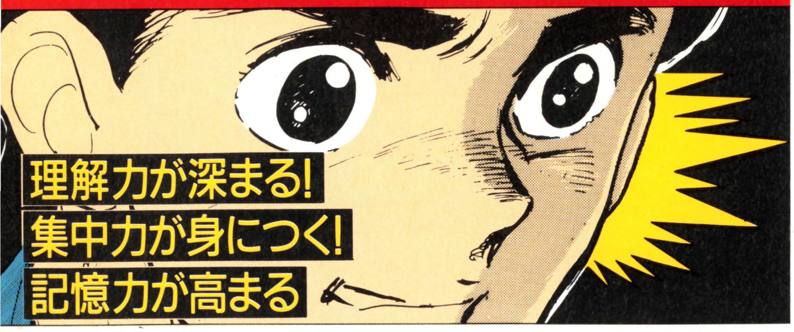
HUMAN CREATIVE SCHOOL

学校案内のお申し込み、詳しいお問い合せは
〒180東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
☎(0422)22-1171(代)

●ヒューマン・クリエイティブ・スクールは、TVゲーム[illegible]によって設立・運営されています。

3〜10倍のスピードで本が読める！

新・速読法



理解力が深まる！
集中力が身につく！
記憶力が高まる

もっ受験勉強にムダな努力はいらない。

驚異の新・速読法

受験を勝ち抜く

学習・受験に大きな効果が!!



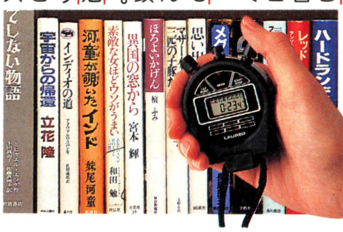
●ダラダラ学習から集中学習へ！教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります。

●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績急上昇。

●早く読める分、勉強時間が短かくてすみます。余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあてて、存分にエンジョイ!!

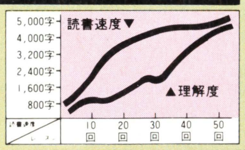
●入学試験や資格試験をめざしている人にも〝新・速読法〟は強力な武器になります。

●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります。——など速読のメリットに大きく期待できます。



わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30〜40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2〜3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。



成功者続出！

効果実証の声が続々殺到!!



宮中　修さん（学生22才）

速読こそ知的現代人の必須アイテムだ!!

●速読を始めて1〜2ヵ月、フッと気がつくと新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分位で全部読めてしまいました。おまけに内容も理解できて速読は、現代人必須の知的アイテムですね。



小川玲子さん（学生16歳）

一分間に2万字以上。学校の成績も向上!!

●日頃、私たちは脳の一割位しか使っていないのだと実感していただけに、自分の可能性に挑戦…速読を始めました。今では1分間に2万字以上。学校の成績も目に見えて向上!!速読に感謝しています。



和田英次さん（高校生16歳）

6回のレッスンで1分間に5,000字も!!

●最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけで5,000字も読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。

★右の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中

『新・速読法』の案内書をご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(232)8232(代)

★秘められた潜在能力を一気に開発!!

右脳開発でパワー全開！ライバルに差をつけろ!!

★最低でも3倍アップは確実！明日からの読書・学習・受験・ビジネスに大きく役立ちます。あなたも1日も早くお確かめください。



浪人決定の低偏差値諸君にささぐっ!

ファミ通町内会

受験戦争なんていうとってもくだらないことにつき合わされている諸君は、実に気の毒であるな。ま、これも人生。テキトーに生き残ってくださるといいと思う。

日記でこんにちは

高橋名人の巻

12月○日

うちの常務の別荘で、2週間ほど早いクリスマスパーティーを開くことになった。昨日会社の忘年会で飲んだオチャケが少々残っているが、気にしないで騒いでしまった。そうそう忘れていたが、場所は八ヶ岳。あのNHKの大河ドラマを撮った小淵沢のすぐ近くである。とにかく、騒ぐのがもとから好きな人たちなので、夕方の6時から始まったパーティーはエンエンと続き、終わったのは朝の5時。なんと11時間も続いてしまった。昨日の会社の忘年会では、2時間くらいの騒動で終わったんだけど、時間を気にしなければこんなに長い間騒げるのかな? なんて考えてしまうほどである。

しかし、前号の日記も飲んだ話だっけ? なんか怒られそうなので、話題を変えよう。

今ぼくが会社で使っているパソコンは、PC9801MとVMそれにLT。今度これにPC9801RAが加わる。なんでかというと、世の中のスピードに我が愛機がついてこれなくなったからである。現在業界向けのパソコン通信のホストをつとめるMをVMに交換して、M君にはチョットの間休息を楽しんでもらおうと思っている。で、RA君に、今までやっていた表集計とワープロそれに通信関係を頑張ってもらう。本当に今までごくろうさんでした、M君。

12月○日

今日、宣伝部にPCエンジンSG(スーパーグラフィック)がきた。後ろのインターフェースの形を見て首をひねりながら〝天の声〟を差してみたら動いたんで、ちょっとビックリ。差さらないと思ってたのは、ぼくの勘違いだったのだ。それにしても、『バトルエース』のROMはあるが、4メガの開発用基盤は今までの基盤と形が違うので、動かすことができない。マシンがあってもそれを遊ぶソフトがないなんて、宝のもちぐされというのはこういうことなんだなと感じてしまう。早く製品版がこないかなっと。

12月○日

今日テレ朝のトゥナイトの番組収録があった。久しぶりにカメラに向かって話すのはなんとなく緊張する。それでも、なんとかすませはしたものの、知り合いにはあんまり見られたくないなぁ。話の内容は、ゲーム(ファミコンからPCエンジンまで)がどのように進化してきたかということ。

40分も話した内容を、ディレクターが、どうやって3分に編集するのか楽しみ。この業界に入って5年近くたつわけだけど、本当に夜がなくなるのがわかるよな(もちろんディレクターさんの)。ぼくはゲーム業界で本当によかった。だって、浜村通信さんをはじめとして、いろいろな人が飲みにさそってくれるもの。これからもよろしくお願いしま――す。



ここが仕事場!

たかはしめいじん

スーパーの食品売り場でバイトしていたところをスカウト(!?)され、ハドソンに入社したというのは有名な話。なんでも、売り場での声の大きさに社長がホレたんだってさ。なるほど……。



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

ファミ通編集部で働いている人のなかには、頭のいいやつもいれば悪いやつもいる。結局のところ、このお仕事には、頭のいい悪いはあまり関係ないみたい。どっちかっつったら、悪いほうが重宝がられていいかもねー。

── 佳作のみなさん ──

二子玉川園にある玉川高島屋がリニューアルして、なんだか一層おしゃれになっちゃったように、この町内会もマイナーチェンジして今回が2回目なんだが、キミたちは気づいているだろうかという気持ちもあるわけで、でもそんなことどーでもいいじゃんかと言う人もいると思うんじゃないかなーとかいってるうちに、選評などといったものがスタートしちゃったりする。最近新聞や週刊誌などで話題の宗教関係団体ネタのお習字、**スウィートホーム真理教**は、なかなか危険な味があってよろしからずや、だがまた、**トローリング船団**、**どん底ボン**、といった作品たちもそれぞれ、よろしからずや、よろし。

スウィート ホーム真理教 (オウム)
by 教祖疑惑
青森県 ろっきい

何円だって 基本(ベース)を売る
(なんてったってベースボール)
1円でOK!
神奈川県 とろりん

ベビーばれる!!
作 芸能界仙人
女性自身
三重県 小野公則

まいっちんぐ パチコン先生
by PTA会長の息子
千葉県 岡本武司

トローリング 船団
(ローリングサンダー)
千葉県 ふとっちょ

どん底「ボン」
(ドンドコドン)
byベルリンの壁はなくなったけれど…
西独 ⇆ 東独
大阪府 笹田寿

大戦略 おふくろ様
北海道 鈴木幸司

きっと君はコナミ〜♪
一人きりのグラディウス・イヴ
by. 山下達郎はゲゲゲのキタロー
静岡県 赤い彗星

金の鳩賞

チャゲ&アスク講談社

by桜王吉2

福島県
桜王吉

たいへんよくできました

またまたまたこんな作品を選んでしまった。こーゆーのって、選んだ後に後悔しちゃうんだよね。まあ面白けりゃ、それはそれでいいんじゃないでしょうか。ってなわけで、金の鳩賞ね。

銀の鳩賞

マイケルデッドフォックス

by バックトゥザ部仁由

NO. 258

神奈川県
部仁由

いやー、『バック・トゥ・ザ・フューチャー2』は面白かったなあ。早く『3』が観たいものだ。マイケル・J・フォックスって、やっぱりゲームとかやったりするのだろうか。そんなところね。

予選通過のみなさん

こうやって人がお習字なんかの選考をしているそばで、あっちでは『ファミスタ』、こっちでは『麻雀学園』とかをプレイして、のどかな午後を送っている人がいたりするのは、神様も不公平なことをするものだと呪ってみたい気分になっているところへもってきて、なんと今度は校正のお仕事が回ってきたりして、もうそろそろ選評にいかないと、ライン数が足りなくなってしまいますね。ホラーな雰囲気の**うごめいた**をはじめ、**さあ!　剃るんじゃ**とか、**平安京でええやん**とか、**クイックスヴェポラップ**とか、いいかげんな作品が多くてうれしい。

トレビアンか?（ソル・ビアンカ）by私はグルメ
福岡県　柴田二朗

悪魔のDOG DOGモンスター by聖剣伝説の恨み忘れたわけではない!!
千葉県　岡本武司

うごめいた（囲碁名鑑）by静晃士
神奈川県　中村剛士

ゴールで握手（ゴールデンアクス）byエスビー瀬古
愛知県　こみっく

匂い松茸味イメージファイト by貧乏人の負け惜しみ
千葉県　安藤充謙

オトッキー大好き（元木大介）
東京都　とくめいきぼう

プロディアエステファン
三重県　ぱーぴょん

激闘!!　四級は取る by英検間近か
富山県　金子義勝

さあ!　剃るんじゃ（スターソルジャー）ノリ
東京都　ノリ

あくまでも冗談です（あくまじょうでんせつ）by344
宮城県　三好敏喜

疲労コンパイル（困憊）byコンクラハンターD
大阪府　福本D

ああ無常（AMショー）byレ・ミゼバブルボブル
長崎県　中村左吉

平安京でええやん（平安京エイリアン）by関西弁
兵庫県　爆岡弾十郎

雨にもマッピーキッズ風にもマッピーキッズ（負けず）記入者 認識番号8703
茨城県　藤本真一

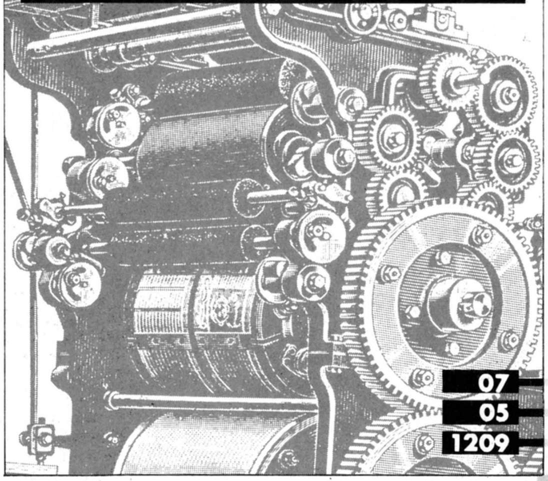
クイックスヴェポラップ byエヘン虫
北海道　真弓佳久

コア構想続々カネくう（夢工場ドキドキパニック）BY全部買うといくらなの?
神奈川県　とろりん

10勝のオーダインにのせる by野茂
東京都　北別プ

出すの?猿まね本（ラストハルマゲドン）
神奈川県　玉

ファミ通町内会



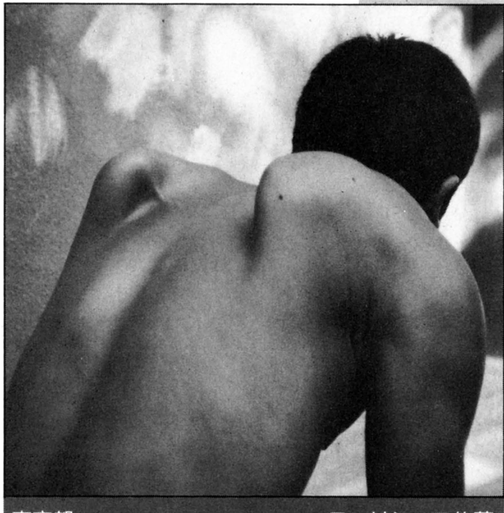
07
05
1209

付属芸術大学

ヨオ、ファミコン通信別冊、PCエンジン通信見てくれたかの。ま、ほかのところはえーだで、付属芸術大学SUPER GRAFXのところを(82ページに続く)

1405ガバス

今週のエスパーな写真 E.S.P.



東京都 モーリシャス佐藤

ぼくの友人マサオは、肩胛骨を自由自在に操ることのできるスゴイ奴です。

●選評 うちょー不動明が変身するところみたいだぞい。気持ち悪いけどカッコイイと思う。

各555ガバス

今週の単発イラスト道場 ILLUST GYM



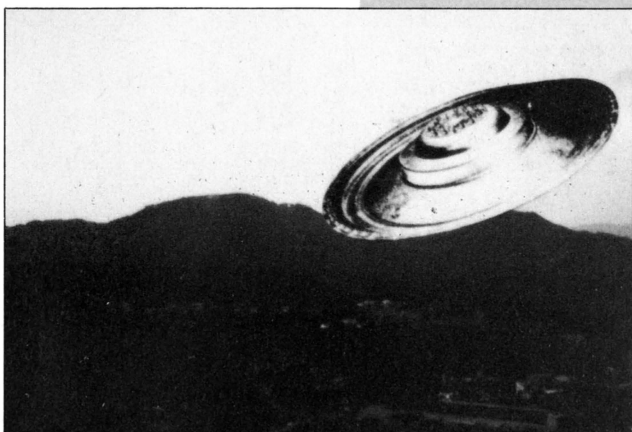
広島県 南方誠一郎



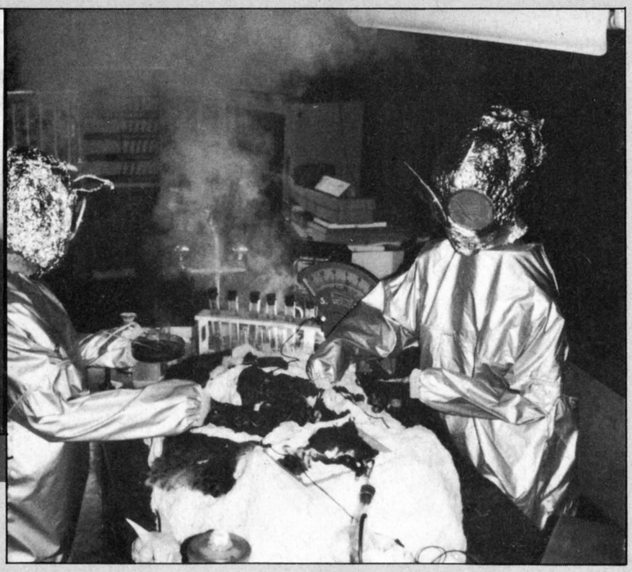
長崎県 ドラ! 山山山

1698ガバス

今週のUFO YAOICHAN



群馬県 深代拓郎



ついに本当のUFOの写真を認めてもらったぞ! 宇宙人が牛の解剖をしてるところを写すのは苦労した。

●選評 おいおい、どうしたんだこれ。でもタイムリー。キャトルミューティレーションはほどほどにな。

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

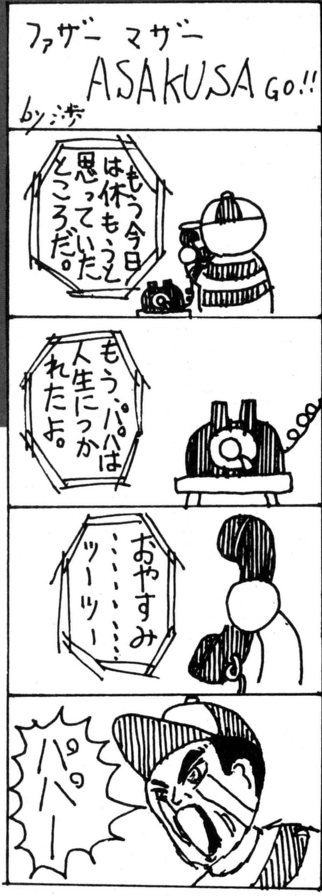
沖縄県 ろと



ビオランテの身体は『コロコロスペシャル』を見て描きました。

●選評　ワハハこれじゃ3コママンガじゃねーか。なんだろう、無性におかしい!

栃木県 渉



……………あ、どうも……………
………始めまして…………ハイ…………。

●選評　これもいいよなー。糸井さん見てるかなー。劇画調の4コマ目が爆笑モノ。

兵庫県 高原大介



このマンガがおもしろくないとしたら、オレの人生は一体何だったんだ(大島渚)!?

●選評　プリンってのはなんともマヌーな言葉だの。成人男子には言えないぜ。

ART

1280ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE

愛知県 祝



こういう物を作るのが趣味でして。くすだまを作ってみました。日本一のご感想は?

●選評　これをせっせこ作って、くすだままで割ってるとこ想像するとおかしくて!!　ワハハ。

各333ガバス

今週のアートな一句

IKKU

リンクスを
買いたいけれど
金がない

神奈川県 坂川 登

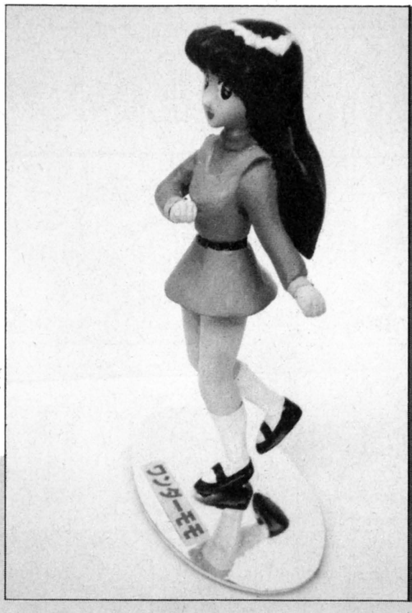
ある店で
ゲームボーイは
高かった

宮城県 石川昌幸

1401ガバス

今週の3D大作戦

OPERETION 3D



愛知県　納谷一彦

私が作ったモモちゃんです。スケール約8分の1。モモちゃん、キミとゲーセンで遊んだ日々は忘れないよ。

●選評　あっこの！　こいつ、台を鏡で作っておるぞー。このスケベ！　で、何色なのかの（クソジジイ）？

1141ガバス

今週の野生の王国

WILD KINGDOM



栃木県　ミスターバル

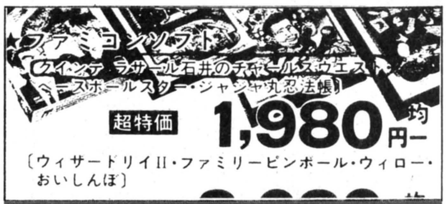
家のネコのアンドです。たまにおいて出かけると、必ずこのダブルベッドで寝ています。

●選評　またまた背筋がピンと伸び切ったネコだの。しかしこの手つきは何だろう。変身でもするんだろうか。

各333ガバス

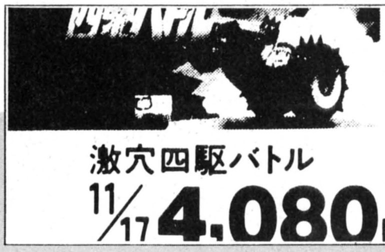
私も町のレポーター

CITY REPORT



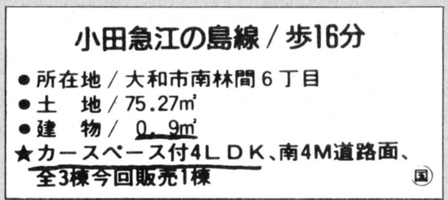
宮城県　淀川俊樹

●選評　チャールズウエスト、いいねえー。きっとイギリス人の名前だな。



埼玉県　円道隆義

●選評　ワッハハハハ。別にどーってことないんだけどなー。爆笑してしまったよ。



神奈川県　斎藤勝弘

●選評　建物の面積が0・9平方メートルで4LDKだもんなあ。100階立てなのかぁ？



福井県　藤沢稔

●選評　千500円をわざわざ7千800円に値上げしてます。これがプレミア価格ってもんね。

引き続きゲーム外イラスト募集中！

色っぽいやつも、硬派なのも歓迎しとります

（80ページより続く）よっく見てくれよ。これがカラー版付属芸術大学というものださー！　えっ？　怒ってる？　でも間違いじゃないよな。ハハハでもこういう国会議員みたいに卑怯なことばっかり言ってると今に誰にも信用されなくなるんだろうなー。

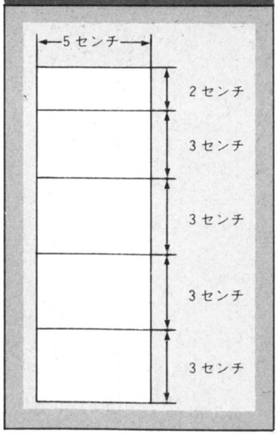
しかしいつまでもモノクロってのもダサイよな。ま、この問題はいずれ白黒付けさせてもらうで、なんちて。でもお習字もカラーになったら怖いよーな。

それから引き続き右のスペースをゲーム外イラストとして開放しているのでバスバス投稿するように。何、名誉じゃ不足だぁ？　じゃ権力と信用も付けたるわ。



兵庫県　天プル油っ子

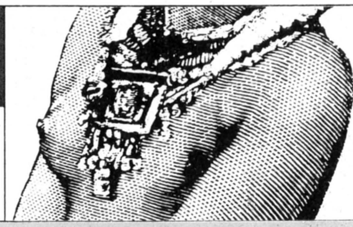
4コママンガのオキテ



各222ガバス

（特集）

私の報告書



そういえば地味だが付属芸大も前回からマイナーチェンジしたんだよな。評判はどうかなぁ。

◎この前、弟のサイフを見たら**ガバス**が大切にしまってあった。
静岡県　GAG

◎先生に「オーストラリアから輸入している物は何か」と質問され「**コアラ!**」と思いっきし答えたK君は、将来出世すると思う。
茨城県　宮地ひでボン

◎つい最近だが、人の家の庭で立ちションしていた子供に、通りかかったおばさんが「そんな所でしちゃだめ、**もっと広い所**でしなさい」と言った。
茨城県　下総の宿場町



◎ぼくの家の近くの信号は**10秒**で青から赤に変わる。
東京都　パワーボム

◎友人のKは、音楽の時間いきなり手を上げ「先生、混声合唱とは**おかま**が歌うんですか」と先生に聞いた。
兵庫県　あきたん

◎ぼくの母は**ここだけ**の話をいろんな所でする。
東京都　菅原竜治

◎ぼくの担任の先生は、クラス対抗試合で「勝たなくてもいいから**1勝**だけはしよう!!」と言っていた。
北海道　戦武人

◎ぼくの友だちのAは、何か物を借りたいと言うと必ず「**ガバス持っとるか?**」と聞く。
和歌山県　アルバトロス

◎うちの学校では、先生同士の**男女交際**がはげしい。
兵庫県　笹山幸雄

◎テトリスが流行っているというのを聞いたうちのおじいさんは「**ペットを飼う**のはいいことだなぁ」と言っていた。
三重県　ぱ～ぴょん



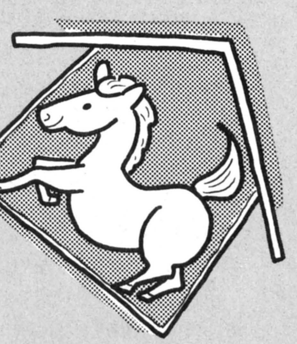
◎僕の友だちMは、火災報知機に書いてある"**強く押す**"というのを見て、本当に押してしまった大バカ野郎です。
青森県　ショッカー

◎ぼくの学校の理科のH先生は、いつも理科室の冷蔵庫に**給食の残り**のヨーグルトを隠している。
北海道　平沢淳一

◎昔、兄ちゃんは、**ガムでザリガニ**を釣りました。
千葉県　ミッキー

◎友人Aはある日、汗を流しながらジョギングしている人を見て、「あんなにまでして**体液**減らさなくたっていいのにな」とポツリとつぶやいた。
埼玉県　茶カス

◎僕の姉は、テトリスを見て「そうか!!　シングル、ダブル、トリプルの次は、**テトリスだね**」と、自信満々に言いきった。
沖縄県　石川涼





あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大〇〇〇〇係

占う人・福田有宵先生



●易占から方位学、トランプ占いまで、非常に幅広いジャンルの占いをこなす先生だ。

開運 占いコーナー

占いは香り
易は味わい

我々のよーな若い人々にとって、一体何が宝モノであろーか？　そう、そりゃやっぱ友だちだよね。てなワケで、対人関係には常にデリケートでいたいものだね。先生の占いを参考に、友情は大切に。

易で占う1月19日から2月15日までの運勢!!

●1月生まれ――勇み足に注意
●2月生まれ――何事もスピーディーに

2月から吉。2月10日から15日は上昇運。特に女性は運が強い。年上から目をかけられる時期。ライバルとの摩擦には注意。金銭の貸し借りは慎重に。前半は勉強のペースがつかみにくいが、2月になると好調。家庭で生活の干渉を受けても、反抗せずにキチンと話し合おう。2月は帽子の紛失に注意。金運は振るわず。大きな買い物は先へ伸ばそう。健康は規則正しい生活ならば問題なし。女性の異性運はマル。男性は見通し暗いが、グループ交際はマル。年上の女性に心ひかれる時期。ハッキリしない態度は嫌われる。かないそうもない願い事はせず、部屋をキレイにしておくと吉。ダルマの置き物、東南と西の方角、3と7の数字、緑とピンクのカラーが幸運を呼ぶ。

●3月生まれ――気が変わりやすい時期
●4月生まれ――人をアテにせず努力を

何事も慎重に。1月は個性的な面が生きる。ヒネクレ、ツッパリは禁物。2月は対人面を慎重に。特に2月初旬は冷静に行動。紛失物に用心して整理整頓。学校では成績不振や友人との関係など、ふたつの問題に悩む時期。すぐに結論を出そうとせず、時間をかけること。家庭は順調。小さな願いがかなう。ハキハキとした態度で暮らして吉。音楽やスポーツを楽しもう。金運は母親からの援助もあり、貯蓄次第で計画もかないそう。健康は寒さに気を付けていれば問題なし。この時期、異性とは会うよりも電話や文通で接するのがいい。充電の時期なので新しい計画は春になってから行なうとスムース。ハンカチやベルト、東と西、1と5、ブルーとグレーが幸運を呼ぶ。

●5月生まれ――自信過剰に注意
●6月生まれ―ルールとマナーを守ろう

この時期はペースがつかみにくい。他人との協調精神が大切。自分の方針がグラつかないように、意志をしっかり持てば2月10日ごろから運も上昇する。いつもの習慣を若干変えてみるのも手。勉強はやりすぎるか、やらないで逃げ出すかのどちらか。宿題や課題が山積みだが、ひとつずつ処理していくこと。家庭では頼んだことがあと回しになりやすい。臨時収入は期待できないので、決められた小遣いでまかなおう。カゼをひいている人は長引く。原因は家庭の中にありそう。2月になると初対面の異性との出会いがありそう。夏まで続けば本物に。1歩ずつ着実に伸びていく時期。花や植木、東南、節分を過ぎてからの南、2と8、緑と赤が幸運を呼ぶ鍵になる。

●7月生まれ―リーダーシップを取ろう
●8月生まれ――努力を惜しまずに

喜びや悲しみがふたつある。社交面、レジャー面は吉。遊びすぎで自分を見失わないように。友人との会話の中で失言に注意しよう。1月25日、2月10日前後は吉。友人と共にする家庭学習が効果的。2月5日以降のテストは好成績が期待できる。なかなか思い通りに生活できないときは、区切りのいい2月1日から改めよう。父親との対話が有益になる。ムダ使いや衝動買いはあとになって泣きを見そう。健康は特に心配なし。アテにしないでいると、思わぬ場所で異性との対話が生まれる。スポーツ関係のイベントはチャンス。この時期は、今までの意志や希望を変えずにガンバること。貯金すると吉。西北、2月からの北、4と9、黒、白、グレーが幸運を呼ぶ。

●9月生まれ――ときには相手まかせで
●10月生まれ――失敗は成功の母

ムキにならず軽く行こう。外出するはオシャレして気分転換。友人ともサッパリした関係で。1月25日過ぎ、2月10日前後は小吉。読書や見学などは有効。勉強は小さなことにこだわり過ぎて伸び悩む。早朝の登校を心がけよう。家庭で孤独感を感じても、1月末には一家団らん。部屋の整理整頓を始めてみよう。手袋、上着、財布を新調すると金運のツキが出る。体力は十分。ただし2月10日過ぎはケガ、打撲に注意。異性運はあまり期待できない。架空の人物に思いを寄せてしまう時期。この時期、変革は外に求めるより自分の内部に求めること。友人との間の悩みが消えると開運。2月からの北と南、1と6、黒、紺、エンジのカラーが幸運を呼ぶ鍵になる。

●11月生まれ―苦しさのあとに喜びあり
●12月生まれ―失言にはくれぐれも注意

礼儀を大切に暮らせばいいことがある。2月に入って段々とツキが来る。ホンネはあまり出さず、ほどほどのつき合いをしよう。年上の受けが高いとき。勝負事は避けよう。細く長く、マラソンのペースで勉強しよう。家庭は安泰。家族旅行は、留守番の場合もあるが吉。金運は悪くないが、2月10日ごろから金欠ぎみ。道楽への深入りが散財の元。体調はバツグン。気力も十分。あわてて転んだりしないように。異性とはグループ交際が吉。1月末に身近な人との接近あり。趣味、サークルで一緒の人をネラうべし。積極的に難問に挑戦する姿勢が幸運につながる。苦手を克服しよう。東南と西北、5と10、白と赤と緑、貯金箱や小銭入れなどが幸運を呼ぶ鍵になる。

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

2月2日号

イメージファイト

ゴールデンアックス

NUMBER **3**

モアイくん

今度のモアイは正義の味方だ

コナミ　2月24日発売　4800円　カートリッジ

『モアイくん』は、『グラディウス』などでおなじみのキャラクター、モアイが主人公のアクションパズルゲームなのだ。

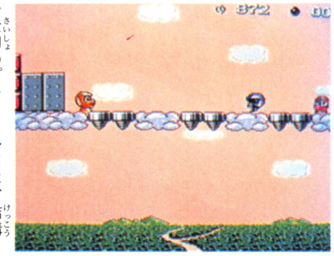
モアイワールドで平和に暮らしていたモアイたち。ところがある日、悪の帝王スカルキングによって、モアイ族の子供プッチーたちがさらわれてしまった!!　年老いて寿命の残り少なくなったスカルキングは、昔のような若い肉体を手に入れるため、プッチーたちを悪魔のいけにえにしようとしているのだ。モアイ族の勇者モアイくんは、プッチーたちを救うためスカル帝国へ乗り込んだ。

スカル帝国には、14のワールドがあって、さらにひとつのワールドが4つのステージに分かれている。つまり全部で56のステージがキミを待っているわけだ。各ステージで敵の攻撃をかわしながら、捕らわれているプッチーを全員助け出せば、ステージクリアーだぞ。

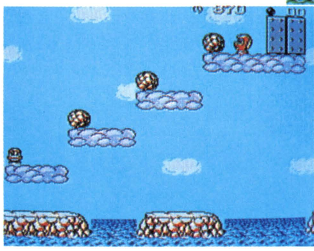
モアイくんの攻撃方法は頭突き。敵を攻撃するほかにも、自分の横や上にあるブロックを壊すこともできる。下にあるブロックは頭突きじゃ壊せないから、そのときは爆弾を使おう。時間内にうまくプッチーを助け出すことができなくなったときは、もう一度同じステージに挑戦することができる。一刻も早くプッチーたちを助け出し、スカルキングの野望を打ち砕こうぜ。



➡モアイくんの攻撃法は、頭突きのみ。がんばるのだ。

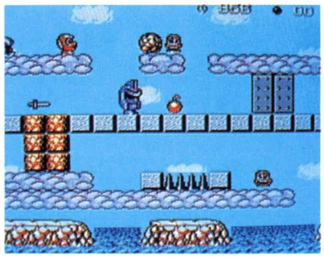


➡最初のプチワールドは、結構ラクチン。迷路も入り組んでないし。





⬅プッチーはいちばん下の雲の上に……。さてさてどうやって助け出そうかね。



⬅プッチーにばかり気を取られると、敵にやられてオダブツだぞ。

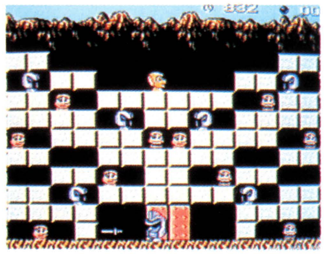
プッチーを助け出せ!!



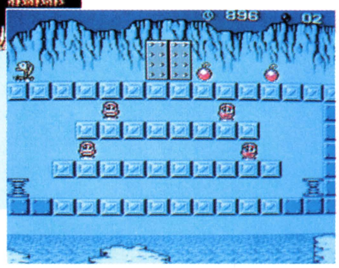
➡こういう場合、爆弾を使わないと、どうしようもないね。



⬆ブロックに囲まれた所に爆弾があるなんて。



➡マウンテンワールドあたりまでくると、迷路もかなり複雑になる。

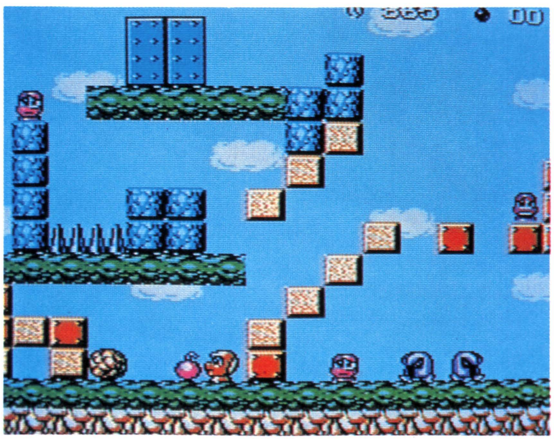


➡簡単にクリアーできそうで、結構難しい。



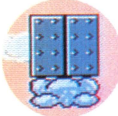
⬅あ〜、あんな所に扉があるなんてズルイ。ポイントは右上の岩ね。

スカルキングの罠が待つ

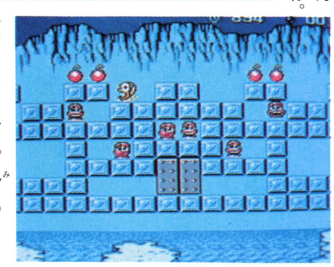


⬇ステージは全部で56もある。あらゆる場所にスカルキングの罠が……。

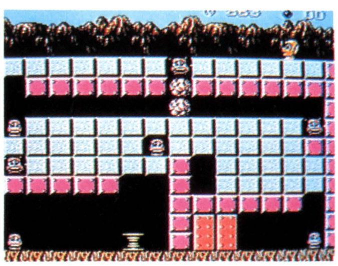




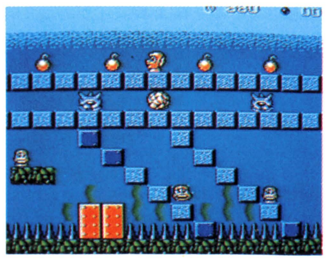
⬆プッチーを集めたらこの扉へ!!



➡アイスワールド。見てのとおりブロックも全部氷でできているぞ。



⬆くー!!　あんな所にプッチーが閉じ込められてる。岩をうまく利用しないとね。



⬅シーワールドは、敵もなんとなくトロそうで安心。さてどうする。

※画面は開発中のものです。

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

テクノスジャパン 6月発売予定 5900円(予価)

ルール無用のサッカーゲーム

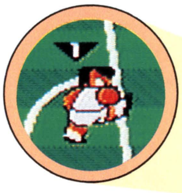
『熱血』シリーズでおなじみの人気者、あのくにおくんが今度はサッカーに挑戦するぞ。

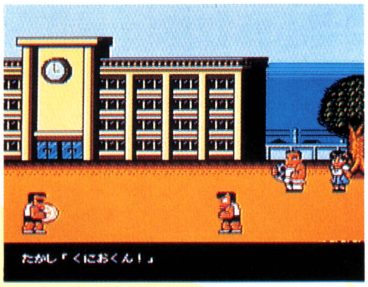
全国大会を目前にした強化合宿中、熱血高校のサッカー部員全員が食中毒で倒れてしまった……!! 熱血高校サッカー部のマネージャーの願いで立ち上がったのが、ご存じくにおくん。今回はサッカー部員を連れての登場。

ゲームモードは、全国大会制覇を目指すトーナメントモードと、グラウンドと対戦チームをセレクトできる練習試合モードのふたつ。くにおくん率いるサッカー部員は、体力のあるやつ、走力のあるやつ、すごいキックを持つやつと、個性いっぱいなのだ。

対する相手チームは、全12チーム。マタギ学園とか恐山商業高校など、学校名からしてひとクセもふたクセもあるチームばかり。チームによって、攻撃力や走力などもさまざま。それから、注目したいのがチーム独特の技。四満忠実業高校は強烈なバナナワニシュート、山本興業高校はゴール前での恐怖のラフプレイ、そして一本釣水産高校なんかは、とさがつおシュートなんてのを打ってくるのだ。

強豪チームを相手にして、マイキャラのくにおくんを操作しつつ、仲間へ指示をして試合を進める。作戦と肉弾戦と必殺シュートがハチャメチャに楽しい、熱血アクションサッカーゲームの登場なのだ!!





⬆サッカー部員で唯一、食中毒にならなかったたかしが、くにおくんに助けを求めにきたのだ。



⬆優勝したら、マネージャーのみさこちゃんが何かしてくれるらしい。これは楽しみ、うひょ。

グラウンドいろいろ

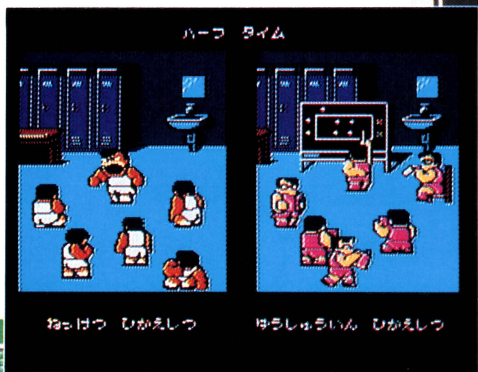


⬆こんな石ころだらけのグラウンドで、サッカーなんかしたらアブネーな。コケないように注意。



⬆氷のグラウンド。ツルツルすべるわ、寒いわでもうサッカーどころじゃない。慎重にキックするべし。

控え室をのぞいちゃえ



⬆ハーフタイムには、各チームの控え室の様子がのぞけるぞ。ミーティングは念入りにね！


⬅仲間たちを、叱咤激励するくにおくん。う〜ん、頼もしいわん。


➡ハーフタイム中に、めしなんか食っているのはマタギチームだ。

くにおくんキーック!!





⬇試合に負けちゃうと、みさこちゃんがカンカンに怒っちゃう。××××ってなんだろうね!?





⬆グラウンドもよりどりだ。なるべくなら普通のグラウンドがいいね。

SDバトル大相撲
平成ヒーロー場所

バンプレスト　4月発売　6300円（予価）

『SDバトル大相撲』は、スーパーデフォルメされた人気ヒーローたちが相撲で対決しちゃう、コミカルスポーツゲームなのだ。このゲームはとにかくキャラがすごい。テレビなどでもおなじみの仮面ライダー、ウルトラマン、ガンダム、そして戦隊などのシリーズのキャラがわんさか登場するのだ。２頭身でがんばる彼らの姿がかわいいぞ。

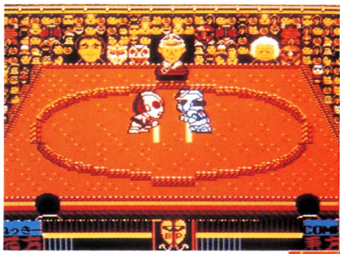
ゲームのモードは２種類。個人戦モードと団体戦モードだ。個人戦は、総勢22人のキャラの中からひとりを選んで戦うモード。本物の大相撲みたいに、ちゃんと番付表もある。各場所の成績によって、順位が上がったり下がったりするのだ。で、キミは前頭12枚目から、横綱をめざして戦っていくわけ。

団体戦は、好きな相撲部屋を選んで、勝ち抜き戦か総当たり戦をするモードだ。相撲部屋はそれぞれのキャラに対応して、ライダー部屋、M78部屋、MS部屋、戦隊部屋の４つがあるぞ。各部屋５人のキャラがいるけど、５人の実力には差がある。戦う順番は慎重に決めよう。順番がうまく組めたら、さっそく５対５の対戦だ。もち、勝ち数の多いほうの勝ちね。

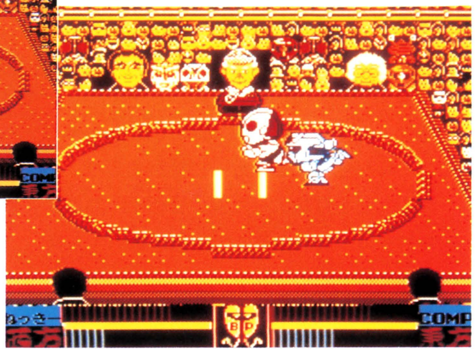
ヒーローたちは、それぞれ必殺ワザを持っている。ウルトラマンはスペシューム投げ、ライダーはライダー蹴り倒しってなカンジ。キミのお気に入りのキャラで横綱をめざせ！

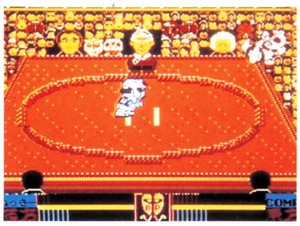
スーパーヒーローの大バトル

見合って、見合って!!



➡さあ、立ちあいだ。見つめ合うふたり。恋が芽生えたりして。







⬆勝負をさばく行司さんだ。ひとつ公平にお願いしますよ。

⬆おーっとっと、仲良くスケートをしているわけではないぞ。がっぷり四つに組んでから、片方が投げを打ったところなのだ。コミカルでかわいい動きが楽しいよ。

いろんな場所の土俵の上で戦うのだ！



⬆ここは普通の本場所。お客さんがいっぱいいて、燃えてしまうのだ。

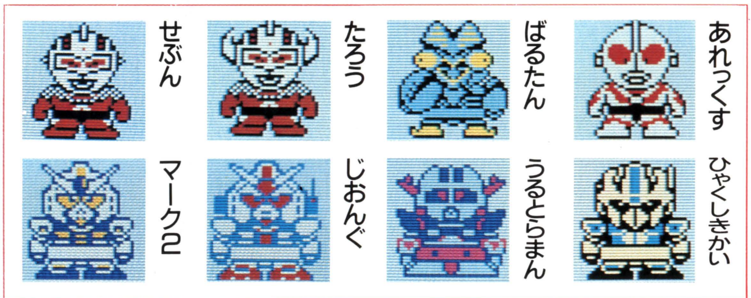


⬆宇宙でも相撲します。行司や審判はちゃんと宇宙服を着ているのだよ。



⬆みんなやっぱり、プライドが高い。口でだって、負けられないのだ。

相撲



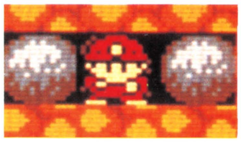


全キャラを大紹介だ！

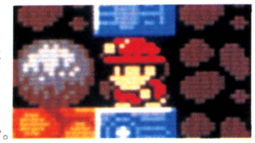
バルダーダッシュ

ダイヤの輝きに魅せられて！

データイースト　3月23日発売　4900円　カートリッジ



⬅できるだけ、岩の下は通りたくないよね。さて、上から行くか下から行くか。



⬅岩は押したり引いたりできない。邪魔なら、落としてどかすしかないわけだ。

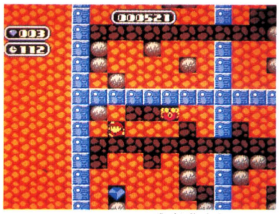
『バルダーダッシュ』は、コミカルなノリのアクションパズルゲームなのだ。

主人公のロックフォードの目的は、地中のダイヤを掘り起こすことだ。ひとつのステージをクリアーするためには、規定数のダイヤを掘り出さないとダメなのだ。地中にはダイヤだけでなく、邪魔な岩もいっぱい。岩の下を掘ると、支えを失った岩は落下してくるぞ。もちろん岩に潰されちゃったらアウトだよ。

ロックフォードが挑戦するエリアは5つ。土、氷、火山、細胞、ピラミッドのエリアだ。それぞれのエリアは、4ステージで構成されている。4ステージのどのステージから挑戦しようとキミの自由だけど、4ステージともクリアーしないとほかのエリアに行けないよ。

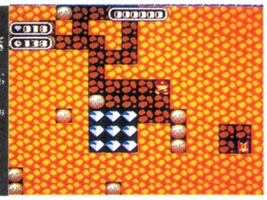


⬆5つのエリアがあるのだ。1エリアは、4ステージで構成されている。



⬆ステージごとに、絶対必勝パターンがあるのだ。このステージはっ!?

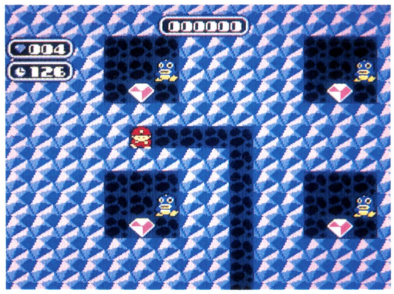
ダイヤモンドをどんどん掘り出せ エッサ！ ホイサ！



➡敵に岩を落とすと、爆発が起きる。爆発のあとには、9個のダイヤが出現するぞ。

⬇敵に岩が落ちて爆発が起きた。イヤ〜ン！　マヌケなことに、自分も爆発に巻き込まれてしまったのだ。





⬆氷のエリアだ。ダイヤを取ると、敵が……。

KAGE

忍者が走るぞ、スタタタタタ

ナツメ　発売日未定　価格未定　カートリッジ





⬆パイプを上手に使って敵をかわそう。まず跳べっ！

⬅つかまったら上にクルン。忍者って器用なのね。

ハヤテとカエデだ





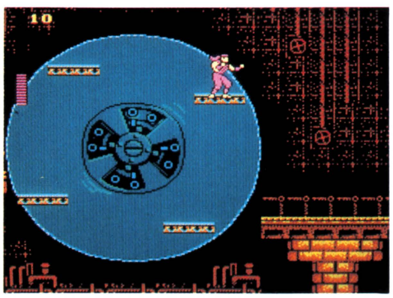
⬆逆風にもめげず、走るハヤテ。がんばれ！

➡右で刀を振りかざすのがカエデ。女の子さ。

『KAGE』は主人公の忍者ハヤテが、家族の仇を討つため戦う横スクロールアクションゲームなのだ。キミは仇敵ガルダを倒せるか！

主人公は、ジャンプとキックでガルダの手下たちと戦うのだ。だけどそれだけじゃ、先へ進むことは難しいぞ。途中に出現する、手裏剣や刀などのアイテムは必ず手にいれよう。アイテムはめったに出現しないので、見つけたらすぐに取るべし！　でないと、後半でアイテム不足で苦しむハメになるのだ。

2人同時プレイもできるぞ。2プレイヤー側の名前はカエデ。2人で協力して進むのだ。ただその場合でも、アイテムの数は1人プレイのときと変わらない。アイテムの取り合いにならないように仲良く進撃してちょ！

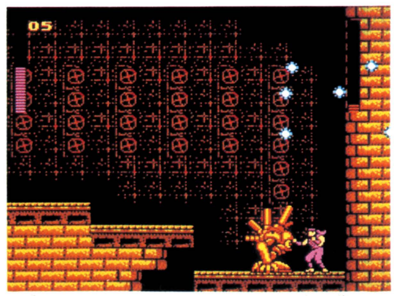


⬆うわー、でっかいタイヤだなーもう。すばやい動きでヒョイヒョイ跳び移っていくのだ！

敵キャラ







⬆出ました、こいつがボスキャラだ。飛び跳ねながらタマを出してくるイヤな奴。やっつけろっ!!

仮面の忍者 花丸

カプコン　3月発売　5800円

大型アクションヒーロー誕生!!



➡彼が仮面の忍者花丸だ。半人前の忍者だけど……。



➡鷹丸は、ペットじゃないのさ。あくまでも相棒ね!



➡鷹丸は、とってもお利口さん。敵めがけて一直線!

カプコンの『仮面の忍者花丸』は、現代に生きる少年忍者が活躍するコミカルタッチのアクションゲームなのだ。

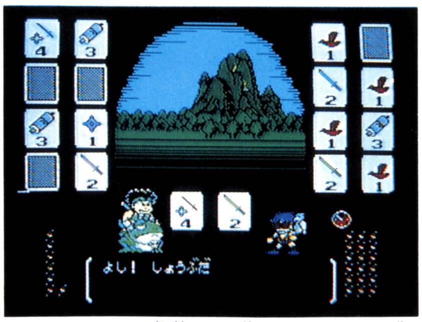
このゲームの舞台は、総合レジャーランドの遊びの島だ。主人公の花丸に寄せられた情報によると、最近遊びの島に遊びに行ったこどもたちが、つぎつぎと行方不明になっているらしい。花丸の目的は、遊びの島で悪いことを企んでいる組織おとぼけ忍者団を倒して、こどもたちを連れ戻すことだ。

花丸は、ウデにとまっているロボットの鷹丸と忍術を使って、おとぼけ忍者団と戦うのだ。花丸が、敵めがけて鷹丸を飛ばすと、鷹丸は敵を攻撃して戻ってくる。また、鷹丸につかまれば、空を飛ぶこともできるのだ。

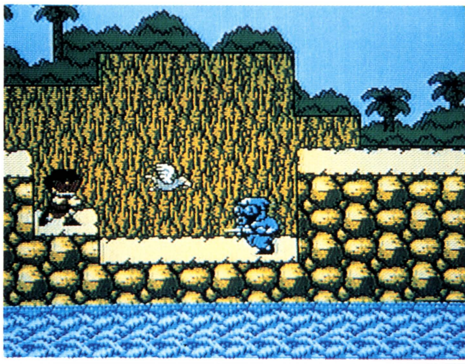
花丸の使える忍術は4種類。カミナリを落として敵をやっつける忍術、鷹丸の飛距離を長くする忍術なんてのがある。忍術を使うためには、忍術が書かれた巻き物を読まなくてはならない。巻き物を道中で見つけたら、鷹丸を飛ばして開くのだ。そこに書かれている忍術が使えるようになるよ。

ステージは、全部で14。奇数のステージの最後では、ボスキャラとカードを使って対戦するのだ。そう、トランプで言えば、いわゆる戦争ゲームだね。出した手札の数の大きい人が勝ち、っていうルールなのだ!

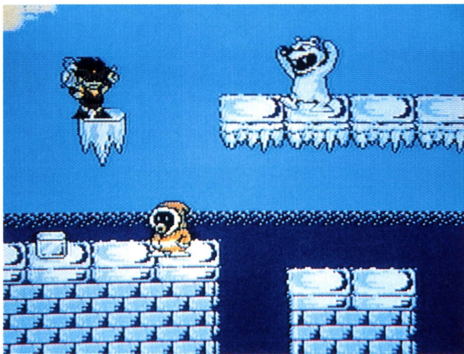
ボスとのカード対戦!!



⬆カードゲームは16回戦だよ。敵がどんなカードを出すか予想して、敵より大きい数のカードを出すのだっ。



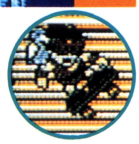
⬆敵のおとぼけ忍者団は、近代兵器で武装している。鷹丸〜ッ、がんばって!



⬆氷のステージなのだ。凶暴そうなシロクマとか、厚着をした忍者が敵なのさ。

なんとなくコミカル





➡カプコンの新しいアクションスターが誕生したわけだ。

プロローグを初公開なのだ!!



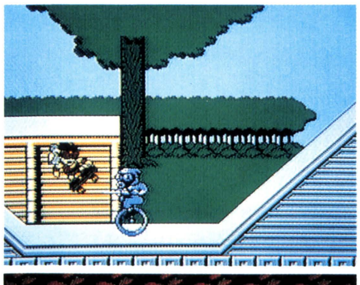
⬆忍者とはいえ、まだまだコドモ。修行中の身なのだ。花丸の初仕事とは!?

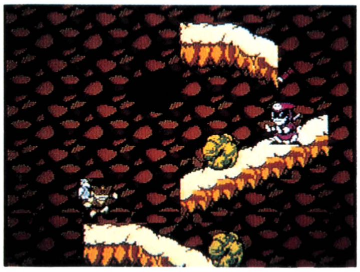


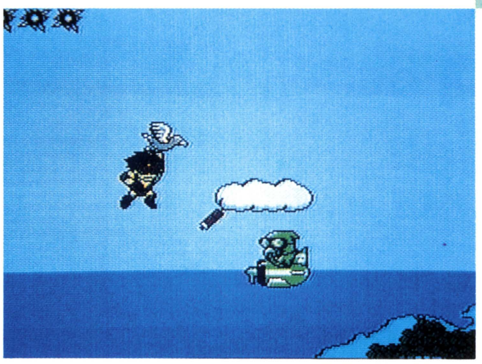
⬆レジャーランドに遊びに行ったまま帰ってこないなんて……事件の予感!



⬆というわけで、親方から調査をせよとの命令を受けて花丸は旅立った。







⬆空中戦でも鷹丸は大活躍。花丸は鷹丸にぶらさがって、空中を飛ぶのだ。でも、鷹丸を敵めがけて飛ばすことはできないのだ。



⬆上から岩を転がしてくるなんて、ズルイよね。ここはひとつ、ジャンプで避けましょう。



⬆中ボス級の連中の攻撃は、けっこうエグイよ。気をつけてね!

※画面は開発中のものです。

燃えろ!! 柔道WARRIORS

ジャレコ　4月発売　価格未定

世界制覇を目指すのだ〜っ!!



熱血スポコン物語

『ビックチャレンジ!! 柔道選手権』のジャレコから、新しい柔道ゲーム『燃えろ!! 柔道WARRRIORS』が出るのだ。

このゲームの主人公は、日夜柔道の練習に励んでいる青年。主人公の目的は、柔道による世界制覇だ。キミは主人公の青年となって、強い敵を求めて世界中を渡り歩くのだ。

キミが訪れるのは、アジア、中近東、ヨーロッパ、アフリカ、中南米、北米の6エリアだ。どこから挑戦しようと、キミの自由だよ。エリアを選んだら、勝ち抜き戦で試合開始ね。

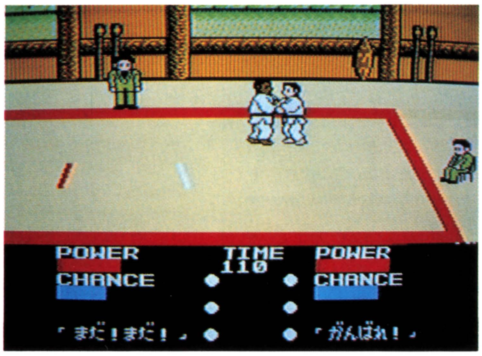
各エリアの大将は、それぞれひとつずつ何かの必殺ワザを持っている。勝ち抜き戦の最後に出てくる大将を倒せば、そいつの持っている必殺ワザを手に入れることができるのだ。必殺ワザには、吹雪投げ、ミラクル投げ、大車輪なんてのがある。たくさんエリアを制すれば制するほど、キミは強くなっていくのだ。

6エリアを制覇すると、オリンピックに出場できる。オリンピックでは、さらに強い柔道家たちと戦わなくてはならない。コントローラーさばきと、勝ちとってきた必殺ワザを駆使して戦おう。オリンピックで優勝して、キミはやっと世界制覇の夢を成し遂げることができるのだ。

また、2人プレイモードでは、友だちとふたりで対戦して遊ぶこともできるのだ。



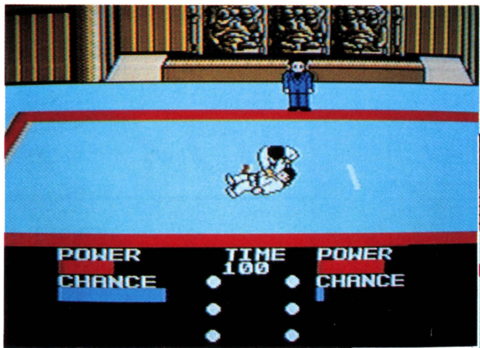
⬆世界マップを見て、修行先を決めるのだ。アフリカには、大車輪を使いこなす強敵がいるらしい。行くかっ!?



⬆アフリカにも、強敵がいっぱいなのだ。チャンスメーターが増えるのを待って、大ワザを仕掛けてやれっ!!

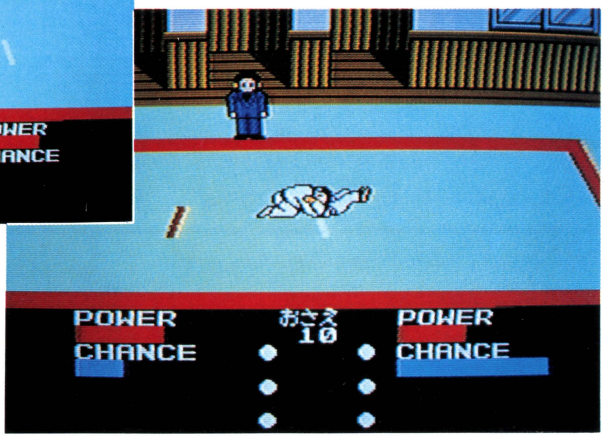


⬆このゴーマンが、中米のボスなのだ。礼儀正しいから好感が持てるよね。よしよし、戦ってしんぜよう!



⬆タイミング良く、ワザを仕掛けた。おっと、大外がりがうまく決まったみたいだね。

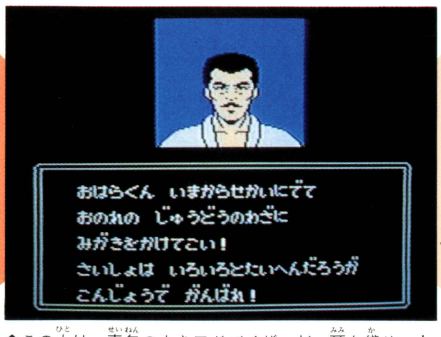
➡友だちと2人プレイで対戦中なのだ。押さえ込みに出たけれど、逃げられそう……。



修行の道は厳しいのだっ!!



⬆試合をして勝つたびに、青年は成長していくわけ。



⬆この人は、青年のよきアドバイザーだ。耳を貸せっ!



⬆ついに、念願のオリンピック出場を果たしたのだ!

※画面は開発中のものです。

魍魎戦記 摩陀羅

コナミ　3月30日発売　8500円

コナミ初の本格RPG登場!!

コナミの新作『摩陀羅』は、いままでにない不思議なムードが漂うRPGだぞ。

このゲームの主人公マダラは、身体の8ヵ所がギミックという機械でできたサイボーグ少年。マダラは自分の肉体を取り戻すために、妖魔を自在に操って世界を支配するミロクに戦いを挑むのだ。原作のコミックでもおなじみのキリンやハクタク、シャモンたちが登場して、マダラと一緒に戦ってくれるぞ。

『摩陀羅』の世界には四季の概念がある。季節によってフィールドなどのグラフィックが変わるのはもちろん、シナリオも四季を活かしたものになっているのだ。ゲーム中にはドラマチックなイベントも盛りだくさん。ゲームサウンドも迫力満点の贅沢なRPGだぞ。



⬆ミロクの王宮から、強い霊力を持った不思議な赤子が流れてきた。



⬆ミロクは魍鬼が全土を支配する金剛国をつくりあげたのだ……。



➡マダラの仲間とのパーティーは、ストーリーの進行によって変わるよ。

戦闘開始だ



⬆戦闘方法はコマンド選択方式。敵とはオートモードで闘うこともできるんだぜ。こりゃ便利。

さすが4メガ!! ストーリーは凝りに凝ってる



⬆季節によってフィールドの様子も変わってくる。さすが4メガ。



⬆RPGにかかせない情報収集。イベントの数だってハンパじゃない。

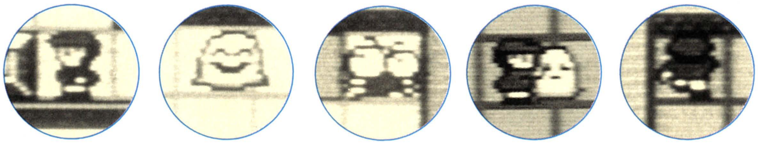
　※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

ファニーフィールド

エス・エヌ・ケイ　4月発売　3090円㉂

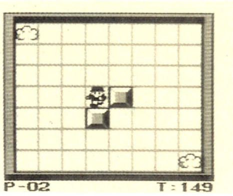
ルフィーア姫を助け出すのだ



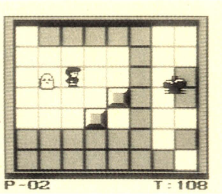
『ファニーフィールド』はオセロゲームの要素を取り入れたパズルゲームだよ。

遊び方はすっごく簡単。制限時間内にフィールド上の白のパネルをひっくりかえして、すべて黒のパネルにすればいいのだ。ステージは全部で30ステージ用意されているぞ。フィールド上には、パネルだけでなくアイテムが隠されたブロックもある。アイテムには、地震を起こせるハンマーやプレイヤーの数が増えるハートなどいろいろあるよ。

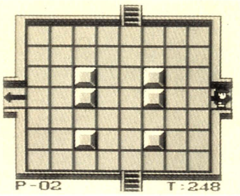
キミのジャマをする敵たちは、ブロックやパネルを利用して倒そう。めくって黒になったパネルやブロックに敵をはさみ込むと、敵は一定時間気絶状態になる。気絶した敵は、壁やほかの敵に投げつければ倒せるぞ。



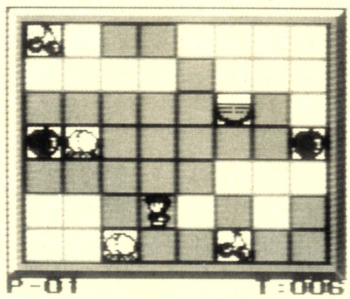
⬅とにかく画面上にある白いパネルをだね……。



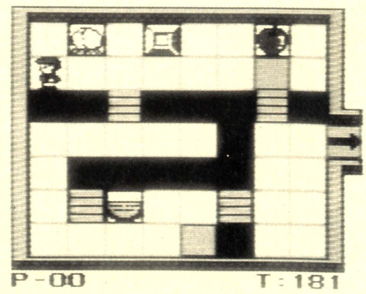
⬅オセロみたいにピュリっとめくってね。



⬅ぜ〜んぶ黒いパネルにしてしまえばいいのさっ。



⬅うひょひょ!! こんなにアイテムがいっぱいのステージがある。ラッキー!!



⬅なかには動かせないブロックもある。橋を渡って、むこう側へいきましょ。

※画面は開発中のものです

PCエンジン

アフターバーナー

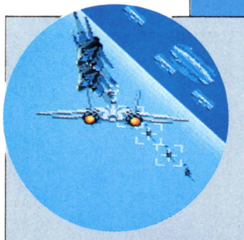
エンジンだってグルングルン！

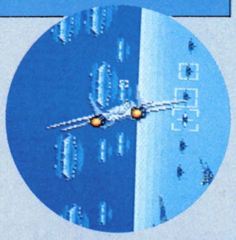
NECアベニュー　発売日未定　価格未定

あの『アフターバーナー』が、ついにPCエンジンにも登場するぞ。かっこいいジェット戦闘機に乗ってバリバリ撃ちまくる、3Dシューティングゲームなのだ。

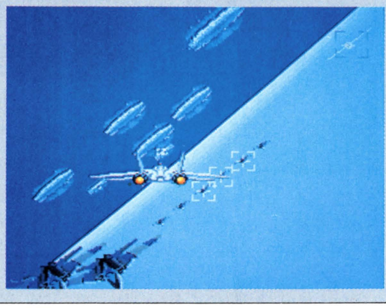
このゲームのウリは、まずなんといっても自機のロールシーザスにあわせて、ぐるりと360度回転する風景。敵の放ったミサイルを、ロールシーザスで天と地をひっくり返しながらかわすのがかっこいいのだ。それから忘れちゃいけないのが、ホーミングミサイルだ。敵に照準をあわせて発射すると、その敵をどこまでも追いかけていって爆破する賢いミサイルなのだな。こいつをビシビシ発射するのは、快感だぞ。アフターバーナーの加速感も気持ちいいこのゲーム、発売が待ち遠しいね。

ああっ空はどっちだー



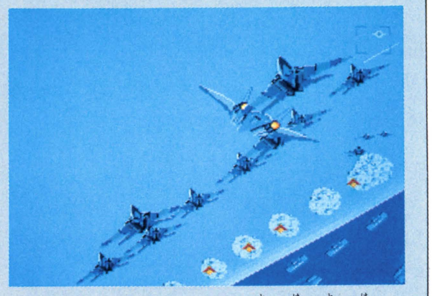


➡こんなふうにどんどんロックオンして、ミサイルの雨を敵に浴びせてやるのだ。パキパキ進むのだぞ！





⬆てめえら大勢で１機を攻撃しやがって。恥を知れ。



⬆うそ、ゴメンナサイ！　いまの取り消し取り消し！

※画面は開発中のものです

PCエンジン

これがプロ野球'90

実名シミュレーション第2弾！

インテック　発売日未定　価格未定

選手が実名で登場するプロ野球シミュレーションゲーム『これプロ』が、'90年版になって帰ってくるぞ。基本的なシステムは'89年版とほぼ同じだけど、データの入れ替えなど、いくつかの点が変更になったのだ。

まずは選手のデータ。これは、'89年のペナントレース終了時点のものと入れ替えられた。それから監督が代わったチームもあるよね。これももちろんフォローされているのだ。新しくなったのは人だけじゃないよ。たとえば監督のサイン。バントエンドランが廃止されて、〝まで〟のサインが新たに追加されたのだ。ゲームモードも、前作の130試合モードに加え40試合モードが新設されて、より遊びやすくなったぞ。続報を待っていてくれ！





⬆それぞれ野村、田淵の新監督を迎えた、スワローズとホークスのスターティングラインナップ。やっぱ実名はいいね。



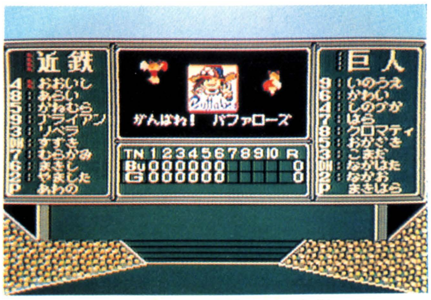
⬆キミの指示で選手たちが動く。かわいいやっちゃでー。





⬆スコアボードも変わるぞ。これは、そのオーロラビジョンの部分なのだ。

これこそプロ野球じゃ！



⬆おおっ、日本シリーズの再現か!?　巨人が勝つの？

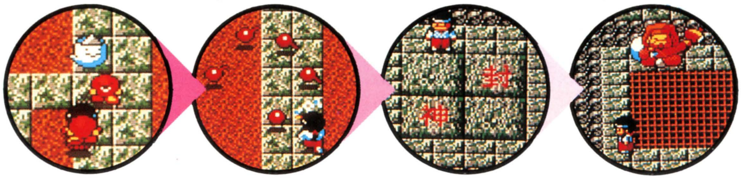
※画面は開発中のものです

PCエンジン

奇々怪界

タイトー　3月発売　6300円

ハライたまえ、キヨメたまえ



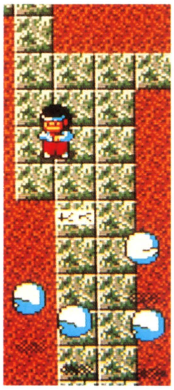
アーケードで大人気だった『奇々怪界』が、ＰＣエンジン版になって登場なのだ。とってもカワイイ女の子が大活躍するコミカルタッチのホラーアクションゲームだよ。

ある日突然、平和を守る７人の神様の七福神が悪い妖怪どもに連れ去られてしまった。神様は封印をほどこされて、７つのエリアにひとりずつ捕らわれている。そこで、巫女の小夜ちゃんの登場だ。小夜ちゃんの目的は、七福神を助け出すことなのだ。

小夜ちゃんの行く手には、たくさんの妖怪が待ち受けている。おフダとお祓い棒を武器にして、ガンガン進撃していこうぜ。遠くの敵にはおふだを投げて、近くの敵はお祓い棒で叩いてやっつけるのだ。で、特定の敵を倒したり、灯籠を探ったりすれば、おフダの威力を強力にするアイテムが出現する。おフダの１枚の破壊力が増したり、小夜ちゃんがおフダを飛ばせる距離がアップしたりするぞ。

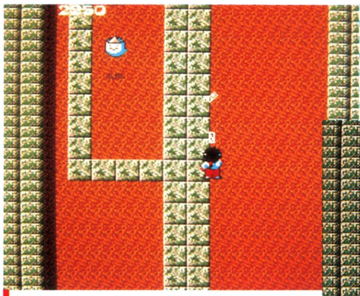
封印と書かれたタイルの下に、神様は捕らわれているのだ。しかし、神様と対面する前に、巨大で強～いボスキャラと対決しなければならない。ボスキャラにダメージを与えるたびに、少しずつ封印がはがれていくのだ。ボスキャラたちには、それぞれ弱点がある。最初に登場するボス、豆頭の弱点は目玉だぞ。おフダを、目玉に投げつけて倒すのだっ!!

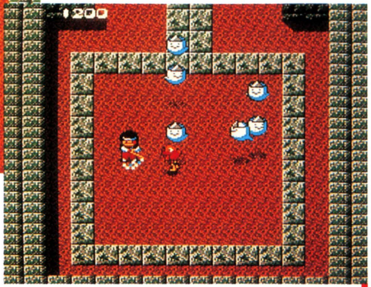
小夜、パワーアップ



⬆パワーアップアイテムで、おフダを強力にしたのだ。ねっ、おフダがデッカイでしょ。

巫女さんの聖なる力だ!!



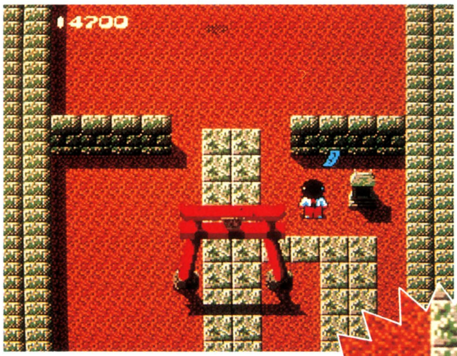


⬆遠くにいる敵には、おフダが一番。飛距離を考えて攻撃しましょう。

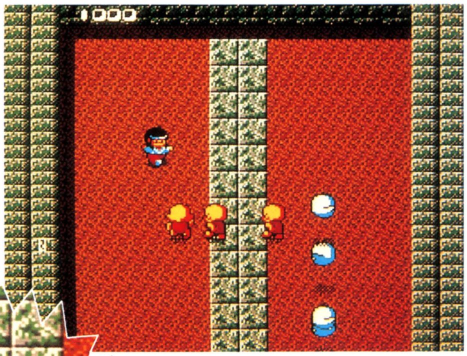
➡お祓い棒で、敵をフッ飛ばそうぜ。接近戦だから、緊張しちゃうのだ！

⬆おフダだよ～ん　⬆お祓い棒だよ～ん

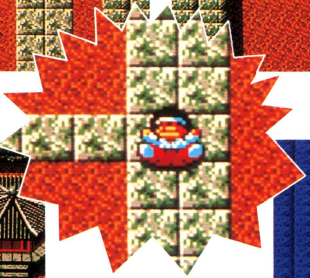
迫り来る妖怪軍団を迎え撃つのだ!!

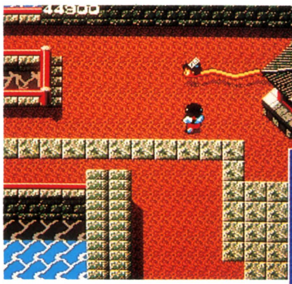


⬆敵をまとめて倒したら、青いおフダが出現した。さて、効能は何かな!?



⬆小夜にむかって走って来る３匹の妖怪に注意！　抱きついてくるのだ。

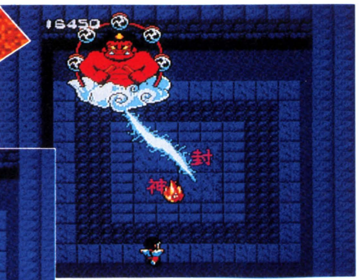






⬆ロクロっ首には、お祓い棒は効かないよ。おフダを連射して倒せっ！

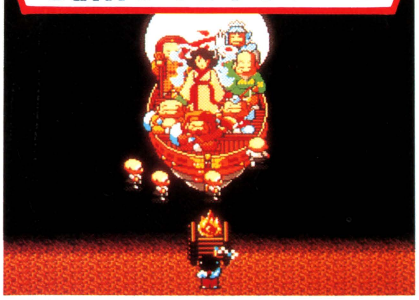
➡小夜ちゃんが、最初に戦うボスだ。豆頭は、アズキを投げて攻撃してくるぞ。避けながら、目を狙えっ！



⬆２番目のボスキャラなのだ。雷をガンガン落としてくるのだっ!!

平和を取り戻せ！

七福神がさらわれたっ!!



⬆七福神が、宝船ごと誘拐されてしまった。占い中に事件を知った小夜は、大慌て……。さあ、冒険に出発だ!!

※画面は開発中のものです

PCエンジン

オペレーションウルフ

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

壮絶な銃撃戦を繰り広げる！



アーケードで大ヒットしたシューティングゲームなのだ。PCエンジン版『オペレーションウルフ』は、アーケード版と違って2人同時プレイが可能になったぞ。

このゲームの舞台は、南米の小国チェリゴだ。チェリゴでクーデターが起こって、新政権によって前大統領と米国大使館員が収容所に送り込まれてしまった。キミの目的はチェリゴに潜入して、敵をビシバシ銃で撃ち殺し、捕らえられた人々を救出することなのだ。

ゲームが始まったら、弾薬庫、通信所、部落、ジャングルの4つのステージから、キミがまず最初に遊びたいステージをひとつ選択しよう。ステージ選択時に、各ステージにどれくらいの数の敵が駐屯しているかがわかる。

ステージを選択したら戦闘開始だ。画面上に現われる敵兵、ヘリ、戦車などにカーソルを合わせて弾を撃つのだ。敵もキミに弾を撃ってくるぞ。攻撃される前に殺そうぜ。規定数の敵をやっつけたら1ステージクリアーだ。

4ステージをクリアーしたキミは、さらに2ステージ、収容所ステージと空港ステージに挑戦できる。この2ステージでは、敵兵が捕虜を連れてウロウロしている。敵兵だけを撃ち殺すのだ。間違って捕虜を撃つと、キミがダメージを受けるぞ。キミは捕虜を全員救出して、チェリゴを無事に脱出できるかな!?

作戦開始なのだ





どこから攻めるのか



➡セレクト画面で、キミが攻めたいところを決めよう。各ステージに、敵兵がどれくらいいるのかが一発でわかるのが親切でしょ。初心者は、戦力が手薄そうなところから挑戦だ。



⬅通信所のステージに挑戦だ。コンドルを撃つと、アイテムが出現する。



➡通信所を破壊した。敵が救援を呼べなくなって、今後の戦いが若干楽になる。



このゲームの鉄則は、とにかく撃たれる前に撃つことだ。敵の出現場所を予測して、照準を向ける余裕がほしい。

敵も精鋭の軍人だっ







ゲリラにも注意せよ!!

⬅敵兵にまぎれて走っている少年を撃つなよ。キミが、ダメージを受けるぞ。



⬆6ステージのほかに、じつはもう1ステージある。ただ、いつこのステージを遊べるかは決まっていない。突然始まるから、ビックリしちゃうんだよね。



撃って撃って撃ちまくれ〜っ!!

⬆コンドルを殺したらダメージ回復アイテムが落ちてきた。アイテムを撃って、アイテムを手に入れるのだ。



ジャングルではブタも出現っ!!

⬅コンドル同様、ブタもアイテムを隠し持っているぞ。



人質を盾にする!?汚ないぜ

➡ジャングルステージにも強敵がいっぱい。



⬆ヘリや戦車は、かなり堅いぞ。ロケット弾を手に入れてあれば、楽に破壊できるけど……がんばれ！

※画面は開発中のものです

PCエンジン

ゴールデンアックス

日本テレネット　2月発売　6780円　CD

戦士たちよ、復讐の時はきた！

アーケードで大ヒットした横スクロールアクションゲーム『ゴールデンアックス』が、PCエンジンに移植されたのだ。

このゲームの主人公は、青年剣士アックス、女戦士ティリス、老戦士サンダーヘッドの3人。3人の正義の戦士の目的は、悪の魔王デスアダー軍団を壊滅することだ。魔王デスアダーは、邪悪な魔法で世界を支配しようとしている凶悪な魔物なのだ。

ゲームが始まったら、キミが操作したい人物を3人のなかからひとり選ぶ。剣と魔法を駆使して、敵陣の最奥にいる魔王デスアダーめざし進撃していこうぜ。道中にはデスアダーの手下の戦士や、恐ろしい怪物が待ちかまえているのだ。

3人の使える魔法や戦法には、それぞれ特徴がある。たとえば、ティリスは魔法は得意だけど肉弾戦は今ひとつ、サンダーヘッドは魔法があまり使えないけど肉弾戦でまず負けない。アックスは魔法もそこそこ使えるし体力もあって肉弾戦にも強い。剣もタッシャだ。

魔法を使えば、一度にたくさんの敵を倒すことができる。魔法を使うためには、ポーションが必要なのだ。強力な魔法なほど、ポーションをたくさん消費するよ。ポーションを手に入れるためには、ケンダー族にダメージを与えればいいのだっ!!



➡さあ、キミの操作したいキャラクターを選びなさい。初心者にはアックスがお勧めだよ。

ガンガン斬りすてる！



⬅魔法を使うためにはポーションが必要。ケンダー族を蹴って、手に入れろ！



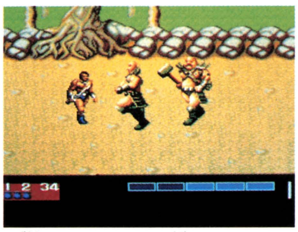
⬅アックスは、剣も魔法も使いこなせる。おっと、スケルトンが2匹も現われたぞ。けっこう強敵なんだよね。



⬅サンダーヘッドの武器は、オノだ。ブンブン振り回して、敵をなぎ倒して行く。力技なら彼におまかせなのさ！



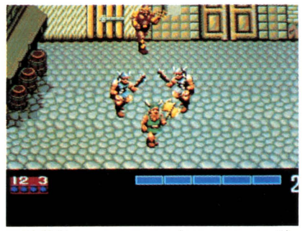
3人の戦士の活躍を見てほしい！



⬆図体がデカイわりに動きがすばしっこい。巨大なハンマーの一撃に注意しながら、腹部に攻撃を加えよう！



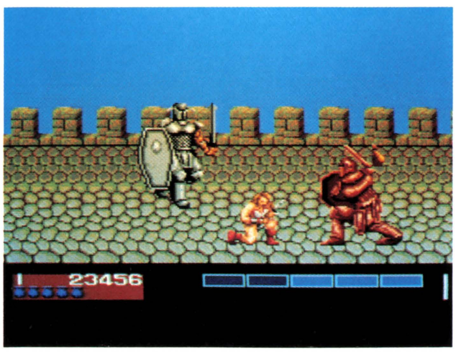
⬆ティリスのキックが、敵の女戦士アマゾネスに直撃。ティリスのキックって、いまいち効きが良くないんだよね。



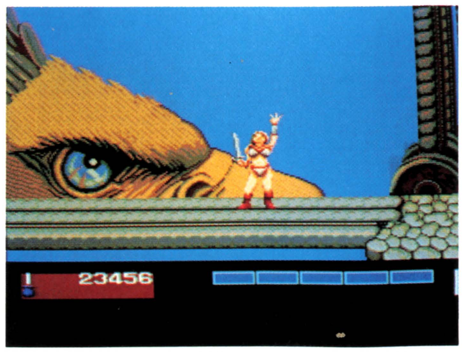
⬆肉弾戦になったら、向かうところ敵ナシってカンジ。頭突きあり、フライングボディーアタックあり！



剣と魔法のどちらが有利かな!?



⬆ティリスに迫る2体のハイネケン！　ヨロイで全身を包んでいるだけあって、かなり打たれ強い。気長に攻めよう。



⬆今まさに、ティリスが魔法を使おうとしている瞬間なのだ。ちなみに、ティリスは炎系の魔法が得意なのだ。

ちょいとキャラの紹介を！



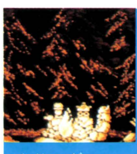
アックス

⬆正体不明の青年。デスアダーとの関係は!?



ティリス

⬆ティリスの両親は、デスアダーに殺された。



サンダーヘッド

⬆サンダーヘッドは、一族の復讐のために！

PCエンジン

イメージファイト

アイレム　2月発売　価格未定

難度A級のシューティングっ!!

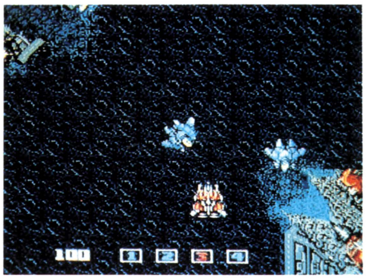
アイレムから、『イメージファイト』のPCエンジン版が発売されるのだ。アーケード版は、面白そうだけど難しすぎて遊べなかった……ってな人もPCエンジン版には安心して挑戦してほしい。難易度が4段階に設定できるし、連射モードにして遊べば、ボタンを押しているだけで機関銃のように弾が撃てるのだ。

このゲームの舞台は、近未来の地球。世界は東西に分かれて戦争の真っ最中だ。キミの目的は、戦闘機OF-1に乗りこの戦争に参戦して、西側諸国に勝利をもたらすことだ。ただし、キミはまだひよッ子パイロット。実際の戦争に参加する前に、戦闘シミュレーションでウデだめしを行なわなければならない。

ステージ5までは、戦闘シミュレーションの訓練ステージ。訓練ステージで登場する敵の90パーセントを破壊できないと、3ステージで構成された実戦ステージを遊べない。90パーセントを達成できない人は、補習を受けないとならない。でも、補習のステージをクリアーすれば、実戦ステージに参加できるぞ。

東側諸国の兵器は、巨大で、堅くて、強力なやつばかり。ショットと、OF-1に最大3つまで装着できるオプション兵器"ポッド"をうまく使いこなして乗り切ろう。ポッドは、敵に混じって流れてくるカプセルの中に入っている。カプセルを見つけたら絶対破壊せよ！

OF-1の雄姿を見てくれ！

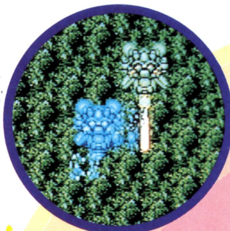


⬆ポッドを装備するまでが、一番危険かもね。ヒットアンドアウエイ(?)で、逃げきれっ！

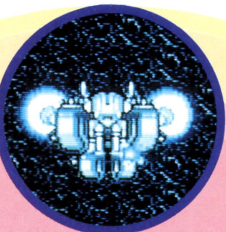


⬆赤ポッドはOF-1の進行方向と逆方向に砲塔を向ける。青ポッドは正面にしか攻撃できない。

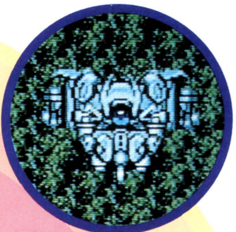
ミサイル！



➡2機で編隊を組んでいる。レーザーに注意せよっ!!



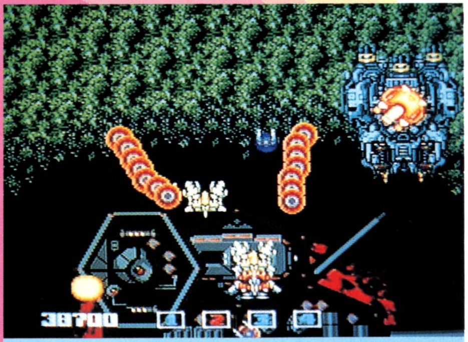
避けろっ！



⬅自動追尾ミサイルを撃ってくるぞ。すばやく対応せよ！

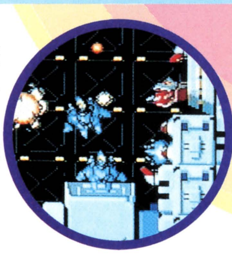


⬆自動追尾ミサイルは、OF-1のいる場所とたて座標があった瞬間に向かってくるぞ。この特性は重要でしょ!?

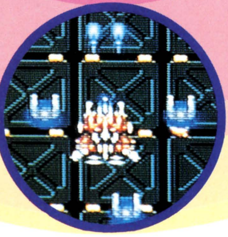


⬆ⅠとⅡのボタンを同時に押すと、ポッド自体を飛ばして敵に攻撃を加えることができる。こりゃ、強力だぜ！

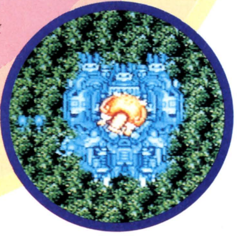
ポッドだ！



➡巨大戦艦から出撃してくるぞ。ウルサイやつらだぜ！

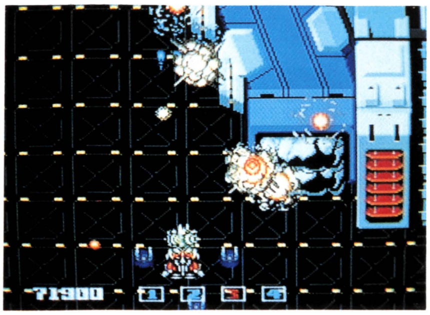


奪い取れ！



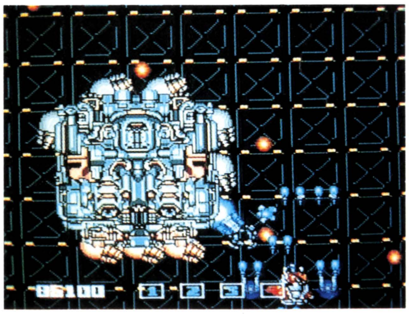
⬅8方向に向きを変える巨大な砲塔が、ものものしいのだ。

超ド級巨大戦艦だ エンジンを狙えっ！





⬅1面のボス。安全地帯は、なんとボスの右か左の空間だったりする。連射だ！



⬅2面のボス。画面の上のほうに逃げて、ポッドを下に向けて連射すれば楽勝さ！

※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

1月発売のソフト

- 26日 ○わんぱくダック夢冒険<カプコン> 5800円/カートリッジ

2月発売のソフト

- 2日 ○キャデラック<ヘクト> 4900円/カートリッジ
- 2日 ○スーパー魂斗羅<コナミ> 5800円/カートリッジ
- 3日 ○信長の野望・戦国群雄伝<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
- 11日 ○ドラゴンクエストIV導かれし者たち<エニックス> 8500円/バックアップカートリッジ
- 23日 ○デッドフォックス<カプコン> 5800円/カートリッジ
- 23日 ○モアイくん<コナミ> 4800円/カートリッジ
- 24日 ○悪魔くん 魔界の罠<バンダイ> 5800円(予価)/カートリッジ
- 下旬 ○キテレツ大百科<エポック社> 5900円/カートリッジ
- ○ドラゴンユニット<アテナ> 5800円/カートリッジ

3月発売のソフト

- 2日 ○ヘビーバレル<データイースト> 5800円/カートリッジ
- 9日 ○ウィザードリィIII<アスキー> 6500円/バックアップカートリッジ
- 16日 ○怒III<ケイアミューズメントリース> 5600円/カートリッジ
- 23日 ○バルダーダッシュ<データイースト> 4900円/カートリッジ
- 23日 ○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン> 6800円/カートリッジ
- 30日 ○魍魎戦記 魔陀羅<コナミ> 8500円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ○ベストプレープロ野球II<アスキー> 6800円/バックアップカートリッジ
- 下旬 ○パワーサッカー<徳間書店> 4900円(予価)/カートリッジ
- 下旬 ○井崎脩五郎の競馬必勝学<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
- ○アークティック<ポニーキャニオン> 5500円/カートリッジ
- ○なんてったって!! ベースボール<サン電子> 5900円/バックアップカートリッジ
- ○ドンドコドン<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- ○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○もっとあぶない刑事<東映動画> 5300円/カートリッジ
- ○西村京太郎ミステリースーパーエクスプレス殺人事件<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ○WITS<アテナ> 価格未定/カートリッジ
- ○仮面の忍者花丸<カプコン> 5800円/カートリッジ
- ○プレジデントの選択<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
- 3月～4月 ○チップとデールの大作戦<カプコン> 5800円/カートリッジ

4月発売のソフト

- 27日 ○ファイナルファンタジーIII<スクウェア> 8400円/バックアップカートリッジ
- 28日 ○ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部<新正工業・バンダイ> 6000円(予価)/カートリッジ
- 上旬 ○忍者龍剣伝II 暗黒の邪神剣<テクモ> 5900円/カートリッジ
- 下旬 ○黒鉄ヒロシの予想大好き! 勝馬伝説<ニチブツ> 8000円(予価)/バックアップカートリッジ
- ○ガンヘッド<バリエ> 6500円/バックアップカートリッジ
- ○クォース<コナミ> 価格未定/カートリッジ
- ○デジタルデビルストーリー 女神転生II<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○迷宮島<アイレム> 5800円(予価)/カートリッジ
- ○SDバトル大相撲・平成ヒーロー場所<バンプレスト> 6300円(予価)/カートリッジ
- ○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ> 7600円/バックアップカートリッジ
- ○ゲームパーティー<ココナッツジャパン> 6500円/カートリッジ
- ○燃えろ! 柔道WARRIORS<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
- ○ディープダンジョンIV<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ

5月以降発売のソフト

- 5月 ○飛龍の拳III 5人の龍戦士<カルチャーブレーン> 6300円/カートリッジ
- 5月 ○影狼伝説<ピクセル> 6200円/カートリッジ
- 5月 ○イースII<ビクター音楽産業> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 5月 ○キャッスルクエスト<ハドソン> 5800円/カートリッジ
- 6月 ○AD&Dヒーローオブランス<ポニーキャニオン> 5900円(予価)/カートリッジ
- 6月 ○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー> 6500円(予価)/バックアップカートリッジ
- 6月 ○ベースボールファイター<バップ> 価格未定/カートリッジ
- 6月～7月 ○熱血高校ドッジボール部 サッカー編(仮題)<テクノスジャパン> 5900円(予価)/カートリッジ
- 7月 ○STED<ケイアミューズメントリース> 5900円/バックアップカートリッジ
- 7月 ○宇宙警備隊<HAL研究所> 5800円(予価)/カートリッジ
- 7月 ○ファイナルミッション<ナツメ> 5800円/カートリッジ
- 7月 ○飛龍の拳スペシャル<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 7月 ○マイトアンドマジック<学研> 価格未定/バックアップカートリッジ
- 7月 ○ぱたぱたパニック<バリエ> 5980円/カートリッジ
- 7月 ○高校野球 栄冠は君に輝く(仮題)<徳間書店> 価格未定/カートリッジ
- 7月 ○忍者らホイ!<アスキー> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
- 7月 ○SDヒーロー総決戦<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
- 7月 ○幻獣創世記<ニチブツ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
- 7月 ○キャプテン翼II スーパーストライカー<テクモ> 価格未定/カートリッジ
- 7月～8月 ○ものまね四天王<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
- 8月 ○虹のシルクロード<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
- 8月 ○ぱられるワールド<バリエ> 5980円/カートリッジ
- 8月 ○TITAN -タイタン-<ソフエル> 価格未定/カートリッジ
- 9月 ○スーパーチャイニーズ3<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
- 12月 ○シェラザード2<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- ○KAGE<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
- ○アーコン<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
- ○イメージファイト<アイレム> 6500円(予価)/カートリッジ
- ○麻雀(仮題)<徳間書店> 価格未定/カートリッジ
- ○ロケットレンジャー<ケムコ> 6200円/カートリッジ
- ○メタルクラッシャー アーディス <アスク講談社> 価格未定/ディスクカード
- ○陣取りアクションゲーム グリッドグラバー<ジャレコ> 5500円/カートリッジ
- ○迷宮の達人 大迷路<エポック社> 価格未定/カートリッジ
- ○キャットランナー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
- ○ファンタジー<ボーステック> 価格未定/カートリッジ
- ○魔獣都市ナーガ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ○坂本龍馬<東芝EMI> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
- ○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
- ○ダンジョン放浪記<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ガデュリン<セタ> 価格未定/カートリッジ
- ○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
- ○白い鷹<インダクションプロデュース> 7800円/バックアップカートリッジ
- ○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース> 価格未定/カートリッジ
- ○エアーウルフII<九娯貿易> 価格未定/カートリッジ
- ○神界<東映動画> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
- ○ドカベン(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ○熱血高校運動会<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ○装甲騎兵ボトムズ<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
- ○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○パチ夫くん3(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ○ビックリマンワールド<ハドソン> 6800円/バックアップカートリッジ
- ○ゴルゴ13第2章<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
- ○帝都大戦<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
- ○孔雀王2<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
- ○獣王記<アスミック> 価格未定/カートリッジ
- ○ミスタープロ野球<アスミック> 価格未定/カートリッジ
- ○投資顧問 株価予想編 -株式道場2-<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ドラえもん 机の中の冒険(仮題)<エポック社> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○コンバットゾーン<ビー・ピー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ハットリス<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
- ○ニチブツ麻雀(仮題)<ニチブツ> 5900円(予価)/カートリッジ
- ○鳳凰伝説(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
- ○ドラゴンファイター<トーワチキ> 価格未定/カートリッジ
- ○ウルトラベースボール2<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ

PCエンジン

1月発売のソフト

- 26日 ○タイトーチェイスH.Q<タイトー> 6600円/Huカード
- 26日 ○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)> 5800円/Huカード
- 26日 ○逐電屋藤兵衛<ナグザット> 6700円/Huカード

2月発売のソフト

- 23日 ○飛装騎兵カイザード<メサイヤ(NCS)> 6200円/Huカード
- 23日 ○BLODIA<ハドソン> 4500円/Huカード
- 上旬 ○麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ<ニチブツ> 5400円/Huカード
- 下旬 ○ゴールデンアックス<日本テレネット> 6780円/CD-ROM
- 下旬 ○ソル・ビアンカ<メサイヤ(NCS)> 6200円/CD-ROM
- ○北斗星の女<ナグザット> 6300円/CD-ROM
- ○ニュージーランドストーリー<タイトー> 6600円(予価)/Huカード
- ○虎への道<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
- ○将棋修行 初段一直線<ホームデータ> 価格未定/Huカード
- 2月～3月 ○パラノイア<ナグザット> 5800円/Huカード

3月発売のソフト

- 2日 ○謎のマスカレード<メサイヤ(NCS)> 6000円/Huカード
- 16日 ○スーパーダライアス<NECアベニュー> 6800円/CD-ROM
- 16日 ○倉庫番WORLD<メディアリング> 5400円/Huカード
- 16日 ○源平討魔伝<ナムコ> 6800円/Huカード
- 23日 ○シティハンター<サン電子> 6300円/Huカード
- 23日 ○アームドエフ<パック・イン・ビデオ> 6700円/Huカード
- 30日 ○BE BALL<ハドソン> 5200円/Huカード
- 下旬 ○ラストハルマゲドン<ブレイングレイ> 価格未定/CD-ROM
- 下旬 ○キング オブ カジノ<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
- 下旬 ○ロードランナー ロストラビリンス<パック・イン・ビデオ> 5800円/Huカード
- 下旬 ○ファイナルゾーンII<日本テレネット> 6780円/CD-ROM
- ○スーパー大戦略PCエンジン(仮題)<マイクロキャビン> 6500円/CD-ROM
- ○ヴェイグス<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
- ○ドロップロック ほらホラ<データイースト> 5900円/Huカード
- ○熱血高校ドッジボール部PC番外編<ナグザット> 5800円(予価)/Huカード
- ○恐竜大図鑑<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
- ○OEDO 808<メサイヤ(NCS)> 6200円/CD-ROM
- ○スペースインベーダー復活の日<タイトー> 5900円(予価)/Huカード
- ○奇々怪界<タイトー> 6600円(予価)/Huカード
- ○サイバーコア<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
- ○青いブリンク<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○カルメン・サンディエゴを追え! 世界編<パック・イン・ビデオ> 7200円/CD-ROM
- ○ダウンロード<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- 3月～4月 ○デス・ブリンガー<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM
- 3月～4月 ○サイコチェイサー(仮題)<ナグザット> 5800円(予価)/Huカード
- 3月～4月 ○オペレーションウルフ<NECアベニュー> 価格未定/Huカード

4月発売のソフト

- 6日 ○魔動王グランゾート<ハドソン> 6500円/Huカード(PCエンジンSG用)
- 13日 ○上海II<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- 上旬 ○スプラッターハウス<ナムコ> 6800円/Huカード
- 下旬 ○バルンバ<ナムコ> 6800円/Huカード
- ○パワードリフト<アスミック> 6900円/Huカード
- ○ネクロスの要塞<アスク講談社> 6800円/Huカード
- ○デビル・クラッシュ<ナグザット> 6300円(予価)/Huカード
- ○キックボール<メサイヤ(NCS)> 6000円/Huカード
- ○フォーメーション・サッカー ヒューマンカップ'90<ヒューマン> 5500円/Huカード

5月以降発売のソフト

- 5月 ○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
- 6月 ○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

- ○イメージファイト<アイレム> 価格未定/Huカード
- ○どらぼっちゃん<ナグザット> 価格未定/Huカード
- ○サイレント デバッガーズ<データイースト> 価格未定/Huカード
- ○ストライダー飛竜<NECアベニュー> 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○大魔界村<NECアベニュー> 価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
- ○バットマン<サン電子> 価格未定/Huカード
- ○ファードラウト ザ・ストーリー・オブ・ゼビウス<ナムコ> 価格未定/Huカード
- ○超絶倫人ベラボーマン<ナムコ> 価格未定/Huカード
- ○スーパーバレーボール<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
- ○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
- ○最後の忍道<アイレム> 価格未定/Huカード
- ○アリスの夢冒険<フェイス> 価格未定/Huカード
- ○幽霊君<アスク講談社> 価格未定/Huカード
- ○アトミック・ロボキッド<ユーピーエル> 価格未定/Huカード
- ○ブレードランド<日本ソフト販売> 価格未定/Huカード
- ○レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- ○ダライアス<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○アウトラン<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○アフターバーナー<インテック> 価格未定/Huカード
- ○ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○サンダーブレード<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○桃太郎活劇<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○桃太郎伝説<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- ○桃太郎伝説II<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○みつばち学園<ハドソン> 価格未定/CD-ROM

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

	○マニアックプロレス<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○サイバーナイト<トンキンハウス> 価格未定/Huカード
	○ボンバーマン<ハドソン> 価格未定/Huカード
	○TATSUJIN<タイトー> 価格未定/Huカード
	○はにい・おんざ・ろーど<フェイス> 価格未定/Huカード
	○タイムクルーズ<フェイス> 価格未定/Huカード
	○囲碁の達人（仮題）<ホームデータ> 価格未定/Huカード
	○オメガファイター<ユーピーエル> 価格未定/Huカード
	○スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
	○ギャラクシーフォース<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○マイトアンドマジック<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
	○レボリューション・ウォーズ（仮題）<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
	○これがプロ野球'90<インテック> 価格未定/Huカード

メガドライブ

1月30日	○史上最大の倉庫番<メサイヤ(NCS)> 5200円/カートリッジ
2月24日	○ソーサリアン<セガ> 7000円/バックアップカートリッジ
2月中旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/カートリッジ
2月下旬	○スーパーリアルバスケットボール<セガ> 6000円/カートリッジ
2月	○TEL TEL 麻雀<サン電子> 5800円/カートリッジ
2月	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
3月16日	○重装機兵レイノス<メサイヤ(NCS)> 6200円/カートリッジ
3月下旬	○アフターバーナーII<電波新聞社> 6900円/カートリッジ
3月	○エアーダイバー<アスミック> 6800円/カートリッジ
3月	○ゴーストバスターズ<セガ> 6000円/カートリッジ
3月	○あっぱれ!実業王!<セガ> 6000円/カートリッジ
4月下旬	○サイオブレード<シグマ商事> 価格未定/バックアップカートリッジ
4月	○バトレイバー<セガ> 6000円/カートリッジ
4月	○バットマン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
4月	○TEL TEL スタジアム<サン電子> 6500円/バックアップカートリッジ
4月	○火激<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
4月	○インセクターX<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
4月	○サイバーボール<セガ> 価格未定/カートリッジ
4月	○ファンタシースターIII<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
6月	○ムーンダンサー<セガ> 7000円/バックアップカートリッジ
6月	○マイケルジャクソンズ ムーンウォーカ<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○フェリオス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ウルトラマン<セガ> 6000円/カートリッジ
発売日未定	○キューティ鈴木のリングサイドエンジェル<アスミック> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーモナコGP<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ヘビーユニット<東宝> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 価格未定/カートリッジ

発売日未定	○テトリス<セガ> 5500円/カートリッジ
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/マークIII専用カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○ファイナルゾーンII<ウルフチーム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ファイナルブロー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○DJボーイ<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ESWAT<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○レッスルウォー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○クラックダウン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーライセンス<セガ> 価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

1月	○ソーラーストライカー<任天堂> 2600円[込]/カートリッジ
2月9日	○オセロ<河田> 2980円[込]/カートリッジ
2月23日	○対局連珠<トーワチキ> 2980円[込]/カートリッジ
2月23日	○ネメシス<コナミ> 3500円[込]/カートリッジ
2月	○ブロディア<トンキンハウス> 3000円[込]/カートリッジ
3月16日	○トランプボーイ<パック・イン・ビデオ> 3090円[込]/カートリッジ
3月中旬	○クォース<コナミ> 価格未定/カートリッジ
3月	○デスボール（仮題）<ケムコ> 2980円[込]/カートリッジ
3月	○あやかしの城<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	○フラッピースペシャル<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
3月	○ペンギンランド<ポニーキャニオン> 3090円（予価）[込]/カートリッジ
3月	○SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ
3月	○ベースボールキッズ<ジャレコ> 3300円[込]/カートリッジ
3月	○ぺんぎんくんWARS VS.<アスキー> 3090円[込]/カートリッジ
4月下旬	○ポパイ<シグマ商事> 3500円[込]/カートリッジ
4月下旬	○サッカーボーイ<EPIC・ソニー> 2980円[込]/カートリッジ
4月	○バットマン<サン電子> 3400円/カートリッジ
4月	○スーパーチャイニーズランド<カルチャーブレーン> 3300円/カートリッジ
4月	○ファニーフィールド<エス・エヌ・ケイ> 3090円[込]/カートリッジ
4月	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
4月	○フリップル<タイトー> 3090円（予価）[込]/カートリッジ
4月	○ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ<バンダイ> 3300円（予価）[込]/カートリッジ
4月	○ピットマン<アスク講談社> 2980円[込]/カートリッジ
4月	○SD ルパン三世 金庫破り大作戦<バンプレスト> 3300円[込]/カートリッジ
4月	○パズルロード<ビック東海> 2980円/カートリッジ

5月	○レッドアリーマー 魔界村外伝<カプコン> 3300円[込]/カートリッジ
5月	○パステル<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
6月	○モンスタートラック<バリエ> 3200円/カートリッジ
6月	○タスクホース<バップ> 価格未定/カートリッジ
7月	○ゴーストバスターズII<HAL研究所> 3300円[込]/カートリッジ
9月	○モンスターメーカー<ソフエル> 価格未定/カートリッジ
12月	○飛龍の拳<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○コスモタンク<アトラス> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○カードゲーム<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ギャザーズ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○天神怪戦<メルダック> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ドラゴンスレイヤーI<エポック社> 3090円[込]/カートリッジ
発売日未定	○サイドポケット（仮題）<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○爆裂戦士ウォーリア<エポック社> 3090円（予価）[込]/カートリッジ
発売日未定	○かこむん蛇<ナグザット> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○デッドヒートスクランブル<コピア システム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ワールドボーリング<アテナ> 3090円[込]/カートリッジ
発売日未定	○スペースインベーダー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○クイックス<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ボクシング（仮題）<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○四川省<アイレム> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○プロレス（仮題）<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○石道<アスキー> 価格未定/カートリッジ

リンクス

1月下旬	○CHIP'S CHALLENGE<アタリジャパン・ムーミン> 価格未定/ゲームカード
3月	○GAUNTLET（仮題）<アタリジャパン・ムーミン> 4300円/ゲームカード

謎のゲーム 未確認情報

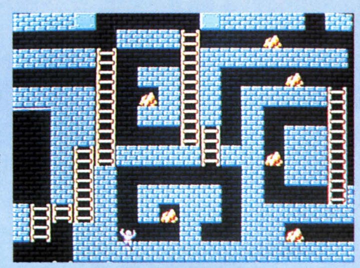
●こんにちは、万里子です。今回も新作のニュースがいっぱい。さっそく始めますね。

●トーワチキさんのファミコン用新作、『ドラゴンファイター』は横スクロールのアクションゲーム。詳しいゲーム内容がわかりしだい、お伝えしていきますね。

●つぎはポニーキャニオンさんのニュース。ファミコン用ゲーム『帝都大戦』を開発中とのこと。内容は同名の映画をもとにした、シミュレーションアドベンチャーゲームだそうです。

●最後にケイアミューズメントリースさんからの新作ニュースをお届けします。競馬の本格シミュレーションゲーム『ゲートイン』を、ファミコン用で制作中とのことです。

●では、また。　（森下万里子）



➡パズルゲームの名作『ロードランナー』がパック・イン・ビデオから、PCエンジンで登場するぞ。



➡パソコン版で大ヒットした、『ラストハルマゲドン』がPCエンジンに登場。今回は画面写真を初公開。



※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR

1990 1/14~2/10

黒:カートリッジ
青:ディスクカード
緑:ディスクライター書き換え
黄:PCエンジン
桃:セガ
紫:ゲームボーイ
赤:リンクス

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
14 **JAN.**	15	16	17	18	19 ファミコン通信 3号(2月2日号)発売 LOGIN 3号発売	20
21	22	23	24	25	26 ●わんぱくダック夢冒険 ●タイトーチェイスH.Q. ●ガイフレーム ●逐電屋藤兵衛	27
28	29	30 ●史上最大の倉庫番	31	1 **FEB.**	2 ファミコン通信 4号(2月16日号)発売 LOGIN 4号発売 ●キャデラック ●スーパー魂斗羅	3 ●信長の野望・戦国群雄伝
4	5	6	7	8 MSXマガジン 2月号発売	9 ●オセロ	10

1 JANUARY

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

2 FEBRUARY

THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28

ファミ道楽

発行所　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話(03)406－7166
郵便振替口座東京4－161144

グランプリは賞金100万円！

ファミ通まんが大賞

ファミ通誌上で連載の可能性も!!

まんが家をめざそうとしている人に朗報！　ビッグなまんがコンテストだぞ。第二の桜玉吉をめざせっ！　というわけで、ついにファミ通でもまんがを大募集する。テーマはなんでもいいが、ファミコンなどのゲーム要素が少しだけからんでいることが条件（しあわせのかたち程度のからみかたで可）。ギャグまんがでもストーリーまんがでもオーケー。ただ、ファミ通は左開きの本なので、左から右にコマが流れる、通常のまんがとは逆の書きかたをするようにね。

応募資格はとくになし。プロもアマチュアも問わないぞ。あくまで作品次第ってわけだ。グランプリ受賞者および入選者は、賞金はもちろんのこと、ファミ通で連載スタートのチャンスもある。どしどし力作を応募してほしい。締め切りは3月末日だ！

応募要項

グランプリ……………1名　賞金100万円
入選……………………3名　賞金20万円

審査員
桜玉吉、片山まさゆき、吉田戦車、荒井清和（以上敬称略）本誌編集長、本誌副編集長

応募資格
とくになし。アマチュアでもプロでも可。

作品
ジャンルは自由。応募作品は、ファミコン通信に掲載されることがあります。

枚数
自由。4コマも可。ただし4コマは最低5本必要。

サイズ
天地225ミリ、左右190ミリ。

画材
モノクロもカラーも可。厚手の紙の表側だけ使うこと。

ネーム
写植希望の場合は鉛筆書きで。手書きネームも可。

記入事項
題名、ペンネーム、住所、本名、年齢、電話番号、職業、まんが経験を書いてください。

締め切り
3月31日必着。発表はファミコン通信13号を予定。

あて先
「ファミ通まんが大賞」係

編　道楽通信

●前回はタコXとアルツ鈴木の珍道中で盛り上がったアメリカ取材ツアーだけれども、今回は浜村通信と新入社員ノダが重責を果たすこととなったのだ。相棒兼通訳のトム・ランドルフってのがファミ通のスタッフのようなノリのやつだから、どうなるんだろうね。とりあえず、かなりデブになって戻ってくることだけは確実だろうな。なにしろ、トムは大食漢だからね。1日3回きちんと食事はするし、1回の食事の内容も、けっこうすごいメニューなのだ。たとえば、たっぷりの食前パン、こってりしたスープ、ブルーチーズドレッシングがかかった3人前ぐらいのサイドサラダ、300グラムはあるステーキ、デザートその1でパンケーキ2枚、デザートその2で3人前はあるパフェ類、食後のコーヒー2杯ってのがごく一般的なメニュー。お腹が空いているときには、もっと食べることもあるらしい。当然僕たちもそれと同様のメニューをこなすわけだから、正直いってつらい。一度アメリカに行くと、5キロは太ると言われてるけど、まあ当然といえば当然かもしれないなあ。というわけで、次号では本人に、どのくらい太ったかを、じきじきに語ってもらうことにしよう。

●比較的近いうちに、ファミ通編集部の大幅な模様替え（いわゆるレイアウト変更ってやつね）が行なわれるらしい。要するに、いまよりスペースが広くなるわけだ。そもそもファミ通の人口密度は異常に高いものがあって、混雑時の1人あたりの面積は、約2.5平方メートル。禁煙になったのもうなずける狭さだからなあ。

――店長の机が一番狭いね。

「使えるスペースは机の全面積のうちの約1割だね」

――残りの9割は？

「まず、机の奥に私とファミ坊と浜村通信共用のテーブルタップがあるの。そんでもって、その右側にはパナソニックの6インチテレビ、これはファミコンをやるやつね、で、左側はモデムの上にCDの上に電話って感じだな。その手前のスペースは、まず左側が町内会用おはがきが200枚ぐらいの上にゲームボーイ用カートリッジが3つ。さらにその手前に西田ひかる、ポール・マッカートニー他のサンプルカセット6本とディスクケースにヘッドホンだね。で中央は、一応空きってことになってんだけど、今はコーラの空かんが3つと資料その他がてんこ盛りになってる。中央のスペースってったって20センチ四方ぐらいだかんね。あ、そうだ。占い用のサイコロも3つある。右サイドは町内会のおはがきが300枚とCDが200枚山積みになってるな。その上はファミ通なんかが置かれてる本棚ね。ここは、ちょっともったいない使いかたしてるなあ。一考の余地ありね。次は引き出しだ。私の場合、引き出しにモノをしまうのはイヤだから、常にオープンにしている。要するに開けっ放しにして、机代わりにしてるってことね。まずセンターの引き出しは、まったくの作業用。ファミ通を置いて平らにしてるから、けっこう使えるよ。40センチ×20センチはあるなあ。右側の引き出しの上には、原稿書き用のラップトップコンピュータがあって、その横にはファミ通の公式辞書、三省堂の国語辞典第三版ね。そんなとこ」

はたして模様替えできれいになるのか！　楽しみだね。



大募集

ということで、タイトル下の広告募集なのだ。最近また、応募が少なくなってきたぞ。掲載される確率は非常に高い！　どしどし応募しようぜっ！　ということで応募のきまりだ。まず官製はがきの裏っ側全面を使って広告を書こう。広告のネタはなんでも可。お父さんが経営してるラーメン屋さんの宣伝でもいいし、叔父さんが経営してるゴルフ練習場の宣伝でもいい。ただ、経営者の了解は必ず取るようにね。掲載されれば、500ガバスだぞ！

第9回　銀はがしRPG当選者発表

いよいよ残すところあと1回。今までに900万円分の当選者がでたことになるね。さあ、残りの100万円分は、誰の手にっ!?

●1万円コース
茨城県　佐藤　奨
埼玉県　江口貴広
熊本県　太田浩司
千葉県　鈴木保憲
栃木県　土屋王寛
他25名

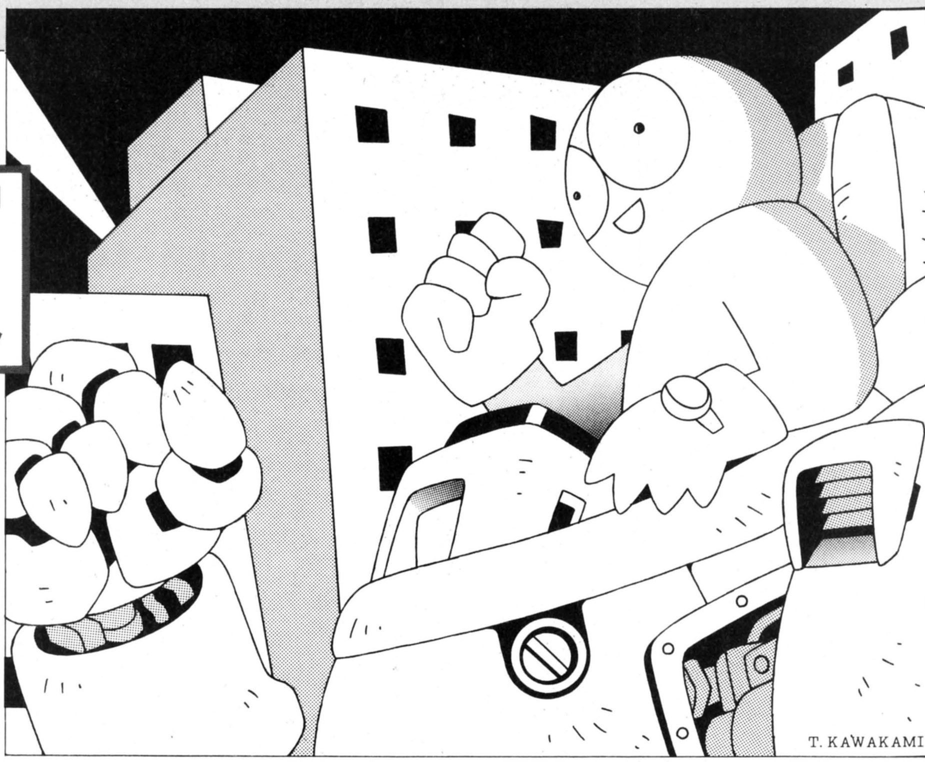
●7千円コース
東京都　野村哲史
福岡県　日野康夫
静岡県　菊池巳生也
群馬県　由田靖周
神奈川県　加藤友基
他25名

●5千円コース
長崎県　松尾愛徳
東京都　丸山宏太
神奈川県　芦原　浩
他27名

●千円コース
東京都　東條真由美
群馬県　岩井輝実
新潟県　皆川克也
他97名

●テレカコース
埼玉県　関野隆憲
茨城県　風間忠規
他98名

ファミコン通信
でんごんばん
伝言板
LETTERS



たくさん年賀状が来た。こんなにたくさんの年賀状をもらったのは生まれて初めて！　……あ、もちろんこのコーナーあての年賀状だけどね。

ぼくは今までいろんなファミコン雑誌に何度もはがきを出してきたが、ただの一度も採用されたことがない。ある日、ぼくはこう思った。「雑誌社がみんなでグルになってぼくのはがきを載せないようにしているんだ」と。でも、ファミ通だけはきっとちがうと思い、とっておきのネタを送ったが、やっぱり載らなかった。

そこでぼくは、「ああ、なんだ。ファミ通もやっぱり"同じ穴のムジナ"なんだな」と思った。

（茨城県　丸田智）

それはそれは。「ホッ」とため息で安心していただけましたか？　ムジナ編集者

池袋北口のビックカメラへ行ったときの話。ひとりの女の人がファミコンのソフトを見ていました。

その人がなかなかかわいかったのでしばらく見ていると、買う物が決まったらしく、カウンターへ行って店員さんと何やらボソボソ話していました。その声がよく聞こえなかったので近くへ行って聞き耳を立てると、「領収書お願いします」と言っていました。

ぼくは、会社の経費でソフト代が出るのかなと不思議に思っていたら、友だちが「ファミコン関係の会社の人じゃないの?」と言いました。ぼくは「な～るほど」と言い、「ひょっとしてファミ通の編集部の人じゃないか?」と思いました。でも、そーゆーのって経費で落ちるんですか？　（東京都　てっちゃん）

おいおい。この商売、全部自腹でソフト買ってたら毎月赤字の連続よ、にーちゃん。

それにさ、おもしろいゲームだったら家に持って帰って遊べるけど、「げげっ！　自分のカネで買わなくってよかった!!」ってクソゲーも、この世の中には氾濫してるし。おーこわ。

ちなみに、ウチの編集部はいつも、新宿のさくらやさんに買い物に行くの。

自分の買い物はヨドバシでしたりする編集者

ぼくの友だちはダメなヤツばかりで、ぼくは愛想をつかしています。いい友だちの作り方を教えてください。

（岡山県　マジなはがき）

類は友を呼ぶっていうぜ。友だちを非難しているヒマがあったら、まずは己れを磨くのさ。

道徳の編集者

最近、ぼくの回りの友人たちが、次々とファミ通に掲載されて少々あせっています。ファミ通を増刊号から買っていたぼくとしては、彼らに昔のファミ通の厳しさみたいなモノを教えてやりたい。

（大分県　ゆきのふ）

なにィ、増刊号だ？　ゆきのふ、それは創刊号のマチガイじゃないのか？　たとえその創刊号から買ってもらっているゴヒイキの読者であろうが、誤字は誤字として正しく指摘する。これがファミ通の厳しさってもんだ。ワハハハハ。

厳しい編集者

この前、友だちと好みの女性のタイプの話をしました。みんなは「工藤静香がいい」とか、「宮沢りえがかわいい」などと言ってましたが、ぼくは「椎名桜子さんがよい」と言いました。すると、みんなが一様に「誰それ」と聞くので、ぼくは「これこれこういう人である」と教えました。みんながやっと思い当たった瞬間、ぼくは白い目で見られ、「お前おかしいんじゃないか」などとののしられました。

好みは人それぞれと申しますが、ぼくはおかしいのでしょうか。ぼくには、そこら辺のアイドルよりも、椎名桜子さんのほうがずーっと気になるのですが。

（埼玉県　かんすい　15歳）

お前おかしいんじゃないのか、作家なんて

人種はロクなもんじゃ……まあいい。青少年はスナオにアイドル歌手を嗜好すれっ。

椎名桜子がキライな編集者

ぼくは学校の先生に恋をした。その先生の名前は松本先生。髪の長い、きれいな人です。編集部のみなさん、ぼくは松本先生に「好きです」と言いたい。でも年上の女の人に告白するのは恥ずかしい。どう言ったらいいのでしょうか。

（大阪府　HARAダイス　16歳）

高校の女教師と16歳の少年なら、99パーセントの確率で成就しない、と言い切っちゃうねオレは。だからこそ、ここはキミのスナオな気持ちを、ビシッとストレートに訴えるのが一番だと思う。松本先生がキミの思ったとおりの人であれば、絶対に悪い結果にはならないって。いや、マジにマジに。だまされたと思って……とか言って、ホントにだましてたりしてー。

ああ、また人の深刻な悩みで遊んでしまった。メンゴ。　　いつかバチの当たる編集者

ぼくの通っている塾にはとてもかわいい子がいるんです。その子は病気がちで、しばらく顔を見せてなかったのですが、ある日とうとう出席してきたのです。

授業中、驚くことにその子はこっちをじーっと見つめているのです。そして、授業が終わると楽しそうに話しかけてきて、帰るときには「バイバイ」と言ってくれたのです。

今までいろんな「バイバイ」を聞いたけど、こんなにうれしい「バイバイ」は初めてです。あのときの「バイバイ」は今も忘れられません。

（神奈川県　マンジョーメおまえ　12歳）

これからはたくさんのイヤ〜な「バイバイ」を聞くことになるから、そーゆーうれしい「バイバイ」は大切にしておくといいぞ。

もう「バイバイ」はたくさんの編集者

2年前、学校の通学班できもだめしをやったときのこと。ぼくの友だちは、班員のひとりにライトを当てて、「ひーひっひっひっひっひ」とブキミに笑ったつもりだったが、そこにはたまたま芝生に座っていたアベックがボーゼンとした顔でひきつっていた。

そのあと、男性のほうが走って逃げる友だちを150メートルくらい追いかけてきたそうです。なかなか笑わしてくれる友だちです。

（東京都　野口昌良）

そーか150メートルか。いやに正確な記述だなあ。成人男子が走るときに、150メートルはなかなかの距離だからして、よっぽど驚いたんだろーな、その人。お気の毒に。

早くまた夏が来て、きもだめしとかキャンプとかできるようになるといいよなー、ね。

寒さ大ッキライの編集者

長い間投稿を続けていると自分が変わっていくのがわかる。

最初は「掲載されたい！」という気持ちが圧倒的に強かったのだが、最近では「そんなことは関係ない」という気持ちになってきている。「自分の言いたいことを人に聞いてもらいたい、ただそれだけで十分だ」といった気持ちが強くなっている。そういう自分に気が付いたとき、「投稿者として成長したな」と思う。

でも、やっぱり載ったほうがうれしいけれど……あっ、せっかくかっこよくキメてたのに、最後にホンネが出ちゃった。

（三重県　ぱ〜ぴょん　17歳）

おーおー、えらい意気込みでないの。これはもう「投稿道」ってカンジですな、イカスぜ。藤子不二夫先生にも読ませたいはがきだ。

この道を極めても、プロへの門がほとんど開かれていないってのがまたまたイカス！

青春は無償だ。ご精進を。

投稿道の長かった編集者

ぼくはこのごろインプレッションなどのコーナーで、書いている人の名前を見なくても、「ああ、これは○○○の文章だ」と文章を読んだだけで誰がその文を書いているかわかるようになりました。

これでぼくはファミ通の通（ファミ通^2）になったのではないでしょうか？　ウヒョ。

（兵庫県　ウヒ）

受験問題に出題されるといいのにな。

言わなきゃいいのに、の編集者K



正月にカゼひいちゃって、「ちえっ、春からついてないぜ」ってカンジだったけど、編集部に来たたくさんの年賀状見たら、ポツリポツリと熱いものがアゴをつたって流れたぜ。そう、鼻ミズだ。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部　伝言板係まで

さぁーて！ 今回もガンガン悩みを解決するぞ

新アルゴリズム情報局

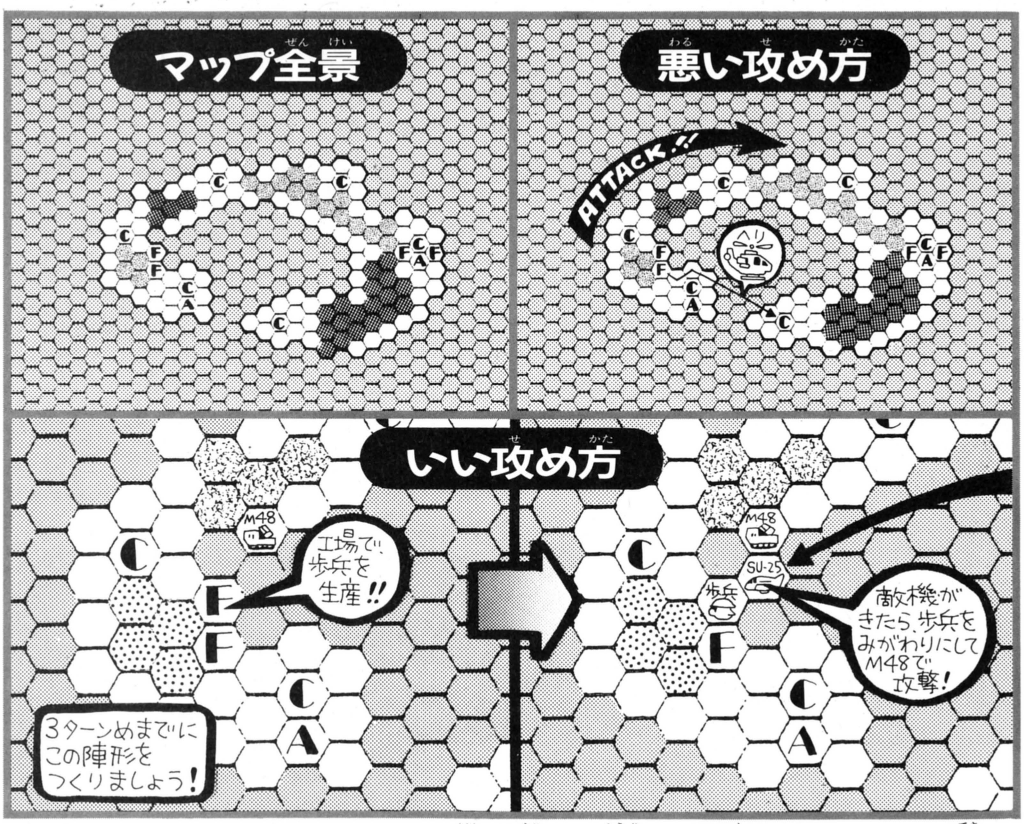
みんなはお年玉をガッポリもらって、新作ソフトをしこたま買ったことと思う。そこで今回は、年末年始に出た新作ソフトを中心に、できるだけたくさんの悩みを解決していくぞ！

今週のメニュー

ファミコン コンフリクト

マップNo.2をプレイしていると、3ターン目ぐらいにSU-25が飛んできて、自軍の工場を爆撃されてしまいます。なんとか防ぐ方法を教えてください。石川県　塚田実

爆撃機が飛んでくるなら、それを利用した戦略を考えればイイじゃない。工場を破壊されずに、逆に相手の爆撃機を撃墜しちゃうような戦略をね。とりあえず、ひとつだけいえるのは、工場を無防備にしておくから爆撃されちゃうってこと。工場でユニットを生産したあと、そこでできたユニットを4ターン目まで動かさなければ、一応はガードをかためたことになるぞ。あとは、右のイラストを参考に作戦を立てれば、最小限の被害でSU-25を落とせるぞ。





戦いを少しでも有利にするには、序盤戦ではどのようなことに気をつけて行動するといいのですか？ パターンみたいなものがあれば教えてください。東京都　大川義一

まず最初に注意しなきゃならないのが、ゲームスタート時のFPのハンデ。敵は必ずキミの2倍のFPを持っている。そのため、敵は1ターン目から強力なユニットを生産してくるのだ。中でもやっかいなのが、爆撃機。それに対抗するために、こちらは必ず1ターン目に地対空の戦闘車両を作っておくこと。そして、前線をあまり拡大せずに、つねにコマンドリーダーをフォローできるようにする。このふたつに注意して行動しよう。

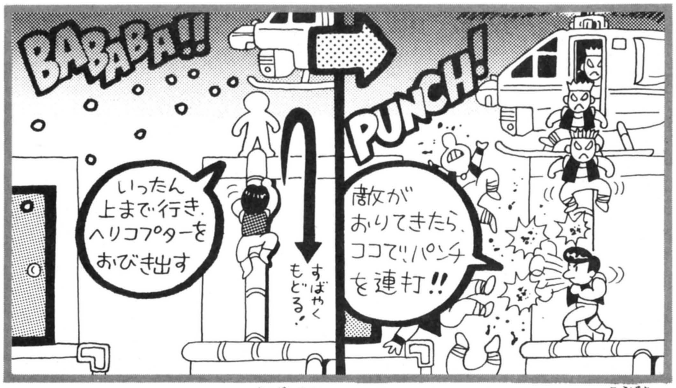
担当アルゴマン　ミラクオーレ鈴木　アクションとシューティングは3度のメシより好きなのだ!!　キョーレツア太郎　べらんめ、ちきしょ。メガドラのことはまかせやがれってんだ。　レベルアップ本田　RPGとか、アドベンチャーとかなら何でもオーケーだぜっ！

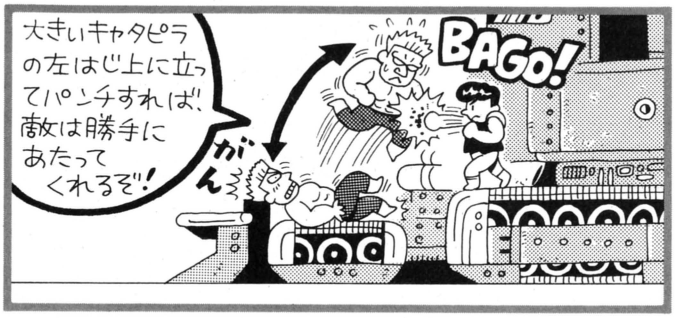
ファミコン ダブルドラゴンⅡ

ミッション2の中盤で出現するヘリコプターに、いっつも撃たれてしまいます。サクッと簡単にヌケる方法はないのでしょうか。

東京都　森田信幸

ヘリコプターが出現するまえにハシゴを降りて、いそいで画面の右端に行っちゃえば、ヘリコプターが撃ってくる弾には当たらなくてすむのだ。ヘリコプターが止まると、ドアが開いて敵キャラがゾロゾロ出てくるよね。でも、イラストのようにハシゴの下でBボタンを猛然と連打しまくれば、ハシゴを降りてくる敵に先制パンチを浴びせられるってワケ。





ミッション5の巨大戦車から出てくる大男にいつも負けて、涙で枕をぬらす毎日です。コイツを一方的にブン殴れる方法は何かないのですか?

静岡県　多田弘明

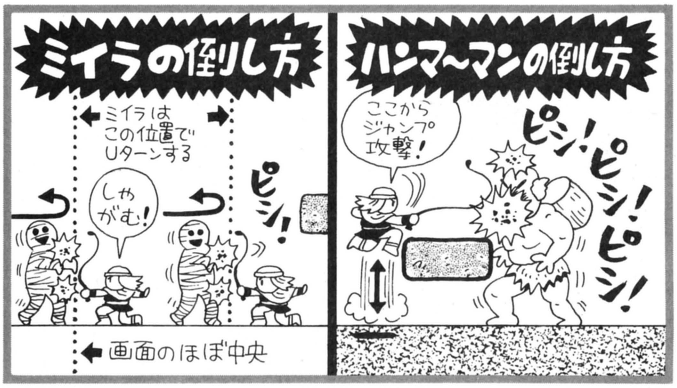
巨大戦車から出てくるザコを何人か倒すと、問題の大男が登場するワケだが、じつはコイツの攻撃を受ける事なく倒せちゃう方法があったのだ! まず、イラストのように戦車のキャタピラのはじっこに乗って、大男を待ちぶせる。あとは、この場所でヒタすらBボタンを連打していれば、飛びかかってくる大男を殴りほうだい! ストレス解消にも、もってこいだ。

ファミコン 悪魔城伝説

幽霊船の最後のボス、ミイラ男とハンマーマンが強くて倒せないんです。アクションがヘタなボクにどうか楽な倒し方を教えてちょーだい!

岐阜県　田中哲也

安心したまえ哲也君! じつは、アクションゲームが苦手な人でも、この2匹のボスを簡単に倒せちゃう方法があるのだ。右のミイラ男は、画面右端でしゃがんでムチをふっていれば倒せちゃう。左のヤツもイラストを参考にすれば楽勝だぞ! ハンマーマンは、画面の左端が安全地帯なのだ。イラストの位置で、弱点の頭をムチ打ってあげれば成仏してくれる。ここまでくれば、もうドラキュラの城は目前だ!



ファミコン スクウェアのトム・ソーヤ

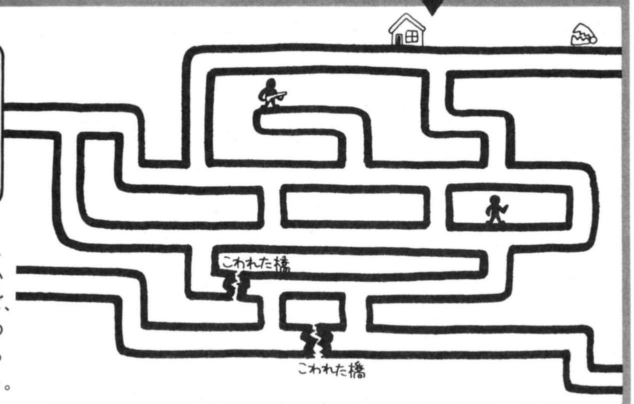
僕の悩みを聞いてください! 狼の森で、ワナを仕掛ける場所がわからないのです! できれば、マップで場所を示して教えてほしいなあ。

長崎県　中村直樹

ワナを仕掛ける場所をマップにズバリ示しておいた。ただし、ワナを仕掛けたら、いったん狼の森を出なきゃダメ。いつまでたっても狼のボスがワナにかからないぞ。

狼の森全体図





ワナを仕掛ける場所は見ての通り。ただし、ここらに出没する狼はとても強い。エミリを連れていれば、Ⓐの家でパンを見つけることができるけど、もしパーティーの中にエミリがいないならただの家。その場合は狼の森の入り口でコヨーテと戦って、十分にレベルを上げてからチャレンジしよう。

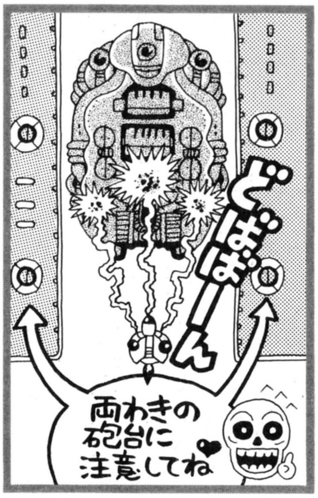
Miniアルゴリズム

ファミコン版の『バットマン』の、1面ボスの安全地帯を発見したぞ! ボスが出現したら、すぐに画面左端に行く。アイテム表示の下あたりでジッとしていれば弾には当たらない。あとは、降下してきたときに攻撃すれば倒せる。　高知県　山内良一

メガドライブ TATSUJIN

まだ1面だというのに、ボスのJタンクに手こずっています。なるべくボンバーを節約して倒す方法があったら、教えてもらえませんか。
三重県　小池純二

一番ラクなのは、パワーアップしたサンダーレーザーで戦う方法。敵の砲台を速攻でツブしてくれるぞ。これなら初心者でもボンバーを使わずにクリアーが可能だ。



いつも2面の中ボスでボンバーを多量に使ってしまいます。こいつらと戦うときの攻略パターンや安全地帯などを、いろいろ教えてください。
新潟県　佐野浩志

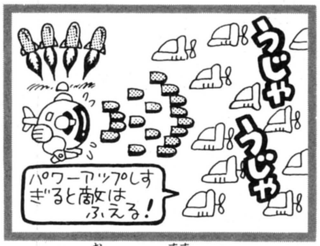
3種類いる2面の中ボスには、以下の攻略法が有効だぞ。最初の中ボスには画面下中央が安全地帯。ここでパワーショットを連射だ。2番目の中ボスは左、右、中央の順で3体出現する。出現地点を覚えて、速攻で1体ずつ倒そう。ただし、このボスが爆発するときの撃ち返す弾には、くれぐれも注意！最後に出てくる中ボスは、パワーアップしたサンダーレーザーを使えばラクに倒せるぞ。



PCエンジン Mr.HELIの大冒険

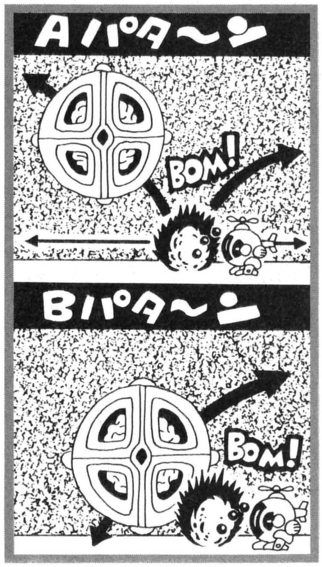
このゲームはパワーアップの状態によって難易度が上がっていくそうですが、初心者に近いボクは、どの程度の状態で進んでいけばいいのですか？　東京都　中山伸也

初心者や中級者の人は、ヘタにフルパワーアップにしてしまうとかえって大変だ。とくにショットやミサイルをフルにパワーアップさせてしまうと、ザコの攻撃でさえ、かなりキツくなってしまう。なるべくパワーアップは2段階目あたりまでに押さえて進むようにしよう。また、仮にフルパワーアップの状態にしてしまったら、忍ヘリ（白い線のみで描かれた敵キャラ）を利用しよう。こいつにわざと触れれば、武器を1ランクパワーダウンさせることができるぞ。



2面のボス、アーマーミートは強すぎるっ！コイツのせいで3面以降が見られないかわいそーなボクに、どうか攻略パターンを教えて。
神奈川県　田中章

このボスに対してはボムが有効。図Ⓐのように地面を歩きながらボムを仕掛けていく戦法が有効だ。また、ボムのパワーアップが最高の状態ではもっと楽ができる。図Ⓑのように画面右下で左を向き、ボムを撃ち続けていよう。ボムの起こす爆風が敵の弾を消すので、ほぼノーダメージで倒せるぞ。



PCエンジン サイドアームスペシャル

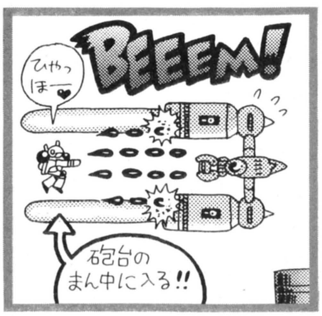
3面のボスが倒せなくて困ってます。あのムカツく誘導ミサイルをかわす方法があったら、ぜひぜひ詳しく教えてください。
神奈川県　岡村雄二郎

この面のボスを倒すには、ある程度パターンを作らなくてはムリ。まず自機をボスに近づける。そのまま自機のX軸を動かさずに、上下の動きでミサイルをよけながら、メガバズーカランチャーを充てんしよう。そして、ボスのカバーが開いたときに、メガバズーカランチャーを撃つのだ。このパターンを繰り返していけば、安全にこのボスを倒すことができるぞ。



いっつも5面のボスの極太レーザーのせいで、ゲームオーバーになってしまいます。ラクに倒せる攻略パターンを教えてください。
東京都　三輪孝二

このボスに一番有効な武器は、最高レベルのショットガン。ボスシーンまでに必ずショットガンを最高レベルにしておこう。ボスシーンになったら、ショットガンの一番上と一番下の弾が、ボスの2本のレーザー発射口にそれぞれ当たるように動く。このように動いていれば、極太レーザーの間にうまく入り込むことができるぞ。また、この戦法では、ショットガンの中央の弾で敵のコアも攻撃できるという利点がある。まさに、一石二鳥というわけだ。



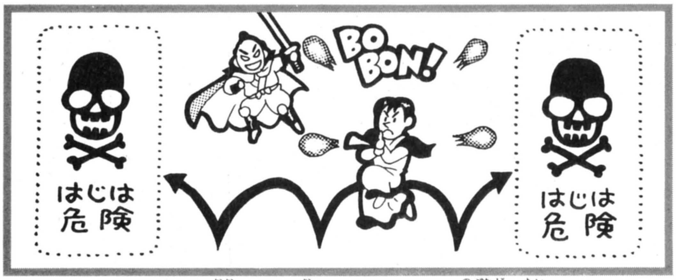
Miniアルゴリズム メガドライブの『TATSUJIN』で、隠れ1UPキャラを発見しました。1面のボスのちょっと前にある砲台群の中央を、パワーショットで撃つと1UPキャラが出てきます。2面でも同じくボスの手前のコンテナ地帯をビームで撃つと出てきます。　富山県　井村幹夫

メガドライブ 孔雀王2

シーン3の池の部分が難しくて、なかなかクリアーできません。なにか特別なコツみたいなのがあったら、ぜひ教えてください。

大阪府　山本浩





シーン3で一番難しいところは、3番目の池の部分だ。ここは不動明王火炎呪の術を使いながら進もう！　イラストを見て、安全な足場と沈んでしまう足場を覚えてしまうといいぞ。また、この場所で、上にあるジェネレーターは必ずツブすこと。ここから出てくる敵は、動きがイヤラシイ。出るまえに元を断とう。あと、おまけで中ボス戦の攻略法を。ここでは孔雀を画面右端にしゃがませ、観世音消魔法を使えばいいのだ。

シーン7の大ボス、織田信長をどうしても倒せません。織田信長に対して有効な法術や攻略パターンがあれば、ぜひ教えてください。ちなみにモードはイージーでやってます。

千葉県　飯島勝宏

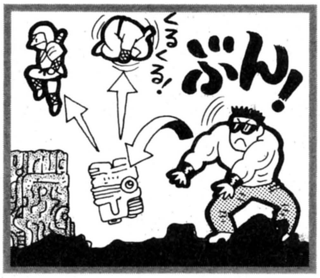
信長に対してもっとも有効な法術は、観世音消魔法(バウンドボール)。イラストを参考にジャンプ移動をしながら、この術を使っていこう。長期戦になるけど、この倒し方が一番ラクなのだ。

メガドライブ スーパー忍

ラウンド4のターミネーターみたいなボスが倒せません。弱点が頭ってことはわかっているんですけど……。ぜひアドバイスをお願いします。

福島県　森山健

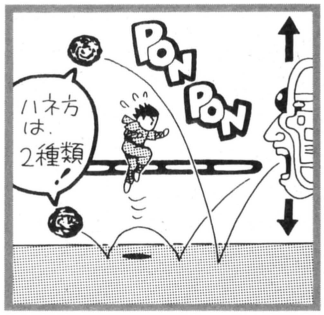
4面のボスと戦うときは、かなりパワーアップしていないとキツイ。攻略法としては、小ジャンプをしながら頭を狙って手裏剣を投げる。ボスがスクラップを投げたときと、ダッシュして突っ込んできたときは、2段ジャンプでよけるか、左右端の台の上に乗ってよけよう。パワーアップしていて、さらに手裏剣の数に余裕のある状態なら、台の上に乗って八方に手裏剣を投げるという楽なパターンで倒すことができるぞ。



PCエンジン 忍

2面のボス、カンノンが倒せません。最初のくるくる回転する仏像は倒せますが、そのあとのデカイ顔の攻撃がキツくて……。よきアドバイスを。

埼玉県　森健二



最初のくるくる回転する仏像は、術＋手裏剣連射で倒す。そのあとのデカイ顔のところでは、まずイラストの位置にムサシを置こう。ここでジャンプしながらボスの額に手裏剣を当てていくのだ。ボスの吐く弾は、低いバウンドのときはタイミングを計って垂直ジャンプ、高いバウンドのときはしゃがむ、というようにすればうまくよけることができるぞ。

中古ソフト救済コーナー

ファミコン 覇邪の封印

最初に仲間になるはずのガイを見つけたのですが、いくら呪文を唱えたところで仲間になってくれません。いったいどうすればいいのですか？

京都府　郷原直人

いくら呪文を唱えても、あるアイテムを持っていなければ、ガイを仲間にすることはできないのだ。そのアイテムは、イリスの戦斧という武器。アレオラスの城で王様に牙300本を渡すともらえるぞ。また、ほかのふたりの仲間、メディアとトレモスを仲間にするときにも特定のアイテムが必要となってくるので、簡単に入手方法などを紹介しておこう。まず、メディアの場合には、テクノスのよろいという防具が必要。これは洞くつに住む、センピというモンスターを倒すことによって取ることができるぞ。そして、トレモスの場合は、オデッセイの盾という防具が必要。このアイテムは、ケーペウスという湖の中にある神殿をよく探せば、宝箱の中に見つけることができるのだ。

質問はがき大募集

今年もキミのはがきをくれいっ!!

'90年に入ってもアルゴマンは絶好調！　新年のめでたい初ゲームクリアーを迎えていないキミ、さっそくその悩みをはがきに書いてこのコーナーまで送ろう。正月からゲームばかりやっているアルゴマンたちが、キミの悩みをズバッと解決するぞ。質問の内容は、ファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイなどの家庭用ゲーム機に関するものに限らせてもらう。とにかく年賀状のあまりでも何でもいいから、はがきをよろしくっ!!

●あて先●

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

Miniアルゴリズム

PCエンジン版「Mr.HELIの大冒険」で、隠れボーナス(水晶)を見つけました。2面の火山地帯の中で、一番大きな火山の左側を、ボムで撃ちまくるのです。すると、火山に穴が開いて、中に入れば合計＄540もの水晶が手に入ります。

群馬県　宮本努

ゲーム帝国



ゲーム帝国躍進の原動力は健康である。風邪などひくヤワなヤツは、我が帝国にはおらぬわ！　げほげほ。まあよいではないか。

ウイルスが蔓延しておる

●氷点下67度の極寒に震える毎日を過ごしていた帝国臣民に、先日、ようやく喜びの笑顔がよみがえった。総統より暖房の使用許可が下りたのだ。まあこの程度の寒さで風邪をひくようなやわな人間は、この偉大なるゲーム帝国にはおらぬがの。かっかっか。ケホケホ。

●ヘックション!!　ぐじゅぐじゅ。あー、これだから冬はヤなんだよなー。　（茨城県　ゲーム兄貴）

●バカモン。これしきの寒さで風邪をひくとはなにごとであるかクシュン。修行が足りぬぞゲホゲホ。風邪にはタマゴ酒がいちばんと聞くジュルジュル。まあよい。ゲーム兄貴もタマゴ酒でも飲んで、はよ治すが良い。治療費500ガバス。

●総統はプロ野球球団の中ではどれがいちばん好きですか。ちなみに僕は広島ファンです。

（広島県　広島カープ命）

●我が総統はプロ野球をあまりよく知らぬようじゃが、アストロ球団が好きだと言っておられる。選手では番場蛮、ウグイス嬢は東京ドームがお好みの様子じゃ。そのうち帝国でも自前の球団〝帝国フリニゲーズ〟を持つ予定である。広島カープ命も命をかけて応援せよ。応援用メガホン製作費700ガバス。

●ゲーム帝国でなにか大きなイベントはありますか？　なければしてください。（山形県　佐藤主税）

●はて、帝国でもっとも大きなイベントというと納涼盆踊り大会であるが、そちは知らぬのか？　帝国臣民総出で取り組むがゆえ、ビッグバンを軽く超えるパワーを放つ電撃的な納涼盆踊りじゃ。鯛やヒラメが舞い踊り、総統の岩をも砕く歌声がこだまする心和むイベントである。佐藤も四の五の言わずに参加せよ。盆踊り用浴衣調達費として700ガバス。

不安の総本山を目指す

●『ドラクエⅣ』の発売日が決まりましたが、第１志望大学の受験日なのです。（沖縄県　くすまやー）

●ゲームをとるか受験をとるか難しいところであるが、悩んでいてもしかたあるまい。そんなときはその日まで待ち、朝起きてどうするか決めるのだ。これをいきあたりばったり作戦と呼ぶ。総統もこれで現在の地位を築かれた。すなわち、帝国はいきあたりばったりなのである。くすまやーにはいきあたりばったりで600ガバス。

●僕の『ドラクエⅢ』は下に落とすと冒険の書が消えてしまいます。人によってカセットの質が違うのでしょうか。（兵庫県　武井修平）

●そんなことはないと思うが、世の中はわからぬ。帝国では、先日象が踏んでも壊れないカートリッジを作った。つぎなる目標は戦車に勝てるカートリッジである。これさえできれば帝国の世界制覇も夢物語でなくなるわ。武井もカートリッジを疑うのはやめにせい。罪を憎んで人を憎まず。600ガバス。

●テレビの放送が終わったあとの「試験電波発射中」という文字を見ておりますと、なにかイケナイ電波でも発射されており、洗脳されるのではと不安になります。

（三重県　J.M.H）

●あれを見続けて精神を鍛えるのが通じゃぞ。１週間見続ければへでもないわ。精神鍛錬費700ガバス。

悪魔の安楽椅子



●僕の兄は人のBB弾を勝手に全部撃ちまくったあげく、500円貸したのに返してくれません。

（山口県　キャットマン）

●そりゃ兄貴が悪いな。でもな、世の中にはもっと悪い兄貴だっているぜ。俺の兄貴なんかな、人の名前で勝手に結婚相談所に申し込みやがった。それで紹介されたのがとなりの女神だ。もちろんご破算になったが、女神とはあれ以来の腐れ縁だな。まあいいや。キャットマンも兄貴のパンツ全部捨てちまえよ。

●目上の人に対しても下劣極まりない言葉を無意識に吐いてしまい、非常に困っております。私もナイスガイになりたいのですが。　（神奈川県　マッハ船長）

●おうおう、そういうこたぁ俺にまかせろ。××とか××とかな、その手の言葉は生まれる前から使ってるけどな、そういう言葉を使うヤツってのは、たいがいほんとはいいヤツだ。俺を見ればよくわかんだろ。まあマッハ船長も気にすんなよ。そのうち直ってイカスナイスガイにでも赤貝にでもなれるからな。

女神の四の字固め



●「早くやせたほうがおごってもらえる」という契約を姉と結んでしまいました。このままだと私がおごることになってしまいそうです。　（神奈川県　脊）

●ダイエットね。まかせてちょうだい、あたしは天空のダイエットシンボルとも呼ばれているのよ。カラオケ暗黒邪神なんて目じゃないわ。ところでなにを賭けて勝ち抜きダイエット合戦しているのかしら。牛丼とかケーキじゃ張り合いがないから、ティファニーのアクセサリーとか高いもんにしなきゃ効果がないわよ。今度やるときは私も混ぜてちょうだいね。ふふふ。

●「敵を威嚇する」などといって、女子の前で思いっきりスケベなことをする友人がいて困ってます。

（東京都　小林雄一）

●んまぁーッ、キーッ！　女性の敵ね。セクシャルハラスメントっていうやつね。そんなヤツはピシピシとちょめちょめをペケペケしちゃいなさい。誰もやらないんだったらあたしがかわりにやってあげるわ。そういうのは慣れてんだから、まかしてちょうだい。フン。

帝国へはがきを送るのだ

我がゲーム帝国とともに覇を唱えたいものは、はがきを送れ！　見どころのあるやつにはなにか恩恵があろう。出る杭は打たれるぞ。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
ファミコン通信編集部
ゲーム帝国係

ファミコン通信 Gavas system ガバスシステム

⬇ガバスでもらうプレゼント応募券

今回のクイズの答え	スーパー◯ントラ	2月2日号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡	電話 (　　)　　－
お名前		※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	◯ 番の	
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一	ガバス

会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

ガバスシステム

ガバスシステムは、ファミコン通信読者のチケット制度。応募用紙に、クイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムがもらえるというすばらしいシステムだ。キミも、ガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムをもらってね。

チケットの入手方法

下にあるのがキミの補助券ガバス。これをていねいに切り取ってとっておこう。キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、5000ガバスまでもらえる特典もある。(詳しくはファミ通の各コーナーの記事を読んでね)編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるぞ。

応募方法

次のページにあるのがガバスアイテムだ。ここからキミの欲しいものを選ぼう。そのアイテムに必要な数のガバスが集まったらいよいよ応募。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

今回のクイズ

3号のクイズ　(◯の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

スーパー◯ントラ

ご注意

1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

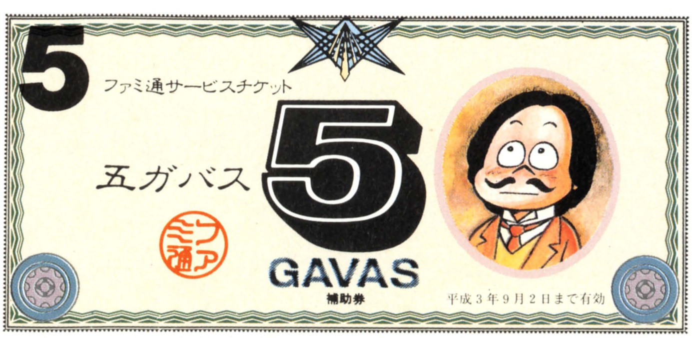
今回の応募の締め切りは、

1990年2月2日到着分まで!

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーファミコン通信編集部ガバスシステム係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント!!

ガバスで欲しい物が手に入ったときのヨロコビは何物にもかえがたいモノなのだ。

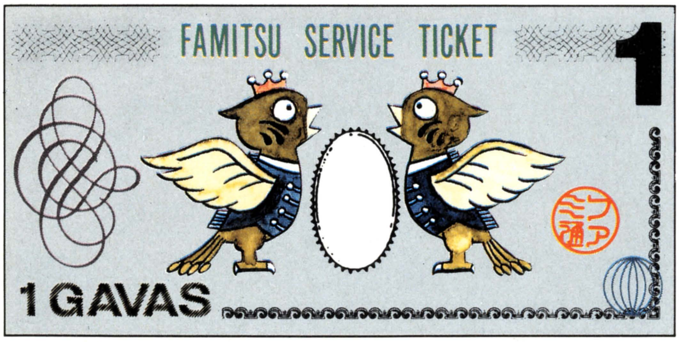


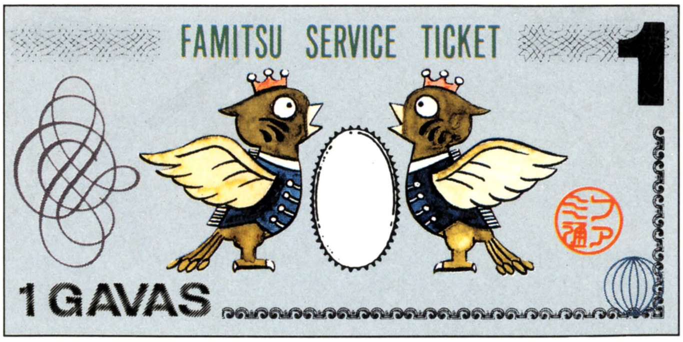
9 11 番のソフトの種類は選べます。

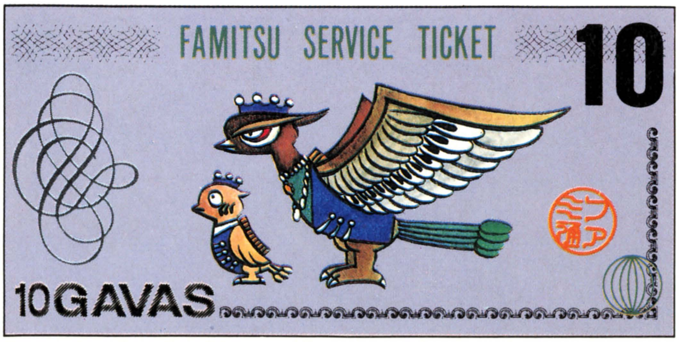
11 番の定価が5000円以上のソフトは3500ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

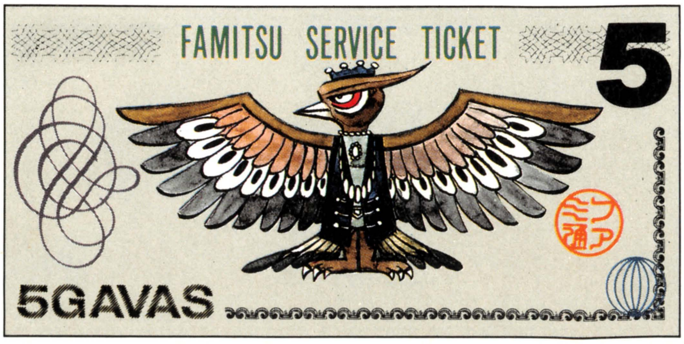
1	水野店長の色紙	17ガバス
2	ファミ通バッジ	50ガバス
3	ファミ通ノート	200ガバス
4	ベーしっ君の色紙	500ガバス
5	ファミ通テレホンカード	680ガバス
6	ファミ通カンペンケース	780ガバス
7	ファミ通カートリッジケース	990ガバス
8	ゲームボーイ通信ケーブル	1000ガバス
9	ゲームボーイカートリッジ	1750ガバス
10	ファミ通時計	1800ガバス
11	ディスクソフト	1800ガバス
12	ファミ通電卓	1980ガバス
13	ファミ通トレーナー	2480ガバス
14	セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト	3500ガバス
15	ファミコン3Dシステム	4000ガバス
16	アスキースティックエンジン	4000ガバス
17	ラジコン バンキッシュ4WD	7800ガバス
18	ゲームボーイ	8500ガバス
19	ディスクシステム	9800ガバス
20	ファミコン	9800ガバス
21	ソニー ウォークマン(WM-52)	11800ガバス
22	セガ メガドライブ	12500ガバス
23	PCエンジン	16500ガバス

※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

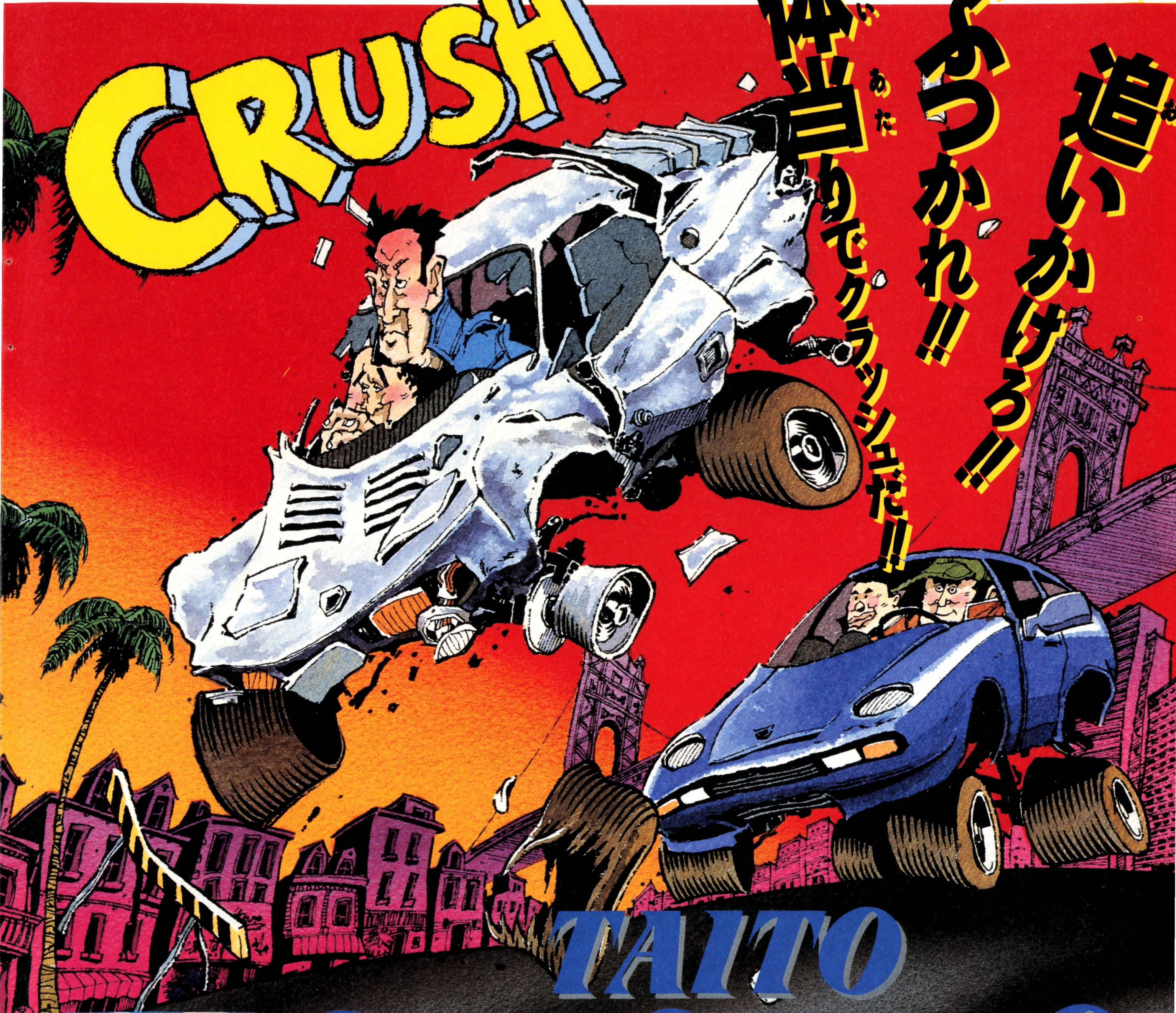




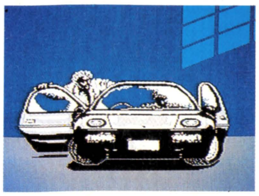




キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO







スピード感!!爽快感!!おなじみCHASE H.Q.がファミコンになってやってきた!!

多彩な犯罪の起こる街、ニューヨークに、CHASE特捜本部、通称CHASE H.Q.が設けられた。刑事トニー・ギブソンは、相棒のレイモンド・ブロディーと共に、日夜逃走する犯人車とカーチェイスを繰り広げていく。
「逃走車発見!! 追いかけろ!!よおし、体当りしてクラッシュだ!!」
ゲームは7ラウンド。どんどん犯人車はパワーアップしていく。キミはどこまで犯人車に追いつけるか!?どこまでクラッシュさせられるか!?自慢の腕を試してくれ!!

12月8日好評発売中●価格5,900円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット●上記の価格には、消費税は含まれておりません。

●販売元
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

●製作・発売元
株式会社ディスコ

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

—ファミコン史上最強のRPG—

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者

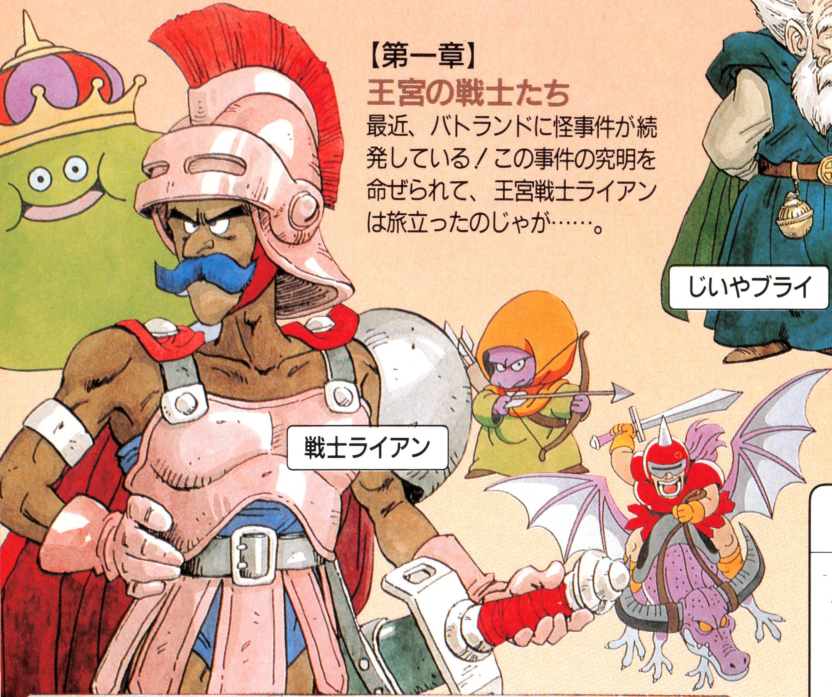
5章からなる壮大な物語。

ドラクエⅣは5章構成！それぞれの物語に、それぞれ主人公がいます。第5章では、その主人公達が運命によって導かれるようにして集まり、強大な悪に立ち向う事になるのです。

【第二章】
おてんば姫の冒険
サントハイムの王女アリーナが、クリフト・ブライのお供をひき連れての大冒険／果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？

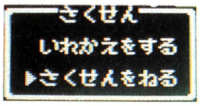


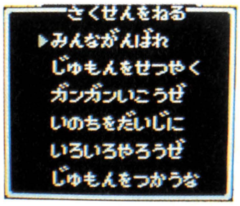
【第一章】
王宮の戦士たち
最近、バトランドに怪事件が続発している／この事件の究明を命ぜられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが……。

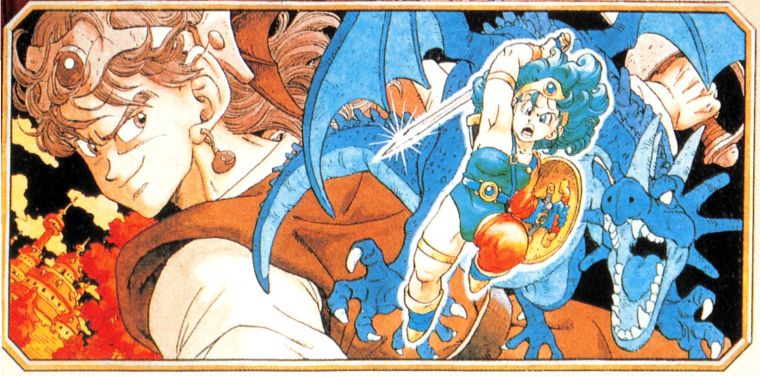


第5章ではじまるAIと作戦。

AI(人工知能)を搭載することによって、ついに仲間たちが意志を持って戦うようになりました。作戦コマンドを有効に活用すると、更に思い通りの戦闘が実現できるでしょう。







4メガ・バッテリーバックアップ 価格(税別)8500円

永·遠·の·伝·説·が·こ·こ·に·完·結·!!

勇者ロト伝説3部作

3作そろって好評発売中！ ●価格は消費税別です。(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも)

ドラゴンクエスト



ROMカセット EFC-DQ 定価5500円

ドラゴンクエストⅡ 悪霊の神々



ROMカセット EFC-D2 定価5500円

ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…



ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 定価 5900円

ENIX 株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F (お問い合わせ) 03(371)5581

たち2月11日㈰発売間近!!

たのしいしかけがたくさんまってるぞ!
こりにこったドラクエⅣの世界

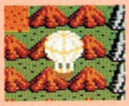


カジノ
大登場!!



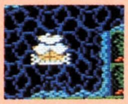
ドラクエⅢの格闘場が、カジノとなってパワーアップ!倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥

大空を支配するのじゃ!



今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車も乗せられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…

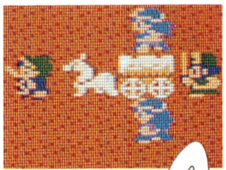
波をつっきり、
水平線のかなたまで!



おなじみ「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントもいっぱいじゃ。

最大10人!パーティーの限界を越える馬車!

多くの仲間と旅をしたい!そんな夢のパーティープレイを実現したのが馬車!7人の仲間と馬車の旅、AIとの組み合せによって、更に楽しい冒険が体験できることでしょう。



【第五章】
導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めての冒険の旅!運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ち向うのじゃ。

【第四章】
モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは!いったい何のために!?フーム…。

【第三章】
武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。



スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

エニックス発! 迫真のドキュメントコミック遂に登場!!

マ ン ガ

「ドラゴンクエストへの道」

1985年秋——。『世界一のゲームを創るんだ!!』
を合い言葉に、堀井雄二、中村光一、鳥山明、
すぎやまこういちがエニックスに結集!!
空前のブームを巻き起こした人気の秘密とは…!?
夢と情熱にとりつかれた男達のドラクエ制作
秘話をマンガで読む!!

監修
石ノ森章太郎
作画
石森プロ
滝沢ひろゆき



A5判・288ページ　定価880円





2月上旬 発売予定

本書でドラクエの歴史を知れば、『ドラゴンクエストIV 導かれし者たち』(2月11日発売)のプレイが10倍楽しくなる。



1985年秋、第1回ドラクエ制作会議席上にて

ドラゴンクエスト アニメカレンダー1990



描き下ろしのオリジナル作品。
全編オールカラー特色印刷。
見開きの大イラスト付。
定価1,000円(税込)
- 月めくり、表紙共28ページ
- たて270ミリ×よこ300ミリ
- 内つづり、ブックタイプ

エニックスの本

永遠に語り継がれる
ロト伝説第2章

ドラゴンクエスト小説シリーズ

小説 ドラゴンクエストII

悪霊の神々 上 下



高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判・豪華上製本
定価各1,000円

小説 ドラゴンクエスト

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判　豪華上製本　定価1,300円

ドラゴンクエストゲームブックシリーズ

ゲームブック ドラゴンクエストII

上 勇者の末裔(ロト)たち 下 激闘!!ハーゴンの神殿



文庫判
定価各580円

ドラゴンクエストオリジナルストーリーブックシリーズ　アイテム編

ドラゴンクエスト アイテム物語

万人が求める貴重な品、呪いの込められた凶器、伝説の鎧、あなたが手にするすべてのアイテムには由来があり歴史がある。

「王者の剣」「賢者の石」「最後の鍵」……ゲームで知ることのできなかったアイテムの秘密を満載。特別企画「アレフガルド教養講座」、大好評「アレフガルド小劇場」アイテム編も充実して、今、堂々完成!!





絶賛発売中!

シリーズ大好評既刊

ドラゴンクエスト モンスター物語



200種以上のモンスター登場!!

A5判　176ページ
オールカラー愛蔵本
定価980円

ゲームでは味わえないモンスターやキャラクターたちの秘話を満載!!

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説



美しいイラストでつづるオリジナルストーリー集

A5判　オールカラー
128ページ　定価700円

ゲームブック ドラゴンクエスト

上 甦るロト英雄伝説　下 死闘!竜王の島

シ・リ・ー・ズ・最・新・作

全国1000万のドラクエファンをうんだ永遠の名作「ロト伝説」三部作、いよいよゲームブックも堂々の完結!



ゲームブックにボードゲームのおもしろさがドッキング!
伝説をつくるのはキミだ!!



文庫判　定価各490円

ゲームブック ドラゴンクエストIII

上 勇者旅立つ　中 伝説の宝珠(オーブ)を求めて
下 決戦!アレフガルド　文庫判　定価各494円

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエストIII そして伝説へ
公式ガイドブック　定価 700円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック　定価 597円

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック　定価 566円

各B6判　オールカラー

オリジナルゲームブックシリーズ

ゲームブック　シーザス
―ハレー2061・謎の妖星獣(バイオモンスター)―　文庫判　定価550円

この一冊でドラクエワールドのすべてがわかる!! ファン必携の書。

定価380円
オールカラー
B6判

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1990



グッズからレコード・CD・本、そしてテレカ・チラシまで、ドラクエコレクションの全貌を収めた完全保存版だ!

エニックス文庫　オリジナル小説シリーズ　好評発売中

名作アニメの小説化から、新進気鋭のオリジナル作品まで、話題作が大集合!!

天空戦記 シュラト 修夜転生



小説 天空戦記
シュラト
定価 380円



センチメンタルハイ
定価 390円



ドラゴンギア
定価 480円



小説 科学忍者隊 ガッチャマン
定価 430円



小説 タイムボカン
定価 430円

- ●未来落語戦士 虎丸伝　定価 450円
- ●ピースランド殺人事件　定価 430円
- ●学園(ハイスクール)テニスKIDS　定価 430円

●定価はすべて消費税込みです。

株式会社 エニックス

出版局　〒160 東京都新宿区西新宿7 3 4 仁杉ビル4F　TEL03(369)8978
営業部　〒160 東京都新宿区西新宿7 5 25 西新宿木村屋ビル5F　TEL03(369)8982


ドラゴンクエスト ワールドグッズ
全国1000店のデパート玩具売場・玩具専門店で発売中!
DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラクエからの贈(おく)りもの 1990.1.26 IVグッズ登場
ドラゴンクエストIV 導(みちび)きの書
ドラクエIVの最新データがいっぱい! EP0068 1000円
1. IVワールドガイド(オールカラー32P)
2. IV宝の地図(たて51×よこ72cm)
3. IV冒険の記録帳(48P)
4. IV呪文下敷(オールカラー特色分解)
5. IVファミコンカセット収納トレイ
以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ。
キングスライム ぬいぐるみ
EP0069 5,800円
直径36cm×たかさ43cm
KING OF SLIME
ボリューム たっぷり 王者の風格
ドラクエIVキングタオル
EP0067 3,800円
よこ160cm たて 84cm
大画面いっぱいに8人の旅立ちを描く。
こんなタオルがほしかった!
ドラゴンクエストアニメカレンダー1990
★TVそのまま!描き下ろし オリジナルイラスト14枚(表紙共)
★大迫力の全編オールカラー
★見開きの大イラストつき
定価1000円(消費税込み)
たて270ミリ×よこ300ミリ
月めくり・内つづりブックタイプ
A HAPPY NEW YEAR
©エニックス 集英社 フジテレビ NAS
ドラゴンクエスト オリジナルポスター 大プレゼント
1月末までの間に、スライムぬいぐるみ、スライムベスぬいぐるみ、メタルスライムぬいぐるみのいずれかをお店で(通販は除く)お買い上げの方に、もれなく、描き下ろし、初登場のドラゴンクエストでかポスター(よこ1030cm×たて728cm)をプレゼント。
スライム ぬいぐるみ EP0001 3,500円
メタルスライム ぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベス ぬいぐるみ EP0002 3,500円 直径30cm×たかさ27cm
メタルベビー ぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビー ぬいぐるみ EP0056 1,200円 直径16cm×たかさ15cm
スライムベビー ぬいぐるみ EP0055 1,200円
ベビーサタン ぬいぐるみ EP0046 3,200円 よこ20cm×たて25cm
ロト・メモリアル ペンセット EP0051 1,580円
(ロトの剣 定規〈18cm目盛〉、スライムシャープペンシル、スライムベスボールペン〈赤〉、メタルスライムボールペン〈黒〉)
ドラゴンクエスト ワールドカンペン EP0024 500円
IVのパッケージ イラスト初登場!
ドラゴンクエスト ポストカードセット
(IVポストカード3枚、I・II・IIIのポストカード各1枚の6枚セット)
EP0066 380円
伝説のカンペンセット EP0025 1,380円
(モンスターカンペン、スライム消ゴム、勇者と旅の仲間たち鉛筆、ロトの盾ペンキャップ)
文具シリーズ
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
スライムシャープペンシル EP0048 380円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳II (方眼) EP0060 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳III (横ケイ) EP0061 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳I(無地) EP0059 250円 48ページ B5判
表紙カラー 48ページ I が無地、IIが5mm方眼、IIIが8mmケイ。
ラーの鏡 EP0052 1,500円 直径20cm、鏡部直径13.5cm
商人の宝箱 EP0022 1,000円 (貯金箱)
アイテムを装備して、パワーUP!
ワールドマップクロス EP0019 480円
ランチクロス
最後、魔法、盗族の鍵セット
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
EP0065 1,500円
夢にまで見た3種の鍵がセットになった。使いこむほど底光りする古美(ふるび)仕上げ。
アイテムシリーズ
勇者と仲間たちクロス EP0018 480円
モンスター大好きクロス EP0017 480円
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストII 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエストIII 冒険下敷 EP0037 200円
陶器人形勇者 EP0007 980円
陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円
陶器人形ドラゴン EP0006 1,200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形魔道士 EP0044 1,200円
1990年もガンバルぞ!
メタルスライム (メタルフィギア) EP0045 980円
ズッシリと重いペーパーウエイト。
スライムPバッグ EP0058 380円 よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
Slime has shown up!
防具ハンカチ EP0064 380円
武器ハンカチ EP0063 380円
アイテムハンカチ EP0062 380円
アイテム・武器・防具がオールカラーで勢ぞろい!
たて43cm×よこ43cm 布地キャン
●通信販売のお申し込み先
〒135 東京都江東区深川2-24-6 カニエ ダイレクト・メール内 ドラゴンクエスト ワールドグッズ 通信販売係 ☎03-641-8220
送金額= グッズ代金合計+消費税+手数料400円
ファミコンカセット・ボードゲームは通信販売をしておりません。また、エニックスでは通信販売のお申し込みを承っておりません。
●定価は消費税別です。
©1990 エニックス
●スライムはツクダオリジナルの登録商標〈24類〉です。
ENIX 株式会社 エニックス グッズ局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982



Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1990年2月6日発売 TDF-93 希望小売価格(消費税別) 5,300円 1M+64SRAM

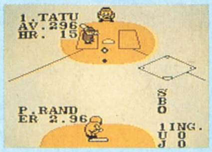

JALECO
ベースボールキッズ™
JAP
ゲームボーイ
こいつ
©1990 JALECO LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ゲームボーイは任天堂の商標です。



ベースボールキッズ
早耳情報 その-①

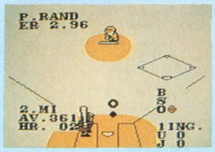
なんと、画面アングルが攻守によって切り替わる。
自分が本当にプレイしている気分だ。対戦型のゲームボーイならではのお家芸だね。

・攻撃時



バックネット裏から見るアングルは、ボールをバッチリ狙い打ちできる。

・守備時



センター方面から見るアングルは、ピッチャー気分を盛り上げてくれるゾ!

に野球ゲームが、新登場
は、今年の超大型ルーキーだ!!

えっ、ゲームボーイでここまでできるの?そんな声が聞こえてきそうなエキサイティングな野球ゲームの登場だ。スムーズなスクロールと実戦さながらの画面アングル。2P、イニング設定もあり、こいつは本気でプレイできるねっ。

ゲームボーイソフト

3月発売予定
¥3,300(消費税込) DMG-BKJ

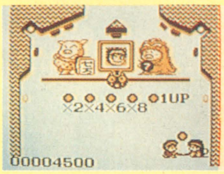
対戦型 1人でも遊べます　Nintendo GAME BOY

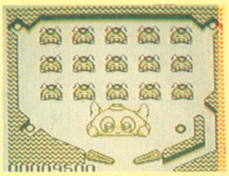
スポーツゲーム **ベースボールキッズ**

アクションゲーム
ヒーロー集合!! ゲームボーイソフト

ピンボールパーティ™

DMG-PPJ
好評発売中¥2,980(消費税別)





対戦型 1人でも遊べます　Nintendo GAME BOY

ジャレコキャラ総出演のメチャクチャ楽しいピンボールゲーム。4つのモードで楽しさも4倍だ。

- ノーマルゲーム・実際の台と同じスリリングな感覚
- エクストラゲーム・シューティングやブロック崩しに挑戦
- 2プレイゲーム・通信ケーブルを使い、2人でサッカー
- サウンドボーイ・ステキな音楽を楽しめる

エクストラ・ゲームモードでパスワードを見つけてオリジナルテレホンカードをもらおう!

THE LORD OF KING

アクションゲーム
ザ・ロード・オブ・キング JF-25 ™

好評発売中 ¥5,600(消費税別)　ファミリーコンピュータ用カセット

凶悪で巨大なモンスターたちが、プレーヤーにおそいかかる。アメリカで高い評価を受けたファンタジーアクションゲーム。キミは、囚われの身の王女を救い出せるか?

ピンボール クエスト
PINBALL QUEST™

アクションゲーム
ピンボールクエスト

好評発売中
¥5,600(消費税別) JF-26
ファミリーコンピュータ用カセット

ピンボールゲームに、ストーリーが加わった。RPG感覚で5つのフロアをクリアせよ。悪魔の城の頂上で、キミが見るものは……。他に4人プレイまでOKのボーリング・ゴルフ・サーカスのモードも用意。みんなでとことん楽しめる定番ゲームだね。

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
スタッフ募集中 ジャレコではただ今、スタッフを募集しています。

【職種】①ゲーム制作ディレクター　②ゲームプログラマー
③ゲームデザイナー　④キャラクターデザイナー
⑤シナリオライター　⑥グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇
【休日休暇】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。
面接日は相談に応じます。担当/人事課 TEL 03(708)4815

☎06(385)5100(代表)　●福岡/〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

またひとつ世界が広がる!

CD-ROM²で気軽にカラオケ



PCエンジンCD-ROM²の機能ならではの新しい世界、それがカラオケです。
ゲームに飽きた時、仲間と楽しくパーティーをしたい時、
あるいはこっそり練習してみんなをあっといわせたい時、家族で盛り上がりたい時、
そんなときROM²カラオケがあればもっともっと楽しい。

お手持ちのラジカセ、ステレオセットあるいはROM²アンプがあれば、
CDと同じデジタルサウンドとPCエンジンのあの楽しいグラフィックスによる
アニメーションや完ぺきな歌詞スクロールで カラオケが楽しめます。

ROM²アンプは日本電気ホームエレクトロニクス株式会社より標準価格¥24,800(税別)で発売中です。

ジャンル別にそろった楽しい10枚

標準小売価格
4,800円(税別)

Vol.1 「涙を見せないで」
■MUGO・ん…色っぽい ■WAKUWAKUさせて ■TRUE LOVE ■TATTOO
■涙を見せないで ■愛が止まらない ■天使とYU-WAKU ■語りつぐ愛に

Vol.2 「青葉城恋唄」
■北国の春 ■襟裳岬 ■人生いろいろ ■青葉城恋唄
■いい日旅立ち ■北酒場 ■昴 ■酒と涙と男と女

Vol.3 「TRAIN-TRAIN」
■Runner ■TRAIN-TRAIN ■キスしてほしい ■目を閉じておいでよ
■蠟人形の館 ■マリオネット ■すてきな夜空 ■15の好奇心

Vol.4 「17才」
■FRIENDS ■GET CRAZY! ■限界LOVERS ■恋したっていいじゃない
■スペシャル・ボーイフレンド ■ダンシング・ヒーロー ■SHOW ME ■17才

Vol.5 「スーダラ節」
■スーダラ節 ■無責任一代男 ■さいざんす・マンボ ■元祖・IEKI吐くまで
■ウンジャラゲ ■正気のサタデーナイト ■埼玉オリンピック音頭 ■イエローサブマリン音頭





Vol.1 「すてきにスタンダード」
■リフレインが叫んでる ■Sweet Dreams ■ダンディライオン～遅咲きのたんぽぽ～
■ANNIVERSARY～無限にCALLING YOU～ ■守ってあげたい ■さよならベイビー
■いとしのエリー ■勝手にシンドバッド ■ミス・ブランニュー・デイ ■みんなのうた

Vol.2 「なっとくアイドル」
■パラダイス銀河 ■涙の太陽 ■Cherie ■VIRGIN EYES
■さよならを過ぎて ■CROSS TO YOU ■抱きしめてTONIGHT
■夢の中へ ■17才 ■LIAR

Vol.3 「やっぱしバンド」
■Marionette ■目を閉じておいでよ ■SUMMER GAME ■歩いていこう
■TRAIN-TRAIN ■リゾ・ラバ(resort lovers) ■Vanity Angel
■DIAMONDS～ダイアモンド～ ■私は嵐 ■春夏秋冬

Vol.4 「ちょいとおとな!?」
■すき ■とんぼ ■シングル・アゲイン ■青い風 ■Dance If You Want It
■WOMAN ■メインストリート ■Return to Myself～しない、しないナツ～
■I'm Dandy ■風のエオリア

Vol.5 「カラオケ 幕の内」
■淋しい熱帯魚 ■愛が止まらない～Turn it into love～ ■TATTOO
■Missing ■嵐の素顔 ■黄砂に抱かれて ■世界でいちばん熱い夏
■人にやさしく ■青空 ■Runner

NEC NECアベニュー株式会社
〒102 東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル

Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



単純な繰り返しがバツグンのおもしろさ。
もう、家族全員がテトリスト。
ちかごろは、何を見てもテトリスだらけ。
さぁ、夢の全面クリアまで、
幻想のブロック・コントロールにTRY TO PLAY.



標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

魔界塔士 Sa·Ga
サ·ガ

追加発売

1月23日(火)
2月9日(金)
2月27日(火)

サガ発売後、売り切れ店続出の為、追加発売を致します。
この3回の追加発売日に、お早めにお買求めください。

新・RPG記念 オリジナルテレカプレゼント!!

● 応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「魔界塔士 サ・ガ」のパッケージの上ブタを切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名(ふりがな)、年令を明記のうえ、下記の宛先までお送り下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーⅢ」オリジナルテレカが当たります。

● 宛先：〒110 東京都台東区台東3-12-1 産業ビル 株式会社 スクウェア「新・RPG記念」係

● 締切：1月31日（当日消印有効）

● 発表：2月末抽選後、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。



※必ず名前にはふりがなをふって下さい。


SQUARE
DMG-SAJ
魔界塔士
Sa·Ga
サ・ガ
ロールプレイング
ゲーム
Nintendo
GAME BOY
専用カートリッジ
SQUARE
好評発売中
3、500円(消費税込み)
ゲームボーイ 専用 カートリッジ
Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です
株式会社 スクウェア 〒110 東京都台東区台東3-12-1



驚異の記憶術
一度目を通したら
二度と忘れない!!
これが記憶術だ!!
例えばビジネスで
●150項目程度の営業必要データも出社前の40分で完全暗記!
●どんな混み入ったスケジュールや約束でも一度見ただけで正確に覚えられる!
例えば試験で
●英単語1000程度の完全暗記ならわずか一週間で、大丈夫!
●一夜づけの勉強を何日分もの勉強量と同じにしてしまう!
「試験の神様」渡辺剛彰先生がついに明かした秘密!
それが、この渡辺式記憶術!!
今なら記憶術のくわしい資料を
無料プレゼント中
●裏の封書を切りとり今すぐポストへ!

超スピードで大量の情報を覚えられ、決して忘れない！

記憶力とは、一般に言われているような頭脳の善し悪しとはまったく関係ありません。ただ、覚える時の暗記法（記憶術）によってその差が大きくでてしまいます。記憶は技術です。ですから一日わずか10～30分程度の練習で早い人なら10日、遅い人でも30日もあれば完全なマスターができるこの記憶術を使えば、誰でも超スピードで大量の知識を覚えられるのです。しかも、一度覚えた知識は長い間に渡って決して忘れる事はありません。

現在、試験と呼ばれているもののほとんどが試験前に覚えた暗記量で結果が左右されてしまいます。つまり「試験は記憶力のテスト」と言えるでしょう。ですからこの記憶術を使う事により、どんな試験もほぼ確実に征服するのが可能になるのです。

さらに、ビジネスマンにとっては仕事上で覚えなくてはいけないことが数限りなくあり出世に直結しているはず。まさに今、世の中は記憶術の独壇場なのです。

この信じられないような記憶術があなたのものに！

今まで記憶するということは、単なる努力のみによってなされてきました。もちろんそれによってかなりの知識を持たれた人もいましたが、それは膨大な時間を記憶に費やした限られた人達だけのものでした。しかし、この渡辺式記憶術の開発により誰でも簡単に記憶の達人になれるようになったのです。しかも記憶術は、年令・性別など関係なく覚えられるために、その応用範囲はとらえられないほど広いと言われています。これはまさに奇跡と言えるでしょう。ぜひ、あなたもこの記憶術を使って、ビッグ・サクセスを手に入れてください。

記憶術の資料
無料贈呈

詳しくは、下の封筒で資料をお取り寄せください。お急ぎの場合は、電話で左記までどうぞ。

〒166 東京都杉並区高円寺南1の33の3
東京カルチャーセンター
記憶術578A係

◀資料請求専用電話
☎03(317)2811
受付・朝7時～夜9時（年中無休）

下の封書を切り取ってポストへ
切手はいりません!!

キリトリ線

のりしろ

（折れ線）

料金受取人払

中野局承認
1098

差出有効期間
平成2年10月
31日まで

切手は
いりません

164-00
006

東京都中野局私書箱第1号
（杉並区高円寺南1—33—3）
東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

ファミコン通信（578A）

記憶術の詳しい
案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ 氏名		年令	
フリガナ 住所			
電話	市外局番 （　　）	郵便番号	

大学受験コース　高校受験コース　一般コース
●希望のコースにマルをつけてください。

キリトリ線

記憶術講座 監修
渡辺剛彰先生

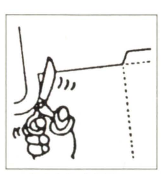


私が完成させた記憶術！だから安心してあなたにも学べます。

中学時時代に、父からこの記憶術の基本を学び、ビリからトップへ！そして、東大に入学。さらに、父から学んだ記憶術を完成させ、東大在学中に司法試験に合格する事ができました。この通信講座で学べば、完成された記憶術が、あなたにも簡単にマスターできるはずです。

記憶術通信講座

今なら、記憶術の驚異が無料で体験することができます。この封筒を下のように切り取って、今すぐポストへ！



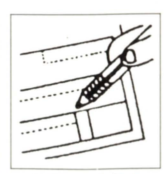
▲キリトリ線にそって切り取る



▲折れ線にそって外側へ折る



▲のりをつけ封筒にする



▲住所・氏名を書きポストへ！

（折れ線）

（折れ線）

（折れ線）

のりしろ

のりしろ

キリトリ線


ファミリー コンピュータ™用ROMカセット
FAMICOM FAMILY
怒III
IKARI THREE
戦闘アクションゲーム
3月中旬発売予定
¥5,600
悪の組織「クライム・ゴースト」を
敢然と戦うこの男達は何者・・・
強靭な肉体と、明晰な頭脳を
合わせもつ男達よ、
怒りをもって報いよ！
凄絶な闘いに・・・・
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル


KOEI
一九九〇年、歴史に異変がおこる。
信長の野望
戦国群雄伝
■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお、書籍・サウンドウェア(CD/テープ単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■MSXは、アスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

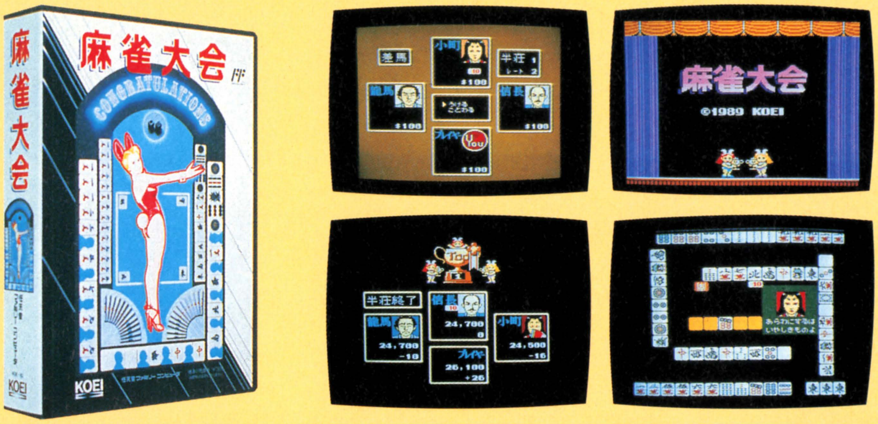

FAMICOM FAMILY
不朽の名作「信長の野望」が、人間ドラマとなった！
数多くのユーザーの要望に応え、人を操る醍醐味をプラス。強烈な個性を持った武将たちを縦横無尽に駆使し、天下統一の夢を果たすのは誰か？
●1560年「群雄割拠」、1582年「信長の野望」の2本のシナリオ。
●織田信長、武田信玄から、羽柴秀吉、柴田勝家といった家臣。さらには服部半蔵などの忍者まで400人以上の武将が登場。
●内政、外交、謀略、人事など戦略コマンドもさらに充実。
●HEX戦には、夜戦、籠城戦の新モードが登場。
●ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
3メガROM、64キロS-RAM2個内蔵（バッテリーバックアップ付）
希望小売価格11,800円／withサウンドウェア（CD付）14,200円
■ハンドブック：1,860円／ガイドブック：910円（共に税込み）
■サウンドウェア CD：H29E-20001 2,987円（税込み）
CT：26CE-1002 2,678円（税込み）
ファミっ子大集合（TV東京系）で紹介中!!
信長の野望
戦国群雄伝
KOEI
新登場
2月3日
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24
Tel.044-61-6861（代）

KOEI

FAMICOM FAMILY

麻雀大会

歴史上の人物15人をメンバーに
手に汗握る真剣勝負。
トーナメント、差し馬など
ゲームシステムもいろいろ選べます。



●ファミコン：7,800円

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

無敵の ジンギスカン 騎馬軍団を率い、
ユーラシアに史上最大の王国を
築いた男、ジンギスカン。
その偉大な人生が、ここに甦る。



●ファミコン：9,800円
withサウンドウェア（CD付）：12,200円
●ハンドブック：1,860円（税込み）
ガイドブック：910円（税込み）
●サウンドウェア　CD：H29E-20002　2,987円（税込み）
CT：26CE-1002　2,678円（税込み）

信長の野望
全・国・版

天下統一の大望を抱き、
夢半ばにして倒れた織田信長。
彼の野望を受け継ぎ、
乱世の平定を目指す
戦国シミュレーション。



●ファミコン：9,800円
●ハンドブック：1,860円（税込み）
ガイドブック：910円（税込み）
●サウンドウェア
「信長の野望・全国版/三國志」
CD：H29E-20005　2,987円（税込み）
CT：26CE-1005　2,678円（税込み）

三國志

権謀術数渦巻く1800年前の中国を
舞台に、英雄・豪傑・姦雄達が
しのぎをけずる！
知力の極限に挑む、
歴史SLG!!



●ファミコン：9,800円
●ハンドブック：1,860円（税込み）
ガイドブック：910円（税込み）
●サウンドウェア
「光栄オリジナルBGM集Vol.1 歴史三部作」
CD：H27E-20007　2,781円（税込み）
CT：24CE-1007　2,472円（税込み）

光栄ゲーム用語事典

光栄ゲームのすべてを一冊に凝縮！人名、コマンド、イベントから軍師メッセージに至るまで、項目数は約3,700。
ファン待望の㊙データ集も極限まで充実。好評発売中。本文オールカラー。定価5,000円（税込み）

正社員募集

募集職種：SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、CGデザイナー、音楽ディレクター、営業、経理
待　　遇：当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18.5万円　賞与年3回7.5ヵ月（1988年度）。昇給年1回（住宅手当込み）
社員寮有り。社保完備。海外研修旅行有り。完全週休2日制（1990年度）。
資　　格：高卒以上。
履歴書を下記までご送付ください。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部 Tel.044-64-3111

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-1100（パソコン専用）・☎044-61-8000（ファミコン専用）
■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで、お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお書籍・サウンドウェア（CD/テープ単体）は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■MSXはアスキーの商標です。ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 TEL.044-61-6861

ASCII MOOK

好評発売中!

すべてがわかる本シリーズ続々刊行!

★最新刊★



ゲームボーイのすべてがわかる本

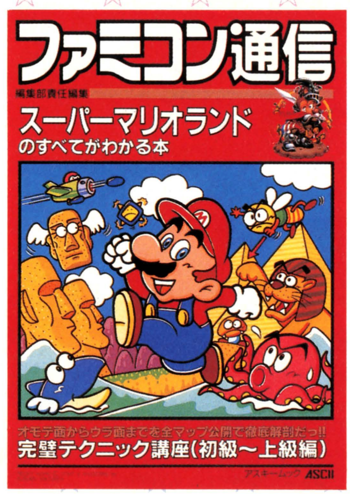
ファミコン通信編集部責任編集　定価520円(税込み)
100万人のゲームボーイ・ユーザーに贈る、待望の書。
全ソフトを徹底解剖した、カタログ&攻略本!!
まるごと一冊ゲームボーイという、とんでもなくお得な本なのだ。

スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集
定価980円(税込み)

「スーパーマリオブラザーズ3」の完全攻略本! 全176ページの中には、究極の攻略テクニックが満杯! 初心者から超上級者までの全レベルにあわせた、最後にして最強の画期的解説書です。マリオ・マニア必携の一冊!





スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集
定価400円(税込み)

ゲームボーイの超人気ソフトを完全紹介! 「スーパーマリオランド」独自のテクニックや、全ワールドマップをオモテ面からウラ面まで、オールカラーで徹底解剖! 初心者から上級者まで、ファン必携の攻略マニュアルの決定版!



MOTHERのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集
定価520円(税込み)

糸井重里による超人気ソフト「MOTHER」。たとえプレイが終わっても知らなかった、アッと驚く事実をすべて説き明かす。未知の冒険に旅立つ君に、誰も知らなかった「MOTHER」をいまこそ贈ろう!

'89全ソフトカタログ

ファミコン通信編集部責任編集
定価980円(税込み)

ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブのすべてのソフトのデータが満載の完全ソフトカタログの決定版! 「スーパーマリオブラザーズ」「ドラゴンクエスト」はもちろん、976本のソフトをカラーで一気に全紹介!



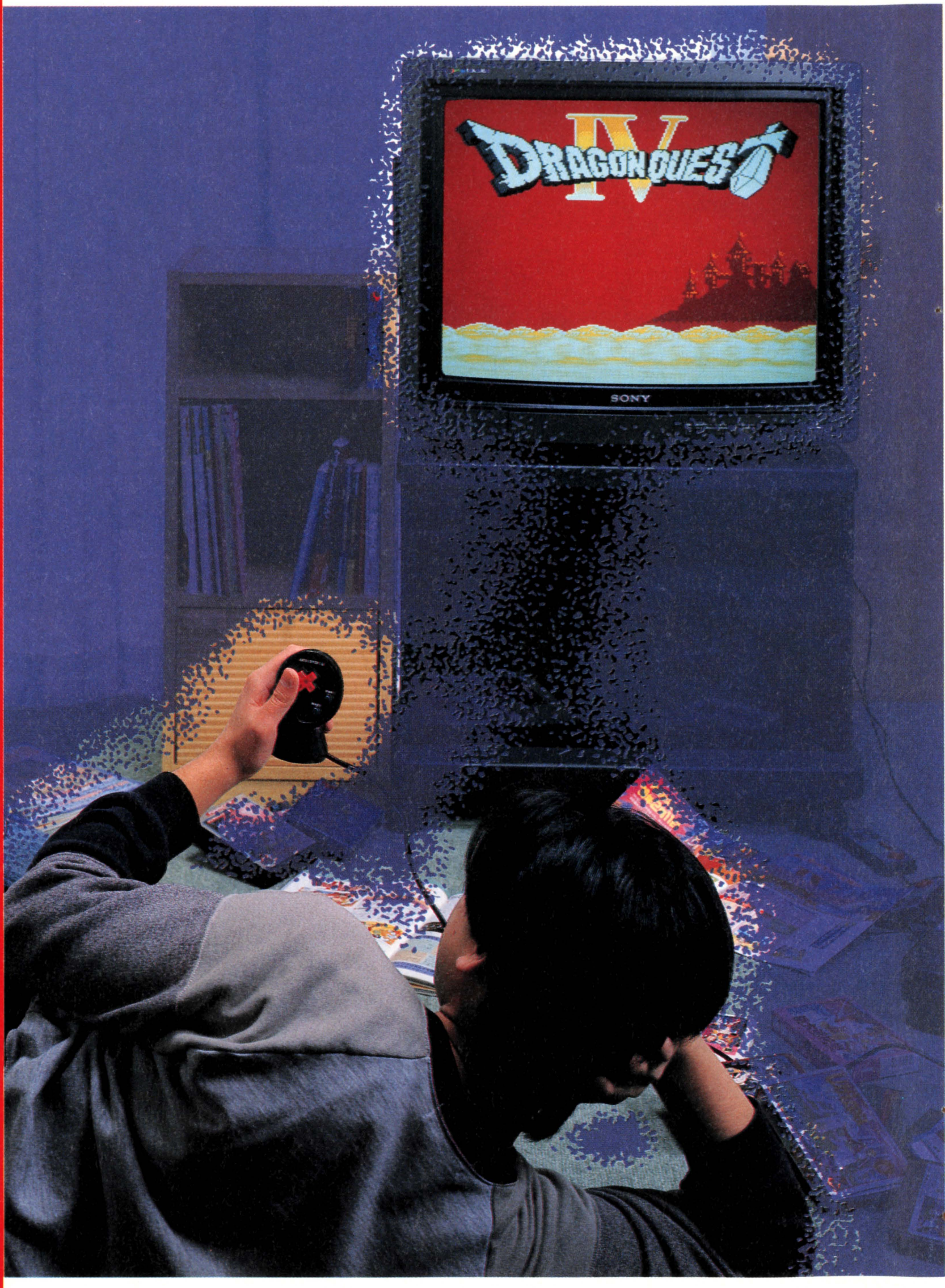
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1㈱アスキー書籍・雑誌営業部TEL(03)486-1977 株式会社アスキー
●ブックカタログ送呈:住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、宣伝部FAM係までお申し込みください。



ASCII SOFTWARE
アスキーのゲームボーイ™ソフト第一弾
気軽さが
「ぺんぎんくんWars(ウォーズ)」って知ってるかな？ゲームセンターで生まれて、ファミコン、MSXでも発売された人気のアクションゲームだ。
このゲーム、ルールはとってもカンタン。計10コのボールを、1分間内に相手側へ全部投げこんでしまえば勝ち。だれでも気軽に遊べるゲームだ。ジックリと考えるパズルゲームもいいけれど、"気軽に遊べる"ってとっても新しい。ゲームボーイならではの新しさを味わおう。
Nintendo GAME BOY™
とっても新しい。
■ぺんぎんくんをはじめ、ウサギやコウモリなど、5匹のかわいいキャラクタの中から、好きなものを選んでプレイ。キャラクタはそれぞれ個性もちがえば、パワーのレベルも異なる。
■1分間内に合計10コのボールを相手側に投げこんだら勝ち。でも、試合残り時間が20秒を切ると、"おじゃまキャラ"が出現。ボールの行く手をジャマするぞ。こいつはやっかいだ。
■ゲームボーイを2台つないで、対戦モードが楽しめる。もちろん、ひとりで遊んでも楽しいぞ。
Nintendo GAME BOY™専用
ゆかいなアクションゲーム
ぺんぎんくん wars(ウォーズ) vs.(ブイエス)
1P 004000 HI 010000
GAME01
1P 003000 HI 010000
GAME01
標準小売価格3,090円(表示価格には消費税が含まれています。)
●ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-PWJ
●512KビットROM
'90年新春発売予定
対戦型 1人でも遊べます
※対戦モードで遊ぶには「ぺんぎんくんWars」2本とゲームボーイ2台、通信ケーブルが必要です。
※画面写真は開発中のものです。
ゲームボーイを2台つなげば10人参加のトーナメントが楽しめる。通信機能により、きみはどちらのゲームボーイを使っても、必ず画面手前側のキャラクタでプレイできる。
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII HARDWARE

2月9日、アスキースティックL5(エル ファイブ)を手に入れる。



'90年2月

標準小売価格 2,400円 表示価格には消費税が別途付加されます。

2月11日、

ドラゴンクエストIV

冒険の旅へ、左手がドキドキする。

アスキースティックのアスキーが放つニューコンセプト。2年の開発期間を経て、頂点に達したエルゴ・フォルム。RPGプレイの常識をくつがえす完全片手操作!!



❶片手(左手)で操作できるから、**ゲームをしながらマッピングや解説本の確認**がラクラクできます。

❷グリップに世界初のローリングアジャスト構造を採用。あらゆる**プレイヤーの手にジャストフィット**します。

❸操作系パーツは指の動きを考えて理想的にレイアウト。長時間の連続プレイでも**疲労度がグンと減少**しました。

❹コードの長さはじつに1350㎜。**プレイヤーのさまざまなゲームスタイル**にお応えします。

❺ A・Bボタンにはクリック感に優れたタクトスイッチを採用。**プレイの確実性をさらに高めました。**

❻**「ドラゴンクエストIV」**はもちろん、**「女神転生II」**や**「ウルティマ～聖者への道～」「ウィザードリィIII」**など人気のRPGで使用できます。

ERGONOMICS［エルゴノミクス＝人間工学］ 人と機械の関係を快適にして、効率よくすることを目的にした理論。ここ数年、家具、家電などを中心にエルゴノミクスの考えをとりいれたデザインの製品が発売されています。

アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5

※アスキーステックL5の写真は開発途中のものです。

9日㈮発売

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**


ASCII SOFTWARE
ひと足お先に
開幕します。
A
A
ASCII
G
G
B
G
GIANTS
MAT
AITA
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

観(み)たい試合だけを、観(み)る。



ファミコン唯一の本格野球シミュレーションとして好評だった前作が、ひとまわりもふたまわりもパワーアップ。よりリアルに、よりエキサイティングになって帰ってきました。作戦に、かけひきに、成績に、緻密なデータが火花を散らします。

さて、『ベストプレープロ野球』の面白さは、なんといっても130試合を戦いぬくペナントレースの行方です。でも、結果だけを楽しみにしているせっかちな人もいるでしょう。そうでなくとも「きらいなチームの試合までじっと見てるのはカッタルくて……」という声も確かに多かった。



そこで、IIでは新たに〝オートプレー〟と〝SKP〟(スキップ)モードを追加。ひいきのチームにはじっくりと采配を振るい、その他の試合はデータだけを表示して、眠っていてもサックリ消化。ペナントレースの所要時間を大幅に短縮できます。

追加新機能

- 監督の采配データが設定可能。COM(コンピュータ)モードチームの監督にも個性が出せる
- SKP(スキップ)モードで試合時間を大幅短縮。観たい試合だけをじっくりと観れる
- 選手データの能力評価が、5段階から6段階に。より緻密なシミュレーションを実現
- 打者・投手あわせて24項目の個人成績表は、前作から3倍増の上位30傑までを表示
- 「オートプレー」を新設。1〜14試合、または最後の試合まで、眠っていても消化できる
- 人工芝と土、2種類の球場が設定可能。フィールドプレーもリアルにシミュレートする
- サインプレーもパワーアップ。打者の「待て」や、投手の「気合い」で作戦も自由自在に

本格派は、データにこだわる。

ベストプレープロ野球 II

3月下旬発売予定

標準小売価格6,800円
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

- ゲームカセット ●HSP-33
- 2メガROM+バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

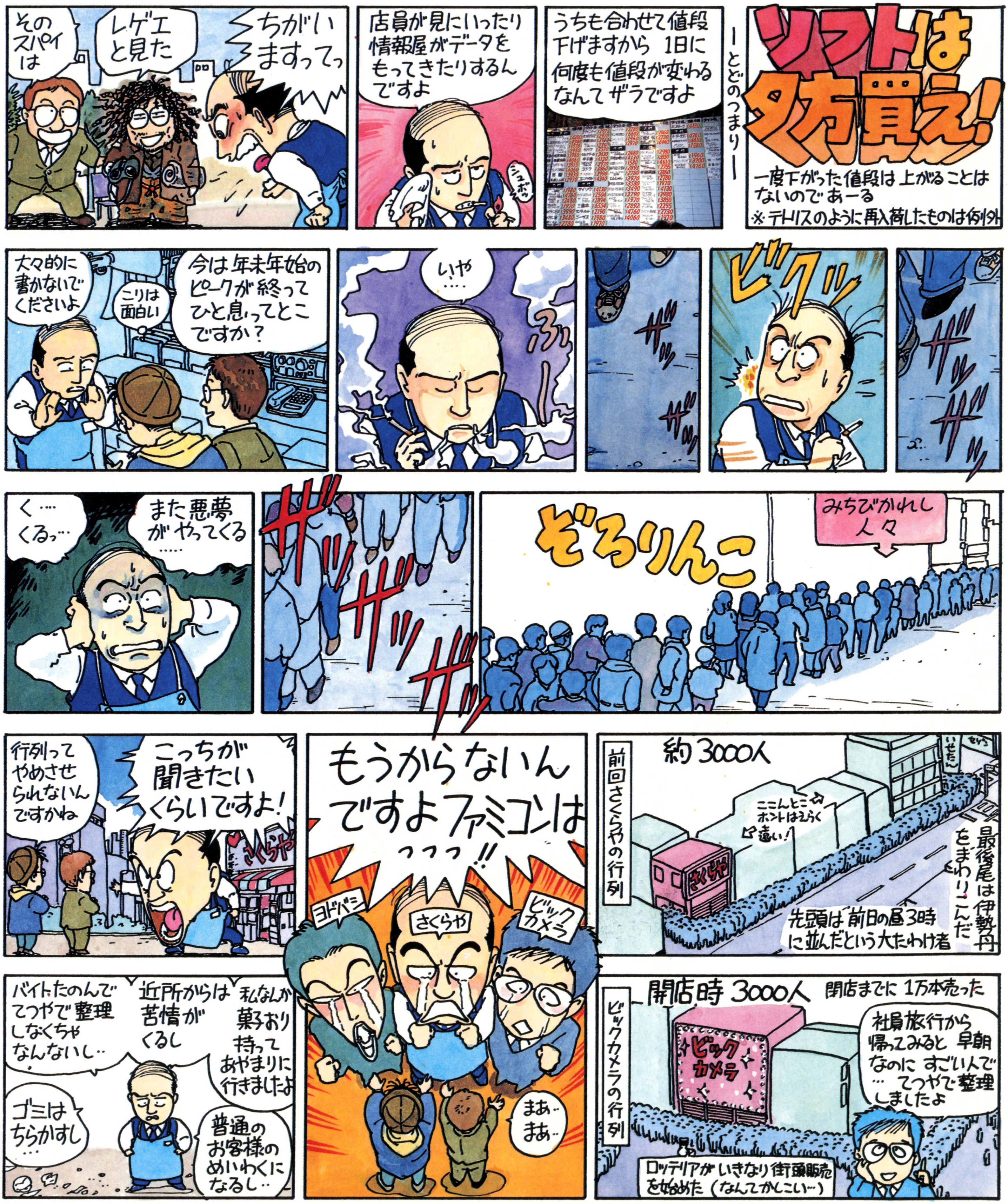
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

■マンガで解き明かす業界のナゾ！ 黙って読めばヒジョーにためになる!!

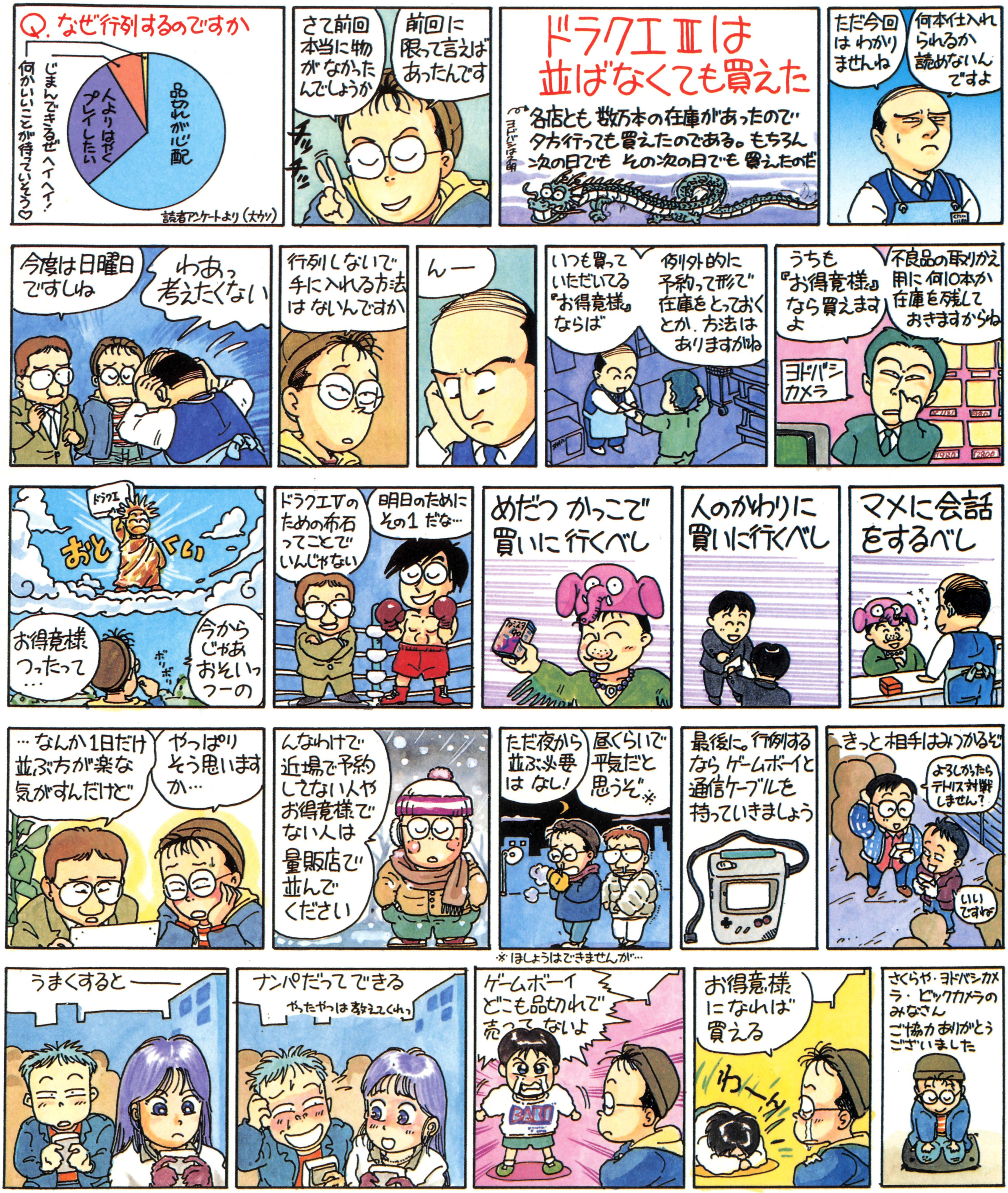


お詫び：桜玉吉先生急病のため、『しあわせのかたち』はお休みさせていただきました。


Special price
NEC PCエンジン
13500
Special price
話題の新製品
NEC PCエンジン シャトル
15,040
れ…廉価版の シャトルの方が 高い…
NECが おこりますね これ見たら
ハハハ 安いでしょう
ちょっと 貸して
ピッ
ピッ
せきにんしゃ くにい
国井さん 初めまして
私の頭は バーコードじゃ なーい!
値段はこう決まる (さくらや)
◎ まず売れスジ を決定する
ファミコン誌 (全誌)を 読みたおす
小学生に 何が欲し いか聞く
ドーン
そんなこんなで 仕入れる
売れスジ
イマイチ
新作はすべて 入荷する 少ないといっても 最低100本は 仕入れる!
3割
初日 3割引き
3~6割
初日6割 引きなんて ソフトもあった
980円
動きを見て 安くする
売れないソフトは 問屋さんも知って いるので 仕入れ値が 安いのだ
ま、こんな感じで 値段は私が決める わけです
でも なんで どの店も 同じ ような 値段 なんスかね
え? ….
仕入れ値が どの店も そう変わら ないからじゃない かな…
浜村隊員のハナは 相手が隠してること を かぎつける 能力が あるらしい
ヒクヒク
他店の動き も当然チェック しますよね
あ… いや… それは
他店が 980円で売ってる ソフトを さくらやが 2000円 で売ってたら 面目丸つぶれ ですね
まず ありません
きっぱり
うちの方 が安い です!
ということは
スパイがいますね



そのスパイは
レゲエと見た
ちがいますって
店員が見にいったり情報屋がデータをもってきたりするんですよ
シュボッ
うちも合わせて値段下げますから 1日に何度も値段が変わるなんてザラですよ
─とどのつまり─
ソフトは夕方買え!
一度下がった値段は上がることはないのであーる
※テトリスのように再入荷したものは例外
大々的に書かないでくださいよ
こりは面白い
今は年末年始のピークが終ってひと息ってとこですか?
いや……
ふー
ザッ
ザッ
ビクッ
ザッ
ザッ
く…くるっ…
また悪夢がやってくる……
ザッ
ザッ
ザッ
ぞろりんこ
みちびかれし人々
行列ってやめさせられないんですかね
こっちが聞きたいくらいですよ!
さくらや
もうからないんですよファミコンはっっっ!!
ヨドバシ
さくらや
ビックカメラ
前回さくらやの行列
約3000人
ここんとこホントはえらく遠い!
いせたん
最後尾は伊勢丹をまわりこんだ
先頭は前日の昼3時に並んだという大たわけ者
バイトたのんでてつやで整理しなくちゃなんないし…
近所からは苦情がくるし
私なんか菓子折り持ってあやまりに行きましたよ
ゴミはちらかすし…
普通のお客様のめいわくになるし…
まあ…まあ…
ビックカメラの行列
開店時3000人
閉店までに1万本売った
ビックカメラ
社員旅行から帰ってみると早朝なのに すごい人で… てつやで整理しましたよ
ロッテリアがいきなり街頭販売を始めた(なんてかしこい…)



■鈴木みそ先生にはげましのおたよりを！ あて先は

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部 あんたっちゃぶる係

協力：カメラのさくらや新宿大通り店　ヨドバシカメラ新宿西口店　ビックカメラ池袋東口店

ぼくにもわかる

わたしにもわかる



ゲーム業界の仕事

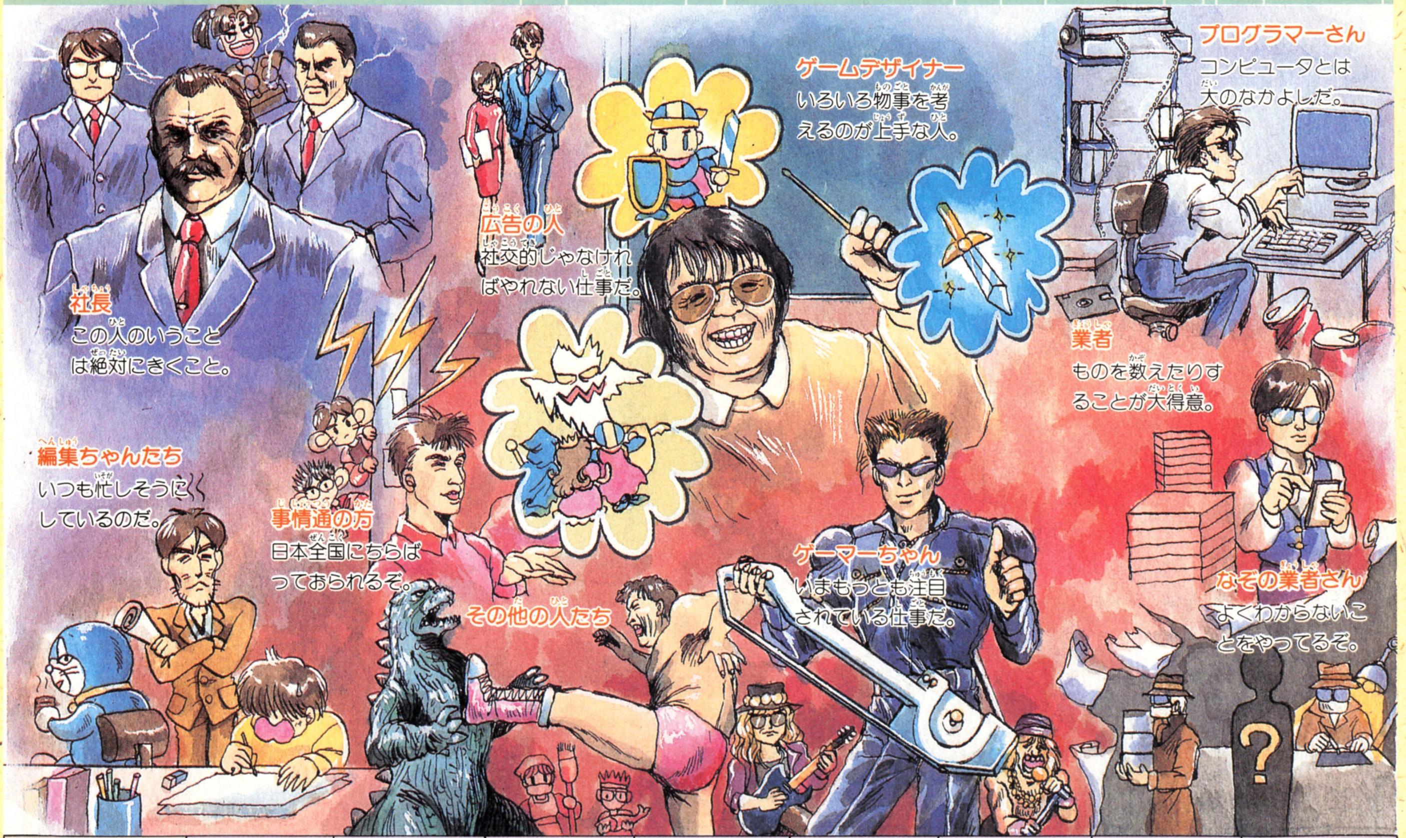
大図解！

キミはソフト会社やゲーム雑誌の出版のことをよく知ってるかな？　今日はそのゲーム業界のしくみをキミだけにナイショで教えちゃおう。他の人には秘密だよ。



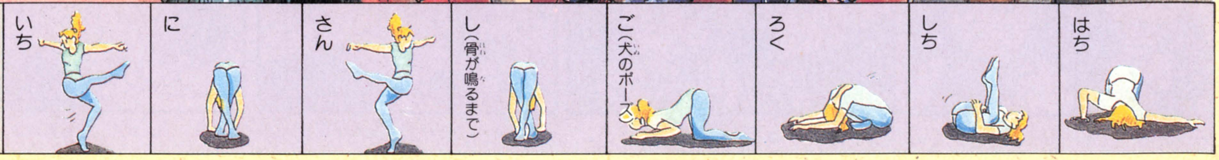
ゲーム業界で働く人たち

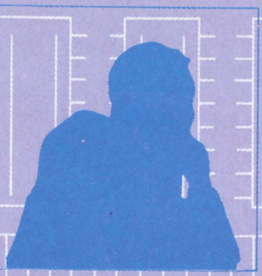
さまざま人種がいるゲーム業界。そこには多種多様な職業がある。一見、ウソみたいな仕事もあるけど、それぞれの仕事には立派な意味があるんだぞ。つまり、どれかひとつでも仕事が欠けてしまったら、この業界は成り立たないってわけだね。ゲームデザイナーに社長に編集者にドラえもん。みんなが寄ってたかってゲーム業界を発展させているのだ。ここでは、そんなゲーム業界人の姿を追ってみよう!!



働く人たち体操

近ごろ勉強や仕事がうまくいっていない人は試そう。





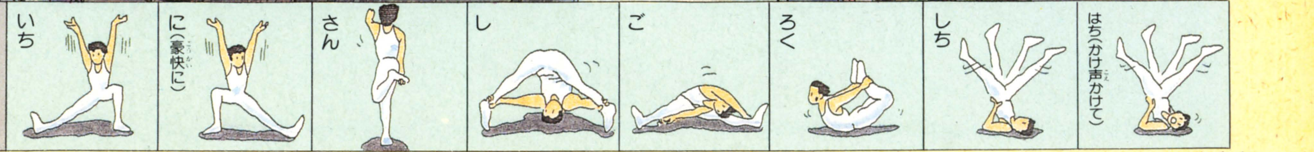
流れ図でよーくわかる ソフト会社のしくみ

メーカーの仕事は、企画、開発、販売だ。ものを作って売るのがメーカーの役割だね。でもアイデアだけじゃソフトはできないし、ソフトを作っただけじゃ販売に結びつけることはできないぞ。アイデアを形にしてキミたちの手元へ届ける機能があってこそ初めてメーカーといえるのだ。多くのメーカーには、企画から販売までをスムーズに行なうために必要なさまざまな仕事がある。それを流れ図で見てみよう。



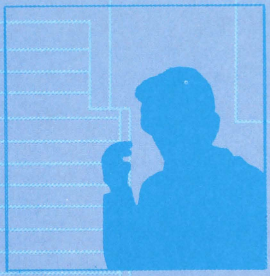
ソフト会社体操

どうも機械オンチらしいと思う人はこれを試そう。

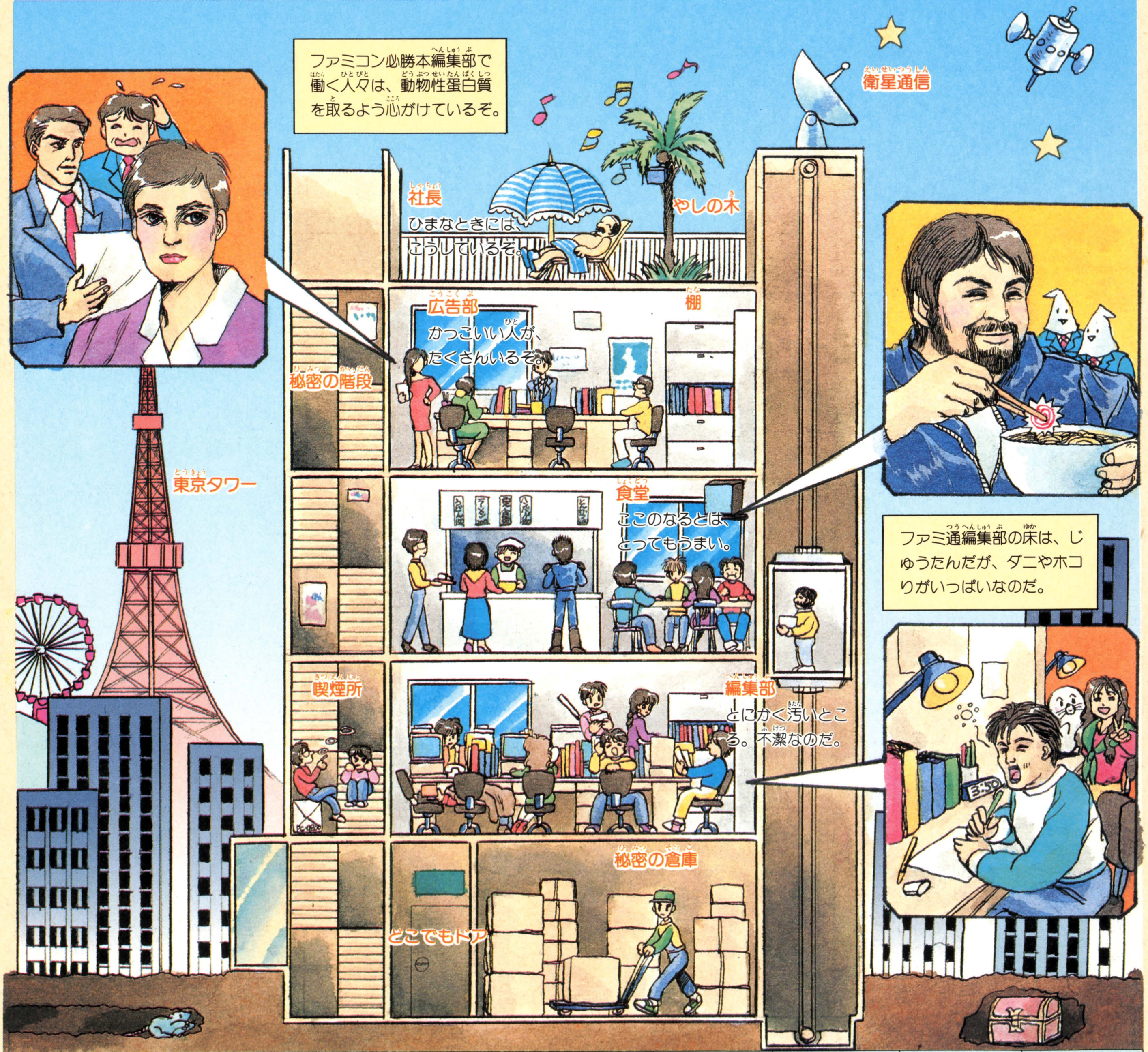


ゲーム雑誌を作ってる

出版社のすべて

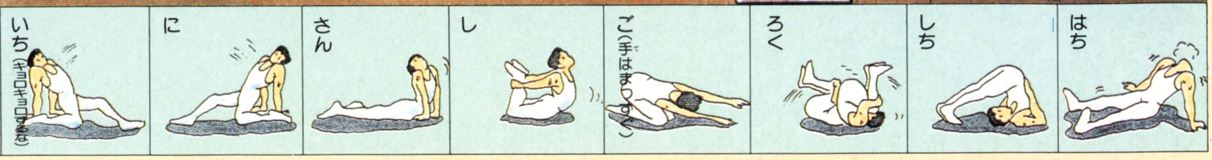


出版社というのは、ネタ探して編集して昼寝して本出すだけではないのだ。そこには情報の収集と分析の機能、そしてその情報をいちはやく人々に公開するパワーが必要だ。つまりメーカーとキミたち、さらに、業界全体のコミュニケーションを円滑にするような機能を備えているってわけだね。出版社内にある数々の仕事は、そういったすばらしい機能を支えるためにあるといっても過言ではないぞ!!



出版社体操

これを毎日習慣にすると、活字を読むのが速くなるぞ。



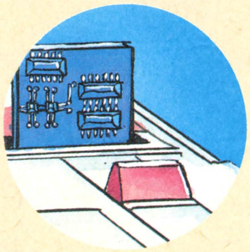


みんなが夢見る

ゲーマーってなんだろう

ゲーマーゲーマーとひとくちにいうけれど、ゲーマーの世界は奥が深いのだ。ただゲームが上手ってだけではゲーマーは務まらないね。プロのゲーマーは、自分の苦手な分野のゲームも攻略しなければならないし、俗にいうクソゲーまでもクリアーしなければならないぞ。ゲームやるだけでお金がもらえるなんて、うらやましいと思うかもしれないけど、ゲーマーになるためには毎日の苦しいレッスンが必要だ。

ゲーマーのおもなおしごと



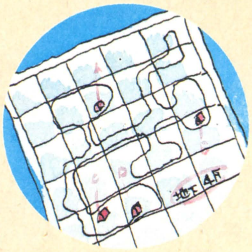
テストプレイ
ゲームを実際にプレイして、バグのチェックやバランスの調整をするお仕事だ。



ゲーム攻略
なかでもゲームを解くのを生業とする人は、エンディンガーと呼ばれている。



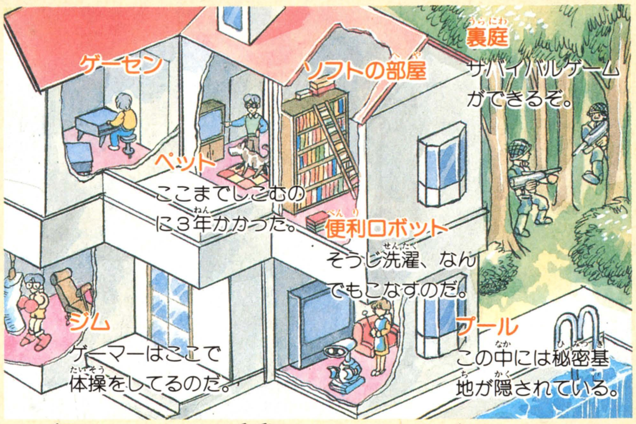
撮影
雑誌掲載のために画面写真を撮りまくる。100本単位でフィルムを消費する。



マップ製作
撮影した写真を切り貼りしてつなげるお仕事。かの高橋名人は、これが得意。

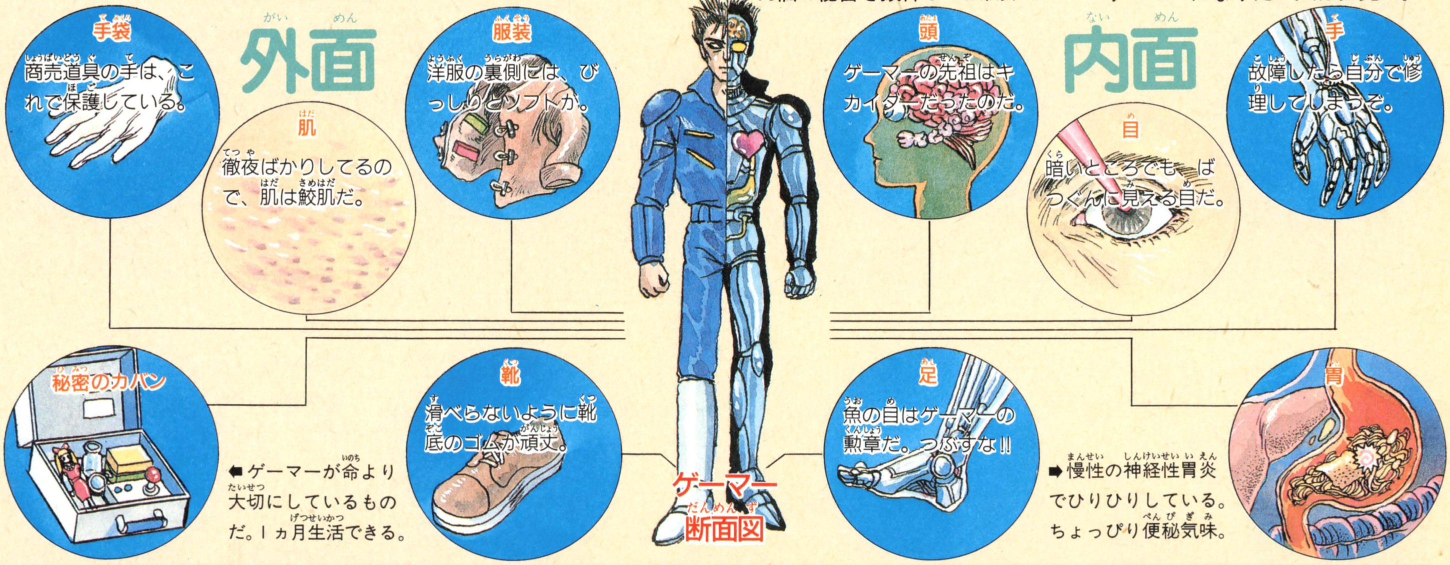
ゲーマー夢ハウス

ところで、いまをはばたくゲーマーが生活している家はどんなところなのだろうか。東京都は葛飾区の、あるゲーマーの家をこっそりのぞいてみたぞ。



ゲーマー1000の秘密のうち10ヶ

みんなが気になるゲーマーを徹底解剖してみたぞ。ゲーマーには約1000個の秘密があるが、その中の10個の秘密を抜粋して公開するとしよう。これを見れば、ゲーマーの大変さがよくわかって、ゲームをプレイする手に力が湧いてくるぞ。ゲーマーになりたい人は必見だ。



⬅ゲーマーが命より大切にしているものだ。1ヵ月生活できる。

➡慢性の神経性胃炎でひりひりしている。ちょっぴり便秘気味。

ゲーマー体操

ゲーマーが、これで体を鍛えてることを知ってるかな。





がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル

家宝の黄金のキセルを取り戻すために再び旅に出たゴエモン。そうヤスヤスとキセルが見つかるわけもなく、きょうもキセルを求めて右往左往。いったい、いつになったら黄金のキセルとやらを取り戻せるのやら。

コナミ　発売中　6980円

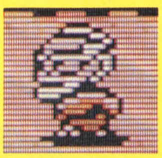
かんから村に水を取り戻すのだぁぁぁ！

いくらゴエモンが天下の大泥棒とはいえ、手形を入手しないことには、はぐれ町周辺から脱出することはできない。まず、手形を入手することが旅の第１歩。手形は生まれ育ったはぐれ町の北東の方向にある代官屋敷の悪代官が持っている。代官屋敷の奥の間に住んでいる悪代官を成敗したら手形をもらってとっとと脱出。

手形さえもらっちゃえば、関所を通って未知の世界の西のほうへヘロヘロっと参ろう。

どんどん進むと水が枯れてしまった村、かんから村がある。どんなことが待っているのやら。

証言　かんから村村長



かんから村の村長さんのいうことにゃ、黄金のキセルを持ったあやしいヤツがやってきて、いずみの玉を持っていってしまった。いずみの玉がなくなったために村に水が一滴もなくなってしまった。いずみの玉は仙人だけが作ることのできる玉で、ゴエモンたちはいずみの玉をもらいに行くことになった。

Go For The ドデカ山



Go!! Go!!

⬆仙人はかんから村のずっと北のほうにあるドデカ山に住んでいるらしい。なにはともあれ行ってみるのだ。ゴー。



⬇あっ!!　あれはなんだ!?　と思う間もなく画面の上へ走り去っていく怪しい影……。



途中の茶店から走り去る一体の怪しい影

証言　すその村　村長



⬆かざり職人はなんでも知っているらしい。ではかざり職人の住んでいるお屋敷へ。

⬇ドデカ山にある赤いひすいと青いひすいを持って来いとな。よーし、いったるでぇ。



かざり職人に聞け

This is ドデカ山

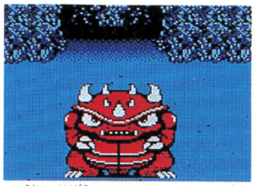


⬆ここがドデカ山の入り口。見た目はそんなに大きく感じないけど、中はどうだろう。

"ドデカ山"、名前のとおりにドデカな山だ!!

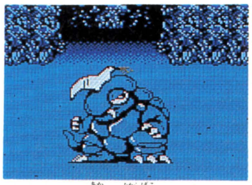
簡単に入ってこれるドデカ山だが、中は意外に広く手ごわい。経験を積んで、装備を固めてやってこないと痛い目にあう。宝箱に潜んでいる"ムーカク"、"シーカク"をやっつければ赤青２色のひすいが手に入る。２色のひすいをもったら、かざり職人のもとへ走るのだ！

青いムーカク!!

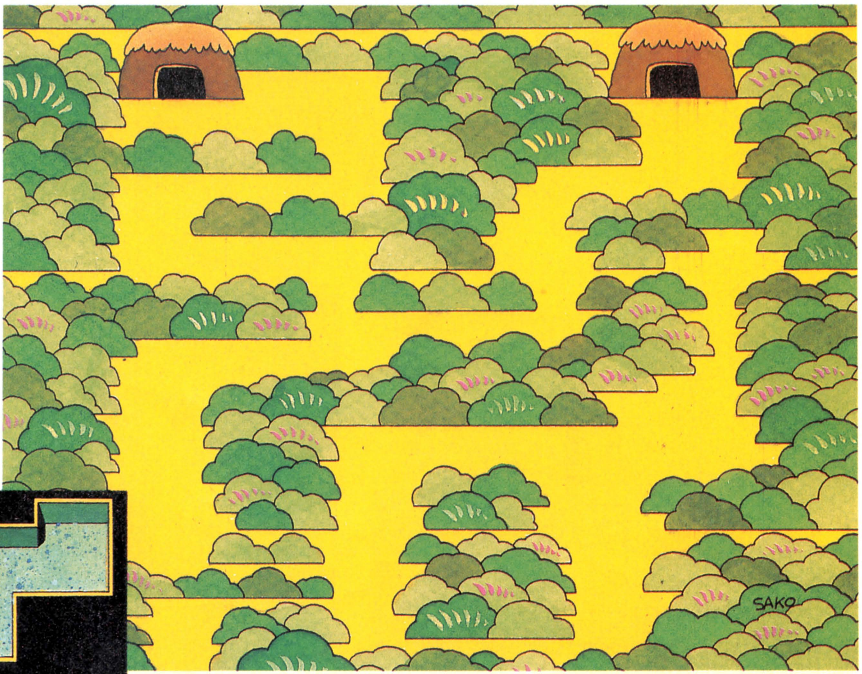


⬆青い宝箱からはムーカクが飛び出てくる。体力は大丈夫？

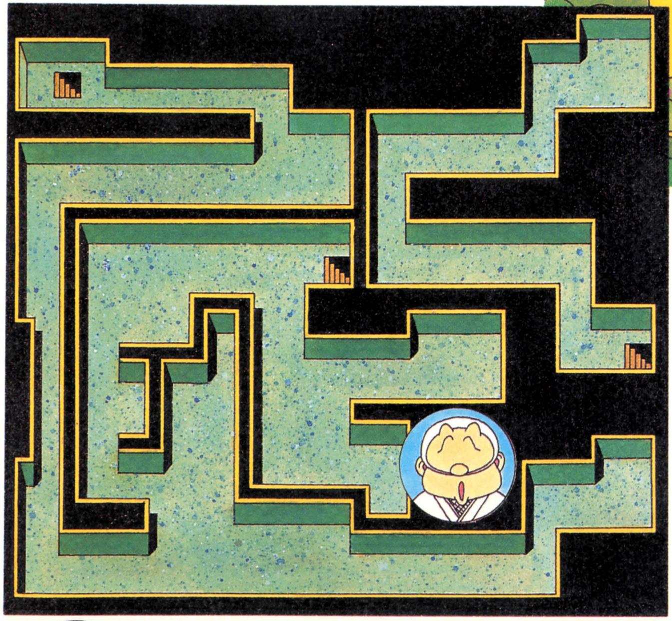
赤いシーカク!!

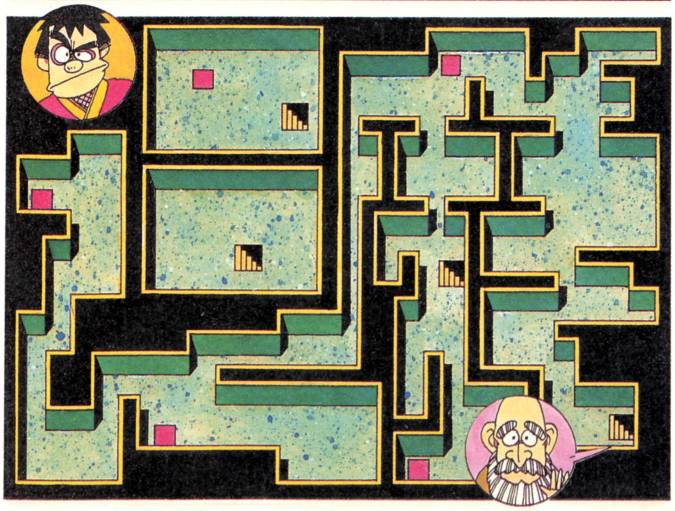


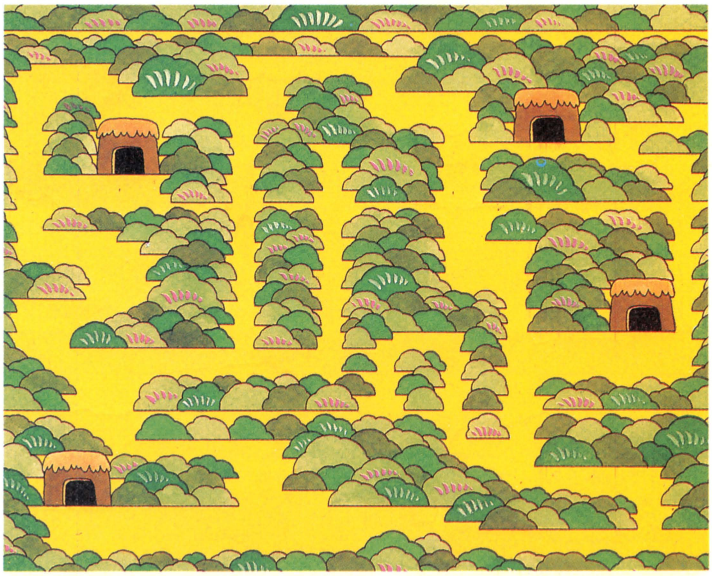
⬆おなじく赤い宝箱からはシーカクが。おにぎり食べておけよ。



※このマップに今号の"アイコンシール"を貼ればもっとわかりやすいぞ。







とうとう見つけたぞっ！



⬅仙人めーっけ。幕張メッケ。だが様子がおかしいな。

これが仙人だ!!

師匠じゃないとだめ!?



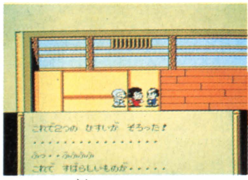
⬆いずみの玉を作れるのは師匠だけ？せっかくここまでやってきたのに。ふう。

ドデカ山を降りてきたゴエモンたちは

赤と青のひすいを手に入れてかざり職人の家へ。なにか重要なヒントが聞けるのかと思ったら、かざり職人はひすいを見たとたんにからくり人形のスズノスケをけしかけてくる。

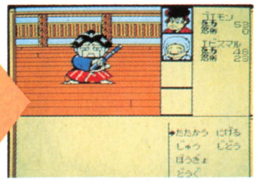
で、ドデカ山で仙人(弟子のほうね)にいわれたとおりの場所へ行くと師匠の仙人からいずみの玉をもらうことができる。さあ、いずみの玉を持ったら、かんから村へ、急げ!

すその村



⬆すその村へもどってきたら、まず、かざり職人の家へ。

スズノスケ!



⬆ひすいをみたら、かざり職人の態度が豹変してしまった。

デカキャラ#1 スズノスケ



●スズノスケ……からくり人形としてかざり職人の手によって開発されたのだ。

かざり職人の手によってけしかけられたからくり人形"スズノスケ"。ヤツは特に強力な攻撃方法は持っていない。おにぎり持参で戦いに挑めばきっとダイジョーブなはずだぞ。

仙人から100年に一度の めでたいいずみの玉を



⬅会いたかったぜ、仙人さん。さっさといずみの玉とやらを頂戴な。もたもた、しないでくれよ。

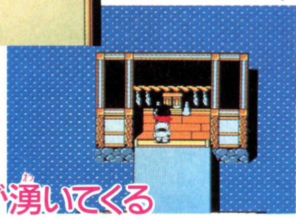


➡100年に一度しか作らない!? 次は何年後に作るんだ。21世紀になっちゃうぞー。作ってよ。

神社の祭壇に置けっ! みるみる水が湧いてくる



⬅もらったいずみの玉を惜しげもなく祭壇にセット。といってもポンと置くだけなんですけどね。



➡みるみるうちにかんから村がかんから村じゃなくなる。なにはともあれよかったよかった。

I Got The ぬすみのハリガネ



⬅浮いた宝箱の中にぬすみのハリガネ。扉が開けられる。

ここまでで手に入る武器と防具

名前	価格と効能
おにぎり	10両。おなじみのおにぎり。食べればHPがポヨーンと回復。
がんやく	15両。毒を受けたら飲むと効くのだ。つまり、毒消しである。
ひみつのかがみ	20両。ウヌヌと使ってみれば迷宮からひょいと抜けでられる。
シーパーマント	30両。村から村へ自由にピョーンとひとっとびできるのだ。
ローラースケート	30両。パーティー全員の移動スピードがアップ。時間制限。
まきもの	40両。攻撃モードで使えば、敵全員にダメージを与える。
キセル	30両。ゴエモンの初期装備の武器。攻撃力+4ポイント。
ふえ	30両。エビスマルが標準装備している武器。+4ポイント。
こうてつキセル	100両。ただのキセルよりも強く、+10ポイント攻撃力アップ。
しこみぶえ	200両。ふえよりも強い、エビスマル用武器。+15ポイント。
ハリセン	200両。出ました大阪名物、ハリセン。攻撃力+15ポイント。
はがねのつめ	200両。コバンネコが装備できる武器。攻撃力+19ポイント。
ごばんでっぽう	300両。装備すると攻撃力+18、防御力、すばやさ+4と強い。
しこみキセル	450両。こうてつキセルよりひと回り強い。攻撃力+18ポイント。
たびのふく	10両。旅に出るときは、服を着よう。防御力+2ポイント。
たびのこて	30両。手にはめちゃえ。防御力が+1ポイントアップするぞ。
さんどがさ	80両。むかしの帽子。防御力+2ポイントアップってなもんや。
ほっかむり	80両。エビスマルにピッタリ。防御力+2ポイントアップさ。
あかいころも	80両。ゴエモンの防御力が+5、すばやさが+2アップするぞ。

ちゃんと表を見て間違えずに使おう

名前	消費MP	効果
りふる	3ポイント	仲間ひとりの体力値を、40ポイント前後回復する。
りふりら	6ポイント	りふるより強力。体力値を80~90回復する。
りふおる	72ポイント	りふりらよりさらに強力。体力を最高にする。
どくぬけ	4ポイント	毒がまわってヘロヘロになった仲間を解毒する。
デルデル	3ポイント	ダンジョンから抜け出したいよ~ってときに使え。
どぶーん	8ポイント	行きたい界へ飛べる。行ったことのある町だけね。
スピーダ!	10ポイント	歩くときのスピードをアップしてくれるのだ。
うふふん	3ポイント	敵全員を気持ち悪くさせる魔法だ。うげぇ~!!
カエン	4ポイント	炎の玉をひとりの敵に投げつける。10ポイント前後。
ゴロリン	5ポイント	敵全員に雷を落とし、4~6のダメージを与える。
ピカリン	15ポイント	ゴロリンのパワーアップ版。20前後の威力がある。
トンとん	20ポイント	敵全員の元気をなくす。24時間戦えませーん。
どカエン	18ポイント	カエンよりスゴイ! 敵全員に35~40のダメージだ。
ネンコロリ	6ポイント	眠らせる……ねんねんころりよ~おころりよ~。
つーうえ!	5ポイント	敵の防御力を8ポイント下げる。今だ、やっちまえ。
ダボ!	7ポイント	味方ひとりの攻撃力を、どばどばアップするぞ。
シーウ!	6ポイント	光のシールドを張って敵からの攻撃を防ぐのだ。
スイスイ	5ポイント	水玉を投げつけ、敵に12くらいダメージを与える。
とじこめ	3ポイント	敵の使う魔法を封じ込めてしまうことができるぞ。

西の地下道から、おかか村へと向かう!!

ぬすみのハリガネを手に入れれば、リニアかごを使って四国へと渡ることができる。

四国に着いたら、ネコばっかり住みついているおかか村にやってくる。話を聞くと返事の後に必ずニャーっていってきゃわいいのよ。



⬅かんから村の西の地下道をぬすみのハリガネで破る。



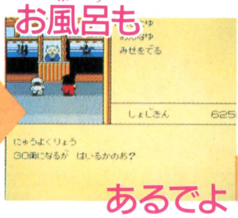
⬅足の生えたヘンな乗り物リニアかご。乗車料は30両。



⬅あっという間についたところは四国。さすが、速い。



⬆ネコであふれる、ネコの村、それがおかか村。ニャーニャーうるさい。



⬅ネコの村なのになぜかお風呂があった。



⬅とーぜん、女湯にトライ。だめとわかってても。



⬆関西系スケベを隠せないエビスマル。ついつい、こーいう行動にでちゃうらしい。Hねえ。

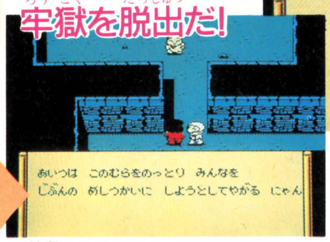
おかか村村長の家へ行くと強くお茶を勧められる。いらんといっても、さあ飲めの一点張り。しかたなく飲むと、案の定これがしびれ薬で気を失ってしまう。

ふと気が付くと、そこは牢獄。先に捕らわれていたネコと脱獄すると村長がポンポコドンに姿を変えて襲ってくる。

ゴエモンの勇気に感銘を覚えたコバンネコが仲間に加わり、これで３人パーティーの完成だ。



⬅勧め方が強引。どーしても飲ませたいか。



⬆牢獄だって、ぬすみのハリガネさえあれば、楽勝で抜けられるんだもんね。



⬅地上に出ると村長がポンポコドンになった。



⬅ゴエモンの勇気に感動したコバンネコが仲間に。

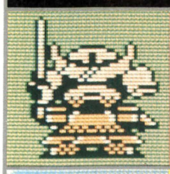
デカキャラ＃２　ポンポコドン



●ポンポコドン……猫だらけのおかか村の村長が化けた、大きい猫である。

人に勧めるお茶に毒を盛るくらいだから、陰湿な性格なヤツ(ネコだってばさ)にちがいないだろう。牢獄に閉じ込められた恨みを忘れずに全力でぶちあたるがいいだろう。

たくさんでてくる敵のホンの一部をお見せしちゃうよ



はぐれむしゃ
かんから村周辺に多く住んでいる。HPは５ポイント前後。20ポイントの経験値と３両のお金を貰える。毒を浴びせかけてくるのだ。



かおでかん
名前のとおり顔がでかい。結構なお金持ちでHPが９ポイントでありながら、持っているお金は38両とでかい。お金稼ぎには集中的に狙おう。



うらめしーや
気分の悪くなるうふふんの術を使って攻撃してくる。HPは８～11ポイントだが、経験値は２ポイントしか得られない。割の悪い敵である。



とびにんじゃ
こいつもかんから村の近辺に住んでいる。爆弾を投げて攻撃してくる。HPは９ポイントで経験値は16ポイント、30両のお金が貰える。



おばちょうちん
ドデカ山とすその村の間に多く住む。HPは６～９ポイント前後である。とくにこれといった特徴のない敵。経験値７ポイント、お金が15両なり。



まがじじい
ドデカ山の中に住んでいるらしい。HPは30～32ポイント。得られる経験値は14ポイント、お金は６両得られる。カタイ敵である。



うんすい
かんから村のまわりに住んでいるお坊さんである。HPは20ポイントと少少強い。経験値は４ポイント、お金は８両得ることができる。



ちろりんがいこつ
ドデカ山周辺に在住。眠くな～る、のネンコロリの術をかけてくるぞ。HPは12～16ポイントと耐久力あり。経験値は16ポイント、お金は６両。



オニマル
ドデカ山に住んでいる敵だ。HPは47～49ポイントとすごいカタさ。経験値は10ポイントだが、お金は34両もいただけてしまうのだ。

神仙伝™

『神仙伝』今回の攻略は、玄武、仙府のふたつの章だ。ここさえクリアーすれば、エンディングはもう目の前だぞ。おまけに、紅瓢箪で呼び出せる妖怪大百科や武器・防具一覧表なんかもついてるから、バシバシ役立ててちょーだい。

アイレム　発売中　6300円

本当の戦いはこれからなのだ！

玄武の章　ライチを捜して東奔西走である

この章は、ライチを捜し出すのが最終目的。虎亮と林琇というたのもしい助っ人もいることだし、ガンガンいこうぜ！



一、風水の塔を探索するぞ！

白虎城をでると、北西の方角にそびえたつのがこの風水の塔だ。なかには武術の達人がウヨウヨいるぞ。しかし、ここにはどーしても手に入れなきゃならないアイテムがある。

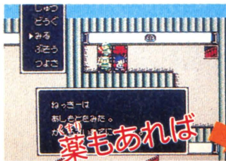
武術の達人が相手だ！


魔槍兵


武棍手

⬅武術家タイプの敵は特殊攻撃はしてこないが、攻撃力がかなりある。ここは術や技を出し惜しみせず使い、相手が攻撃してくる前に倒すべし！

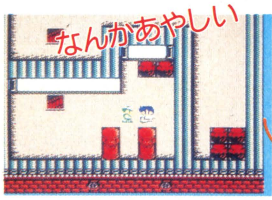
うまくいけば買い物いらず！



⬇強力な武器だって隠されてる。ただちに装備だ。

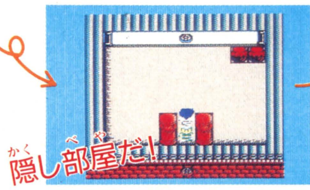


⬆壺の中に甘露水を見つけたぞ。こりゃラッキー。



⬆最上階に何もないなんて、ちょっと変だぞ。なんか、あの2本の柱が怪しいカンジ。近づいてみよう。

⬇2本の柱の間に立ったら、いきなり隠し部屋へ。お、壺が置いてある。





⬆壺の中には、紅瓢箪が入っていた。これで戦闘がグンと楽になる。

紅瓢箪はスッゲー便利!!



⬆まずは妖怪を吸い込むのだ。なかには、吸い込めない妖怪もいるので注意。

➡妖怪の持つ術だって使えるぞ。





⬅吸い込んだ妖怪は、戦闘中に自由に呼び出すことができる。最大3匹までだ。

紅瓢箪で仲間にできる妖怪大百科！

ここでは、紅瓢箪で仲間にできる妖怪たちを大紹介。倒すのにてこずったヤツなんかは、仲間にしてみると、意外と頼りになったりするのだ。とくにオススメなのが、強力な攻撃系の術や、回復系の術を使える妖怪。紅瓢箪で呼び出した妖怪はMPに限りがないので、何回でも術が使えて便利ってワケ。

岩石道士



HP	40P
攻撃力	30P
防御力	66P
特殊攻撃	烈気の術
弱点	火の術
出現地	玄武城

地獄鮫



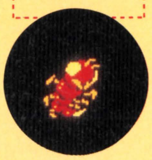
HP	36P
攻撃力	90P
防御力	60P
特殊攻撃	かみつき
弱点	火の術
出現地	玄武城

蟷螂剣士



HP	60P
攻撃力	90P
防御力	30P
特殊攻撃	なし
弱点	氷の術
出現地	玄武城

火炎むかで



HP	50P
攻撃力	80P
防御力	30P
特殊攻撃	火を吹く
弱点	氷の術
出現地	玄武城

武棍手



HP	44P
攻撃力	90P
防御力	30P
特殊攻撃	なし
弱点	火の術
出現地	風水の塔

呪文龍



HP	40P
攻撃力	30P
防御力	30P
特殊攻撃	黄泉の滅死術
弱点	火の術
出現地	玄武城

二、裏切り者そいつの名は……

いよいよ玄武城にのりこんだ３人。しかし敵はでてこないし、なんか様子がおかしい。なんと、白虎城で噂していた玄武軍のスパイとは、じつは虎亮だったのだ。まんまと罠にハメられたふたりだが、さてどうなる!?



⬆さあーいよいよ玄武城に突入だ。おそらくライチもこの中に捕らわれているハズだぞ。よーし、気合を入れていくぜ！

⬇虎亮、玄武軍のスパイはおまえだったのか。いままでよくもだましたな！

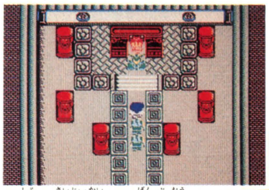




⬆ふたりパーティーになって、大幅に戦力ダウンしたのに、敵が襲ってきた。はたして生きて帰ることはできるのか？

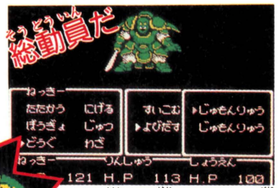
三、もはやここまでだ玄武王！

松袁をあたらしくパーティーに加えて、ふたたび玄武城へとむかうのだ。地下をどんどん下っていくと、とうとう宿敵玄武王と出会う。そしてその横には捕らわれの身となったライチが。ここは一歩もひけないぜ！



⬆城の最上階に、玄武王はライチとともにいる。ここにくる前に、紅瓢簞で妖怪を集めておくことを忘れないように。

⬇四天王のひとりだけに強い。加えて、ものすごくカタイのだ。





⬆戦いが始まったら、紅瓢簞で妖怪を総動員して戦おう。呪文龍の黄泉の滅死術なんかが、意外とダメージを与えられるぞ。

仙府の章　こんどの敵はちょっとてごわいぞ!

この章の目的は朱雀王を倒すこと。しかし、その前にクリアーすべきイベントがワンサカある。



敵の正体がチラリと……

仙府の章の最初に登場する、謎の人物。側近らしき者との会話を聞いてると、玄武王を裏で操っていたのは、どうやらコイツらしいのだが……。



⬆この不気味な場所もけっこう気になる。

一、はやる心をおさえつつ……

ライチと再会できたからって、うかれてちゃいけない。この章の敵はみんなてごわい。ここは修行にはげむとしようぜ。



⬅ライチのレベルは、はなればなれになったときのまま。修行するべし。



➡ここでのオススメは、甘露の術が使える帝江。コイツは使えるぞ。

二、最強の武器龍神刀をもとめて！

李修の村の村長の話によると、伝説の武器、龍神刀を使って暴れている一味がいるらしいのだ。さっそく退治にむかうふたりなのだが……。



⬅村長の話だと李修の村のすぐ近くにアジトがあるらしい。



➡さっそくアジトへ潜入だ。うまくいけば、龍神刀が手に入るかもしれないぜ。



⬆しまった、待ち伏せだ。しかも龍神刀なんてないと、言ってるぞ。

邪剣手



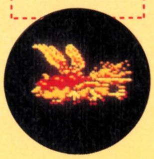
HP	36P
攻撃力	115P
防御力	36P
特殊攻撃	なし
弱点	火の術
出現地	風水の塔

キョンシー



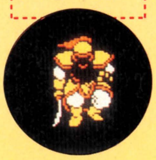
HP	70P
攻撃力	100P
防御力	30P
特殊攻撃	なし
弱点	火の術
出現地	李修の村北方

帝江



HP	45P
攻撃力	20P
防御力	30P
特殊攻撃	甘露の術 火輪の術
弱点	火の術
出現地	李修の村北方

大地の騎士



HP	57P
攻撃力	100P
防御力	70P
特殊攻撃	降魔旋風
弱点	火の術
出現地	烏鶏の村南方

火炎道士



HP	58P
攻撃力	30P
防御力	15P
特殊攻撃	真火の術
弱点	氷の術
出現地	斜月の村南方

紅簾玉



HP	33P
攻撃力	120P
防御力	65P
特殊攻撃	黄泉の滅死術
弱点	氷の術
出現地	玄武城

フカヒレ



HP	58P
攻撃力	90P
防御力	60P
特殊攻撃	熱湯をまく
弱点	火の術
出現地	李修の村北方

一角龍



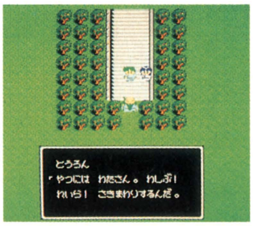
HP	60P
攻撃力	110P
防御力	70P
特殊攻撃	なし
弱点	氷の術
出現地	烏鶏の村北方

三、凡仙人との運命的な出会い

高老荘に住む凡仙人をたずねたふたり。凡仙人は黒風楼にある宝物を取ってくれば、ある情報をおしえてくれるぞ。



⬅黒風楼にある玉の水差しを取ってくればいいワケね。ふたりで力を合わせよう。



⬅主人公が出かけたあとに、謎の集団が現われた。コイツらたしかどこかで……。



➡えっーひとりで行くの? ライチはこっちで修行だ? これはちょっと大変だぞ。



➡そうだ、白虎城で白虎刀を盗みだした鬼面党一味だ。これは油断できないぜ。

四、からくりの謎を解くのだ

ふたごの塔、蜃気楼と黒風楼にはある秘密があるのだ。烏鶏の村の人々からちゃんと情報を聞いていれば、わかるハズだぞ。



⬅村人の言葉どおり、まずは仏像の右手を動かすのだ。何もおこらないが心配無用。



⬅蜃気楼と黒風楼で登場する妖怪は、みんな機械仕掛けだ。氷系の術が有効だ。



➡つぎの階の仏像は、その反対の、左手を動かす。このくりかえしでいいわけ。



⬆蜃気楼のからくりをうまく解けば、黒風楼に入ることができる。さあ行くぜ!

五、ついに伝説の宝物が!

黒風楼の最上階に伝説の宝物があるのだ。さっさと持って帰りたいけど、そうもいかないワケ。



⬆黒風楼のからくりも、原理は同じ、最初は右手。



⬇続いて左手。すると、ある扉のカギが開くのだ。

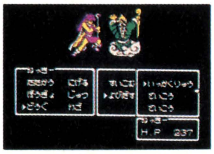


⬆扉に入ろうとしたら、怪しいふたりがよってきた。



⬆いきなり襲ってきたぞ。き、きさまらは鬼面党!

⬇ここで死んだら、いままでの苦労が水の泡だぞ。





⬆なんとか高老荘に帰ってきた。ライチと再会だ!

六、朱雀王の砦に突入!

凡仙人のもとで修行していたライチとともに、今度は朱雀王の砦に突入だ。この章もいよいよクライマックスだぞ!

広いはワナはあるわ



⬇ここはワナだ。いくら階段を下りてもムダ。



⬆広いだけじゃなく、上下にループしてる。



朱雀王を守るつわものども



⬇炎を自由自在に使ってくるぞ。

月光の騎士

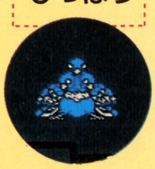
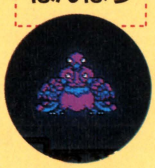


⬆すさまじい破壊力を持っている。

迦楼羅



⬅朱雀王を倒した瞬間、謎の声が聞こえてきた。いったい誰だ?

名前	HP	攻撃力	防御力	特殊攻撃	弱点	出現地
孤独虫 	97P	90P	60P	なし	氷の術	李修の村東方
うんしょく 	74P	120P	90P	雷光の術	氷の術	蜃気楼
北京ダック 	64P	90P	40P	笑う	火の術	李修の村東方
水鮫鬼 	57P	120P	60P	縛氷の術	火の術	朱雀王の砦
ひっぽう 	52P	54P	32P	烈気の術	火の術	斜月の村東方
はんぽう 	65P	90P	40P	風刃の術	火の術	李修の村東方
大刀兵 	75P	140P	90P	なし	氷の術	朱雀王の砦
修羅金剛 	80P	140P	90P	なし	氷の術	朱雀王の砦

●武器・防具一覧表

すぐれた武器、防具はたいてい武器屋では売っていないのだ。この表をもとに、塔や洞窟などドンドン探索しよう。

	名前	装備可能者	場所	価格	効果
武器	匕首	(ラ)	蓬莱の村	10G	2
	火炎の剣	(主)(ラ)	蜃気楼	——	25
	砍奴刀	(主)	李修の村	1000G	35
	熊手の鋤	(主)	斜月の村	800G	28
	降妖杵	(主)(ラ)	李修の村	900G	30
	斬妖剣	(主)	妖霊洞	——	20
	七星剣	(こ)(り)(し)	最初から装備	——	20
	取命刀	(主)	朱雀王の砦	——	55
	宣花斧	(ラ)	妖霊洞	——	13
	鷹の爪	(主)(ラ)	蜃気楼	——	34
	鉄の尺	(ラ)	蓬莱の村	450G	5
	天罡刀	(こ)(り)(し)	風水の塔	——	28
	虎の爪	(主)	風水の塔	——	36
	鋼の剣	(主)	蓬莱の村	15G	3
	飛龍の斧	(主)	李修の村	1800G	41
	氷雪棍	(主)(ラ)	蜃気楼	——	25
	方天戟	(主)	妖霊洞	——	15
	斑の尺	(主)(ラ)	李修の村	800G	25
	雷公の斧	(主)(ラ)	黒風楼	——	20
	龍虎剣	(こ)(り)(し)	斜月の村	400G	25
	龍泉剣	(主)	蓬莱の村	550G	6
	烈気の剣	(主)(ラ)	黒風楼	——	20
防具	黄金甲	(主)	黒風楼	——	43
	皮の兜	(こ)(り)(し)	最初から装備	——	5
	皮の鎧	(こ)(り)(し)	最初から装備	——	10
	木の盾	(主)(ラ)	蓬莱の村	150G	3
	魚鱗の盾	(主)(ラ)(こ)(り)(し)	斜月・李修の村	200G	5
	金襴の袈裟	(主)(ラ)	朱雀王の砦	——	36
	赭黄の着物	(主)(ラ)	李修の村	800G	28
	退魔の服	(主)(ラ)	風水の塔	——	30
	沖天冠	(主)(ラ)(こ)(り)(し)	斜月・李修の村	220G	7
	鉄の兜	(こ)(り)(し)	最初から装備	——	7
	鉄の鎧	(こ)(り)(し)	斜月の村	430G	18
	道着	(主)(ラ)	蓬莱の村	100G	5
	武術着	(主)(ラ)	蓬莱の村	500G	20
	炎の盾	(主)(ラ)	李修の村	1000G	12
	斑兜	(主)(ラ)	李修の村	400G	10
	夜叉の鎧	(こ)(り)(し)	風水の塔	——	25
	藍田の服	(主)(ラ)	李修の村	1000G	35

●術・技一覧表

表中の術や技が敵に与えるダメージは、平均値を表記してある。しかし、火に弱い妖怪に火系の術を使うと、平均値以上のダメージを与えられるように、相性があるのだ。

	名前	系統	消費ポイント	相手	使用者	効果
術	火輪の術	火の術	10P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に28Pのダメージ。
	灼輪の術		12P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に40Pのダメージ。
	真火の術		25P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ25Pのダメージ。
	妖氷の術	氷の術	10P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に28Pのダメージ。
	縛氷の術		12P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に40Pのダメージ。
	氷気の法		20P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ25Pのダメージ。
	魔氷気の術		24P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ36Pのダメージ。
	黄泉の法	死の術	44P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に74Pのダメージ。
	取命の法		48P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に92Pのダメージ。
	黄泉の滅死術		44P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ54Pのダメージ。
	御身隠しの術		48P	(複)	(ラ)	敵1群にそれぞれ78Pのダメージ。
	雷火の術	雷の術	24P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に40Pのダメージ。
	魔雷法		28P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に64Pのダメージ。
	雷光の術		36P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ34Pのダメージ。
	烈気の術	大気の術	24P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に40Pのダメージ。
	鎌鼬の術		28P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹に64Pのダメージ。
	風刃の術		36P	(複)	(主)(ラ)	敵1群にそれぞれ24Pのダメージ。
	影縛りの術	攻撃補助	24P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹のすばやさをダウンさせる。
	偈奪の法		24P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹の力をダウンさせる。
	魔封の術		46P	(単)	(主)(ラ)	敵1匹の術を封じる。
	縛妖の術		82P	(単)	(ラ)	敵1匹の動きを完全に止める。
	甘露の術	回復の術	20P	(単)	(ラ)(こ)(り)(し)	味方1人のHPを30P回復させる。
	爍体の術		38P	(単)	(ラ)	味方1人のHPを50P回復させる。
	マハアラの術		82P	(単)	(ラ)	味方1人のHPを完全に回復させる。
	瓏内の術		12P	(単)	(ラ)	毒に犯された味方1人を治療する。
	クンダリの術		12P	(単)	(ラ)	マヒした味方1人を治療する。
	躬益の術	その他	32P	(単)	(主)(ラ)(こ)(り)(し)	味方1人のすばやさをアップさせる。
	羅漢の術		32P	(単)	(主)(ラ)(こ)(り)(し)	味方1人の力をアップさせる。
	御身移の術		20P	(複)	(ラ)	通常時はダンジョン脱出、戦闘時は戦線離脱できる。
	山移の術		38P	(複)	(ラ)(こ)(り)(し)	行ったことのある場所へワープできる。
技	退掌	初級	50P	(単)	(主)(ラ)	敵一匹に40Pのダメージ。
	虎龍破		100P	(複)	(主)(ラ)	敵一群にそれぞれ40Pのダメージ。
	朴面掌		100P	(単)	(主)(ラ)	敵一匹に50Pのダメージ。
	掏心掌		30P	(単)	(こ)(り)(し)	敵一匹に60Pのダメージ。
	登山右挫捶		30P	(複)	(こ)(り)(し)	敵一群にそれぞれ50Pのダメージ。
	森羅撲激	上級	150P	(単)	(主)	敵一匹に90Pのダメージ。
	断妖拳		150P	(複)	(主)	敵一群にそれぞれ80Pのダメージ。
	脱魂戒		200P	(単)	(主)	敵一匹に100Pのダメージ。
	気功砲		50P	(単)	(ラ)	すさまじい破壊力の技だが、攻撃に2ターン必要。

(主)……主人公　(ラ)……ライチ　(こ)……虎亮　(り)……林琇　(し)……松袁

●道具一覧表

アイテムは大きく分けて、攻撃用と治療用、そして戦闘中にステータスをアップさせるものに分かれているのだ。

	名前	価格	効果
治療	甘露水	40G	味方1人のHPが30P回復する。
	回生丸	80G	味方1人のHPが50P回復する。
	金丹	1000G	味方1人のHPが完全に回復する。
	還魂丹	50000G	死人をよみがえらせる。
	瓏内丹	10G	味方1人を解毒する。
	時移実	200G	以前、行ったことのある場所へ戻れる。
	如意の玉	180G	洞窟から脱出できる。
攻撃	火輪児	10G	火輪の術とおなじ効果。
	袖風呂敷	30000G	灼輪の術とおなじ効果。
	芭蕉扇	60000G	大火輪の術とおなじ効果。
	縛妖索	20000G	影縛りの術とおなじ効果。
	魔封丸	50000G	魔封の術とおなじ効果。

	名前	価格	効果
ステイタスアップ	歩雲履	100G	戦闘中に使うと、すばやさが多少アップ。
	猫目石	180G	戦闘中に使うと、すばやさがかなりアップ。
	麒麟の尾	200G	戦闘中に使うと、すばやさが大きくアップ。
	魔物威	40000G	戦闘中に使うと、すばやさが最大限アップ。
	羅漢の帯	10000G	戦闘中に使うと、力が多少アップ。
	虎力の帯	200G	戦闘中に使うと、力がかなりアップ。
	金剛の帯	220G	戦闘中に使うと、力が大きくアップ。
	鏜戦鐘	400G	戦闘中に使うと、力が最大限アップ。
	三像鏡	115G	戦闘中に使うと、かしこさが多少アップ。
	白玉圭	180G	戦闘中に使うと、かしこさがかなりアップ。
	緊箍児の輪	160G	戦闘中に使うと、かしこさが大きくアップ。
	太白経	40000G	戦闘中に使うと、かしこさが最大限アップ。

アイテムはうまく使えば、術や技と同じくらいに重宝するぞ。とくに甘露水や回生丸など治療用のアイテムは序盤では必携もんだぞ。

禁断の秘技！

KIN DAN NO HI GI !

ファミ通㊙情報部

PC F-1トリプルバトル ©ヒューマン

いきなりワールドチャンピオン誕生

このゲームは難易度が高いので、最後まで行ける人は少ないと思う。そこで、誰でもエンディングが見られる秘技を紹介だ。

まず、ワールドチャンピオンシップのコンティニューを選ぶ。パスワードの一番下の段に、右の名前を入力すればオーケーだぞ。ほかにも、サウンドテストやウォッチモードもあるのだ。

パスワード入力画面



⬆ワールドチャンピオンシップモードのコンティニューを選ぶとこの画面になる。

下のように入力



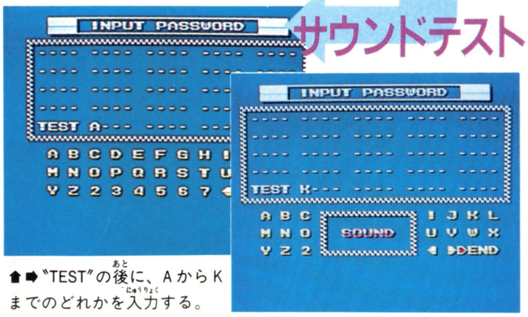
⬆上の画面のように、一番下の段に〝MASUDA　MASATO〟と入力するのだ。

いきなり



⬆なーんも苦労しないで、ワールドチャンピオンになれちゃうのだ。

サウンドテスト



⬆➡〝TEST〟の後に、AからKまでのどれかを入力する。

下のように入力



⬆左の名前を入力すれば、いきなりゲームオーバーになるぞ。

いきなり



⬆これは、チャンピオンになれなかったときのエンディングだ。



この画面で

⬆➡テストランモードと、バトルモードのどちらでも、コマンド入力可能だ。

テストランモードと
バトルモードの
左の画面のときに
✚ボタンの右とⅡボタンを
押したまま
Ⅰボタンを押す

ウォッチモード



⬆➡ウォッチモードだ。コンピュータの走りを研究して、速く走れるようになれ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

■コズミックイプシロン ©アスミック

いつでも好きな面から遊べる

東京都　池田孝弘　（会員番号901827）

タイトル画面で



➡タイトルの文字が表示されてから、右のコマンドを入力するのだ。

タイトル画面表示中にAボタン、Bボタン、✚ボタンの右、左、右、左、下、下、上、上、の順に押す。

面セレクトだ



⬅✚ボタンの上下で面数を選んで、スタートボタンを押して始めよう。

オープニングが始まり



➡普通にゲームをスタートしたときと同じようにオープニングが始まる。

いきなり8面だ



➡いきなり最終面に挑戦だ。どの面からでも始めることができるぞ。

久々の3Dシステム対応のこのゲーム。あまりの迫力に、なかなか先へ進めない人もいるんじゃないかな。そんな人には特別に、このラウンドセレクトのコマンドをお教えしちゃおうじゃん。

タイトル画面表示中に、上のコマンドをポポポのポンと入力するだけで、好きな面からスタートできるぞ。思う存分、3Dの迫力にひたってほしいのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

■コズミックイプシロン ©アスミック

コンティニュー

大阪府　大原寛良　（会員番号901828）

ゲームオーバーだ



⬆あえなくも戦いに敗れてゲームオーバー。すかさず右のコマンドを入力。

ゲームオーバーの画面でセレクトボタンを押したままスタートボタンを押しタイトル画面でスタートボタンを押して始める

コンティニュー



⬆やられた面の最初から再スタートだ。

ラウンドセレクト発見のニュースに続いて、今度はコンティニューコマンドが見つかったぞ。便利な世の中になったものだ。

やり方は、ゲームオーバーになったら、上のコマンドをチョチョイのチョイと入力するだけ。何回でもコンティニューできる。

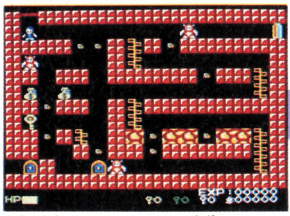
図書券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

■リュッター ©アテナ

いきなり最強

栃木県　小林茂次　（会員番号901829）

書き換えてきて



⬆書き換えてきて、まだ一度もセーブしてないディスクを使おう。

いきなりロード



⬆いきなりロードしてみよう。間違っても、セーブを選ぶなよな。

ディスクライターでの書き換えでしか入手できないこのゲーム。なんとも不思議な現象が発見されたのだ。

書き換えたままのディスクで初めて遊ぶときに、いきなりデータをロードしてみよう。とんでもない所からスタートする。

こりゃ強いぞ



⬆ものすごく強い状態からスタートだ。

秘技満載のファミコン通信4号は2月2日（第1金曜日）発売です

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

■ソフトボール天国 ©トンキンハウス

スタッフ紹介

岩手県　山本孝次　（会員番号901830）

優勝したぞ



⬆優勝パレードが終わって、この画面になったら下のコマンドを入力しよう。

コントローラーIIの✚ボタンの上を押しながら
Aボタンを3回押し
下を押しながら
Bボタンを6回押し
コントローラーIの
セレクトボタンを押す

予選の5試合を見事に勝ち抜き、強敵アマゾネス軍にも勝利すると、楽しい優勝パレードの始まりだ。その優勝パレードが終了し、左の写真の画面になったら、コマンドを入力しよう。オマケとして、スタッフ紹介の隠し画面が見られるぞ。

スタッフ紹介



⬆優勝したキミたちへのオマケとして、スタッフ紹介が隠されていたのだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

■ソフトボール天国 ©トンキンハウス

最強チーム登場

東京都　上田克也　（会員番号901831）

このパスワード

かほもれわすしひ
とせむねにお
すすろむにさちく
けたこおとにな

⬆このパスワードを入力すると、謎のチーム〝えっちず〟でプレイできるぞ。

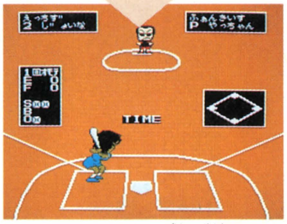
すごいメンバー



⬆強力なメンバーが勢ぞろいなのだ。

上のパスワードを入力すると、〝えっちず〟という変わったチームでプレイすることができるぞ。〝えっちず〟には〝ちよのうるふ〟などの強力な選手が勢ぞろい。なんと、あのアマゾネス軍の選手も4人参加しているのだ。

トーナメントに優勝するには、このチームを選ぶのが近道だぞ。



⬆なんと、アマゾネス軍の選手が4人も参加してる。こりゃ強いはず。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

■ソフトボール天国 ©トンキンハウス

スクロールが自由自在

千葉県　田原重信　（会員番号901832）

タイトル画面で



⬆このタイトル画面で、右のコマンドを入力しよう。間違えないようにね。

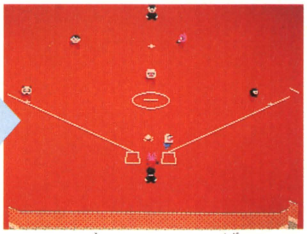
タイトル画面で
コントローラーIIの
✚ボタンの上を押しながら
Aボタンを6回押し
下を押しながら
Bボタンを4回押し
コントローラーIの
セレクトボタンを押す

球場を選び



⬆スタートしたら、球場の選択。どこでもいいから、観察したい球場を選ぼう。

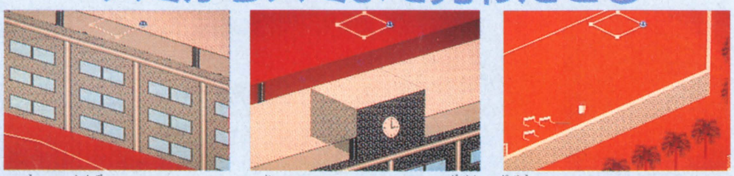
とにかく打つ



⬆ボールを打たなければこの技はできない。とにかくボールをバットに当てよう。

スタートボタンを押しながら✚ボタンで動かす

スミからスミまで見わたせる



⬆打った直後、スタートボタンを押しながら、✚ボタンで画面を自由にスクロールさせられるぞ。

タイトル画面でコマンドを入力して、球場を選んで試合開始。ボールを打ったら、スタートボタンを押したままコントローラーIの✚ボタンで、画面を自由にスクロールさせられるのだ。ふだんは見られない球場のスミまでも、じっくり観察することができるぞ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1800ガバス**

■ダンジョン&マジック ©ナツメ

マッピングいらずの便利コマンド

京都府　田口　光　(会員番号901833)

デモ画面でコントローラーⅡのAボタンを

ここで7回



ここで2回



ここで3回

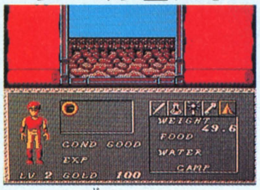


ゲームスタート



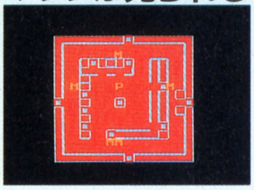
⬆デモ画面でボタンを押し終えたら、いよいよゲーム開始だ。

レベル2だ!



⬆スタート時からレベルは2。さらに100Gも持っているのだ。

マップが見られる



⬆コントローラーⅡの✚ボタンの上を押せば、マップが見られる。

レベル2でスタート、お金も持っていつでもマップが見られるという、超便利なコマンドを紹介しよう。まずファミコン本体の電源を入れ、そのまま待つ。デモが始まったらコントローラーⅡのAボタンを、それぞれの画面で押す。注意してほしいのは、最初の画面ではメッセージを表示中、ほかの2画面ではメッセージが表示される前に押し終えること。その後はスタートボタンでゲームを始めるだけ。これで冒険がとてもラクになるぞ。

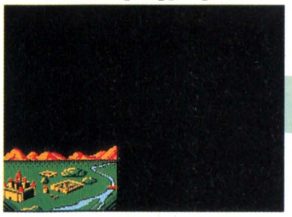
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1300ガバス**

■ダンジョン&マジック ©ナツメ

とりあえずエンディング

高知県　村木春信　(会員番号901834)

デモ画面で



ジョイスティックをつなぎプレイヤー2用に設定しておきデモ画面でジョイスティックのレバーを左に入れながらコントローラーⅡの✚ボタンの右を押す。

エンディング



この技には、プレイヤー1と2の切り換えができるジョイスティックが必要。ジョイスティックを接続したら、デモ画面でコマンドを入力しよう。感動のエンディングが、いともカンタンに見られちゃうぞ。

くれぐれもジョイスティックをプレイヤー2用に切り換えておくのを忘れずにね。

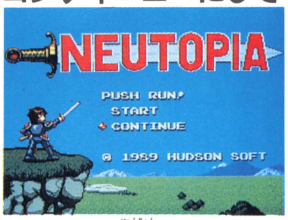
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1200ガバス**

PC ニュートピア ©ハドソン

2面からスタート

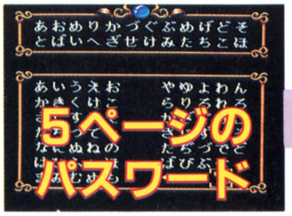
岩手県　森　智彦　(会員番号901835)

コンティニューにして



⬆パスワードを入力するには、コンティニューを選ぶ。これは常識。

便利な物やオイシイことは、意外と身近な所にあったりするものだ。たとえば、このゲームの取扱い説明書の5ページにあるパスワード。このパスワードを、そのままピピッと入力してみよう。ホラ、大成功。苦労することなく、いきなり2面からスタートできちゃうのだ。



⬆取扱い説明書の5ページのパスワードを、そのまま入力してしまえー!

2面からだ



⬆じつは2面からのパスワードなのだ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1700ガバス**

PC 麻雀学園 ©フェイス

1回増えて、ダブルコンティニュー

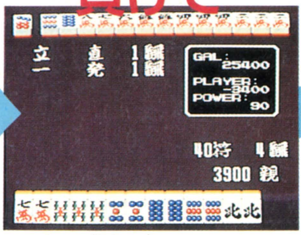
東京都　仲村良久　（会員番号901836）

学園モードで



⬆今日こそは学園長まで行ってみせるぞ。

負けて



⬆あーあ、相手に上がられちゃった。

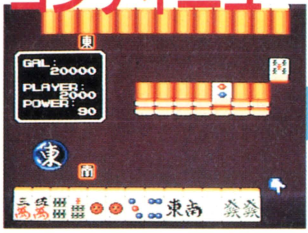
この画面



⬆コマンドを入力時に音がなければ成功。

左の画面が表示されて
2分ほど待ってから
✚ボタンを上、左、下、右、
上、左、下、右の順に押し
Iボタンを押して
コンティニューする

コンティニュー



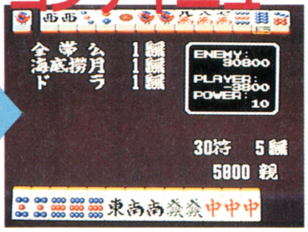
⬆まだまだ、負けるわけにはいかんのだ。

またまた負けて



⬆あらら、また負けちゃった。

コンティニュー



⬆もう一度コンティニューができる。

学園モードっていうのは、いわゆる。ゲームセンターの脱衣麻雀なのでして、先が見たくなるのは当然だよね(？)。にもかかわらずコンティニューは1回だけしかできない。困ったもんだ。

そこでこのコマンドを使うと、2回コンティニューできるようになる。がんばってクリアーしよう。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1600ガバス**

PC 麻雀学園 ©フェイス

全国顔見せコマンド

鹿児島県　田中　覚　（会員番号901837）

モードセレクトの画面で



⬆上の画面でコマンドを入力するのだ。

モードセレクト画面で
I、IIボタンと✚ボタンを
I、II、I、I、II、
右、左、右、左、
の順に押す



⬆全国47都道府県プラス1の、対戦相手すべての顔が見られちゃうのだ。

日本全都道府県を支配しているという雀士を倒すというのが目的の全国モード。個性的なキャラクターが多数登場して、楽しませてくれるよね。

モードセレクトの画面で、コマンドを入力すると、全国47都道府県プラス1に登場するキャラクターの顔を見せてくれるぞ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1500ガバス**

PC 麻雀学園 ©フェイス

ゲームの中で宣伝

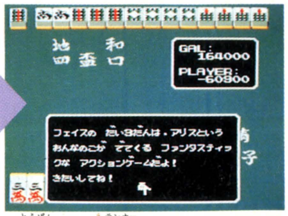
静岡県　千葉一穂　（会員番号901838）

ネオトウキョウに行き



⬆アイテムがそろってない状態で、ネオトウキョウに行くのだ。

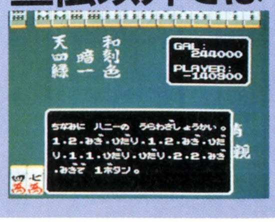
役満を上がられる



⬆当然すぐに天和されるのだが、たまに次のゲームの宣伝が出てくるぞ。

テレホンサービスの宣伝とかはよく聞くけど、まさかゲーム中に新製品情報をやってくれちゃうとは、サスガだね。とにかく、2倍役満以上で上がれば、宣伝が見られるのだ。

宣伝以外では



⬅前作の隠しコマンドも教えてくれるのだ。

ファミ通㊙情報部

PC デジタルチャンプ ©ナグザット

いま時代はボクシングの6大コマンド

リアルなボクシングゲーム。まさにインチキなしの男の世界って感じだけど、じつは隠しコマンドもあったぞ。物事には裏があるということかな？

コマンドは6種類。効果も多種多様で、どれも役に立つものばかり。いちおう全部試してみるのがよろしいと思われるぞ。

ありがちなものでは、強いパンチが簡単に繰り出せたり、サウンドテストになったりするもの。そのほかにもいきなりエンディングが見られるとか、敵の動きが2倍になる上級者用モードとか、いろいろあるのだ。試してみてね。

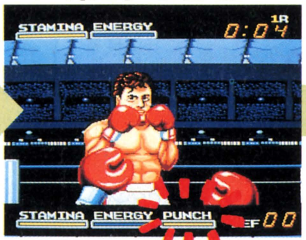
この画面で



⬆上の画面でそれぞれのコマンドを入力しよう。いろいろなことができるぞ。

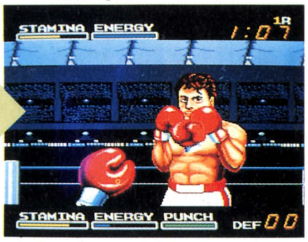
ゲームモード選択画面で ✚ボタンを 上、上、下、下、右、左、右、左、ランボタン の順に押す

常時できる



⬆パンチメーターをフルにためるだけでいつでもメーターが点滅するのだ。

必殺パンチ



⬆ダイナマイトアッパーパンチをくらえ。これでヤツもダウンだぜー！

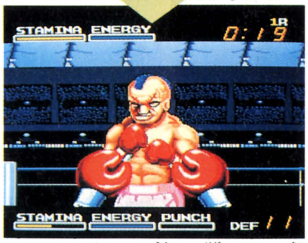
ゲームモード選択画面で ✚ボタンを 上、左、下、右、ランボタン の順に押す

デフェンスセレクト



⬆いわゆるラウンドセレクトってやつだ。Ⅰ、Ⅱボタンで選びセレクトでスタート。

いきなりMr.X



⬆ディフェンスⅡを選んで始めれば、最後の相手と対戦することだってできるぞ。

ゲームモード選択画面で Bボタン、セレクトボタン、✚ボタンの上、ランボタン の順に押す

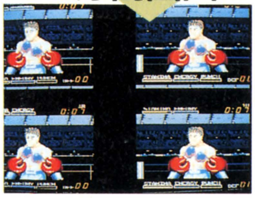
サウンドテスト



⬅✚ボタンで曲を選んで、Ⅰボタンで演奏開始だ。

ゲームモード選択画面で ✚ボタンを 上、右、下、左、ランボタン の順に押す

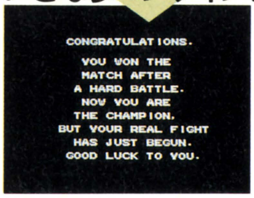
4分割画面



⬅マルチビジョンでボクシングを見ている気分。

ゲームモード選択画面で ✚ボタンを 上、上、下、下、左、右、左、ランボタン の順に押す

いきなりエンディング



⬅Mr.Xに勝てなくてもエンディングが見られる。

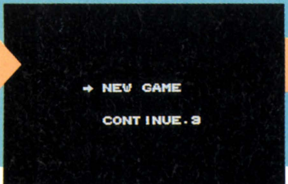
敵の動きが2倍に！

DEF11で負けて



⬆DEF11で負けることが第一の条件。

コンティニュー3で



⬆コンティニュー3でリセットする。

左の画面で ランボタンを押したまま セレクトボタンを押して リセットする



➡このモードで勝つとバニーガールが出てくる。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1750ガバス**

PC 鏡の国のレジェンド ©ビクター音楽産業

いとしののりピーちゃんにいつでも会える

埼玉県　笠原光司（会員番号901839）

タイトル画面で



⬆"PUSH RUN BUTTON"の文字が表示されてから、コマンドを入力する。

タイトル画面表示中に
Ⅱボタンを16回押し
Ⅰボタンを16回押し
ランボタンを押して
ゲームを始める

デバッグモード



⬆モードは全部で6種類。ゲーム中では、出てこない絵まで見られるのだ。

ゲーム中は、ときどきしか顔を見せてくれないのりピー。もっとたくさんの、のりピーに会いたいよーっていう人に、このコマンドをプレゼントしちゃおう。いつでもどこでものりピーに会えちゃうのだ。

しかも、ラウンドセレクトやのりピーの歌を聴けるモードまであって、超便利なコマンドだと思うぞ。

名前登録



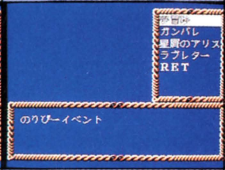
入力した通りに、のりピーが喋ってくれるぞ。

シナリオ



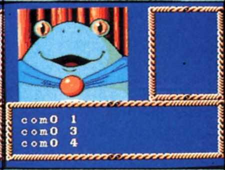
いわゆるラウンドセレクトだ。たまにバグるぞ。

音楽室



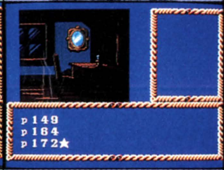
のりピーの歌を全部聴くことができるモードだ。

アニメ



動いている絵だけを、全部見ることができる。

静止画



止まっている絵だけを、全部見ることができる。

写真集



のりピーが出てくる絵を全部見ることができる。

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1300ガバス**

PC バリバリ伝説 ©タイトー

ぶっとびフル加速

広島県　村岡　健（会員番号901840）



⬆あいたー、コケてしまった。

バイクに乗ってコケると、当然だけど痛い。おまけに再スタートするのに時間がかかっちゃうから、こりゃ困ったなのだ。

ゲーム中にコケてしまったときは、Ⅰ、Ⅱボタンを押したまま、6速までシフトアップしてからⅠボタンを離す。フル加速だ。



➡自分が点滅中にギアを6速に。



⬆いっきに最高速になる。けど、次の瞬間には、またコケるのだ。

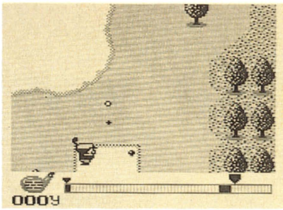
図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1400ガバス**

GB ゴルフ ©任天堂

セコイやり方だ

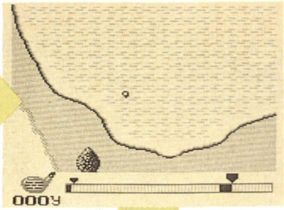
神奈川県　霜島　力（会員番号901841）

ナイスショット？



⬆スーパーショットは打てなかったけど、賞品の車を目指してがんばるぞ。

池にボールが！

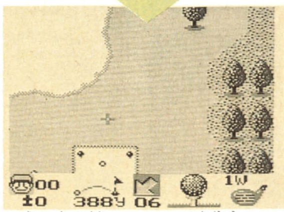


⬆ボールが池に落ちちゃうぞ。そこですかさずリセットするのだ。

バックアップ機能付きのゲームにはつきもののリセット技が、このゲームでも使えるよ。

ショットしたボールが止まってからセーブされることを利用するのだ。ミスショットとわかったら、ボールが止まる前に電源を切ればよいわけだね。

再び打ち直し



⬆気を取り直して、もう一度打とう。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技!大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券(1000円〜10000円分)とファミ通チケット(500ガバス〜5000ガバス)がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ! キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方!

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

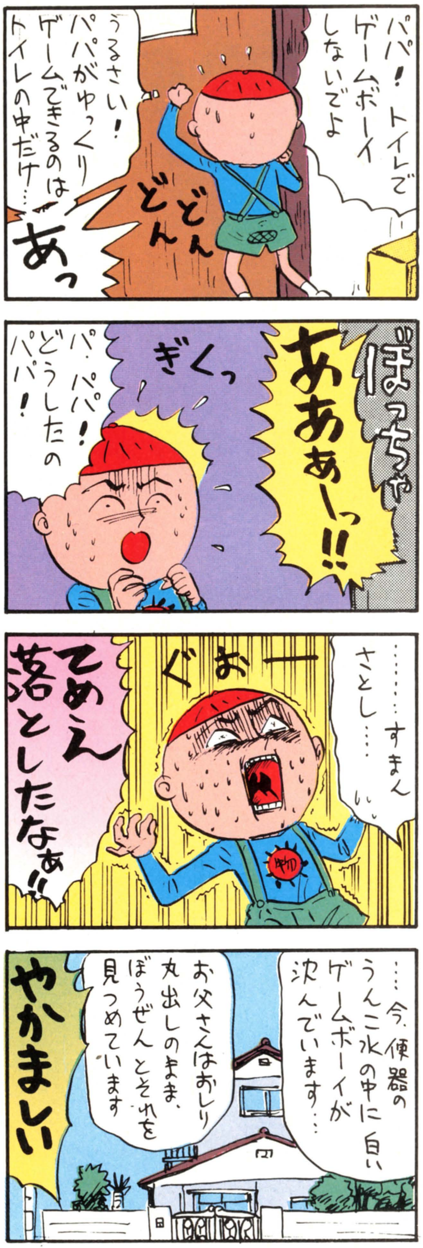
107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
ベストプレープロ野球 係

ベストプレープロ野球
オートプレイモードだ!
①全チームをコンピュータモードにする
②公式戦の第1回戦が始まる画面のとき
コントローラーIのセレクトボタンを押しながらAボタンを押す!
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子 年齢 12才
電話 03-236-8350 会員NO. 000009

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

はまり道

吉田戦車



NEW'S CLUB

GOODS
CD
VIDEO
MOVIE
BOOKS
EVENT
CONCERT
SPORTS
LEISURE
EAT
GIRLS
ITEMS
GAMES
PRESENTS

GOODS

いくら日本が南北に長い国でも、やっぱりどこでも冬は寒いもんだ。寒い日の一番の幸せっていったら、やっぱり温かいお風呂に入ることだよな。はじめは体にチリチリと痛いお湯が、そのうちじんわりとなじんでくる。あの瞬間の気持ちよさったらアンタ、たとえるものがありませんな。いやホント。

そこで今回は、なにかと長くなりがちな冬のバスタイムで使ってほしい、この商品から紹介していこう。その名も『バブルタイム』。最近はやりの泡マッサージが、家庭のお風呂で手軽に楽しめてしまうぞ。基本的にはおもちゃだから、お値段は手ごろ。でも、パワーは本格派なのだ。おとーさんは毎日の疲れが取れ、お風呂嫌いのキミはちょっぴりお風呂が好きになるかもしれない。いいことずくめってわけですな。こりゃいいや。

疲れといえば、足は1日中靴をはいていて、窮屈なおもいをしているはず。それにより血液の循環を鈍らせ、肩こりや腰痛の原因に

➡吸盤で、お風呂のどの部分にもセットできるうえ、手にとって体にあてることもできる。市販されている家電製品に比べ、値段も安く、重量も軽いのに、マッサージパワーは本格派なのだ。子供からお父さんお母さんまで、みんながバスタイムを楽しめるってわけね。よかったね。●**バブルタイム　3980円　トミー　☎03・693・8630**







⬆こりゃ、単なるアクセサリーじゃないぞ。いつもシューズや革靴で圧迫されている足を圧迫感から解放し、さらに足のツボをマッサージしてくれる足のストレッチャーなのだ。あんまり歩かなくなってしまって運動不足ぎみになっている足や水虫でカイカイの足におつけなさい。●**足ゆび元気くん　2500円　サンレー　☎0284・22・0115**

⬇あのバットマンが自転車になったぞ。しかも、このバットマン自転車にはチェーンもベルトもない。新開発シャフトドライブ方式の採用で、ペダルの部分がご覧のようなすっきりした自転車になった。だからジーパンの裾の汚れも気にならない。漕ぐ力もずいぶん軽くなったんだぞ。●**ベベルテックバットマン　58800円　丸石　☎03・252・6391**



なったりするのだ。そこで登場するのが、この『足ゆび元気くん』。毎日圧迫されている足を、ストレッチしてくれるのだ。指の裏のツボも刺激してくれるので、元気になるっていうわけだ。最近な一んか足が弱ってる気がする、なんてキミはぜひ試してみてちょんん。

つづいては、やっぱりキミたちとは切っても切れない学校でつかってほしい品々の紹介なのだ。

まず文房具ね。かわいいピンポン玉の顔をもったペンやマーカーなんてのはどう？　底には吸盤がついているから、ふでばこでも机の上でも、どこにでもペタンッとくっつけることができるのだ。たくさん色をそろえて、ぞろっと机の上に並べておけば、なんだかみょーにおかしくて、授業が楽しくなるかもよ。先生が怒っちゃっても、当方はいっさい責任を負いませんけど。十二支の動物たちが、パズルになった『えとパック』もおもしろいぞ。じつはこれ消しゴムなんだけど、使っちゃうとパズルができなくなるな。そいつは困った。悩んじゃうぜ。

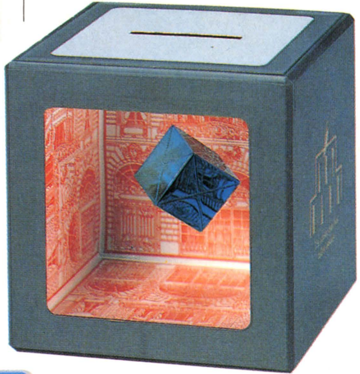
最後に、3学期なんてあっというまに終わっちゃうよな。そしたらクラスかえ、卒業など、ちょっとさみしいできごともやってくる。これはもう仕方がないこと。

それならいまのうちにたくさん思い出をつくったモン勝ち。それにはやっぱり写真だね。今回紹介している『KANPAI』は、世界で初めて音声に反応してシャッターが切れるボイスレリーズモードを搭載している。だから、教室のどこかにセットしておけば、友だちやキミの自然な表情が撮れるってわけ。いつまでもとっておきたい、そんな写真が撮れるといいね。





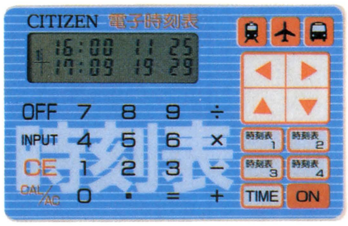
⬆ニコニコした顔が、とってもキュートな、サインペンとマーカーのセットなのだ。それぞれ2色入りの計4本。もちろんバラ売りもしているよ。サインペン、マーカーともに、色は4色ずつあるぞ。体の〝S〟と〝M〟のマークで、サインペンかマーカーかわかるのだ。吸盤つきだから、片手でポンとキャップがはずせるぞ。●PiN PON BOYSサインペン マーカーセット 700円 ミドリ ☎03・626・4021



⬇一見からっぽに見えるこの箱、じつは貯金箱なんだよね。このなかにお金を入れた瞬間、お金は消えてしまう。どうみてもからの箱にしか見えないのに、100円玉が80枚も入れられる。●アートバンク 1000円 テンヨー ☎03・647・4670



➡ねずみからいのししまでの、十二支の動物たちがパズルになっているのだ。どの動物も、なんとなく色や形で雰囲気を出していておかしいね。どの動物も、全部消しゴムでできているから、パズルに飽きたら消しゴムとして使っておくんなさい。兄弟で干支を分けっこするのも、仲がよくっていいんじゃない？　なんちて。●えとパック 300円 シード商事 ☎06・956・2458



⬅「あぁっ、遅れちゃうー、次の電車は何時何分発だったっけ」という経験は誰もが持っているはず。歩きながらでも発車時刻が調べられるから無駄な駅までの全力疾走をしなくってもすむようになる。●電子時刻表 3800円 シチズン ☎03・342・1231



➡パーティーのためのカメラだから〝カンパイ〟。パーティーが盛り上がってドッとみんなが笑ったりしたら、自動的にシャッターがきられ撮影される、おんもしろいカメラなのだ。こうすれば、ちょうどみんなの笑顔がカメラに収められる。三脚につ いているスニーカーは付属品。●KANPAI 28000円 コニカ ☎03・241・1815



⬅このコンポはCDプレーヤーが2台くっついているんだ。それぞれ別々に再生することができるのだ。だから、2枚の違うディスクを同時に別のテープに録音することもできるのだ。もちろん、2台のCDプレーヤーを存分に使った特殊再生も。高岡早紀ちゃんのCMでも有名ね。●デュアルCDステレオシステム DC-D5 14500円 ビクター ☎03・580・2861

CD

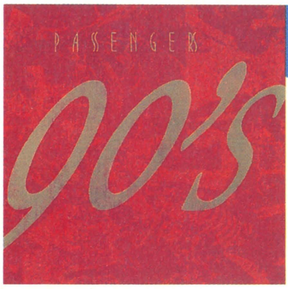
ミキ、カスミ、ショーコ
みつめていいよ



　ゲームセンターで大人気の『スーパーリアル麻雀』の、ミキとカスミとショーコちゃん。私設ファンクラブまであるというから、その人気のほどがうかがえるよね。そんな彼女たちが、このたびイメージアルバムまで発売しちゃったのだ。こりゃびっくり。彼女たち3人のナレーションと歌、イメージ音楽で構成する1枚。このCDを買った人には、特典としていろんなおまけがもらえるぞ。
　彼女たちのイメージがゲームどおりかどうかは別として、こういうCDまで発売されちゃうなんて、ほんとにスゴイ人気なんだねー。

●ポリスター
発売中/2800円

PASSENGERS
90'S



'90年代の一発目に発売する、PASSENGERSの5曲入りミニアルバムだ。タイトルからもズバリ、始まったばかりの'90年代に向けてのアルバムだってわけだな。この5曲の歌をしっかり聴いて、'90年代のこと考えてみて。

●ポニーキャニオン
1月21日発売/1800円㊣

星野由紀
サヨナラなんてきこえない



星野由紀ちゃんが今年一発目に発売するシングルは、女の子のせつない気持ちを歌った曲なのだ。由紀ちゃんの感情のこもった歌声を聴いてると、なんだかこっちまでせつない気持ちになってきてしまうのだ。

●ワーナーパイオニア
1月25日発売/910円

CoCo
はんぶん不思議



いつも明かるく元気な5人組、CoCoのニューシングルなのだ。〝パラダイスGO!GO!〟で、もうすっかりおなじみの曲だよね。ま、あれだ。恋をしている女の子は、みんなこんな不思議な気持ちを、持ってるってことだよね。

●ポニーキャニオン
1月24日発売/800円㊣

BUCK-TICK
悪の華



約半年間の活動停止ののち、新生BUCK-TICKとして発売するオリジナルアルバム。人間の欲望や醜さなど、限りなく純粋なものを扱ったラブソングたち。『悪の華』は、シングルとは違うヴァージョンで収録。全10曲。

●ビクター音楽産業
2月1日発売/3000円㊣

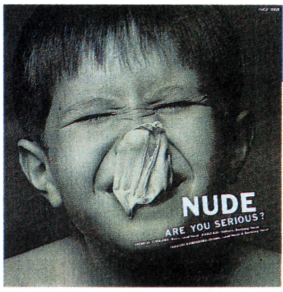
BLIZARD
DANGER LIFE



お正月でだらけてしまった気持ちや頭を、スッキリさせたいキミは、このアルバムを聴きなさい。1曲目からずーっと、ものすごいスピードで突っ走っていく感じ。ぼーっとした頭じゃこのスピードについていけないぞ。

●CBS・ソニー
1月21日発売/2800円㊣

NUDE
ARE YOU SERIOUS?



このアルバムをひっさげデビューするNUDE。ロックンロールのカッコよさを、最大に表現しようとする、気合の入った3人組なのだ。シンプルでストレートなロックを感じたい人、一度聴いてみるといいんじゃない。

●ファンハウス
1月25日発売/3000円㊣

VIDEO

　観にいきたかったのに、いけなかった映画。そんなの誰にでも山のようにあるはず。とくに今年のお正月みたいに、超大作が目白押し！　なんてときがそう。どれを観ようかななんて迷っている間に、そうなりがちなのだ。でも最近は、観そこなってもそんなに残念じゃないよね。「ビデオがあるからいいや」みたいな感じでさ。
　確かに半年もたてば、ほとんどの映画がビデオで観られるけど、それっていいことなのかなあ。

朝までナメてれば



●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/30分
発売中/5800円

キッチュこと松尾貴史が、岡本太郎、田原総一朗ら17人もの文化人たちのものまねをしているのだ。それで〝朝まで生テレビ〟のパロディをやってしまう。メチャオカシイぞ。

天使たちの時



●ファンハウス
VHSのみ/6分
発売中/1500円㊣

去年発売したシングル『天使たちの時』で、初めてビデオクリップの制作にチャレンジした岡村孝子。美しい歌声とともに作り出される、イメージ豊かな映像を楽しんでね。

バロン



●RCAコロムビア
VHS、ベータ/125分
1月21日発売/15300円

去年公開され、その素晴らしいSFX映像と巨額の製作費が話題を呼んだ作品。はやくもビデオで登場なのだ。キミんちのテレビでも、あの幻想世界を体験できるってわけ。

MOVIE

昆虫や植物や文房具が巨大になっちゃう？『ミクロキッズ』は新鮮なアドベンチャーだ







チビッコ光線あびちゃって、みるみるちっちゃくなっちゃった『親指トム』をはじめとして、主人公が縮小してしまう物語は、今までもたくさん作られてきた。

劇場用映画としては、アイザック・アシモフの原作を映画化した『ミクロの決死圏』あたりが有名だけど、今回紹介する『ミクロキッズ』も、それに負けないくらいメチャクチャ面白い映画なのだ。

簡単にストーリーを説明しよう。

まず、例によってヘンな科学者が登場する。近所の人たちからも変人扱いされているサリンスキー博士は、あらゆる物体を2600分の1に縮小してしまうという〝電磁物体縮小機〟を日夜開発中だった。もう一歩で完成というある日、博士の留守中に、隣の悪ガキがあやまってスイッチを押してしまったのだ。その拍子に4人の子供たちがミクロ化光線を浴びて、たちまち超ミニサイズに……。

ってわけで4人のミクロキッズたちのサバイバルが始まるのだ。

どう？　面白そうでしょ。

●ワーナーブラザース映画配給／3月公開予定



笑いと感動と愛のドラマ『ドリームチーム』なのだ

右を向けば受験地獄、左を向けば人気ゲームの奪い合いと、この殺伐とした現代社会を生き抜くみなさま、いかがお過ごしでしょうか。さぞかし神経をすり減らし、生きていく自信さえも失いかけている人もいるんじゃないでしょうか。そんなマジメで真摯なキミたちにぜひ観ていただきたいのが、この『ドリーム・チーム』という映画なのだ。



お話はある精神病院から始まる。自閉症や潔癖症や突発性凶暴症などの4人の患者を連れて野球観戦に出かけた医師が、途中殺人事件に巻き込まれ病院に運ばれてしまう。引率者がいなくなってしまった4人は、思い思いに夜の街に消えていく……。



ユーモアにペーソスにサスペンスと、盛りだくさんな内容プラス、マイケル・キートンやクリストファー・ロイドなどのヒューマンな演技も見逃せないのだ。

●UIP映画配給／公開中

BOOKS

モノマニア倶楽部編
ヒット商品笑っちゃう事典



●ワニ文庫／440円込

お店で目にするいろんな商品。その商品のいろんなウラ話が、この本にはいーっぱいつまっているのだ。思わず「へー、そうだったんだあ」なんて感心しちゃうことの連続だよ。

ひろさちや監修
「聖書」なるほど読本



●天山文庫／420円込

旧約聖書と新約聖書の教えを、わかりやすく記した一冊。そんなにかしこまってないし、けっこう気楽に読めてしまいます。ちょっとした知識を蓄えるつもりで読んでみては？

早川書房編集部編
題名募集中！上下



●ハヤカワ文庫　各320円込

雑誌SFマガジンで連載していたリレーエッセイを文庫化したもの。日本のSF作家の若手からベテランまでが、さまざまな素材を取り上げて書くエッセイ集。サラリと読めます。

渋谷陽一選
ロック読本



●福武文庫／500円込

渋谷陽一はもちろん、忌野清志郎や吉本ばなな、中沢新一など、16人が繰り広げるロックエッセイ集。プレスリーからパンクまで、とあるように、好きな人にはたまらない一冊だ。

SPORTS

'90年アジアでの女子プロ初トーナメント 東レパン・パシフィック・オープン開催迫る

アジアで開催される国際女子公式戦では最大規模を誇るパン・パシフィック・オープンテニスが、今年も大々的に開催されるのだ。



世界のトッププレイヤーたちが一堂に会して優勝が争われるわけだけど、ズバリ、チャンピオン争いはグラフ、サバティーニ、サンチェスの熾烈な三つどもえとなりそう。この3強に対しマレーバ、マクニールらがどうからんでくるかが、本大会のポイントだ。



そして我らが日本勢だが、念願の世界ランク50位代入りを果たした雉子牟田明子、ナイロン製人工芝に強い井上悦子のふたりにはぜひとも健闘してもらいたいところだ。



試合の日程は1月27日、28日がクオリファイトーナメント、それ以降が決勝トーナメントとなる。クオリファイには人気の若手、宮城ナナや伊達公子なども登場する。

寒さの厳しい季節だけど、年明け初のビッグトーナメントに、みんな熱くなろうぜ。

●1月27日、28日、30日、31日 早稲田大学記念会堂 2月1日～4日 国立代々木競技場第2体育館 開場12:00(27日、28日は10:30、4日は11:30)試合開始13:00(27日、28日は11:00、4日は12:00)
1月27日、28日/500円均一[込]
1月30日、31日/3000円均一[込]
2月1日、2日/SS席 6000円[込] S席5000円[込] A席4000円[込] B席3000円[込]
2月3日、4日/SS席 4000円[込] S席6000円[込] A席5000円[込] B席4000円[込]
※席によっては当日券もあり。代々木の4日間通しチケット(コートサイド、プログラム付)は24000円[込]
チケット事務局 ☎03・221・6040

本場所とは一味違う興奮、一発勝負の勝ち抜き戦！

大相撲といえば本場所、と決めつけてもらっちゃ困る。今年で14回目を数えるこの『大相撲トーナメント』は、力士たちが番付にかかわらず取り組み、勝ち抜き形式で優勝を競うというもの。本場所では見られない意外な展開が楽しめるということで、格闘技ファンの注目を集めているイベントなのだ。

取り組みは2日間にわたって行なわれ、初日の優勝者と2日目の優勝者によってタイトルが争われる。ちなみに、去年の優勝力士は千代の富士。宿敵大乃国を破って4度目の優勝を勝ち取った彼が、果たして5度目のタイトルを狙えるかが最大の見どころだ。

また、本場所では手に入りにくいマス席での観戦が容易なのもこのイベントのおいしさ。一戦必勝の真剣勝負を、ぜひともいい席で。

●2月10日、11日 両国国技館 開場11:00
取り組み開始 12:18(10日) 11:56(11日)
タマリA席12000円[込] タマリB席10000円[込]
マスA席9000円[込] マスB席7000円[込]
イスA席5000円[込] イスB席3000円[込]
イスC席1000円[込]
普及席500円[込](大人)、200円[込](小人)
トーナメント事務局 ☎03・226・1024





CONCERT

ますます大胆、奇抜に…… 米米クラブ全国ツアー！

マルチディスクプレーヤーのテレビCMですっかりおなじみになった米米クラブが、全国ツアーを開始したぞ。今回のツアータイトルは〝SHARISHARIZM TARO TOUR〟。TAROというのはあのウルトラマンタロウのことで、ステージはTITI(父)編とHAHA(母)編の2パターン。つまりウルトラの父と母がモチーフということなんだけど、ただでさえ奇抜な彼らがウルトラマン一家をどう料理してくれるのか興味シンシンなのだ。

もちろん、ステージングだけではなくファンクと歌謡曲をブレンドさせたような独特のサウンドセンスにも注目したいね。



●1月24日、25日 市川市文化会館 ディスクガレージ
☎03・5485・3200
●2月2日 愛媛県県民文化会館 デューク松山
☎0899・47・3535
●2月13日、15日 神奈川県民ホール キョードー横浜
☎045・252・9999
2月24日 岩手県民会館
キョードー東北
☎022・223・2188
●3月1日、2日/4月12日、13日
大阪フェスティバルホール
キョードー大阪
☎06・345・2500
全公演開演18：30、 4120円[込]
(全席指定)

LEISURE

免許のない人にだって十分楽しめる本格派オフロード天国、モビリティパークだ!!

人と自然そしてクルマをテーマにした『モビリティーパーク』が中伊豆にオープン!! 本格的なオフロメード走行、オートキャンプでの一夜などが楽しめるプレイスポットなのだ！ もちろん、運転免許証のないキミたちでも十分楽しめるものがたくさんある。たとえば、オフロードコースの一角にある４輪バギーを始めとして、いくつか用意されている。

それよりも詳しく紹介したいのが、家族で楽しめるオートキャンプ。11万平方メートルもの広大な敷地に、約200台のクルマが収容でき、あらゆるお客さんのために、４つのエリアから好きなキャンプスタイルが選べる。なかでも、上下水道、電気、ガス、暖房完備の大型トレーラーを貸してくれる"アストロキャンプ"は、行ったその時から使えて、豪華ホテル並み装備で別荘気分が味わえるのだ！

そして、アクティブ派の人たちには、約22万平方メートルの４WDオフロードコースがある。キャンプ同様、自分の4WDがなければ、最新車を貸してくれる。コースは３つに分かれ、初心者から上級者まで楽しむことができるのだ。入門コースを取れば、プロのインストラクターが親切ていねいにテクニックを手取り足取り教えてくれる!!

●静岡県田方郡大仁町長者原
モビリティーパーク
☎0558・79・0026


➡最大傾斜角30度もある急坂などアクティブなコースだ。


⬆子供だけじゃなく大人も楽しめるバギー。標高差100メートルもあるコースを走る！

⬇シャワー、トイレ、キッチンなど日常生活における設備をすべて備えたモーターホーム。ベッドもツインなんだぞ。




⬆キャンプ道具を持っていれば、一年中いつでも利用できるのだ。昼間はオフロードコースで泥と戯れ、夜は飯合で炊いた飯をハフハフ食べるってアウトドアライフなカンジ。

EAT

子供は風の子、なあんておとなも勝手なもんだな

子供は風の子だと昔から言うけど、考えてみればあれはとんでもないよね。おとなたちがちょっと混み入った話をしようとすると決まって「ほら、子供は風の子よ。どっか行って遊んでらっしゃい」なんか言われるんだな。で、結局行きたくもない外へ出ていく。

特に外へ出てもやることがないから、寒さがこたえるんだけどすぐに帰るわけにもいかないから友だちの家へ遊びに行く。そこでごちそうになったラーメンの味って最高。それがどーしたって？ いいじゃないの、ただの思い出さ。



⬆冷凍食品のスパゲティ。ゆでるか電子レンジでお手軽調理。ミートソースはあきちゃった人も気に入るぞ。●パスタのPa!たらこ・納豆・唐がらしベーコン 200円 サントリー ☎03・470・1132



➡完全防湿、ニュータイプ開封方法のパッケージが目印の板チョコ。よい香りなのだ。●トラッドカカオミルク・ナッツクランチ 150円 明治製菓 ☎03・272・6511



⬅⬆ゆで湯をそのままスープに利用できる、インスタント感覚生ラーメン。味は２種類。●夕焼けラーメン １食入150円 ２食入250円 朝日工業 ☎03・989・1633



⬅高級感覚深い味わいのコーヒー●AGFグランデージ熟成珈琲 50g 600円 味の素ゼネラルフーヅ ☎03・358・3017

GIRLS

ハンドクリームのCMでボクらを魅了する、ベリィキュートな17歳、山田久子ちゃん！

ポスター、CMで見かけたカワイイ女の子をどんどん紹介しているんだけど、読者諸君も気になる女の子を見つけたら、はがきで教えてくれ。CMギャルに対する質問も受け付けてるぞ。ピクンと来たら、ファミ通へ、だぜ。

今回のファミ通がチェックしたのは、小林製薬のハンドクリームのCMに出演している山田久子ちゃん。「お姉さんの手、輝いてるみたい」と言ってるボーイッシュな感じの、あの女のコなのだ。



『近くの商店街の夏祭りで、ハッピを着て阿波踊りをするのが好きなんです」という元気少女の久子ちゃん。

そんな彼女をもっと見たいと思ったら、フジテレビ系で放送中のドラマ『いつも誰かに恋してるッ！』に注目ね。宮沢えりちゃんの妹役として、レギュラー出演しているぞ!!



将来は、「秋吉久美子さんのような、存在感のあるタレントになりたい」って。うんうん。

春にはレコードデビューの予定もあり、今年の有力株になりそうな久子ちゃん。応援しないヤツはツミだぜ。

●山田久子(やまだひさこ)
昭和48年1月15日生まれ、17歳
身長：164センチ 体重：48キロ
趣味：レコード鑑賞しながら一緒に歌う事。読書(赤川次郎)
出演CM：雪印〝風味新鮮〟、小林製薬〝おやすみハンド＆手袋〟
〒106 東京都港区六本木3-16-14 KYビル5F㈱オフィス・キッド 山田久子係



ITEMS

スーツの欲しくなる季節を前に、失敗しないスーツ選びのポイントをお届けするのだ!

卒業や進学を控えたこの時期は、スーツの欲しくなるシーンでもある。そこで今回は、初めての人でも安心の、スーツ選びのポイントをお教えすることにするぞ。

初めてのスーツ選びで、まず気をつけなくてはいけないのが、できるだけ地味な色のスーツは避けること。オジサンじゃないんだから、どこか遊び心のあるスーツ選びを心がけたいもの。カタチも、オジサン用のスーツと違う点をチェックして選ぶようにしたいね。

じゃあ、オジサン用のスーツとはどこが違うかをアドバイス。まずは、上着の衿のノッチがついている位置。これが新しいスーツでは低くなっている。次に、ベントがないこと。ベントっていうのは、上着の裾についている割れ目のことね。そして、パンツの主流はツータック。この3点は要チェックなのだ。

そのほか、わからないことがあったら、何でもお店の人に相談するのが正解だぞ。

●三峰 ☎03・226・0459



➡シャツやネクタイもスーツといっしょに選んだほうが無難。ネクタイの幅は8.5センチを目安とし、太すぎるものはダメ。



⬅ジャケットとパンツは参考商品なので、お値段は未定。●シャツ8300円、ネクタイ 6500円



➡せっかくスーツを買ったんだから、ベルトも新調したいところ。選ぶときは細めでバックルの小さいものが望ましい。バックルの大きいウエスタンベルトは×。



⬇初めての人には、やっぱり基本的な2つボタンのスーツがオススメ。ネクタイでイメージはガラリと変わるので、チョイスは慎重に。

●ネクタイ 参考商品

GAMES

テレビゲームで飯を食う人を育てるセミナー開催

将来、ゲームで食べていきたいという人を育てるためのセミナー"任天堂・電通ゲームセミナー"が開催されるぞ。任天堂はゲームの専門家として、電通はエンターテイメントの専門家として、将来ゲーム関係で働きたいという金の卵を育てていくという主旨で企画しているのだ。

講座は、ゲームに関する一般知識を教える入門セミナーと実際にオリジナルソフトを作るチャンスを与えてくれるアドバンスセミナー（入門セミナー受講者のなかから選出される）のふたつのセミナーがある。

気になる参加方法はレポート「テレビゲームに思うこと」を400字程度にまとめて事務局まで郵送。書類選考のうえ入門セミナーの受講者が決定されるぞ。

なお、このセミナーはコンピュータに興味があって、自分でゲームを作りたいという学生を対象としているため、社会人は不可。

任天堂・電通セミナー

入門セミナー
●日時　1990年３月24日(土)　13:00〜17:00
●会場　東京都中央区築地1-11　電通本社ビル13階
アドバンスセミナー
●期間　1990年５月〜1991年２月毎週１回程度開催
●会場　電通本社ビル
問い合わせ
〒104 東京都中央区銀座4-14-6 エイトビル６階
ゲームセミナー事務局　☎03・543・3266

PRESENTS

一年中ゆうゆといっしょタイトーのカレンダーだ

ゆうゆをイメージキャラクターに起用して、CM展開をしているタイトー。そのゆうゆの魅力を満載したカレンダーをいただいたので、つつみ隠さず全部プレゼント。

一年中ゆうゆと暮らせるラッキーなヤツは10名だ。ドドンがドンと応募するといいダス。



⬆ゆうゆが一年中ボケかます！　いや、微笑んでくれる、カレンダーだっ！

アスキーからRPG専用コントローラーをあげる

前号で紹介したアスキーのRPG専用コントローラー『L5』をファミ通読者の方々５名様にプレゼントなのじゃ。これであのソフトも、寝ながら、勉強しながらの、ながらプレイができるぞ。もちろん、アスキーの『ウィザードリィⅢ』も忘れないでちょうだいね。



⬅なんか、置き物みたいだけれど、立派なコントローラーなんですよ。

どすこいな力士、寺尾のサインとでっかい手形だ

『寺尾のどすこい大相撲』の発売を記念して、このゲームの主人公力士(？)寺尾と彼の部屋の親方、松ケ根親方のサイン色紙を２枚セットにして１名様に。特製テレカもオマケにつきまっせ。



⬆寺尾とその親方のサイン色紙。それにしても、デッカイ手であるな。

1990年も楽しみなF1のカレンダーをプレゼント

ミニ四駆が相変わらず絶好調な田宮模型様から全世界を賑わせたF1カレンダーを。このカレンダーの写真はF1フォトグラファーとして有名な金子博氏が撮影したもの。かっちょええで。



⬅１月のフェラーリから12月のマクラーレン・ホンダまで、F1にどっぷりつかっちゃうのだ。

『ドラクエⅣ』発売間近！エニックスから新刊本を

『ドラクエ』グッズ、レコードを網羅した『パーフェクトブック』とドラクエアイテムのすべてがわかる『アイテム物語』をプレゼント。



⬅ドラクエグッズを網羅した、『パーフェクトコレクション』。380円だ。



➡こちら『アイテム物語』。好評発売中。880円だ。

SDガンダムカプセル戦記下敷きをなんと100名様に

『SDガンダムガチャポン戦記』のガチャポン戦士45体の写真入り一覧表と名場面を集めたステッカー付き下敷き。これをな、なんと驚くなかれ、100名の読者様にプレゼント。シールの部分にまた別のプレゼントの秘密が隠されているぞ。



⬆めずらしい下敷き。シールが楽しく、一覧表がタメになる。応募したまえ。

OH! MY GOD!!

●1・2合併号の26ページ、"ドラゴンクエストⅣ情報局スペシャル"の記事中、誤って『ドラゴンクエストⅣ』の定価を8800円としてしまいました。正しい定価は8500円です。エニックスさま、読者のみなさま、本当にごめんなさい。

●89年26号の"新着ゲーム通信"記事中に誤りがありました。101ページの『ヘビーユニット』の正しい著作権表示は、"© KANEKO ©1990 TOHO CO., LTD."です。ファンのみなさま、メガドライブ版『ヘビーユニット』関係者の方々、この場を借りてお詫び申しあげます。ごめんなさい。

プレゼント応募のあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル㈱アスキー　ファミコン通信編集部　ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望
※ほしいモノの名前を必ず書くこと

しめ切りは２月２日（当日消印有効）

PRESENT

ファミコン通信　読者プレゼント

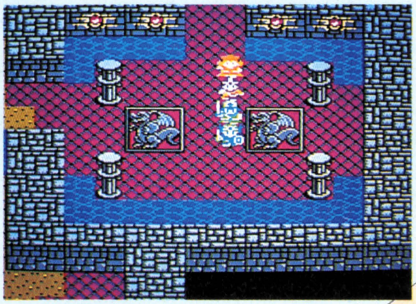


ゲームソフト

お年玉の決算は、どうだった？もう使っちゃったなんて人はいないと思うけど、限りあるお年玉は、読者プレゼントで有効に。

1 ドラゴンクエストⅣ

エニックス――10名

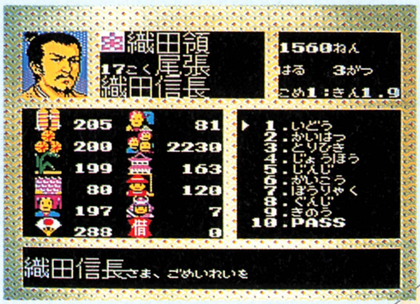


『ドラクエ』シリーズの最新作だ。戦士、美人の姉妹、商人、そしてキミが繰り広げる新たな冒険だ。

ファミコン

2 信長の野望・戦国群雄伝

光栄――10名

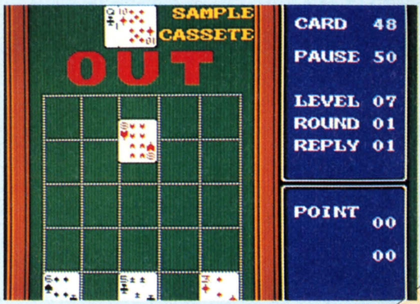


『信長の野望・全国版』のパワーアップバージョン。配下の武将をうまく使って戦国日本を統一せよ。

ファミコン

3 キャデラック

ヘクト――10名



トランプを使ったパズルゲーム。5×5のマスにカードを並べて、ポーカーの役を作っていくのだ。

ファミコン

4 タイトーチェイスH.Q.

タイトー――10名



犯罪者の車を追っかける、カーアクションゲームだ。厳しい時間制限もあって、犯人逮捕は難しいぞ。

PCエンジン

5 ソーサリアン

セガ――10名

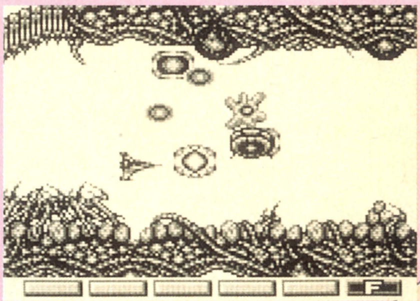


パソコン版が大ヒットのRPG。さまざまなジャンルの要素を取りこんだ今までにないゲームなのだ。

メガドライブ

6 ネメシス

コナミ――10名



『グラディウス』のゲームボーイ版。今度は、ビックバイパーとバクテリアン帝国との戦いなのだ。

ゲームボーイ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部ＦＰ係まで送ってください。あて先は本誌198ページを見てね。今回の締め切りは2月1日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●26号の当選者発表　ゲームソフト

●マッピーキッズ

兵庫県	増田博文	神奈川県	斉田真吾
大阪府	脇　隆史	静岡県	中村　敏
群馬県	池田浩之	兵庫県	三澤直樹
熊本県	辻　芳宏	愛知県	佐々木健一
岡山県	伊丹陽一	神奈川県	樋口一仁

●ヴォルフィード

広島県	折田周作	大分県	小野裕二
山口県	田村征男	東京都	米田一成
神奈川県	黄川田良	大阪府	平山徳仁
山形県	細谷善春	岩手県	富田哲也
新潟県	樋口　聡	東京都	飯沼大典

●クォーターバックスクランブル

東京都	小野村浩一	奈良県	島田和也
長野県	吉江とよ子	千葉県	民安正三
和歌山県	前田拓吾	山形県	上野清人
鹿児島県	前園仁志	福島県	諸井庸二
群馬県	神戸正幸	宮城県	早坂史郎

●カース

東京都	小野塚洋平	愛知県	伊藤剛紀
島根県	南部洋一	東京都	小沢雅仁
神奈川県	高橋靖昌	山形県	今井邦浩
北海道	岡部栄子	神奈川県	斉藤栄治
福岡県	一木順二	大阪府	古澤　充

テレホンカード

7 西村和美

1名



3月にはデビュー5周年を迎える和美ちゃん。彼女のテレカは100種類以上あるけれど、なかでも日産モノはかなり貴重だったりする。

110-48083

8 宮沢りえ

1名



川崎重工の社員に配られた、企業宣伝用テレカ。りえちゃん主演のTVドラマ『いつも誰かに恋してるッ』は、もうチェックした？

ホワイト加刷

9 中山美穂

1名



日立"TWIN EDIT COMPO"の販促用。Lo-Dシリーズのテレカは、現在10種類以上あるけれど、どれも人気が高いのだ。

ホワイト加刷

10 浅香唯

1名



'89年夏に行なわれた沖製品フェアで配られた2種類のうちの1枚。いまではすっかり沖電気の顔になった唯ちゃんだね。

110-173313

11 工藤静香

2名



シングル『くちびるから媚薬』が発売されたばかりの静香ちゃん。2月には、ライブビデオがリリース予定。楽しみだね。

110-166495

12 国実百合

1名



デンオンのカセットテープについていた応募券を送るともらえたテレカ。写真はCMと同じカットを使っているのだ。

110-47729

13 中村由真

1名

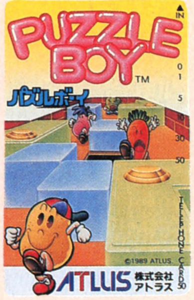


'87年に発売されたシングルの宣伝用テレカ。2月5日には、ニューアルバムとビデオが同時にリリースされるのだっ!!

330-115684

14 パズルボーイ

アトラス――10名

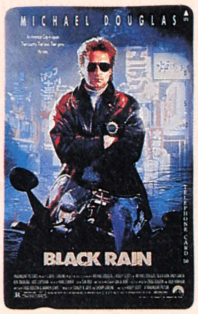


ソフトを買って、はがきを送った人だけがもらえた500枚限定のテレカ。迷路を抜け出る単純なゲームだけど奥が深いのだ。

ホワイト加刷

15 ブラックレイン

2名



'88年10月に公開された映画の宣伝用。故松田優作の遺作ということで話題になったけど、ホントに迫真の演技だったよね。

110-175961

16 中畑清

2名



'89年シーズンで引退の読売巨人軍の中畑選手。"絶好調"オトコのユニホーム姿が見られなくなるのは、とてもザンネン!!

110-177777

●アドベンチャーズ オブ ロロ

青森県 中村 淳
東京都 小林健臣
大阪府 豊口 航
青森県 岩織知博
徳島県 本木正司
大阪府 小井まこと
埼玉県 大越大輔
神奈川県 金子寛人
愛知県 牧野弘和
広島県 戸田英治

●魔界塔士SA・GA

長野県 山本憲和
茨城県 中島詔久
岡山県 木下博史
茨城県 松浦秀樹
神奈川県 高坂信也
愛知県 鈴木政行
東京都 佐藤善和
鹿児島県 宮山 悟
広島県 柏本明弘
愛知県 村瀬敏夫

テレカ

●中山美穂――埼玉県 竹下雄一郎
●南野陽子――千葉県 高塚智久
　埼玉県 木村徳男
●田村英里子――埼玉県 植田耕司
●宮沢りえ――大阪府 大井秀義
　北海道 相原弘明
●吉田真里子――鳥取県 森田 覚
●佐野量子――兵庫県 藤原貴志
●キューティー鈴木――徳島県 安芸陽一
　埼玉県 小泉行弘
●ゴーストバスターズII――香川県 横田 貴
　山口県 田川 進
●機動警察パトレイバー――京都府 田中文章
　北海道 佐々木正徳
　京都府 浅居竜志
●TMネットワーク――大阪府 住田隆幸
　神奈川県 平子剛司

3号の当選者は5号(2月16日発売)で発表するぞ!

応募券
3号FP



ファミ通 エクスプレス

FAMITSU EXPRESS Vol.38

U-FORCEって知ってるかい？ これは、ボタンやキーを持たないまったくあたらしいコントローラーなのだ。アメリカじゃ、こんなものがもう売られてるんだぜ!!

未来型コントローラー

米でU-FORCE新発売！

NES用コントローラーの、U-FORCEが発売された！ 値段は84.99ドル（約12200円）。このU-FORCE、'89年夏のCESにも出品され、関係者の注目を浴びていたもの。以前本誌でも取り上げたから、覚えている人も多いかな。

U-FORCEは、10個の赤外線感知センサーが本体に埋め込まれている。このセンサー部を遮蔽すると動作スイッチがON、OFFする構造だ。実際にはこのいくつかのスイッチの組み合わせが、ファミコンの✚ボタンやA、Bボタンの代わりをする。だからプレイヤーはU-FORCEに向かっていろいろな動作をしてみなければならない。これがなかなかしんどいのだ。

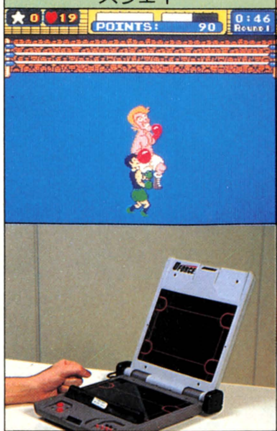
本体はノートのようにパカッと開く構造で、最大180度まで開くことができる。赤外線センサーの角度を変えるためのパワーバー、操縦桿タイプのハンドルが付属している。また、プレイするゲームに応じて赤外線センサーの設定を変えることもできるのだ。

発売元のブロダーバンドは、キーなどに直接触れることなく、身体を使ったアクションでゲームをプレイできる世界初のコントローラーと自信満々。日本での発売は、現在のところ検討中とのこと。



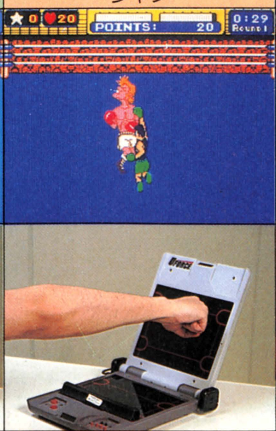
U-FORCEで『PUNCH OUT!!』をプレイ！

スウェイ



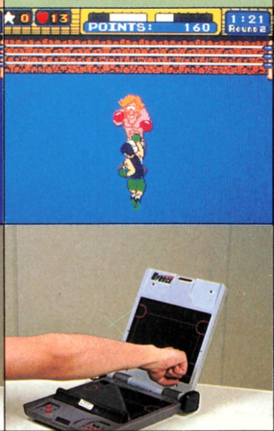
下側の2個のセンサーで左右にスウェイ。付属のパワーバーを使うともっとスウェイらしい雰囲気に。

ジャブ



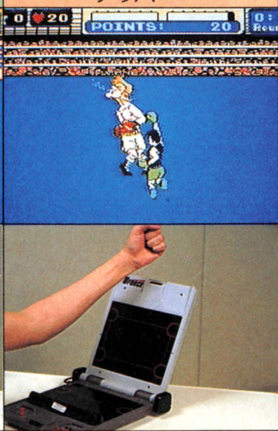
上部の2個のセンサーに向かって拳を突き出す。センサーの左右でジャブの左右を使い分けられる。

ボディーブロー



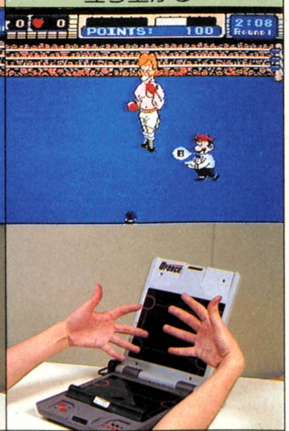
パネルの上側の下2個のセンサーでボディーブロー。これも左右を使い分けられる。

アッパー



最上部のセンサーでアッパー。一番遠いだけに、うおりゃって感じで力が入る。まさに決めって感じ。

立ち上がる



パネル上側の上2個のセンサーで立ち上がる。実際にはこうして激しく手を振るといい。

'90アメリカCESでマスコミに公開!!

PCエンジンポータブル(仮称)発売か!

PCエンジンの携帯用マシンがついにベールを脱いだ！　1月7日、アメリカのラスベガスで行なわれたCES(コンシューマー　エレクトロニクス　ショー）で、ニューマシン、PCエンジンポータブル（仮称）が、一部のマスコミ関係者に公開されたのだ。

注目のこのマシン、PCエンジンの携帯用機だけに、既存のPCエンジン用ソフトはもちろんすべて遊ぶことができる。外観は見てのとおり、ゲームボーイと同じたて型。✚ボタン等のレイアウトもほとんど同じといっていい。ゲームボーイとの一番大きな違いはモニターテレビで、何と2.6インチのカラー液晶！　解像度は400×270ドットの高性能タイプで、液晶の反応もかなり高速。現地で実際にプレイした感想では、動きにともなう残像のようなものは、まったくと言っていいほどない。

通信機能ももちろん持っていて、最大8人までの接続が可能。最大8人というのはアタリのリンクスと同じ性能だね。現地のブースではサンプルとして『エアホッケー』というソフトを見せていた。ちょうど『ぺんぎんくんウォーズ』のように、画面内の向こう側とこちら側でパックを打ち合うゲームで、通信によってふたり対戦ゲームが可能になる。

また、おもしろいのはオプションとして開発されている専用のチューナー。これをつけることでゲームをしていないときは携帯用テレビとして使うこともできる。ところで、気になるバッテリーだが、単3乾電池6本で連続3時間の使用が可能だ。リンクスがそうだったが、やはりバックライト付きのカラー液晶ではこの時間が精いっぱいということらしい。

「リンクスがやはりそうでしたが、この3時間という時間をユーザーがどう感じるかでしょうね。ゲームに夢中になっていれば、3時間くらいあっという間にたってしまう。予定があるのかわかりませんが充電タイプのバッテリーはぜひ必要でしょう。しかも大容量のものが」（事情通）

このPCエンジンポータブル、問題の価格と発売日だが、残念ながら日米ともにまだ未定の状態。今回の公開も、あくまでも参考出品であり製品発表ではないとされている。だが、関係者が漏らしたところによると、今年の秋ごろには発売したいようす。価格も2万円後半から3万円前半に設定したいという。

「PCエンジンポータブルは、性能に関してはまったく問題ないと思います。しかもPCエンジンのHuカードがそのまま使える。これは大きいです。新しいハードが成功するかどうかはソフトの充実がカギですが、このマシンに関してはその心配が一切いらないわけです。もちろん問題は値段ですが、もしリンクスと同じかそれ以下の値段なら、リンクスにとって大変厳しいことになるでしょう。ゲームボーイも脅かす実力は持っていると見ました」（事情通）

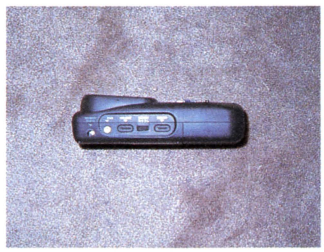
PCエンジンポータブル、今年のゲームマシンの台風の目となるのは間違いなさそうだ。



⬆Huカードはゲームボーイのように、背面にさし込む。Ⅰ、Ⅱボタンには連射つき。



⬆右側面部にオプションのチューナーをさし込むスロットがある。カバーつき。



⬆ボリューム、モニター画面のコントラスト調節スイッチ。イヤホン端子もここ。



⬇本体はちょうどビデオウォークマンをひとまわり小さくしたような感じ。ブラックボディが高級感だよね。

⬆通信ケーブルでふたり対戦ゲームを楽しむ。ゲームは『エアホッケー』。エキサイティングなアクションゲームだ。



⬅背面は電池収納部。グリップしやすいようにへこみがついている。通信ケーブルは本体底部にある。

未来の家、TRON電脳住宅登場!!

家の中のいたるところに設置されたセンサーと、それを制御するコンピュータ。サンルームの窓が雨や風を感知して自動的に開閉し、電話の受話器をとるとステレオが自然にボリュームダウンする……。近未来を舞台にした映画にしか登場しないと思っていたこんな家が、'89年12月に東京六本木の住宅展示場に出現したのだ。

その名もTRON電脳住宅！　では、このTRON電脳住宅が実際にどれほどスゴイものなのかを見てみよう。

たとえば電脳窓。TRON電脳住宅は、自然環境のよいところをできるかぎりとり入れようという方針で設計されている。家の中のエアコンの空気よりも外気のほうが心地よい場合には、窓が自動的に開き、屋外の風が入るようになる。その際、温度や風向き、風の強さによって、開く窓の場所、枚数、開く大きさなどが調節されるのだ。

電脳トイレもすごいぞ。電脳便座に座るだけで、血圧や脈拍が計測できるようになっている。しかも専用の試験紙を装着すると、尿の糖分やタンパク質までがわかるのだ。計測された結果はパネルに表示され、ICカードに記録することもできるという賢さなのだ。将来は、ネットワークで医師にデータを送ることで、長期的な健康管理指導を受けられるようになる予定なのだ。

また、地下の自動倉庫には10個のコンテナがあり、季節ものの衣類や本などを収納できる。コンテナの中身は、わざわざ倉庫に行かなくても各部屋のモニターで見ることができ、必要ならば1階と2階の計4ヵ所の取り出し口に呼び出せる。不要な物を部屋に置いておくことがなくなるので、生活スペースを有効に使えるってワケだ。さらに、NTTが実現を急いでいる立体テレビ電話の実験も、電脳住宅を使って行なわれるようだ。まさしくハイテクの結晶、かゆいところに手が届きまくってるってカンジだね。

4月からは一般の開放も行なわれる予定。一度は訪れてみる価値はありそうだ。ぼくたちの未来の生活がのぞけるかもしれないぞ。



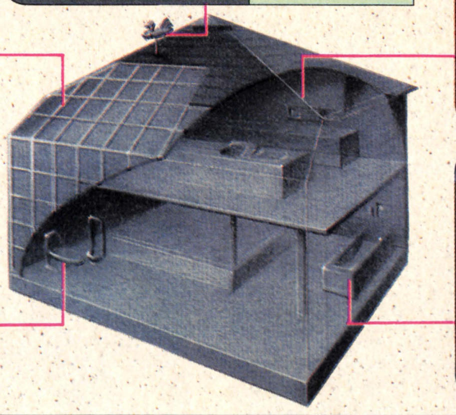
⬆TRON電脳住宅の外観は、センスのよいお金持ちの家ってカンジ。研究開発費を含めた総額は、なんと40億円なり！



⬆リビングルーム。センサーやコンピュータはめだたないようにレイアウトされているので、部屋はスッキリしているのだ。

ハイテク満載 これが電脳住宅だ！

NTT、三菱電機、日本航空、東京電力、ヤマハ……。電脳住宅の建設には、各分野から一流の企業が参加しているのだ。

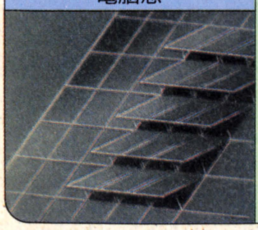


各種センサー



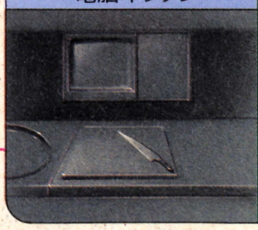
永楽電気が担当。防犯用の赤外線人体感知センサーや、防災用の熱感知、炭酸ガス感知センサーなどが目を光らせている。

電脳窓



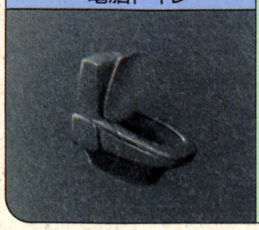
雨が降り始めると、電脳窓は自動的に閉まり、エアコンが作動するようになっているのだ。担当したのは三協アルミニウム。

電脳キッチン



コンピュータと加熱器具を連動させれば、プロの火加減が再現できる。担当は東京電力とサンウェーブ工業だ。

電脳トイレ



トイレの開発は東陶機器。ウオシュレットの操作から手洗い、乾燥にいたるまで、センサーに手をかざすだけだから清潔。

電脳バス



担当は東陶機器。入浴しながらテレビを見たり音楽を聴いたり、電話だってかけられる。しかも浴槽は豪華な総檜張りだぞ。

ゲームのアニメ化大流行! その反響は!?

人気ゲームを題材にしたアニメが続々と登場。ファンの間で話題となっている、という話を前回紹介したのは、みんなも覚えているよね。では、そのゲーム出身のアニメたち（!?）の、その後の反響はいったいどんなものなのだろう？　調べてみることにしたぞ。

まずは、昨年10月から登場の『桃太郎伝説』。キャラデザインは原作と同じ土井孝幸、監修をさくまあきらが担当しているというこの作品。ストーリーは原作同様、桃太郎が、人々を苦しめる鬼を退治するため、犬、猿、キジ、それにどういうわけかお金にがめつい金太郎を連れて旅を続けるというものだ。登場人物のほうはゲームとほぼ同じだが、ストーリーはオリジナル。はやりの合体型のバトルスーツをまとったり、アニメファンお好みの味付けがされているぞ。

放映局はテレビ東京。毎週月曜日の18時30分から19時の放送だが、はたしてその反響は？

「12月11日放送分の視聴率が、11.6パーセント（ビデオリサーチ調べ）。月曜日のこの時間は、裏番組に強力なニュースがありますし、かなり健闘してますね」（事情通）

続いて昨年11月から放映開始の『ドラゴンクエスト』。こちらもキャラデザインを鳥山明、監修を堀井雄二と、『桃伝』同様、原作の黄金コンビがそれぞれを担当。復活した大魔王バラモスを倒すため、勇者たちが大冒険の旅に出る!!と、シナリオも基本的には原作のノリを受け継いだ作りになっている。登場するモンスターやアイテム、魔法の呪文なども原作と同じ。ただし、細かいストーリーの進行はオリジナルのものだ。放映時間は土曜日の19時30分から。フジテレビ系で全国放映中だ。


⬆今やテレビ東京の看板番組!!　なんて声も一部には聞かれる。好評放映中だぞ。


⬆2月11日の「ドラクエⅣ」発売をバネに、さらに視聴率のアップを狙えるかっ!?

「12月9日放送分の視聴率は11.1パーセント（ビデオリサーチ調べ）。数字的には『桃伝』と近いのですが、同じフジテレビで放映中のアニメ、土曜18時30分の『サザエさん』が22パーセント、水曜19時の『ドラゴンボールZ』にいたっては、24パーセントの平均視聴率をとっています。土曜19時というゴールデンタイムでこの数字じゃあ、ちょっとまずいのでは？」（同）

まだ始まったばかりの数字で判断をするのは難しいが……。ゲームのほうでは超特大級の大ヒットを放つ『ドラクエ』シリーズ。その神通力はさすがにテレビアニメにまでは及ばなかったのか!?

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

スーパーファミコンは3Dサウンドを採用するみたい。ところで、いつになったらスーパーファミコンは発売されるの？

スーパーファミコン、音は3D!?

任天堂が、カナダのアーチャー・コミュニケーションズと、3次元サウンド技術に関するライセンス契約を結んだのだ。この3次元サウンドはQサウンドと呼ばれるもので、遠近感を伴ったサウンドを再生することができる。従来のステレオ以上の立体感、臨場感を持った音が楽しめるのが特徴だ。スーパーファミコン用のソフトには、このQサウンドが利用されそうだけど、はやくこの耳で体験してみたいものだね。

カラードリームズ製ソフト新登場

アメリカのカラードリームズがソフトの発売を開始したぞ。カラードリームズといえば、ファミコン用ソフトの開発キットを独自に販売したり、任天堂を介さずにソフトの生産を請け負おうという会社だ。今回発売が発表されたソフトは4本（うち、『レイド2020』は発売中）で、価格は1本7500円。ただし、日本で遊ぶためには1200円の別売りのアダプターが必要になる。入手方法は、当分の間は通信販売だけだ。

マイケル・ジャクソン、ゲームに登場

スーパー・エンターテイナー、マイケル・ジャクソンがメガドライブのゲームに登場するのだ。そのゲームとは、6月にセガが日米同時発売する『ムーンウォーカー』。マイケルが主演した同名の映画に題材をとったアクションゲームだ。ゲームマニアでもあるマイケル自身が制作に参加、『BAD』や『ビート・イット』などのヒット曲もBGMとして使用されている。また、メガドライブ版と同時にアーケード版も登場する予定だ。

ナムコが高級ゲームセンターを開設

ナムコが、20代から40代の大人にターゲットをしぼった新しいタイプのゲームセンターを開設するのだ。そのゲームセンターとは、ルーレットやスロットマシンなどのメダルゲームを主体としたもの。早ければ2月中にも第1号店が仙台に、2号店が東京都内にオープンする。店内は落ち着いた雰囲気を強調し、アルコール類の販売や飲食店との併設も予定されている。残念ながら、18歳未満は入場禁止になりそうだ。

デジタル公衆電話が登場するぞ

街角の公衆電話で、パソコン通信などのデータ通信が手軽にできるようになるぞ！　NTTが、4月から全国の主要都市にデジタル方式の次世代型公衆電話を設置すると発表したのだ。デジタル公衆電話なら、音響カプラーなどを使わなくても、電話機のジャックにプラグを差し込むだけでデータ通信ができるようになる。これで、ラップトップパソコンが活躍する機会がますます増えそうだね!?

MIKI & MOMO

VOL.18 ミキ・モモ どどんご ファクトリー DODONGO FACTORY

美紀ちゃんって、この前お誕生日だったんだって？（桃栗）
うん。とうとう23歳になっちゃった。悲しいよーん。（美紀）

受験シーズン到来！ですねっ!!

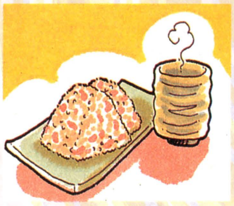
桃栗　いやーん、もう受験なのね。私としてみれば、もう遠い過去よ。

美紀　私なんて、もっと遠いわ。受験ってつらくて大変だよね。

桃栗　というワケで、今回はですね、受験生の皆様にとっても役に立つことを教えちゃうのんのん。

美紀　みんなこれを読んで、日夜勉強に励んでちょうだいね。

❶夜食で元気



腹が減ったらこれを喰え。作り方はとってもカンタン。ツナ風味の焼きおにぎりだ!!　まず、ごはんにツナ缶とマヨネーズを入れて、グニョグニョ混ぜる。塩こしょうで味を整えたら、まわりに醤油を塗ってオーブントースターで焦げ目がつくまで焼く。それでグー。

⬅手軽だし、おいしいよ。一石二鳥ってやつですな。

❷眠気をふっとばせ！

人間は寝ないと死んじゃいますね。でも受験生に睡眠は命とり。そこで眠気を覚ます方法を伝授するわね。とにかく、鼻毛を抜くことだ!!　涙目になるが効果絶大。ミキモモにゃ鼻毛なんてないけどな。それでもダメならママに夜中じゅう見はっててもらえ。



➡まぶたにメンタムを塗るってゆーのも、いいね。

❸息抜きにゲーム

受験生にも息抜きが必要よね。そんなときにはアンタたちの大好きなゲームね。なによ、そんなに驚かなくてもいいじゃない。なにも『ドラクエ』やれなんていってないわよ。『ナゾラーランド』よ、『ナゾラーランド』!!　これならなんとなく頭使いそうだから、ちょっと安心しちゃうね。



⬅『マイケルのイングリッシュ大冒険』ってテもあります。

❹頭をよくすれ～!!

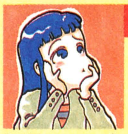
キミは頭をよくする方法を知ってるかね。ネギを食べるのだよ、ネギを。おっと、間違えるとろくなことがないぞ。ネギってのは長ネギのことであって、決して玉ネギのことじゃない。玉ネギは生で食べると頭が悪くなるって評判だからな。



⬆長ネギを生で食べるのはツライけど、努力すれ。

私の受験体験談

みき



遠い昔のお話ね 受験なんてさっ

受験ねー。精神的にすごくつらかったのは覚えてる。勉強しなくちゃいけないとは思うんだけど、つい眠ったりマンガ読んだりしてね。「あー、またっ！」なんて自己嫌悪に陥っちゃうのだ。なにはともあれ、あとで後悔しない受験にしてほしいと思うな。

もも



受験勉強なんて必要ないない！

受験？　私なんてなーんも勉強しなかったからね。あんなのしないほうがいいんだよ。勉強しちゃうとさ、プレッシャーが余計にかかっちゃうじゃん。あれだけ勉強したんだから絶対合格せねば！　って。だから毎日をウリウリぽんで過ごすのがよい。

悩め！ビバ・ヤング

Q 19歳にして生まれて初めて女の子の家に電話をしてみました。遊佐未森のコンサートに誘ったら「私はいいけど彼に悪いから」と断わられてしまいました。同じクラスの女の子だから毎日顔を合わせなければいけないのに、どうしよう。（福岡県　19歳の大学生）

A 人間だれしも最初はつまずくのが当たり前よ。「あんたなんかキライ」ていわれたわけじゃないんだから、毎日顔を合わせたっていいじゃん。そんなの気にしない気にしない。このつまずきを元に、立派でたくましい男の子に成長してってね。ガンバレ。（美紀）

彼女がもし「私はいいけどぉん、彼に悪いからぁん」みたいなしゃべり方をしていたら要注意だ。なぜかというと、私の友だちでそーゆーしゃべり方をするヤツは、みーんな彼氏がたくさんいるからだ。だからよかったね、ヘンなのにひっかかんなくて。でもぉ、私もぉ、なんとなくぅ、あれっ？　ま、あんたには298ガバスん。（桃栗）

NO.23愛用Goodsプレゼント 当選者発表

- ●ぬいぐるみちゃん　富山県　麦畑硬次郎
- ●麗しのゲームセット　大分県　光田悦子
- ●文房具などの品々　広島県　出本享平
- ●ワケのわからないモノ　東京都　内海和恵
- ●読書の秋ねグッズ　高知県　岡田竜平
- ●水野店長から頂いた品　千葉県　古川祥子

おはがき待ってます！　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部　MIKI・MOMOどどんごFACTORY　各コーナー係



第63面　絶望プロレス腰ぬけ伝説
大トロ倶楽部
片山まさゆき
♪チャーンカチャーンカチャカチャカチャ　チャララチャチャラチャラチャラチャラチャ　チャッチャッー♪
さあ　ここ国技館は超満員！
ワ ワ ワ
リング上では　注目のカード　アンドレ　ザ　バンチョウ対スヌーカー　ヨシダの一戦が行なわれようとしています
ワ ワ ワ
今　戦いのゴングがなりひびいた
チーン
さ――　両者がっぷり四つから
おっと　バンチョウいきなりかかえあげて
ボディスラムだ！
ベチャッ
さあ　そして起きあがったところを…
またボディスラムだ
ベチャ


ヨシダをロープにとばして…
返ってきたところを
かかえあげてボディスラムだ！
ヨシダ腰にきている！
さあ満を持してでるか
ガッ
ひー
フィニッシュのボディスラム４連発！
ワン
トゥ
スリー
アンドレ ザ バンチョウ ボディスラムだけで スヌーカー ヨシダを マットに 沈めました
なぜ ほかの技を使わないんですか？
✚↑とⒷボタン ボディスラムは すべての技の基本だ
一見 地味だが 実は どんな技より きくのさ
次の防衛も ガンバってください
控室
だめだ
僕には才能がないんだ 背も小さいし
何いってるのよー！
レスラー やめようかなァ
そんなこと いうと
こうよっ
ゴアー！



■あらすじのあるドラマ、プロレス！ スヌーカー ヨシダはゴングがなった瞬間ギブアップするしか道はなーい！

次号にコンティニュー

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



秒よみ段階に入ってしまった『ドラクエⅣ』。予約してある人はただただ待ち遠しくて、予約してない人は買えるかどうか不安でしかたがない。人生って、なんて不公平なんだろう……。となげいてみてもしょうがないので、まずはファミ通でも読んで予習しておこうね。『ドラクエⅣ』の大特集に邁進するファミ通だ!!

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 ☎ 03・236・8350（ファミコン）

大阪 ☎ 06・725・8350（ファミコン）

第4号は 2/2 第1金曜日発売です。

予価 390円

STAFF
スタッフ

発行人		塚本慶一郎
編集人		小島　文隆
編集長		塩崎　剛三
副編集長		水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一	金田一　健
	鈴木　弘明	二木　康夫
	野田　稔	樹村　頼子
	入澤　貴志	鈴木　賢一
	斎藤　伸	渡辺　江里
	柴田　英春	川村　和弘
	永野恵美子	清水小百合
制作スタッフ	山田　康幸	小林　昌子
	成谷実穂子	鎗田　準次
	諸橋　智美	
校正		唐木　緑
フォトグラフ	水科　人士	八木澤芳彦
	吉田　武	
編集協力	上野　利幸	森下万里子
	渋谷　洋一	折原　光治
	梶原　智	美村　孝之
	山本伊知郎	中本　妃香
	角　克彦	菅野多希子
	野口　豊	中治　和哉
	内沢　裕一	田原　誠司
	早瀬　一郎	青山　良
	佐々木浩之	大庭　聖子
	泉　和子	東谷　保幸
	栗原　和子	キャラメルママ
	STUDIO MARMALADE	
制作協力	三輪　悦子	admix
	門口デザインルーム	石指由美子
	Tarafuku	高橋　由佳
	樋口　陽子	斎藤　大助
	井沢　利昭	坂井　美穂
	大橋　久美	笹沢小夜子
	窄口　義人	本田　理恵
	下田佳代子	藤井　宏昌
	古宮　尚彦	岩瀬　牧恵
	辻　秀和	須永　誠
	バナナグローブスタジオ	
広告営業		米澤　祐子
雑誌営業		渡辺　昌之
出版業務		内山　敬子
アメリカ駐在		トム・ランドルフ
イラスト	松下進＋ライト＆シャドウズ	
	桜玉吉(CEP)	片山まさゆき
	牧野　伸康	川上　富也
	山口　志乃	荒井　清和
	大野　聡	池上　明子
	吉田　戦車	鈴木　潤一
	鈴木　みそ	月之座
	梅津　昌代	菊池　晃弘

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

1080021



ファミリー コンピュータ™用カセット
ヘラクレスの栄光II
タイタンの滅亡
きみはもう、空を飛んだか?!
海を渡り、山を越え、
きみは旅をつづけていることだろう。
そしてもう、きみが空を飛ぶことを体験しているのなら、
きみの旅は随分と進んだことになる。
ヘラクレスの栄光、第2弾。
好評発売中!
希望小売価格　5,900円(消費税別)
ゲームサウンド
CD版"ヘラクレスの栄光II"
ポニーキャニオンより2月21日発売!
アクション・パズれ!!
動き回ればいいってもんじゃない。
だからといって、考えていればいいってもんでもない。
考えながら動き、動きながら考える。
キミを悩まし、夢中にさせる96ステージ。
"バルダーダッシュ"で、アクション・パズれ!
3月23日発売予定
希望小売価格　4,900円(消費税別)
BOULDER DASH
バルダーダッシュ™
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
FIRST STAR SOFTWARE, INC.;BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1990. All rights reserved.
©1989, 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

Printed in Japan 凸版印刷

T4912625102365　雑誌 26251－2/2

3
ファミコン通信
平成2年2月2日発行 第5巻 第3号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-486-7111(大代表)
☎03-406-7166(編集部)
2・2
特別定価360円(本体350円)